



ECE PARIS • LYON
ÉCOLE D'INGÉNIEURS

Informatique 2

Cours n° 11

Rékursivité

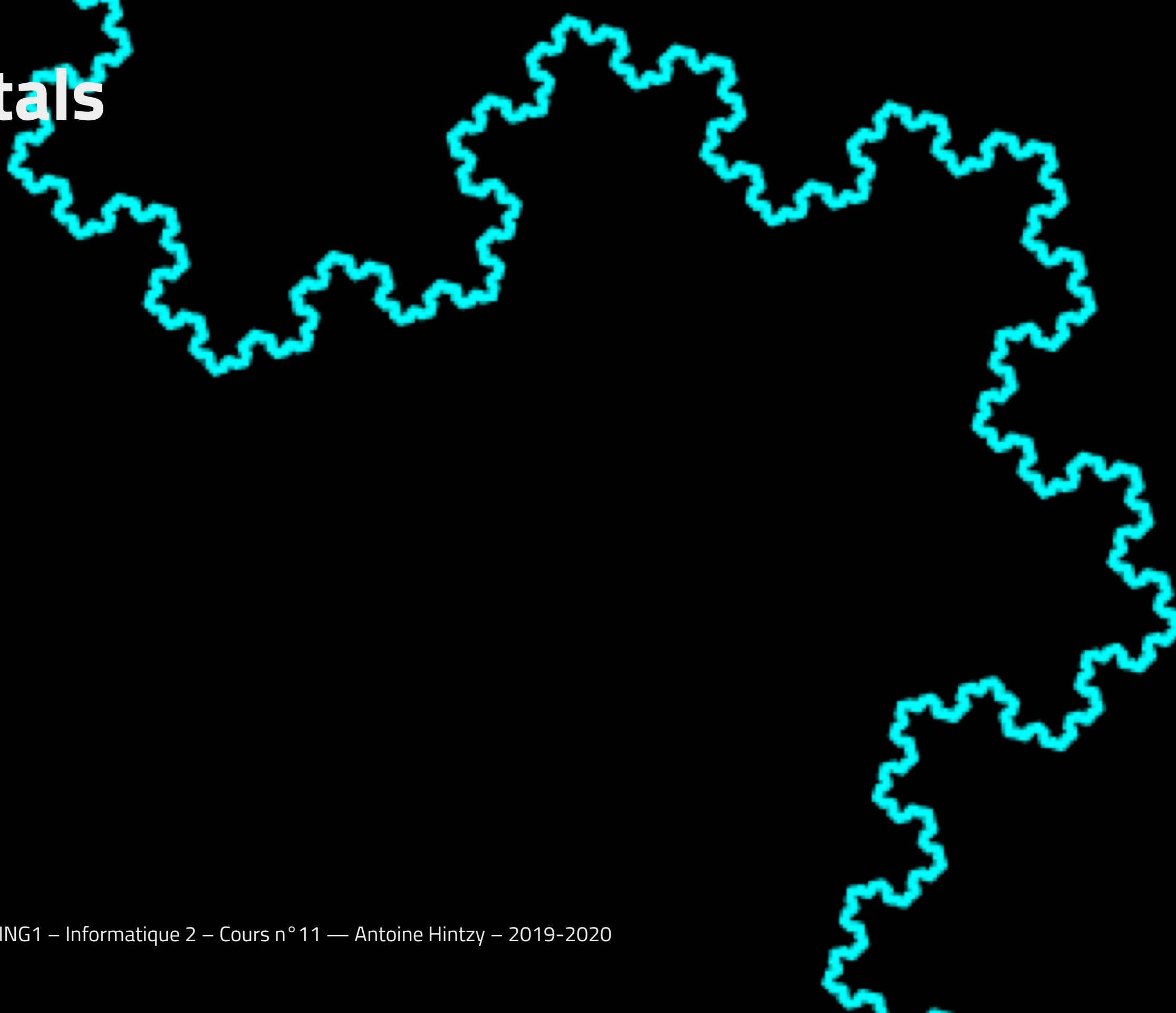
Antoine Hintzy

Présentation

- Acronyme récursif :
 - **Allegro** : **Allegro** **L**ow **LE**vel **G**ame **RO**utines
 - **BING** : **B**ing **I**s **N**ot **G**oogle
 - **GNU** : **G**NU's **N**ot **U**nix
 - etc.
- Mise en abyme :
 - Photo de droite.
 - Logo de la vache qui rit.



Fractals



Définition

Une fonction est réursive si elle s'appelle elle-même.

L'appel de la fonction à l'intérieur d'elle-même est nommé **appel récursif**.

Un appel récursif doit obligatoirement se trouver dans une **instruction conditionnelle** afin d'éviter une **récurtivité infinie**.

Factorielle

En mathématiques, la **factorielle** d'un entier naturel n , notée $n!$, est le produit des nombres entiers strictement positifs inférieurs ou égaux à n .

$$n! = \prod_{1 \leq i \leq n} i = 1 \times 2 \times 3 \times \cdots \times (n - 1) \times n$$

 **Exception**

$$0! = 1$$

Factorielle - Version it rative

```
int factorielle(int n) {  
    int res = 1, i = 0;  
    for (i = 2; i <= n; i++) {  
        res *= i;  
    }  
    return res;  
}
```

Factorielle - Version récursive

```
int factorielleRecursive(int n) {  
    if (n <= 1) { // instruction conditionnelle d'arrêt  
        return 1;  
    } // else  
    return n * factorielleRecursive(n - 1); // appel récursif  
}
```

Factorielle - Version récursive

Version condensée

```
int factorielleRecursive(int n) {  
    return (n > 1) ? n * factorielleRecursive(n - 1) : 1;  
}
```


Factorielle - Version récursive - Déroulement de 4!

```
int fact(int n) { // fact(4)
    if (n <= 1) {
        return 1;
    }
    return n * fact(n - 1); // 4 * fact(3)
}
```

fact(4) = (fact(4))

Factorielle - Version récursive - Déroulement de 4!

```
int fact(int n) { // fact(4)
    if (n <= 1) {
        return 1;
    }
    return n * fact(n - 1); // 4 * fact(3)
}
```

fact(4) = (4 * (fact(3)))

Factorielle - Version récursive - Déroulement de 4!

```
int fact(int n) { // fact(3)
    if (n <= 1) {
        return 1;
    }
    return n * fact(n - 1); // 3 * fact(2)
}
```

fact(4) = (4 * (fact(3)))

Factorielle - Version récursive - Déroulement de 4!

```
int fact(int n) { // fact(3)
    if (n <= 1) {
        return 1;
    }
    return n * fact(n - 1); // 3 * fact(2)
}
```

fact(4) = (4 * (3 * (fact(2))))

Factorielle - Version récursive - Déroulement de 4!

```
int fact(int n) { // fact(2)
    if (n <= 1) {
        return 1;
    }
    return n * fact(n - 1); // 2 * fact(1)
}
```

fact(4) = (4 * (3 * (fact(2))))

Factorielle - Version récursive - Déroulement de 4!

```
int fact(int n) { // fact(2)
    if (n <= 1) {
        return 1;
    }
    return n * fact(n - 1); // 2 * fact(1)
}
```

fact(4) = (4 * (3 * (2 * (fact(1)))))

Factorielle - Version récursive - Déroulement de 4!

```
int fact(int n) { // fact(1)
    if (n <= 1) {
        return 1;
    }
    return n * fact(n - 1);
}
```

fact(4) = (4 * (3 * (2 * (fact(1)))))

Factorielle - Version récursive - Déroulement de 4!

```
int fact(int n) { // fact(1)
    if (n <= 1) {
        return 1;
    }
    return n * fact(n - 1);
}
```

fact(4) = (4 * (3 * (2 * ((1)))))

Factorielle - Version récursive - Déroulement de 4!

```
int fact(int n) { // fact(1)
    if (n <= 1) {
        return 1;
    }
    return n * fact(n - 1);
}
```

fact(4) = (4 * (3 * (2 * (1))))

Factorielle - Version récursive - Déroulement de 4!

```
int fact(int n) { // fact(2)
    if (n <= 1) {
        return 1;
    }
    return n * fact(n - 1);
}
```

fact(4) = (4 * (3 * (2)))

Factorielle - Version récursive - Déroulement de 4!

```
int fact(int n) { // fact(3)
    if (n <= 1) {
        return 1;
    }
    return n * fact(n - 1);
}
```

fact(4) = (4 * (6))

Factorielle - Version récursive - Déroulement de 4!

```
int fact(int n) { // fact(4)
    if (n <= 1) {
        return 1;
    }
    return n * fact(n - 1);
}
```

fact(4) = (24)

Factorielle - Version récursive - Déroulement de 4!

4! s'exécute donc ainsi :

```
fact(4); /* => 4 * fact(3)
          * => 4 * 3 * fact(2)
          * => 4 * 3 * 2 * fact(1)
          * => 4 * 3 * 2 * 1
          * => 4 * 3 * 2
          * => 4 * 6
          * => 24
          */
```

Factorielle - Version récursive - Déroulement de 4!

fact(4)				
4 *	fact(3)			
4 *	3 *	fact(2)		
4 *	3 *	2 *	fact(1)	
4 *	3 *	2 *	1	

L'appel de **fact(4)** provoque les appels récursifs de **fact(3)**, **fact(2)** et **fact(1)**.

Limites de la récursivité

Grande consommation de mémoire

Lors de l'appel d'une fonction récursive, toutes les variables locales aux fonctions appelées continuent à exister en mémoire tant que les sous-appels récursifs ne sont pas terminés.