MARTINIANO HERENU

Software Engineer Student

<u>11 5586 1006</u>

martinianoherenu@gmail.com

www.github.com/Martiherenu1.com

Buenos Aires



Estudiante avanzado de Ingeniería en Sistemas con sólidos conocimientos en programación, bases de datos y desarrollo web. Apasionado por la tecnología y en constante búsqueda de nuevos desafíos que me permitan seguir aprendiendo y creciendo profesionalmente. Me destaco por mi compromiso, responsabilidad y capacidad para trabajar en equipo.

WORK EXPERIENCES

Software Engineer Student

Velez Sarsfield | 2025 -Actualidad

Estudiante de Ingeniería en Sistemas con interés en soporte técnico, desarrollo de software y administración de sistemas. Actualmente realizando una pasantía en el área de IT en el Club Atlético Vélez Sarsfield. Me considero una persona responsable, con ganas de aprender, proactiva y con capacidad para resolver problemas técnicos de forma eficiente.

SKILLS

Tecnicas

- JavaScript
- HTML
- CSS
- Java
- C++

10/4/25, 17:38 Dev CV Martiniano Herenu

- Asistencia técnica a usuarios en el uso de equipos y software.
- Instalación, configuración y mantenimiento de PCs y redes internas.
- Diagnóstico y resolución de problemas técnicos presenciales y remotos.
- Documentación básica de tareas realizadas y seguimiento de incidentes.

PROJECTOS

CV Personal en HTML/CSS

Open Source

- Sitio web responsive con diseño limpio para mostrar tu perfil profesional.
- Desarrollado con HTML, CSS puro y JavaScript.
- Publicado en GitHub Pages: github.com/Martiherenu1

Sistema de Caja Diaria

Open Source

Desarrollé una aplicación de consola en Java para gestionar los ingresos y egresos de una caja diaria, orientada a simular una situación administrativa real. El sistema permite ingresar movimientos, calcular saldos y generar reportes, utilizando clases personalizadas, estructuras como ArrayList y principios de programación orientada a objetos.

Simulación de Sistema de Gestión de Vuelos

Open Source

Implementé un sistema que permite administrar vuelos, empleados y destinos, incluyendo operaciones como cálculo de vacantes y sueldos según categorías. El proyecto fue realizado íntegramente en Java, aplicando buenas prácticas de encapsulamiento, herencia y colecciones dinámicas. La interacción se realiza por consola, con enfoque en la estructura lógica del modelo.

- Programación orientada a objetos
- Trabajo en equipo
- Lógica de programación

Profesional

Comunicacion efectiva

Trabajo en equipo

Resolución de problemas

EDUCACIÓN

Bachiller de economia Colegio J.M.Estrada 2015 - 2021

Ingeniería en informatica Universidad de Morón 2022 - Actualidad

LENGUAJES

Español (Nativo)

Ingles (Professional)

INTERESES

Desarrollo de software

Seguridad informática



127.0.0.1:5500/index.html# 3/3