Together

Versie: 2.0.0

# Projectteam

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Naam en voornaam** | Volgt BE | Volgt  FE | Functie binnen het team |
| Iman Cocquyt |  | X | Front-end |
| Nikita Lisabeth | X | X | Front & back – end |
| Marthe Bol | X | x | Front & back – end |

# Deployment parameters

|  |  |
| --- | --- |
| **TFS of GITHUB?** | Github |
| **URL** | https://github.com/MartheBol/Together |

# Gebruikerseisen

**Wat verwacht de gebruiker van je toepassing?**

De gebruiker verwacht dat hij/zij met andere mensen in contact komt (die dezelfde interesses hebben), maar verwacht ook om activiteiten te registreren en zo hiernaar toe kunnen gaan met anderen geïnteresseerden.

**Wat zijn de drie belangrijkste elementen, die een meerwaarde bieden?**

1. Matchende profielen op basis van eigen interesses worden weergegeven in de webapp, zodanig dat je meteen weet met wie je eventueel naar een evenement kan gaan.
2. Chatrooms/chatsessies opgestart, om af te spreken met een match. Maar ook met niet-matchende profielen kan worden afgesproken.
3. Het kan soms veel goedkoper zijn als je samen afspreek met een groepje in plaats van 10 individuen bijvoorbeeld naar hetzelfde concert.

# functionaliteiten applicatie

1. “Welkom”-pagina
   * De gebruiker ziet de drie meest recente activiteiten
   * De gebruiker ziet de drie meest populaire activiteiten
   * De gebruiker moet zich kunnen:
     1. Registreren: dus doorverwijzen naar de “nieuw profiel”-pagina
     2. Aanmelden:
        1. Als de gebruiker is aangemeld -> weer kunnen afmelden
        2. De gebruiker moet zijn eigen profiel kunnen bekijken (“mijn profiel”-pagina)
        3. De gebruiker moet zijn eigen profiel kunnen bewerken (“mijn profiel”-pagina)
2. “Hoe”-pagina:
   * De werking van de applicatie wordt hier uitgelegd, m.b.v. visueel materiaal en zo weinig mogelijk tekst
3. “Profiel”-pagina:
   * “Mijn profiel”-pagina
     1. Alle velden van het profiel kunnen bewerkt worden
4. “Zoek profielen”-pagina:
   * De gebruiker kan hier op gelijkaardige profielen zoeken
     1. Gebruik maken van filters
        1. Geslacht
        2. Regio
        3. Sorteren (van A-Z ; van Z-A)
5. “Matches”-pagina:
   * De gebruiker ziet op deze pagina zijn “*matchende*” profielen
     1. Weergave van profielfiches
     2. Kan gesprek starten/chatten met een “match”
     3. Filteren op geslacht, regio, …
6. “Activiteiten”-pagina:
   * De gebruiker kan een activiteit registreren
     1. Nodige velden invullen van de activiteit
7. “Administrator”-pagina:
   * De administrator kan:
     1. Alle profielen bekijken, bewerken + verwijderen indien nodig
     2. Alle activiteiten bekijken + verwijderen indien nodig

# Implementatie –methodiek & technologie

## Frontend

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Technologie | Waarom | Commentaar |
| Gulp | Gulp zorgt voor automatisatie van de uitvoering van taken (zoals bijvoorbeeld minification), dit zorgt ervoor dat we vlotter kunnen werken. |  |
| Angular.js | We gebruiken dit framework om leesbaar en snel te kunnen ontwikkelen. |  |
| Jasmine | Wordt gebruikt voor de front-end testing. |  |
| Less | Meer gekend bij onszelf dan sass. |  |

Noot: ..

## BackEnd

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Technologie | Waarom | Commentaar |
| Express | Als framework. |  |
| Jade | Om unit-testing te gebruiken. |  |
| Mocha | Om te gaan testen. |  |
| Sockets.io | Voor de realtime communicatie bij de chat. |  |
| Passport | Voor de authenticatie. |  |

Noot: …..

# Planning

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Onderwerp | Begin week | Commentaar |
| Brainstorming | 10 november |  |
| Wireframes maken, bespreken en beslissen | 17 november |  |
| Project structuur opstellen | 24 november | * Hoe zal elke pagina eruit zien * Wat zijn de functionaliteiten op de pagina |
| Data in database krijgen | 1 december |  |
| Frontend en backend ‘koppelen’ | 8 december |  |
| Views opstellen en data uit database weergeven | 15 december |  |
| Views opstellen en data uit database weergeven | 22 december |  |
| Views opstellen en data uit database weergeven | 29 december |  |
| Afwerking | 5 januari |  |

# Realisatie volgens planning

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Onderwerp | Begin week | Commentaar |
| Brainstorming | 10 november |  |
| Wireframes maken | 17 november |  |
| Wireframes bespreken en beslissen | 24 november | * Hoe zal elke pagina eruit zien * Wat zijn de functionaliteiten op de pagina |
| Project structuur opstellen | 1 december |  |
| Aanmaken views en weergeven van test-data uit JSON files | 8 december |  |
| Database aanmaken en views voor zover als mogelijk afwerken | 15 december |  |
| Back-end functionaliteiten | 22 december | * Heel veel problemen met chat aanmaken. |
| Back-end functionaliteiten + data ophalen uit de database en weergeven in de views | 29 december |  |
| Back-end functionaliteiten + data ophalen uit de database en weergeven in de views | 5 januari |  |

# Grootste moeilijkheden

* Het ‘samenkomen’ van front- en backend:
  + Omdat niet iedereen van het team allebei de vakken volgt, was het soms moeilijk om productief aan het project te werken.
* Datums:
  + Registeren, opslaan, vergelijken, … alles omtrent datums was steeds weer een groot struikelblok. Misschien een tip om volgend jaar in het labo eens te werken met date-formaten, want online vind je nergens een echt begrijpbare uitleg.
* Github:
  + Elke keer iemand wou syncen, was er wel een problem. Heel vaak moesten we alle changes opnieuw discarden, opnieuw syncen en weer opnieuw beginnen. Door alle problemen met Github zijn we ook wat tijd verloren.
* Testen in de backend
* Wij vonden het vooral moeilijk om daaraan te beginnen, het is ons ook niet gelukt om een integratietest te schrijven.
* Deployment op Azure of Heroku
* Aangezien Nikita en ikzelf daar absoluut geen ervaring mee hadden, hebben we hieraan eens gewaagd maar dit is tot onze grote spijt niet gelukt. Misschien een tip om dit toch eens te tonen in de lessen voor de mensen die geen Server Side Advanced hebben gevolgd.
* Bcrypt
  + Deze node module is anders voor een Mac dan voor een Windows. Telkens iemand had gesynchroniseerd, moest de module geïnstalleerd worden. Dit nam heel wat tijd in beslag en zorgde ook soms voor synchronisatieproblemen

# Succesfactoren

* Chat-functionaliteit:
  + Was één van de grote struikelblokken in dit project maar Nikita is er toch in geslaagd om deze werkende te krijgen. De gebruiker kan chatten met een andere gebruiker als ze allebei het chat-venster met de juiste gebruiker open hebben staan.
* Gebruiker kan *matchende* profielen zien:
  + In de database worden de interesses van iedere user bijgehouden, via de controller werden alle interesses vergeleken met de interesses van de ingelogde user. Wanneer er een match is, dan komt de andere user bij de matches van de ingelogde user.
* Gebruiker kan activiteiten registreren:
  + Wanneer de gebruiker een activiteit registreert, dan wordt deze samen met de nodige informatie opgeslagen in de database. Gebruikers kunnen vanaf dan de details van de activiteit bekijken, waar ook een kaart wordt getoond met een pinnetje waar de activiteit plaats vindt/zal vinden.

# Conclusie

Na deze weken werken aan het project, hebben we wel heel veel bijgeleerd. Naar onze mening hadden we liever eerder gestart met dit project. Als we in de eerste week reeds konden kiezen uit één van de projecten, zouden we reeds een beter beeld gehad hebben van wat we wilden bereiken.

Aan een project werken is ook helemaal anders dan de labo oefeningen die je wekelijks maakt in de lessen. Je werkt op een manier zoals men in bedrijven ook aan een project werkt. Je werkt samen met andere mensen en focust je op specifieke zaken binnen het project.

Doordat het een groepsopdracht was, hebben we wel heel wat van elkaar geleerd. Je kent elkaars sterke punten en speelt hierop in. Zo hebben we het werk verdeeld onder elkaar.