



DIAGRAMA DE CLASES DEL PROYECTO DE SOFTWARE

GA4-220501095-AA2-EV04

Claudia Paola Vargas

Martha Caro Muñoz

Miguel Ángel Arango

Marlon Andrés Zapata

Instructor

Carlos Maya

Servicio Nacional De Aprendizaje Sena

Centro De Comercios Y Servicios Regional Cauca

Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software (2834921)

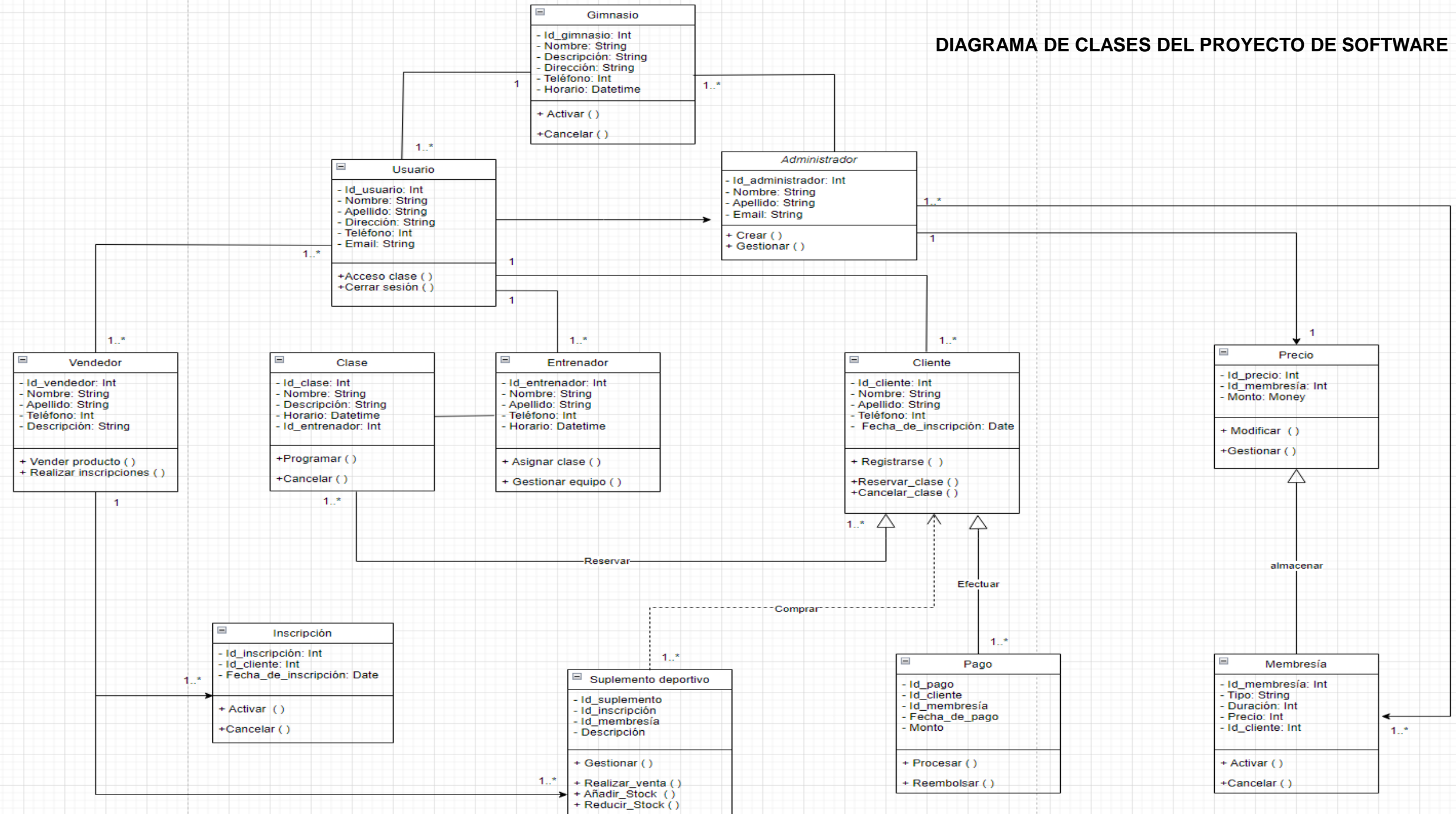
Colombia, mayo de 2024

DIAGRAMA DE CLASES DEL PROYECTO DE SOFTWARE

El diagrama de clases es una representación fundamental en el diseño de sistemas orientados a objetos, sirve para mostrar clases, atributos, métodos y relaciones entre ellas. En el contexto de una aplicación para un gimnasio el diagrama de clases permite visualizar la organización del sistema y cómo interactúan las diferentes entidades que lo componen.

La aplicación de gimnasio se encarga de gestionar diversas funcionalidades relacionadas con la administración de empleados, clases, equipos y pagos, entre otros. El diagrama de clases nos da una visión clara y estructurada, permitiendo identificar responsabilidades y facilitando el desarrollo y mantenimiento del software.

DIAGRAMA DE CLASES DEL PROYECTO DE SOFTWARE



CONCLUSIONES

El diagrama de clases ayuda a los desarrolladores a comprender la estructura del sistema, también facilita la comunicación entre los miembros del equipo de desarrollo y proyecto.

El diagrama de clases proporciona una visión clara de la estructura del sistema como mostrar las entidades principales del sistema como: vendedor, inscripción, suplementos deportivos, también ayuda a entender la arquitectura del sistema facilitando la identificación de las responsabilidades de cada clase.

Ayuda a identificar posibles inconsistencias en el diseño antes de la implementación, permitiendo realizar ajustes y mejoras en el diseño para que el sistema sea más eficiente.