

# INTRODUÇÃO À ARQUITETURA DE COMPUTADORES

IST – LEIC

## MODELO DO RELATÓRIO DO PROJETO

GRUPO 5

1103432 - Lourenço Matos

1103544 - João Correia

1102932 - Martim Mendes

### **1. Manual de utilizador**

Indicar quais as teclas que executam funcionalidade relevante, bem como quaisquer outras considerações de interesse para poder executar o programa.

Tecla 0 - Mover rover para a esquerda

Tecla 1 - Mover rover para a direita

Tecla 4 - Disparar míssil

Tecla C - Pausa o jogo

Tecla D - Reiniciar o jogo

Tecla F - Acabar o jogo

## **2. Comentários**

Faça os comentários que achar necessários ou adequados, nomeadamente:

1. Todos os objetivos do enunciado foram conseguidos. Colocamos adereços visuais e sonoros customizados.
2. Fazer o projeto com processos teria sido mais simples, mas escolhemos fazê-lo essencialmente com rotinas cooperativas. Tem um bom desempenho, o seu funcionamento está bom.
3. O projeto está bastante sólido.