



# TRABAJO PRÁCTICO ITERACIÓN 4

Grupo 1

Martiniano Presa  
Valentina Reale  
Paula Bonifazi Aquino

<b>Diseño</b>	<b>3</b>
Diagrama de componentes	3
Diagrama de despliegue	3
<b>Documentación</b>	<b>3</b>
Diagrama de secuencia a nivel de componentes	3
Diagrama de paquetes	4
Diagrama de clases	5
<b>Implantación</b>	<b>5</b>
Fuentes Java	5
Ejecutables	5
Manual de instalación, configuración y operación	5

**Objetivo:** Diseño e implementación de un sistema de mensajería instantánea.

Para la cuarta entrega del trabajo práctico, se pide realizar los cambios necesarios en la

arquitectura para mejorar la disponibilidad del sistema.

Se debe hacer foco principalmente en el subsistema central que distribuye los mensajes

ya que una falla en el mismo volverá inoperante al sistema.

Además, el usuario deberá ingresar su nombre antes de registrarse en el servidor de

manera que los otros usuarios puedan consultar la lista de usuarios disponibles junto a su

dirección de acceso (ip y puerto).

Se deberá presentar toda la documentación (diagrama de componentes, diagrama de

despliegue, diagrama de secuencia a nivel componentes, diagrama de paquetes y diagrama de clases) identificando los cambios realizados para la introducción de los cambios solicitados.

Los cambios también deberán verse reflejados en la implementación en Java del sistema.

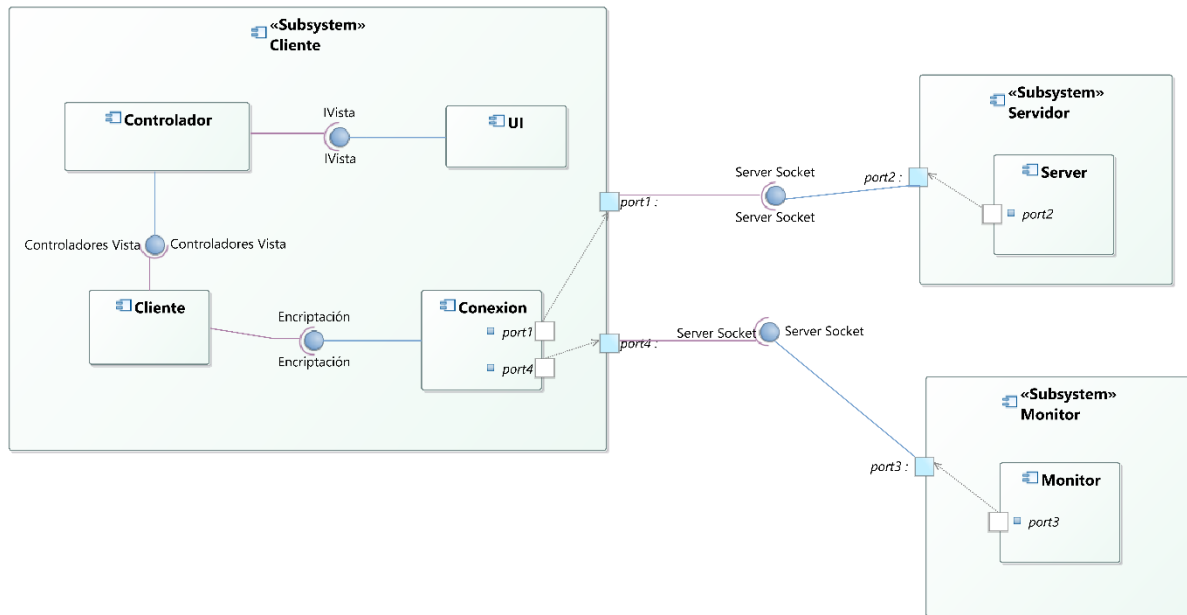
En el nuevo diseño, se debe contemplar el uso de las siguientes tácticas:

1. Redundancia pasiva
2. Redundancia activa
3. Monitor
4. Heartbeat
5. Ping/echo
6. Self test
7. Reintento
8. Resincronización de estado

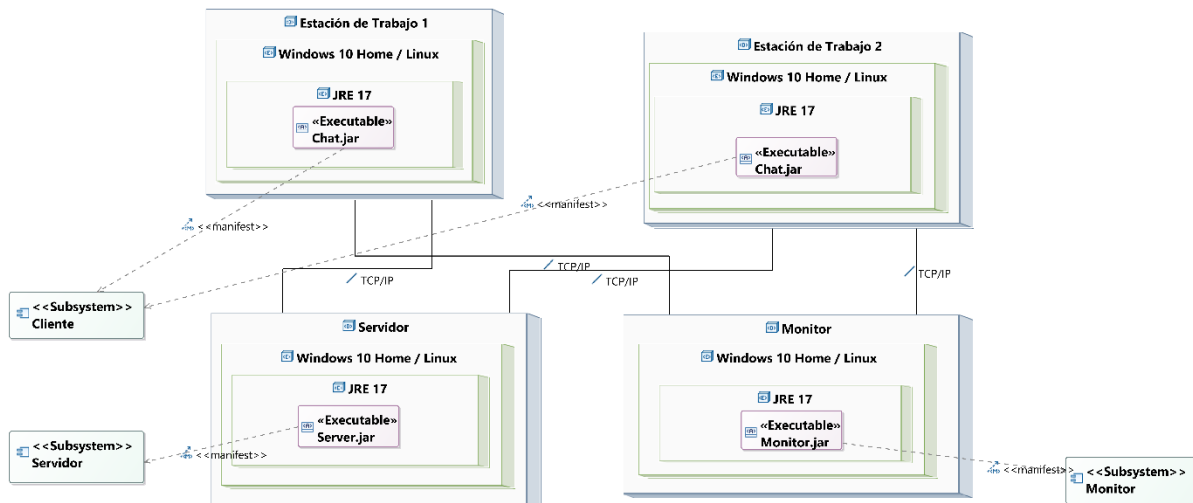
Se deben utilizar por lo menos 4 tácticas en el diseño incluyendo obligatoriamente las opciones 1 o 2 (Redundancia pasiva o Redundancia activa).

## Diseño

### 1. Diagrama de componentes



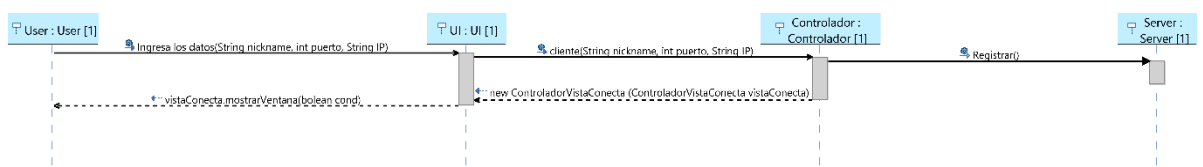
### 2. Diagrama de despliegue



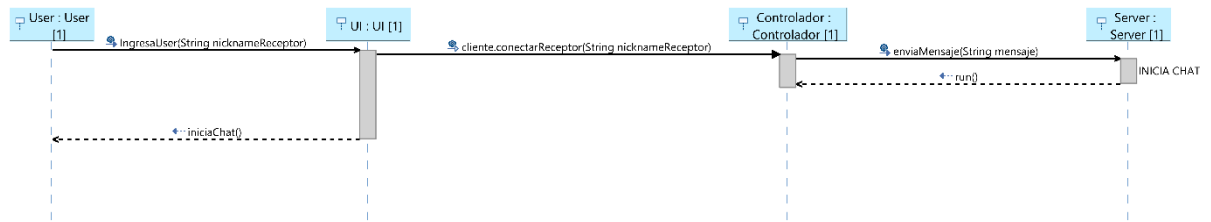
## Documentación

### 1. Diagrama de secuencia a nivel de componentes

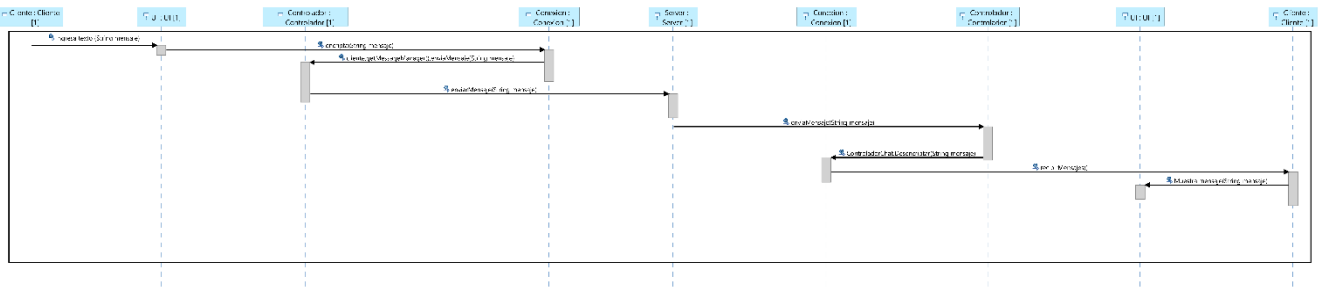
#### UC01: Iniciar sesión



### UC02: Iniciar conversación con otro cliente

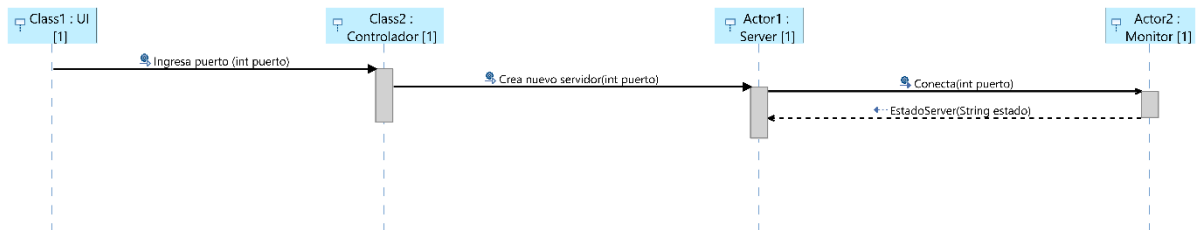


### UC03: Enviar y recibir mensajes

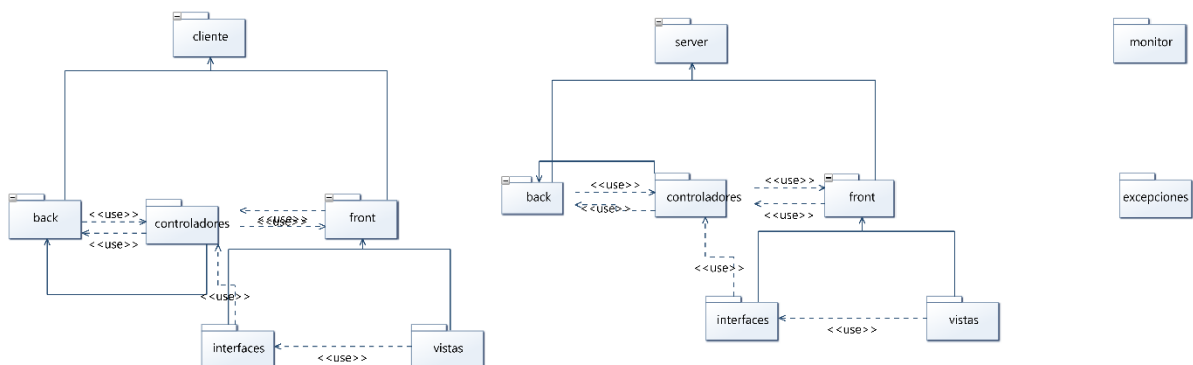


[Con mayor detalle](#)

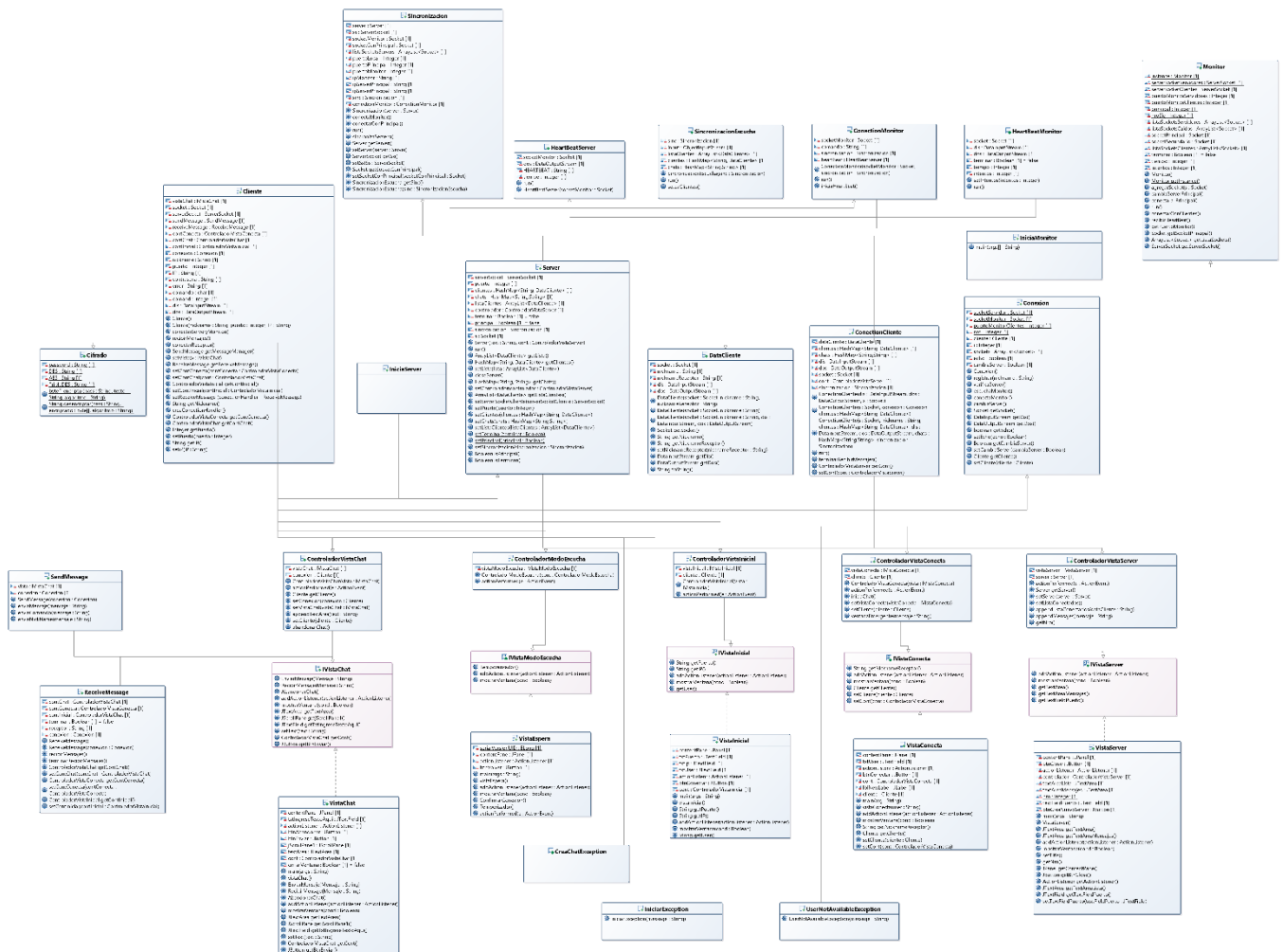
### UC04: Crear nuevo servidor



## 2. Diagrama de paquetes



### 3. Diagrama de clases



Con mayor detalle

## Implementación

- ## 1. Fuentes en java

Link del repositorio de github

- ## 2. Ejecutables

Chat.jar

Server.jar

Monitor.jar

- ### 3. Manual de instalación, configuración y operación

Manual incluido en el ReadMe del GitHub del proyecto