

模块名称: TimerOne

文件名: ProjectTimerOne.dll

文件说明: 运行待测评的程序，同时进行运行时间、内存的收集及限制。

Dll 公开函数:

Function Dolt(Cmd:Ansistring;TimeLimit:Cardinal;MemoryLimit:Integer):Pointer; stdcall;

参数说明:

Cmd: Ansistring;待测程序路径

TimeLimit: 待测程序时间限制

Memory: 待测程序内存限制

调用示例:

```
function Dolt(Cmd:AnsiString;TimeLimit:Cardinal;MemoryLimit:Integer):Pointer;stdcall;  
external 'ProjectTimerOne.dll';
```

```
procedure TForm1.btn1Click(Sender: TObject);  
var  
    p:Pointer;  
    r:ReturnResult;  
begin  
    p:=Dolt('C:\error.exe',1000,1024);  
    CopyMemory(@r,p,SizeOf(r));  
    ShowMessage(IntToStr(r.Status));  
    ShowMessage(FloatToStr(r.Time));  
    ShowMessage(EXCEPTIONCODE(r.Information));  
    ShowMessage(FloatToStr(r.Memory));  
end;
```

返回值说明:

```
TYPE
RETURNRESULT=RECORD
  STATUS:INTEGER;
  {
    评测结果

    ST_UNKNOWN           = 0           ; // 未知
    ST_OK                 = 1           ; // 正常
    ST_CANNOT_EXECUTE    = 2           ; // 无法运行
    ST_TIME_LIMIT_EXCEEDED = 3         ; // 超时
    ST_MEMORY_LIMIT_EXCEEDED = 4       ; // 超内存
    ST_RUNTIME_ERROR      = 5           ; // 运行时错误
    ST_CRASH              = 6           ; // 崩溃
  }
  TIME:DOUBLE;
  {
    如果程序正常运行 (STATUS= ST_OK) 并在限制时间内 则返回运行时间
    如果程序运行超时 (STATUS= ST_TIME_LIMIT_EXCEEDED), 则分为两种情况:
    ① : 程序超时在 TimeLimit 二倍之内, 则返回具体时间
    ② : 程序超时在 TimeLimit 二倍之外, 则返回-1
    如果程序运行错误, 则返回 0
  }
  INFORMATION:CARDINAL;
  {
    如果程序崩溃 (STATUS= ST_CRASH), 则 INFORMATION 内容为
    DE.EXCEPTION.EXCEPTIONRECORD.EXCEPTIONCODE, 调用者可获取详细错误信息。(详情参见附录、补充说明)
  }
  MEMORY:INTEGER;
  {
    返回内存占用, 如果程序崩溃, 则返回 0, 仅支持 32 位程序。
  }
END;
```

补充说明:

返回 ST_OK 时, 并不意味着程序就一定未抛出异常, 可能发生了运行时错误, 但是被 PASCAL 编译器处理了。
例如执行以下程序: 则 STATUS 返回 ST_OK, INFORMATION 返回 201

```
var
  a:array[1..2] of integer;
  i:integer;
begin
  for i:=1 to 10 do a[i]:=i;
end.
```

这时可以通过以下检测来获得错误:

如果 无输出 且 $\text{INFORMATION} \neq 0$ 则 $\text{STATUS} := \text{ST_RUNTIME_ERROR}$

所以需要在调用后判断, DLL 中未进行相关处理。



INFORMATION 对应的 EXCEPTION MEANING:

```
FUNCTION EXCEPTIONCODE(EC: CARDINAL): ANSISTRING;  
BEGIN  
    CASE EC OF  
        STATUS_ACCESS_VIOLATION: RESULT := 'EXCEPTION_ACCESS_VIOLATION';  
        STATUS_IN_PAGE_ERROR: RESULT := 'EXCEPTION_IN_PAGE_ERROR';  
        STATUS_INVALID_HANDLE: RESULT := 'EXCEPTION_INVALID_HANDLE';  
        STATUS_NO_MEMORY: RESULT := 'EXCEPTION_NO_MEMORY';  
        STATUS_ILLEGAL_INSTRUCTION: RESULT := 'EXCEPTION_ILLEGAL_INSTRUCTION';  
        STATUS_NONCONTINUABLE_EXCEPTION: RESULT := 'EXCEPTION_NONCONTINUABLE_EXCEPTION';  
        STATUS_INVALID_DISPOSITION: RESULT := 'EXCEPTION_INVALID_DISPOSITION';  
        STATUS_ARRAY_BOUNDS_EXCEEDED: RESULT := 'EXCEPTION_ARRAY_BOUNDS_EXCEEDED';  
        STATUS_FLOAT_DENORMAL_OPERAND: RESULT := 'EXCEPTION_FLOAT_DENORMAL_OPERAND';  
        STATUS_FLOAT_DIVIDE_BY_ZERO: RESULT := 'EXCEPTION_FLOAT_DIVIDE_BY_ZERO';  
        STATUS_FLOAT_INEXACT_RESULT: RESULT := 'EXCEPTION_FLOAT_INEXACT_RESULT';  
        STATUS_FLOAT_INVALID_OPERATION: RESULT := 'EXCEPTION_INVALID_OPERATION_OR_DIVIDE_BY_ZERO';  
        STATUS_FLOAT_OVERFLOW: RESULT := 'EXCEPTION_FLOAT_OVERFLOW';  
        STATUS_FLOAT_STACK_CHECK: RESULT := 'EXCEPTION_FLOAT_STACK_CHECK';  
        STATUS_FLOAT_UNDERFLOW: RESULT := 'EXCEPTION_FLOAT_UNDERFLOW';  
        STATUS_INTEGER_DIVIDE_BY_ZERO: RESULT := 'EXCEPTION_INTEGER_DIVIDE_BY_ZERO';  
        STATUS_INTEGER_OVERFLOW: RESULT := 'EXCEPTION_INTEGER_OVERFLOW';  
        STATUS_PRIVILEGED_INSTRUCTION: RESULT := 'EXCEPTION_PRIVILEGED_INSTRUCTION';  
        STATUS_STACK_OVERFLOW: RESULT := 'EXCEPTION_STACK_OVERFLOW';  
        STATUS_CONTROL_C_EXIT: RESULT := 'EXCEPTION_CONTROL_C_EXIT';  
        MAXIMUM_WAIT_OBJECTS: RESULT := 'EXCEPTION_WAIT_OBJECTS';  
    ELSE BEGIN  
        RESULT := IntToStr(EC);  
    END;  
END;  
END;
```