



IT Learning &
Outsourcing Center

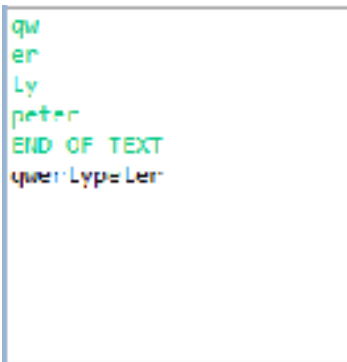
Домашна Работа

Generics and Collections

- I. Напишете програма, която да намира най-големия елемент на колекция от елементи, класът на елементите имплементира `Comparable<T>`
 - Създайте клас, който да имплементира `Comparable<T>` (Прочетете в JDK документацията как се използва `Comparable`)

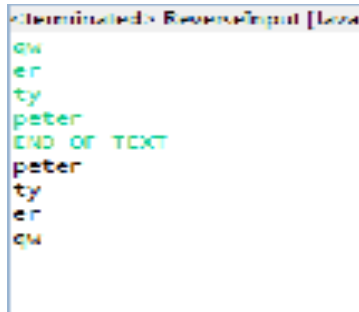
Пример : `public class Number implements Comparable<Number>`
- II. Създайте клас `Registry<T>`, който представлява регистър от елементи.
 - Регистърът трябва да има име и елементи.
 - Елементите могат да бъдат от всеки Java тип
 - Максималният брой елементи се дава при конструирането на регистъра.
 - Елементите могат да се добавят и махат от регистъра
 - Помислете как можете да направите този метод generic
 - Регистърът трябва да може да връща броя на елементи в регистъра
 - Елементите могат да бъдат върнати като масив
- III. Създайте програма, която при подаден стринг, да маха еднаквите букви от стринга
 - Пример : Входен стринг „This is an example“ -> “Thisanexmpl”

- IV. Създайте програма, която да чете всичко което потребителя пише в конзолата, докато срещне стринга - "END OF TEXT". След това покажете всичко написано в конзолата като цял стринг

- 

- V. Създайте програма, която да чете думите които потребителя вписва от конзолата, докато потребителят въведе стринга - "END OF TEXT". Покажете думите в обратен ред от този, в който са били въведени

- Пример :



- VI. Създайте програма речник. Програмата трябва да може чете и да добавя нови думи към съществуващия речник, както и да позволява търсене в този речник.

- Направете меню с три опции
 - 1. Въведете нова дума
 - Когато потребителят избере тази опция трябва да му бъде предоставена възможност да въведе новата дума и след това нейния превод.
 - Имате свобода на избор как може да бъде въвеждана новата дума - като единичен стринг

Нова_дума=превод

 - или бихте могли също така да направите два последователни въпроса

Моля въведете новата дума :

<Моята_нова_дума>

Моля въведете превода на новата дума :

<Превод_на_новата_дума>

- 2. Потърсете дума
 - Когато потребителят избере тази опция, трябва да може да потърси дума в речника. Ако думата не съществува, трябва да излезе подходящо съобщение.
- Излезете от програмата
 - Излизане от програмата със съобщения - „Благодарим ви, че използвахте Речник“