

## Disciplina: Desenvolvimento Web III

Prof. Risiberg Teixeira

email: risiberg.teixeira@ifrj.edu.br

## Classe – poo (1)

Classe é um método criado para representar um conjunto de objetos com características semelhantes, como informações e comportamentos.

```
function __construct($nome, $idade, $email) {
    $this->nome = $nome;
    $this->idade = $idade;
    $this->email = $email;
    echo "Um novo objeto Pessoa foi criado<br />";
}

public function notificar($mensagem){
    echo "Notificando " . $this->nome . " : " .
    $mensagem;
    }
}
```

## Classe – poo (2)

```
$p1 = new Pessoa("André", 27, "andre@bol.com.br");
$p2 = new Pessoa("Carlos", 30, "carlos@hotmail.com");
$p1->notificar("Seu pedido foi confirmado!<br />");
$p2->notificar("Seu pedido foi confirmado!<br />");
?>
</body>
```

```
Um novo objeto Pessoa foi criado
Um novo objeto Pessoa foi criado
Notificando André : Seu pedido foi confirmado!
```

Notificando Carlos : Seu pedido foi confirmado!

## Atributos (private, public, protected, static) um novo objeto Carro foi construido

```
[VIA MÉTODO] CHASSI: ABC12345
<body>
                               Fatal error: Cannot access protected property Carro::$chassi in
<?php
                               C:\aula webphp\aula07 poo atributos.php on line 24
 class Carro {
  protected $chassi;
function __construct($chassi) {
    $this->chassi = $chassi;
    echo "um novo objeto Carro foi construído <br />";
public function getChassi() {
   return $this->chassi;
 carro1 = new Carro("ABC12345");
 echo "[VIA MÉTODO] CHASSI: ". $carro1->getChassi();
  echo "[DIRETO] CHASSI: ". $carro1->chassi; // não funciona
?>
</body>
```