漢英含歌: Judgement

模块包含文件:

文件说明:

Judgment.exe: 评测模块主程序,调用方法详见调用约束

Settings.ini: 配置文件 仅读取其中的[Compilers]Section

文件格式示例:

```
[Compilers]
Count=3
Compiler1.Title=FPC (win32)
Compiler1.ExtName=pas
Compiler1.CompileCommand=C:\Program Files (x86)\Cena\compilers\bin\ppc386.exe -Sg %s.pas
Compiler1.ExecuteCommand=%s.exe
Compiler2.Title=GCC (mingw32)
Compiler2.ExtName=c
Compiler2.CompileCommand=C:\Program Files (x86)\Cena\compilers\bin\gcc.exe -o %s.c
Compiler2.ExecuteCommand=%s.exe
Compiler3.Title=G++ (mingw32)
Compiler3.ExtName=cpp
Compiler3.CompileCommand=C:\Program Files (x86)\Cena\compilers\bin\g++.exe %s.cpp -o %s.exe
Compiler3.ExecuteCommand=%s.exe
```

Tmp 文件夹:

每次启动 Cena 主程序,请清空一遍该文件夹(最简单的多线程办法即 winexec 调用 cmd 命令清空)并保证文

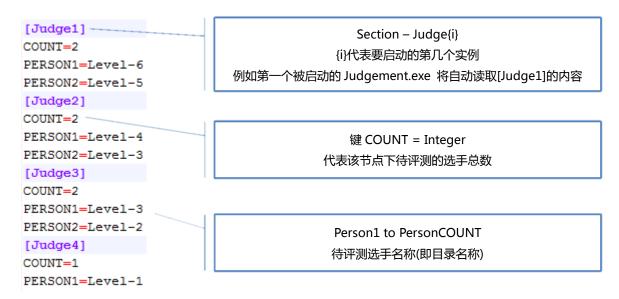
件夹存在。但是请不要每次评测之前都清空,会影响多进程评测。

Module 文件夹:

含有 Compile.dll (By Shadowmourne), TimeOne.dll

Judge.ini:

配置文件,每次启动一个Judgement.exe实例之前必须配置该文件。文件详细信息如下:



模裝调用約束。

启动方法: 推荐 Winexec

Judgement.exe 需要带入参数启动 Winexec("judgement.exe \"参数一\"\"参数二\"", SW_SHOW);

(参数一、参数二必须用引号括起来,否则如果参数中含有空格会悲剧)

参数一: 待评测的试题目录 如 C:\test33

C:\test33 下必须含有 data、src 等文件夹,与 Cena 一致。

参数二: 试题的 XML 配置文件 如 C:\test33\data\ dataconf2.xml

!important: 由于 Cena 的 XML 文件使用了 GZIP 压缩,但是我这里解压一直悲剧。所以需要带入未压缩的正常的 XML 文件 示例:

For i=1 to min(CPU 核心数,设置里面用户设置的最大评测进程数) do

Begin

获取待评测的选手数量后,写 ini,节点名为 judge+inttostr(i)

End

For i=1 to min(CPU 核心数,设置里面用户设置的最大评测进程数) do

Begin

Winexec

Sleep 一段时间之类的

End