

# Verteiltes Genom Browsing

## Projektspezifikation

23. Dezember 2015

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>0</b>
1.1	Aufgabenstellung und Anforderungen . . . . .	2
1.1.1	Aufgabenstellung . . . . .	2
1.1.2	Anforderungen . . . . .	2
1.2	Beispiele zur Nutzung: Use Cases . . . . .	4
1.2.1	Use Case 1 . . . . .	4
1.2.2	Use Case 2 . . . . .	4
1.2.3	Use Case 3 . . . . .	4
1.3	Umsetzung . . . . .	5
1.3.1	Vorgehensweise des Systems . . . . .	5
1.3.2	Arbeitsbereiche . . . . .	6
<b>2</b>	<b>Integration</b>	<b>7</b>
2.1	Integrationsprozess . . . . .	7
2.1.1	Ablauf der Integration . . . . .	7
2.1.2	Quellenauswahl . . . . .	7
2.1.3	Attributauswahl und -mapping . . . . .	7
2.1.4	Mengengerüst . . . . .	8
2.1.5	Inputfile-Format vom lokalen Parser erzeugt . . . . .	8
2.1.6	Inputfile vom globalen Parser erzeugt . . . . .	9
2.1.7	Sequenzdiagramm . . . . .	10
2.2	Datenbankentwurf . . . . .	11
2.3	Entwurf des Parsers . . . . .	12
2.4	Klassendiagramm . . . . .	13
2.5	Schnittstellenspezifikation . . . . .	13
2.5.1	Schnittstelle: Integration - Middleware . . . . .	13
2.5.2	Schnittstelle: Integration - Benutzer . . . . .	13
2.6	Tests . . . . .	14
2.6.1	Unit-Tests . . . . .	14
<b>3</b>	<b>Middleware</b>	<b>15</b>
3.1	Beschreibung der Middleware . . . . .	15
3.2	IndexController . . . . .	19
3.2.1	Anforderungen . . . . .	19
3.2.2	Funktionen . . . . .	20
3.3	Index . . . . .	21
3.3.1	Anforderungen . . . . .	21
3.3.2	Datenstruktur für den Index . . . . .	21
3.3.3	Funktionen . . . . .	22
3.4	GeneTranslator . . . . .	24
3.4.1	Anforderungen . . . . .	24

3.4.2	Funktionen . . . . .	24
3.5	QueryReceiver . . . . .	25
3.5.1	Anforderungen . . . . .	25
3.5.2	Funktionen . . . . .	25
<b>4</b>	<b>Stresstest</b>	<b>26</b>
4.1	Unit-Tests . . . . .	27
4.1.1	QueryReceiver . . . . .	27
4.1.2	GeneTranslator . . . . .	30
4.1.3	IndexController . . . . .	31
4.1.4	Intervallbaum . . . . .	32
4.2	Stresstests . . . . .	34
<b>5</b>	<b>Schnittstellenspezifikation: Middleware - Frontend</b>	<b>35</b>
5.1	Mögliche Anfragen . . . . .	35
5.1.1	Suchanfrage JSON . . . . .	35
5.1.2	Intervallanfrage JSON . . . . .	36
5.2	Beispiel der Kommunikation mit JSON . . . . .	37
<b>6</b>	<b>Frontend</b>	<b>40</b>
6.1	Use Cases . . . . .	40
6.2	Mock-Ups der Benutzerschnittstelle . . . . .	41
6.3	Technologie und Klassenstruktur . . . . .	43
6.4	Sequenzdiagramme . . . . .	45
6.5	Unit-Tests . . . . .	47
6.6	Integration-Tests . . . . .	47
6.6.1	Suchfunktion . . . . .	47
6.6.2	Quellen-Button . . . . .	47
6.6.3	Quellen-Scroller . . . . .	47
6.6.4	Zoom-slider Szenario . . . . .	47
6.6.5	Chromosom-Auswahl . . . . .	48
6.6.6	Allgemein . . . . .	48

# 1 Einleitung

Dieses Dokument ist die Projektspezifikation für das Semesterprojekt zur verteilten Echtzeitrecherche in Genomdaten. Hierbei umfasst der Begriff "Genomdaten":

**Chromosomen** enthalten das Erbgut eines Menschen. Sie enthalten somit die DNA, auf welcher die einzelnen Gene abgebildet sind. Verschiedene Spezies haben unterschiedlich viele Chromosomen und Gene.

Für dieses Projekt beziehen wir uns ausschließlich auf die 24 Chromosomen des Menschen. Hier sind die zwei Geschlechtschromosomen X und Y bereits enthalten.

**Gene** bestehen aus einer Sequenz von Basen, welche ein zu synthetisierendes Protein kodieren. Jedes Gen kodiert ein oder mehrere Proteine. Jedes Gen kann auf Grund seiner Genkoordinaten entweder identifiziert, oder seine Sequenz anhand der Koordinaten gefunden werden.

**Genkoordinaten** geben an, auf welchem Abschnitt von welchem Chromosom ein Gen liegt. Chromosom und Gen bilden somit die Koordinate. Hierbei werden die untere und die obere Grenze angegeben.

**Basenpaare** ergeben sich durch die Doppelhelix-Struktur der DNA.

Es gibt vier Basen:

1. Adenin (A)
2. Cytosin (C)
3. Guanin (G)
4. Thymin (T)

von denen jeweils zwei Gegenstücke zueinander sind. Diese Paare sind A - T und C - G. Es folgt also, dass nur diese Basenpaare in der Helix vorhanden sind.

Spricht man von Mbp, so sind dies Megabasenpaare, hierbei entspricht

1Mbp = 1000000 Bp (Basenpaare).

**Mutationen** sind Abweichungen in der Basensequenz eines Gens zum Referenzgenom.

Das heißt:

Unterscheidet sich an einer spezifischen Stelle des Chromosoms eines Probanden eine Base zu der im Referenzgenom verzeichneten, so kann dies eine Punktmutation sein. Wirkt sich die Veränderung jedoch nicht weiter aus, so handelt es sich nur um eine Variante des Basenpaares. Dies wird auch als Einzelnukleotid-Polymorphismus (SNP) bezeichnet.

Weiterhin existieren bestimmte Basensequenzen innerhalb der Gen, welche mehrfach hintereinander wiederholt werden. Die Anzahl der Wiederholungen kann von Mensch zu Mensch unterschiedlich sein. Diesen Sachverhalt bezeichnet man als Kopienzahlvariation (CNV).

Neben CNVs können auch fehlende oder zusätzliche Basenpaare in bestimmten Basensequenzen auftreten. Diese fehlenden bzw. zusätzlichen Basenpaare bezeichnet man als Indel.

**Das Referenzgenom** wird in unregelmäßigen Abständen neu ermittelt. Anhand dieses Genoms werden alle weiteren Sequenzierungen von Basenpaaren überprüft und Mutationen ermittelt. Das aktuelle Referenzgenom GRCh38.p5<sup>1</sup> ist am 25. September 2015 herausgegeben worden.

Im folgenden Dokument wird die Realisierung des Softwareprojektes erläutert.

---

<sup>1</sup><http://www.ncbi.nlm.nih.gov/projects/genome/assembly/grc/human/>

## 1.1 Aufgabenstellung und Anforderungen

### 1.1.1 Aufgabenstellung

Es soll ein System entwickelt werden, welches in Echtzeit Genomdaten durchsucht und die grafische Auswertung übernimmt.

### 1.1.2 Anforderungen

- Es werden drei Datenbanken fest integriert:
  - dbSNP<sup>2</sup>
  - 1000 Genomes Project<sup>3</sup>
  - The Cancer Genome Atlas: Lung and Colorectal Cancer<sup>4</sup>

Weiterhin wird das System für weitere (eigene) Datenquellen erweiterbar sein.

- Folgende Informationen werden bereitgestellt:
  - Metadaten: Datenquelle, Zeitpunkt des Downloads
  - Genkoordinate der Mutation (ggf. Abschnitt)
  - Mutierte Basensequenz (auch Referenzgenom muss bekannt sein)
  - Relative Häufigkeit der Mutationen
  - Quellspezifische Sample-Attribute (Krankheit, Geschlecht, etc.)
- Eine Anfrage wird in <1 Sekunde durchlaufen.  
Zulässige Anfragen sind:
  - Intervallanfragen:
    - \* Anfrage mit: Chromosom, linke und rechte Grenze (Genkoordinaten)
    - \* Systemkorrektur: Intervall >10Mbp führt dazu, dass ein Fehler geworfen wird
    - \* Ergebnis: Mutationen in dem Abschnitt
  - Genanfragen:
    - \* Anfrage mit: Name eines humanen Gens
    - \* Systemkorrektur: Namensvorschläge, wenn Genname nicht vollständig bekannt
    - \* Ergebnis: Vom System bestimmter Genabschnitt, sowie die darauf befindlichen Mutationen

---

<sup>2</sup><http://www.ncbi.nlm.nih.gov/SNP/>

<sup>3</sup><http://www.1000genomes.org/>

<sup>4</sup><http://cancergenome.nih.gov/>

Folgende Filter werden zur Suchoptimierung angeboten:

- Einschränkung auf Quelle
- Einschränkung auf relative Häufigkeit
- Gleichheit quellspezifischer Attribute

- Die Darstellung erfolgt:

- je Datenquelle
- mit einem max. 10Mbp großen Ausschnitt des Chromosoms
- mit Referenzgenom zum Vergleich bei kleinen Abschnitten
- mit Anzeige der Basenpaare und Markierung von Mutationen in kleinen Abschnitten ( $\leq 200\text{Bp}$ )
- mit Andeutung der Verteilung der Häufigkeit von Mutationen in großen Abschnitten ( $> 200\text{Bp}$ )

Zudem bietet das Interface interaktive Möglichkeiten:

- Zoomfunktion mit fünf Stufen, um den dargestellten Bereich zu verkleinern oder zu vergrößern
  - Scrollen, um sich horizontal auf dem Chromosom fortzubewegen
  - Konfigurationsmöglichkeiten zur Darstellung und anderer Systembereiche
- Das System wird unter Mozilla Firefox laufen und auf bestehenden Webservern leicht einzurichten sein

## 1.2 Beispiele zur Nutzung: Use Cases

### 1.2.1 Use Case 1

Ein Benutzer möchte herausfinden, welche Mutationen im Bereich von 144MB – 154MB auf dem Chromosom 7 auftreten können. Hierfür wählt er die 1000 Genomes Projekt-Datenbank aus.

Das ganze Chromosom wird in einem eigenen Anzeigebereich (Lane) im Vergleich zum Referenzgenom angezeigt. Er erkennt durch eine Markierung, dass im Bereich von 150MB-152MB gehäuft Mutationen auftreten können. Da er diesen Bereich nicht detailliert einsehen kann, zoomt der Benutzer herein. Die Basenpaare in der 1000 Genomes-Lane sind immer detaillierter zu erkennen, bis er genau einsehen kann, welche Mutationen auftreten können. Bei Erreichen der maximale Zoomstufe, sind alle Basenpaare des Chromosoms 7 und des Referenzgenoms, das nun eingeblendet wird, zu erkennen und er kann die auftretenden Mutationen betrachten.

### 1.2.2 Use Case 2

Ein Benutzer möchte herausfinden, welche Mutationen bei einer bestimmten relativen Häufigkeit im Bereich eines Gens auftreten. Da er sich sehr für den colorectalen Bereich interessiert, wählt er The Cancer Genome Atlas (TCGA) aus. Da der Benutzer nicht den genauen Namen des Gens kennt und sich bei der Eingabe irrt, bekommt er keine Basenpaare angezeigt, sondern Vorschläge, welches Gen er gesucht haben könnte. Auf Grund der Vorschläge erinnert sich der Benutzer und wählt das korrekte Gen.

Es erscheint eine Lane, welche die Daten für den Bereich darstellt und der Benutzer erkennt die Bereiche, in welchen Mutationen auftreten. Zusätzlich werden ihm die relativen Häufigkeiten der Mutationen angezeigt.

### 1.2.3 Use Case 3

Ein Benutzer möchte sich darüber informieren, mit welcher Häufigkeit in einem bestimmten Bereich eines bestimmten Gens Mutationen auftreten können. Hierbei wählt er die HGMD mit einem Bereich von 140MB – 155MB. Da der Bereich jedoch zu groß ist, wird ihm nur der Bereich von 140MB-150MB dargestellt.

Er erkennt in diesem Bereich, dass sehr wenig Mutationen auftreten. Ihn interessiert jedoch ebenfalls, ob bei Krebspatienten höhere Mutationsraten existieren. Dazu führt er die gleiche Suche noch einmal aus, wählt jedoch zusätzlich TCGA für Lungenkrebs und TCGA für Colorectalkrebs.

Als Ergebnis werden ihm die drei Lanes untereinander angezeigt und er kann die Häufigkeit von Mutationen in den Bereichen vergleichen.



## 1.3 Umsetzung

### 1.3.1 Vorgehensweise des Systems

Damit dem System Daten zur Verfügung stehen, müssen die drei Hauptdatenbanken zuerst aus dem Internet heruntergeladen werden.

Nachdem der Download erfolgreich war, werden die Datenbanken in ein einheitliches Format überführt. Ist die Vereinheitlichung vollzogen, können nun die humanen Datensätze herausgefiltert und in die eigens entworfene Datenbank (DWH) eingespeichert werden. Sind alle Daten verarbeitet und somit das DWH vollständig, stehen die Daten bei Programmstart zum Aufbau des verteilten Index zur Verfügung.

Wurde der verteilte Index fertig gebaut, kann der Benutzer nun Anfragen an das System absenden. Die Anfragen werden von der Benutzeroberfläche (GUI) an die Middleware geschickt. Hier werden die Anfragen validiert und gegebenenfalls korrigiert. Sind die Anfragen korrekt, werden diese über den verteilten Index ausgeführt und die Ergebnisse an das GUI zurückgegeben. Hat das GUI die Ergebnisdaten empfangen, werden diese grafisch aufbereitet.

Abbildung 1 verdeutlicht diesen Ablauf:

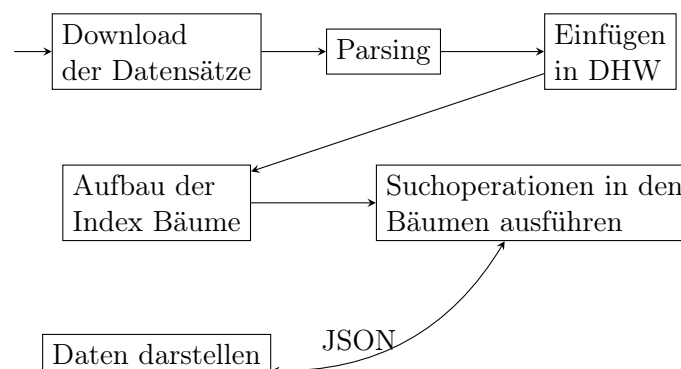


Abbildung 1: Kommunikationsdiagramm

### 1.3.2 Arbeitsbereiche

Zur Umsetzung des Systems müssen, wie aus 1.3 hervorgeht, drei Hauptbereiche abgedeckt werden. Diese sind:

**Integration:** Zuständigkeitsbereiche der Integration sind die Aufbereitung der Datenquellen und die Bereitstellung der aufbereiteten Datensätze in einer eigens entworfenen Datenbank.

**Middleware:** Die Middleware ist für die Kommunikation zwischen Datenbank und Frontend zuständig. Um die vom Frontend an die Middleware gesendeten Anfragen effizient bearbeiten zu können, befasst sich die Middleware mit dem Entwurf eines verteilten Index. Dieser ermöglicht die zeiteffiziente Suche in den Daten der Datenbank und somit eine zeiteffiziente Rückgabe der Ergebnisse an das GUI.

**Frontend:** Das Frontend ist für die grafische Aufbereitung der Ergebnisdaten, sowie für das GUI zur Bedienung des Systems zuständig.

Im folgenden werden die Teilbereiche, die Realisierung, sowie die Verwendung findenden Technologien erläutert.

## 2 Integration

### 2.1 Integrationsprozess

#### 2.1.1 Ablauf der Integration

Die Software wird standardmäßig zwei Quellen integriert haben: die dbSNP und das 1000GenomeProject. Diese werden, über ein Skript gesteuert, heruntergeladen. Wenn dieser Part abgeschlossen ist, wird ein lokaler Parser (später mehr zu den Parsern und ihrer Arbeitsweise) alle relevanten Daten, d.h. nur menschliche Daten, und aus diesen die, für das Projekt, relevanten Daten, aus den heruntergeladenen Dateien extrahieren und sie in einem, für den globalen Parser akzeptablen Format bereitstellen. Dies ist wichtig, da die Quellen nicht nur menschliche Daten bereitstellen, und auch viele weitere Daten vorhanden sind, die für das Projekt von keiner Relevanz sind. Der globale Parser wird diese Dateien dann in Datensätze staffeln und diese dann in das Data Ware House einfügen um sie dann so der Middleware für die Abfragen bereitzustellen.

Der lokale Parser wird benötigt, da es kein allgemeingültiges Standardformat gibt, in dem die Dateien abgespeichert werden. Die Formate sind auch keine, von dem DWH anerkannten, Dateiformate, die integriert werden können. Hinzu kommt, dass Sehr viele weitere Daten, die nicht notwendig sind, in den Dateien vorhanden sind und somit nur die benötigten Daten ausgelesen werden müssen.

Wenn der User weitere Quellen integrieren möchte, benötigt er zwei Dinge dafür: Ein Downloadskript, welches von der gewünschten Quelle die Dateien herunterlädt, und ein lokaler Parser, der die heruntergeladenen Dateien danach für den globalen Parser bereitstellt.

#### 2.1.2 Quellenauswahl

Die Quellen, die von uns integriert sein werden, werden die dbSNP und das 1000GenomeProject sein, da diese alle benötigten Daten frei zugänglich bereitstellen, ohne jegliche Gegenleistung zu verlangen. 1000GenomeProject stellt ausschließlich menschliche Daten mit Metadaten und Referenzgenom zur Verfügung, dbSNP stellt nur Mutationsdaten und das Referenzgenom bereit, ohne Metadaten, jedoch auch tierische Daten, wobei für uns nur die menschlichen von Relevanz sind. HGMD hingegen können wir nicht integrieren, da für die Benutzung ihrer Daten eine Lizenz erworben werden muss, die den finanziellen Rahmen des gesamten Projektes sprengt. TCGA bezieht sich auf ein weiteres Referenzgenom, weshalb wir die Integration dieser Quelle auslassen werden. Wir werden uns vorerst auf die frei zugänglichen Quellen konzentrieren, um eine Basis an Daten bereitstellen zu können. Weitere Quellen werden im Nachhinein integrierbar sein, weshalb die Option offen steht, TCGA im Nachhinein zu integrieren.

#### 2.1.3 Attributauswahl und -mapping

Beide Basis-Datenbanken werden von dem gleichen Anbieter gehostet, was beiden Quellen ein relativ uniformes Format gibt. So stellen beide Quellen die Daten in BAM-Dateien

und vcf-Dateien bereit, wobei wir uns auf die vcf-Dateien berufen, da diese die Daten beinhalten, die wichtig sind für die Abfragen, und auch gleichzeitig einfacher zu entschlüsseln sind, als die BAM-Dateien.

Wir entschieden uns, dass das Referenzgenom in einer Extradatei abgespeichert wird, um übermäßigen Traffic im DWH zu vermeiden. Des weiteren werden im DWH folgende Daten der Middleware bereitgestellt: Eine einzigartige ID für jeden Eintrag, die Mutationssequenz selber, die Koordinaten, wo im Referenzgenom die Mutation auftritt, der Name der Quelle, um eine schnelle Einordnung nach Quellen zu gewährleisten, der Name des Referenzgenoms, eine Angabe, in welchem Chromosom die Mutation auftritt, und einen Verweis auf den entsprechenden Metadatensatz der Mutation. Metadaten bedeuten in unserem Falle, zusätzliche Informationen zur Person, bei der diese Mutation gefunden wurde.

Der Metadatensatz besteht aus einer eindeutigen ID, der Quelle, woher die Daten stammen, dem Geschlecht des Testsubjekts, dem Herkunftsland und der Downloadzeit. Wir entschieden uns für diese Metadaten, da sie in dem 1000GenomeProject bereitgestellt wird. Die dbSNP stellt keine Metadaten bereit.

Im folgenden ein Ausschnitt aus einem Datensatz einer Mutation beider Quelldateien: *17 52 rs556541063 C A*. Danach kommt ein String mit Datenmüll - für das Projekt unrelevante Zusatzdaten - und dann hat die 1000GenomeProject-Quelle dahinter eine Liste mit Angaben, bei welchen Personen diese Mutation festgestellt wurde (somit also die Metadatenverweise). Der Ausschnitt hat folgende Werte: Das Chromosom, in dem die Mutation auftritt, die Position der Mutation, eine Quelldatenbankinterne ID für die Mutation, die wir jedoch nicht benötigen, referenzierte Stelle im Genom, und abschließend zu was sie mutierte. Im Falle einer Deletion wird dort nur ein eingetragenes sein, bei einer Insertion die entsprechend längere Basenfolge, eine Translokation zeigt die entsprechende mutierte Base an.

#### **2.1.4 Mengengerüst**

Eine Schätzung des Mengengerüsts ist für uns nicht möglich, da die Dateien der Quellen keine Schätzung zulassen. Die Dateien reichen in der Größe von einigen KB bis zu mehreren GB, die sehr stark anwachsen, wenn man sie entpackt (mindestens 15-fache Vergrößerung). In diesen Dateien kann man jedoch nicht approximieren, wie groß der Anteil an wichtigen Daten für das DWH ist, und wie viel Datenmüll, d.h. Daten, die für unser Projekt irrelevant sind, enthalten ist, da das von Datei zu Datei variiert.

Der Speicherplatz, den die Daten im DWH einnehmen werden, wird sich nach dem Einfügen um das 1,5-fache erhöhen.

#### **2.1.5 Inputfile-Format vom lokalen Parser erzeugt**

Referenzgenomname: „Name des Referenzgenoms Bsp: GRCh38“

Quelle: „hier die Quelle angeben“

```

$$
SampleID:,,SampleID aus der DB“
Genkoordinaten:,,Angabe der Koordinaten“
Mutationssequenz:,,Sequenz“
$$
SampleID:,,SampleID aus der DB“
Gender:,,m oder f“
Population:,,drei Buchstaben bsp: GBR“
EOF

```

Der lokale Parser wird für jeden Datensatz einen Eintrag in dieser Art in sein Inputfile schreiben, so dass er, nach erfolgreichem Parsen eine Textdatei mit entsprechend vielen Einträgen dieser Art hat. Die Dollarzeichen kennzeichnen eine Trennung zwischen Datengruppen, erster Teil sind allgemeine Daten, zweiter Teil Mutationsdaten, dritter Teil Metadaten. Es gibt zwei Mal einen SampleID Eintrag, um Fehler leichter zu finden und das umformen in ein DWH-akzeptables Inputformat zu erleichtern. Eine EBNF liegt im Anhang bereit.

### 2.1.6 Inputfile vom globalen Parser erzeugt

Es werden zwei Textdateien erstellt werden, eine für die Metadaten-Datensätze und eine für die Mutations-Datensätze. Diese werden danach per COPY-Befehl vom DWH eingelesen. Für diesen Befehl benötigen beide Dateien einen bestimmten Aufbau: Jedes Attribut ist voneinander per Leerzeichen getrennt und jede Zeile beherbergt einen Datensatz. Folgende Einträge beispielhafte Einträge wären somit möglich:

Mutationsdatei:

```
1 - 10456 10457 dbSNP GRCh37 17 1
```

Metadatendatei:

```
1 dbSNP w GER 12/12/2015
```

Die Einträge werden Zeilenweise in die entsprechende Tabelle eingefügt, Jeder Zelleintrag durch ein Leerzeichen getrennt.

### 2.1.7 Sequenzdiagramm

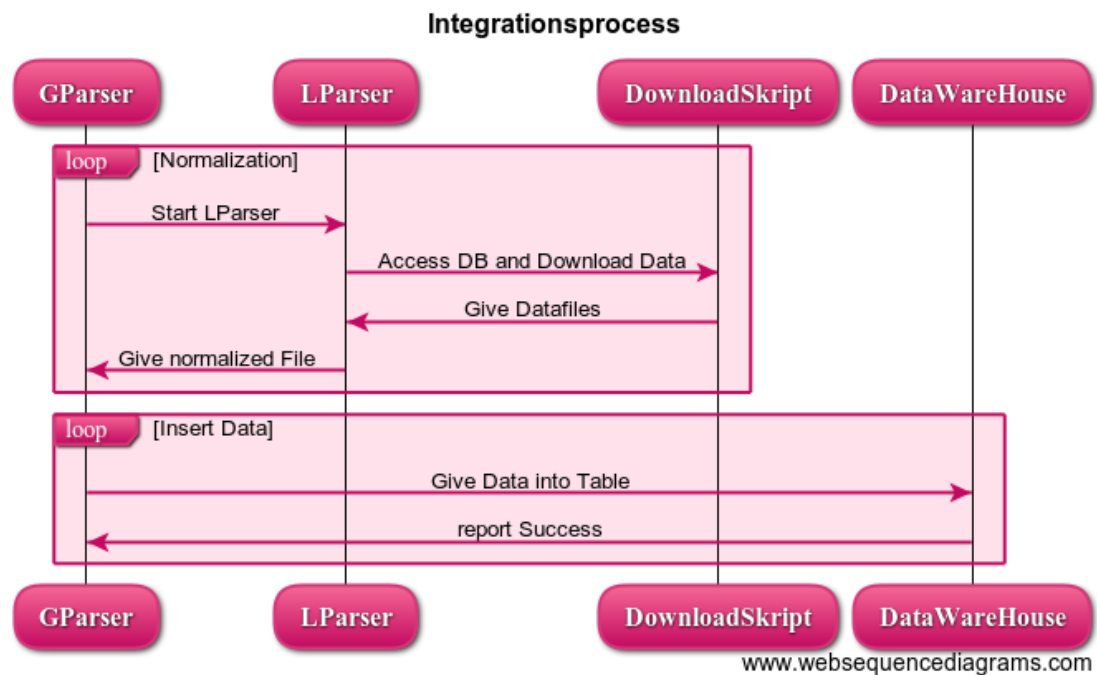


Abbildung 2: Sequenzdiagramm des Integrationsprozesses

Der Ablauf besteht aus zwei Schleifen: Zuerst wird der gesamte Prozess von hinten gestartet, um zu gewährleisten, dass vor Beginn des Integrationsprozesses alle Teilprozesse laufen um Probleme während des Prozesses zu vermeiden. Der globale Parser wird gestartet, startet von sich aus die  $n$  lokalen Parser, welche dann die Daten ihrer  $n$  Quellen herunterladen. Jede Quelle hat einen, eigens für sich geschriebenen, lokalen Parser. Nach dem erfolgreichen Herunterladen parsen die  $n$  lokalen Parser ihre Daten in jeweils ein Inputfile. Somit haben wir  $n$  Inputfiles. Wenn diese Schleife beendet ist, wird der globale Parser alle  $n$  Inputfiles einlesen und aus diesen  $n$  Dateien zwei Textdateien erstellen - eine Metadaten-Datei und eine Mutations-Datei. Diese zwei Dateien, aufgebaut wie in 2.1.6, werden dann vom DWH per COPY-Befehl eingelesen, die Metadaten zuerst, um Probleme mit der Relation zu verhindern, danach die Mutationen.

## 2.2 Datenbankentwurf

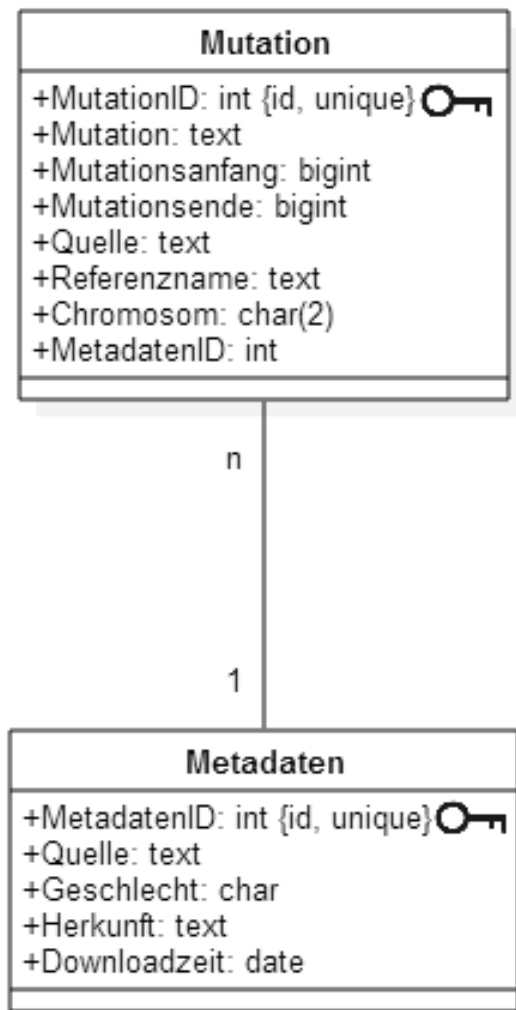


Abbildung 3: Entwurf der Datenbank

Die, bereits bei dem Attributmapping genannten, Attribute werden in zwei Tabellen gestaffelt, um eine effizientere und weniger fehleranfällige Struktur zu haben. Man kann sich möglicherweise sogar Einträge sparen, da es vorkommen kann, dass mehrere Mutationen von der gleichen Person stammen. Außerdem können die Anfragen der Middleware somit auch besser durchgeführt werden.

Erklärungen der Attribute der "MutationTabelle:

Name	Typ	Format	Wertebereich	Beispiel	Notwendig
MutationID	integer	i	0 - 2.147.483.647	1, 2, 3, ...	nein
Mutation	text	String	beliebig lang	'ATTCGATTAGCAGT'	nein
Mutationsanfang	bigint	i	0 - 9.223.372.036.854.775.807	60000	nein
Mutationsende	bigint	i	0 - 9.223.372.036.854.775.807	80000	nein
Quelle	text	String	beliebig lang	'dbSNP'	nein
Referenzname	text	String	beliebig lang	'GRCh38'	nein
Chromosom	char(2)	cc	X, Y oder 0 - 99	'X', 'Y', '64'	nicht notwendig
MetadatenID	int	i	0 - 2.147.483.647	1, 2, 3, ...	nein

Erklärungen der Attribute der "MetadatenTabelle":

Name	Typ	Format	Wertebereich	Beispiel
MetadatenID	int	i	0 - 2.147.483.647	1, 2, 3, ...
Quelle	text	String	beliebig lang	'dbSNP', '1000GenomeProject'
Geschlecht	char	c	m oder w	'm', 'w'
Herkunft	text	Länderkürzel	Länderkürzel (meist dreistellig)	'GBR'
Downloadzeit	date	dd/mm/yyyy	Bis zum Jahr 5874897 n.Chr.	'24/12/2015'

Wir entschieden uns für diesen Aufbau, da die Abfragen des Users sich in zwei Bereichen unterteilt: Die Mutation selber und die dazugehörigen Metadaten. Eine Separierung dieser beiden Teilgruppen gibt der Middleware mehr Möglichkeiten schneller und effizienter das gewünschte Ergebnis zu finden. Dabei muss aber beachtet werden, dass es noch eine Relation zwischen den beiden Tabellen geben muss, nämlich zwischen beiden MetadatenID-Einträgen, damit jede Mutation genau einen Metadaten-Datensatz zugewiesen bekommt. Dies war der Grund, weshalb wir uns für das relationale Datenbankschema entschieden. Dieses Datenbankschema gibt uns die Möglichkeit, eine Relation zwischen den Mutationen und den Metadaten zu erstellen.

Nach dieser Entscheidung benötigten wir ein Datenbankmanagementsystem, was den Ansprüchen des Projektes gerecht werden musste, das heißt, dass es effizient mit großen Datenmengen umgehen können muss. Unsere Entscheidung fiel auf PostgreSQL. Dieses DBMS kann problemlos viele Daten und vor allem große Datensätze speichern und verwalten, was ausschlaggebend für das gesamte Projekt ist.

## 2.3 Entwurf des Parsers

Alle Parser werden in Java geschrieben. Parser für weitere Quellen müssen auch in Java geschrieben sein. Jede Quelle wird einen eigenen Parser haben, der die nötigen Daten aus den heruntergeladenen Quelldateien herausliest und in ein entsprechendes Inputfile für den globalen Parser schreiben wird, den lokalen Parser. Es wird so viele lokale Parser geben, wie es Quellen gibt. Der lokale Parser wird aus jeder Datei, die ihm von seiner Quelle bereitgestellt wird, so viele Datensätze wie möglich parsen und in einem Inputfile für den globalen Parser abspeichern.

Der globale Parser wird danach sämtliche, von den lokalen Parsern erstellte, Inputfiles parsen und in zwei Textdateien abspeichern, eine mit den Mutations-Datensätzen, eine mit den Metadaten-Datensätzen. Das DWH wird diese zwei Dateien dann per COPY-



Befehl einlesen.

## 2.4 Klassendiagramm

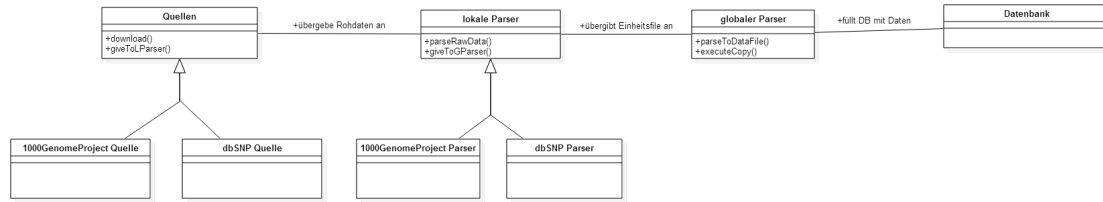


Abbildung 4: Klassendiagramm der Integration

Das Klassendiagramm verdeutlicht den linearen Ablauf des Integrationsprozesses. Zuerst werden die Quellen per Skript heruntergeladen und dann an die lokalen Parser übergeben. Diese parsen die Dateien dann in Inputfiles und übergeben diese an den globalen Parser übergeben. Dieser parset diese Dateien in Datenfiles, die danach mit dem COPY-Befehl des DWH in selbiges integriert werden.

## 2.5 Schnittstellenspezifikation

### 2.5.1 Schnittstelle: Integration - Middleware

Die Schnittstelle zwischen der Integration und der Middleware besteht darin, dass sich die Middleware per SQL Anfragen die, vom Nutzer gewünschten Daten, aus dem DWH lädt. Erlaubt sind alle SQL-Anfragen, außer Tabellen-/DB-verändernde, da die den gesamten Aufbau und somit auch die Funktionalität des Programms zerstören. Außerdem dient die Middleware als Bindeglied zwischen dem User und der Integration, da die Middleware die Einschränkungen der Anfrage des Users an die Middleware weitergibt und sich etwaige Auswahlmöglichkeiten an den User weitergibt.

### 2.5.2 Schnittstelle: Integration - Benutzer

Der User kann seine Anfragen nach speziellen Gesichtspunkten einschränken, welche er von der Integration gestellt kriegen muss. Diese Punkte wird die Middleware ihm übergeben.

Außerdem kann ein User weitere Quelldatenbanken integrieren, indem er ein Downloadskript und einen lokalen Parser in der Ordnerstruktur bereitstellt und sie in die Liste der Quellen einträgt.

## 2.6 Tests

### 2.6.1 Unit-Tests

Es gibt viele verschiedene Dinge, die getestet werden müssen. Bezüglich des lokalen Parsers, muss getestet werden, wie er mit einem fehlerhaften Input verfährt, und ob er korrekten Input auch auf korrekte Art und Weise parsed. Sollte er fehlerhaften Input kriegen, soll er den Fehler in einer Extra-Fehlerdatei abspeichern.

Das gleiche muss auch für den globalen Parser getestet werden. Dieser soll sich wie der lokale Parser verhalten, sollte er einen fehlerhaften Input bekommen, muss er diesen Datensatz in einer separaten Fehlerdatei abspeichern, damit der Nutzer sich später diese fehlerhaften Datensätze selber überprüfen kann.

Nach diesem doppelten Fehlertest könnte angenommen werden, dass der Input für das DWH nun korrekt ist, sollte dies nicht der Fall sein, so besitzt das DBMS eine Funktion, die bei einem fehlerhaften Datensatz, das gesamte restliche Einlesen stoppt, jedoch alle bisher eingelesenen Datensätze gespeichert lässt.

Beide Parser werden auch dafür benutzt, um etwaige doppelte Einträge in den Inputfiles herauszufiltern, sodass keine in dem DWH abgespeichert werden.

Im Anhang finden sich einige Testfiles um solche Fälle zu überprüfen.

## 3 Middleware

### 3.1 Beschreibung der Middleware

Aufgabe der Middleware soll es sein die Daten, die in der integrierten Datenbank liegen effizient nach Quellen, Intervallen und weiteren Eigenschaften suchbar zu machen, also einen gezielten und schnellen Zugriff auf Mutationsdaten zu gewährleisten.

Hierfür muss sie sowohl in der Lage sein die Einträge aus den Datenbanken zu lesen und aus ihnen eine effizient suchbare Indexstruktur aufzubauen als auch eine Suchfunktionalität bereitstellen, auf die durch die Weboberfläche zugegriffen werden kann. Vom System unterstützte Suchformate sind:

- Intervallsuche
  - Input: Chromosom, Intervallgrenzen, Quellen und Suchfilter
  - Output: Alle Mutationen, die die vom Nutzer spezifizierten Einschränkungen erfüllen
- Gennamensuche
  - Input: Chromosom, Quellen, Genname
  - Output: alle Mutationen, die die vom Nutzer spezifizierten Einschränkungen erfüllen und die auf dem gesuchten Gen liegen
- Präfixsuche
  - Input: Präfix eines Gennamens
  - Output: alle Gene, die mit dem gesuchten Präfix beginnen

Es wird eine Suchstruktur erstellt, in der nach Intervallen gesucht wird und die Mutationsdaten enthält und eine weitere, in der nach Gennamen gesucht werden kann und die Intervallgrenzen für die jeweiligen Gene beinhaltet. Die Suchstruktur für Intervalle, in der die Mutationsdaten gespeichert werden wird verteilt aufgebaut, um eine effiziente Suche zu ermöglichen.

Als Austauschformat mit dem Frontend werden JSON-Nachrichten genutzt. Die Kommunikation mit den Datenbanken erfolgt durch Datenbankzugriffe aus dem Programmcode heraus.

Dem Nutzer soll es weiterhin möglich sein die Ergebnisliste zu filtern. Unterstützte Filter sind die Quelldatenbanken in denen gesucht wird, das Chromosom auf dem gesucht wird, Geschlecht, bei der die Mutation auftritt, länderspezifische Herkunft der Mutationsträger und die relative Häufigkeit mit der die Mutation vorkommt.

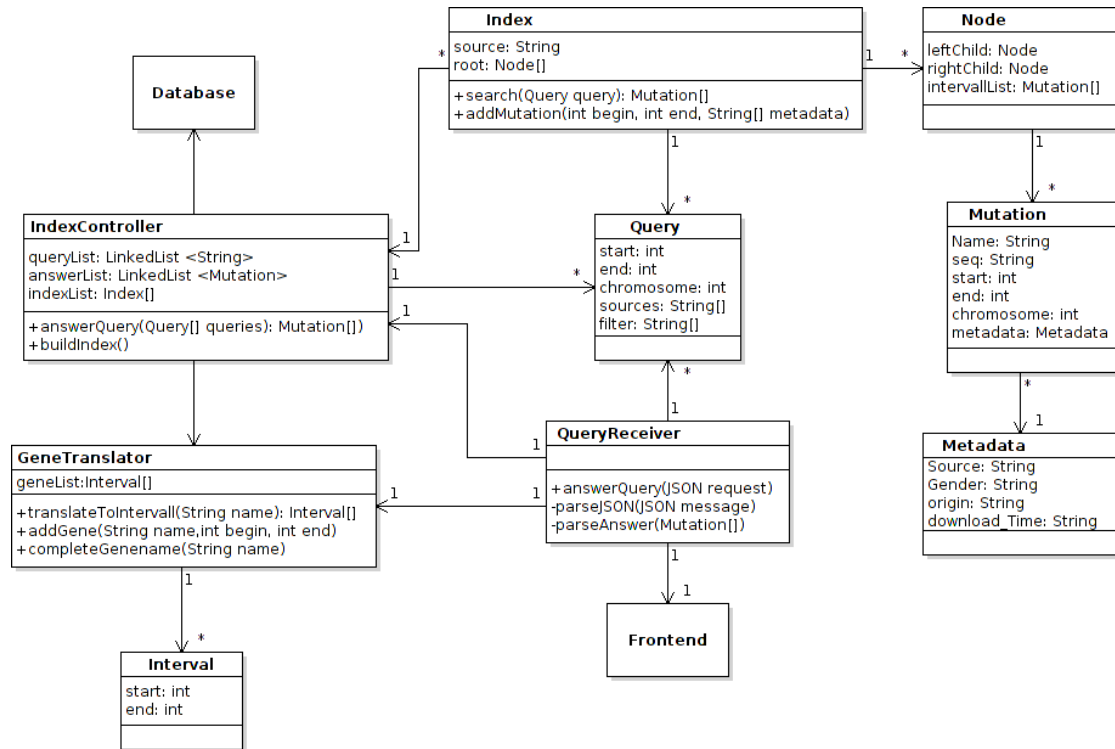


Abbildung 5: Schematischer Aufbau des Systems. Die Kommunikation mit dem Frontend findet über den QueryReceiver statt. Die Kommunikation mit der Datenbank übernimmt der IndexController. Die interne Kommunikation zwischen dem QueryReceiver, dem IndexController und den Indizes finden über Query-Objekte statt, die alle Informationen beinhalten, die für eine Suche benötigt wird. Der IndexController baut sowohl den Mutationsindex, als auch den GeneTranslator auf.

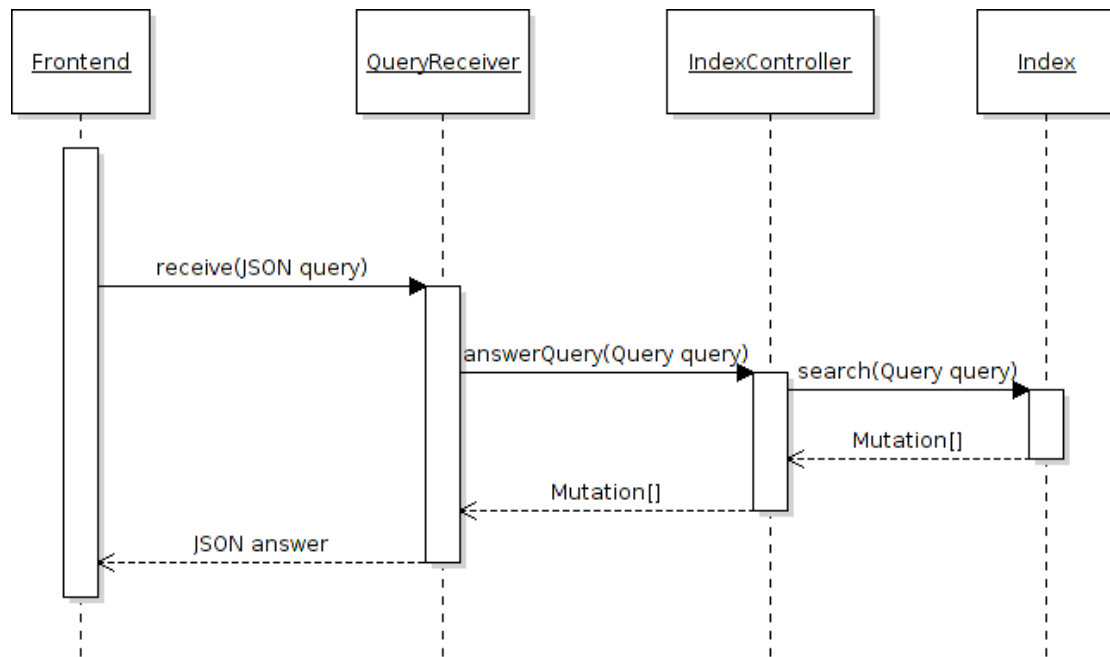


Abbildung 6: Schematischer Ablauf einer Intervallanfrage. Der QueryReceiver erhält eine Anfrage, interpretiert diese und sendet eine Anfrage mit allen nötigen Informationen an den QueryHandler. Dieser ruft mit der Anfrage die Suchfunktionen der Teilindizes auf. Das Ergebnis wird zurückgereicht, ins Antwortformat gepackt und an das Frontend gesendet

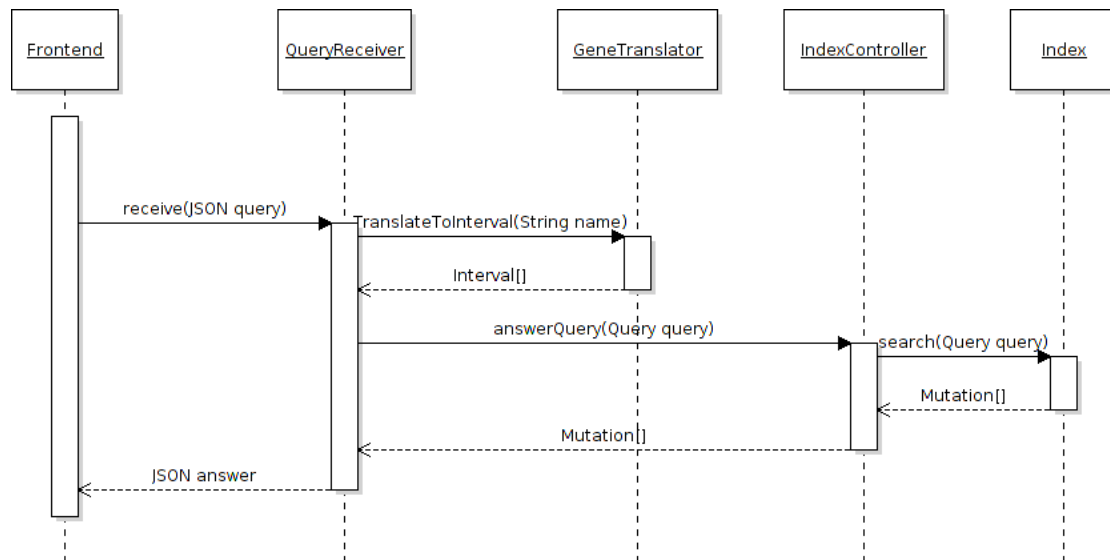


Abbildung 7: Schematischer Ablauf einer Gennamenanfrage. Nachdem der QueryReceiver die Nachricht erhalten hat schickt er den Gennamen an den GeneTranslator und erhält alle Intervalle, die dem Gen entsprechen. Mit dieser Information wird nun eine Query an den IndexController gestellt. Der weitere Ablauf ist identisch zu dem einer Intervallanfrage.

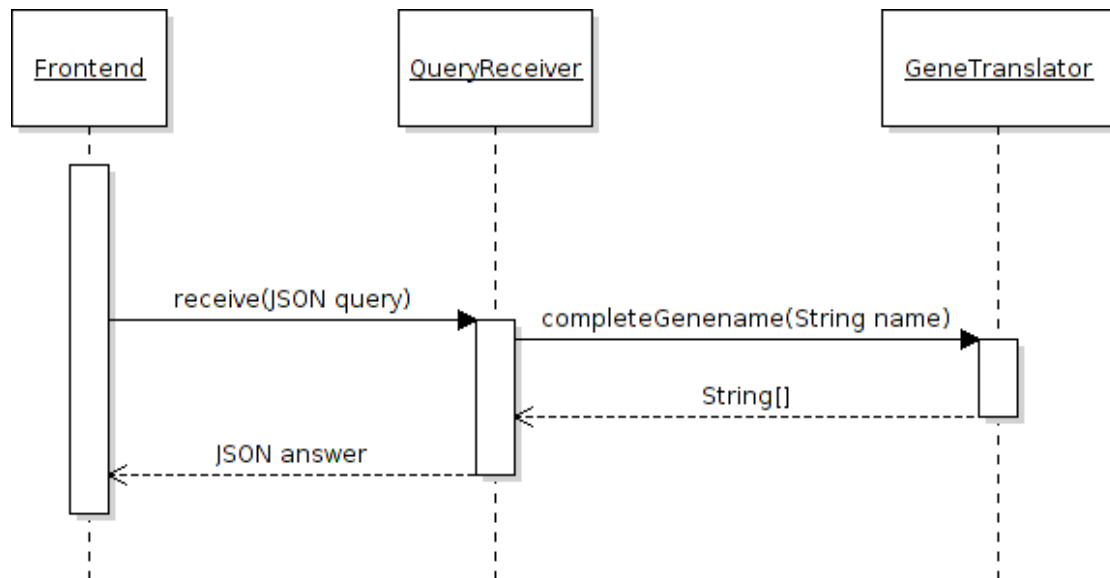


Abbildung 8: Schematischer Ablauf einer Präfixsuche. Der QueryReceiver erhält eine Anfrage und leitet den Genpräfix in der Anfrage an den GeneTranslator weiter. Dieser gibt alle Gene zurück, die mit diesem Präfix beginnen. Die Antwort wird vom QueryReceiver in das Anfrageformat gepackt und an das Frontend gesendet.

## 3.2 IndexController

Der Index soll eine effiziente Suche nach Mutationen für das Frontend ermöglichen. Während des Programmstarts wird der Index aus der vorhandenen Datenbank aufgebaut und steht dann so lange zur Verfügung, bis das Programm beendet wird. Im Index wird mit Intervallgrenzen gesucht und der Index gibt alle Intervalle zurück, die komplett innerhalb des angegebenen Intervalls liegen.

Der Index wird verteilt aufgebaut und liegt auf 4 virtuellen Maschinen verteilt. Die für den Index spezifizierten Funktionen sprechen immer einen Teilindex an. Der Aufruf der Funktionen wird über den IndexController erfolgen, der immer alle 4 Teilindizes ansprechen wird.

### 3.2.1 Anforderungen

Der IndexController ist für den Zugriff auf den Gesamtindex verantwortlich. Er nimmt Intervallanfragen entgegen und leitet diese an die Teilindizes weiter. Die Teilergebnisse, die von den Indizes zurückgegeben werden, werden zusammengeführt und zurückgegeben. Außerdem baut er zu Programmstart aus der bestehenden Datenbank heraus den Index auf.

### 3.2.2 Funktionen

- `answerQuery(Query[] queries)` returns `Mutation[] answers`  
Die Funktion erhält eine Liste an Anfragen und gibt eine Liste aller Mutationen zurück, die den Anfrageforderungen entsprechen
- `buildIndex()` returns `void`  
Die Funktion baut den Index aus der Datenbank auf

**answerQuery()** Die Funktion erhält eine Liste an Query-Objekten. Ein Query-Objekt beinhaltet alle nötigen Information zu einer gegebenen Anfrage (gesuchtes Intervall, Quelle, Chromosom, Filterangaben)

Die Anfragen werden nebenläufig an die 4 Teilindizes weitergeleitet. Die einzelnen Teilergebnisse werden zusammengefasst und zurückgegeben.

```
answerQuery()
Data: Query[] queries
Result: List of all matching Mutations for all queries
Query[] queries;
Index[] indices;
Mutation[] answers=null;
forall the q  $\in$  queries do
    forall the i  $\in$  indices do
        | answers.add(i.search(q));
    end
end
return answers;
```

**buildIndex()** Die Funktion wird bei Programmstart ausgeführt und baut auf Basis der Datenbank die 4 Teilindizes auf. Der Zugriff auf die Datenbank erfolgt mithilfe des "JDBC41Treibers für "PostgreSQL". Es werden Anfragen der Form `SSELECT * FROM Metadaten` und `SSELECT * FROM Mutation` an die Datenbank gestellt, um mit den Ergebnissen die Indexstruktur zu befüllen. Wahrscheinlich werden die Anfragen noch geeignet aufgeteilt, da die Zwischenergebnisse sonst unter Umständen zu groß für den Hauptspeicher wären.

Für jede Mutation wird zufällig entschieden in welchen Index sie eingefügt wird.

Nachdem der Gesamtindex aufgebaut wird, wird der GeneTranslator aus der Datenbank "RefSeq" aufgebaut.



```

buildIndex()
Data: –
Result: A built index
connect to mutation_database;
ResultSet rs = executeQuery(query1);
GeneTranslator j;
forall the elements e ∈ rs do
    | choose sub index i to insert into;
    | i.addMutation();
end
connect to genename_database;
rs = executeQuery(query2);
forall the elements e ∈ rs do
    | j.insert(e);
end
return;

```

### 3.3 Index

#### 3.3.1 Anforderungen

Der Index soll eine effiziente Suche nach Mutationen ermöglichen. Dabei gibt es die Möglichkeiten direkt nach einem Intervall zu suchen oder aber nach allen Mutationen zu suchen, die auf einem bestimmten Gen liegen. Während des Programmstarts wird der Index aus der vorhandenen Datenbank aufgebaut und steht dann so lange zur Verfügung, bis das Programm beendet wird.

Im Index wird mit Intervallgrenzen gesucht und der Index gibt alle Intervalle zurück, die sich in irgendeinem Punkt mit dem gesuchten Intervall überschneiden.

Der Index wird verteilt aufgebaut und teilt sich auf 4 virtuellen Maschinen auf. Die für den Index spezifizierten Funktionen sprechen immer einen der 4 Teilindizes an. Der Aufruf der Funktionen wird über den IndexController erfolgen, der immer alle 4 Teilindizes ansprechen wird.

#### 3.3.2 Datenstruktur für den Index

Die dem Index zugrundeliegende Datenstruktur ist ein Intervallbaum. Dieser ermöglicht effizientes Suchen nach und Einfügen von Intervallen.

Hierfür wird die frei zugängliche Bibliothek `IntervalST.java` der Universität Princeton als Grundgerüst verwendet. Die vorgenommenen Änderungen belaufen sich hauptsächlich auf eine Anpassung der verwendeten Datenstrukturen, eine Erweiterung der Suchfunktion um Filter und einen geeigneten Umgang mit Duplikaten (mehrere Mutationen auf demselben Intervall). Außerdem können einige für uns unnötige Funktionen entfernt werden. Die Funktionen `addMutation()` und `search()` dienen als Interface zu den in der Bibliothek definierten Funktionen, die Elemente einfügen und suchen

Das Suchergebnis wird nach den bei der Anfrage spezifizierten Filtern gefiltert. Bei  $n$  Intervallen und einer Such-Ergebnisliste der Größe  $m$  ergibt sich ein Komplexität von  $\mathcal{O}(\log n + m)$

### 3.3.3 Funktionen

- `addMutation(Mutation mutation)` returns `void`  
Die Funktion erhält eine Mutation, die eingefügt werden soll
- `search(Query query)` returns `Mutation[]`  
Die Funktion erhält eine Anfrage und gibt alle Mutation zurück, die den Anfrageanforderungen entsprechen

**addMutation()** Die Funktion erhält eine Mutation als Parameter und fügt diese in Indexstruktur ein.

```
addMutation()  
Data: Mutation input  
Result: input added to index  
IntervalTree i;  
insert input into i;  
return;
```

**search()** Die Funktion erhält eine Anfrage nach dessen Kriterien nach Mutationen gesucht werden soll und einen Knoten des Baumes (zu Beginn der Wurzelknoten). Es werden alle Mutationen gesucht, die komplett oder teilweise innerhalb der Intervallgrenzen liegen. Für alle Mutationen auf die dies zutrifft wird geprüft, ob sie den Filtern entsprechen nach denen gesucht wird. Alle Elemente, die die Filtereinschränkung erfüllen werden zurückgegeben.

```
search()  
Data: Query input, Node current  
Result: List of all matching mutations  
IntervalTree i;  
Mutation[] answer_list;  
if current node matches searched interval then  
| add mutation to answer_list if it corresponds to specified filters;  
else  
| continue search in subtrees;  
end  
return answer_list;
```

## 3.4 GeneTranslator

### 3.4.1 Anforderungen

Der GeneTranslator wird aufgerufen, falls es sich bei der Anfrage um eine Präfixsuche oder eine Gennamensuche handelt. Die Komponente beinhaltet eine Datenstruktur, die alle im System vorhandenen Gennamen und ihre Intervallbereiche beinhaltet.

Die Komponente ermöglicht eine effiziente Suche nach Gen-Präfixen und nach Gennamen um die zugehörigen Intervalle zu erfragen.

Als interne Datenstruktur wird ein PatriciaTrie genutzt. Dieser ist in der frei zugänglichen Bibliothek "Apache Commons" vorhanden und wird für diese Implementation genutzt.

### 3.4.2 Funktionen

- `translateToInterval(String name)` returns `Intervall[]`  
Die Funktion erhält einen Gennamen, nach dem gesucht wird und gibt eine Liste von Intervallobjekten zurück, die den Start- und den Endpunkt aller Vorkommen des Gens beinhalten
- `addGene(String name, int begin, int end)` returns `void`  
Die Funktion erhält einen Gennamen und die Intervallgrenzen des Gens und fügt diese in die zur Suche benötigten Datenstruktur ein
- `completeGenename(String name)` returns `String[]`  
Die Funktion erhält einen Präfix eines Gennamens und gibt alle Gennamen zurück, die mit diesem Präfix beginnen

**`translateToInterval()`** Diese Funktion wird aufgerufen, falls eine Gensuche angefragt wird. Sie übersetzt das gesuchte Gen in die zugehörigen Intervalle um eine Intervallsuche aus der Anfrage zu machen, die vom Index bearbeitet werden kann.

**`addGene()`** Die Funktion fügt der internen Datenstruktur ein Gen und die zugehörigen Intervalle hinzu. Sollte sich das Gen bereits in der Struktur befinden, so wird überprüft, ob eines der vorhandenen Intervalle für diesen Gen komplett im neu hinzugefügten befindet. Ist dies der Fall, so wird das alte Intervall durch das neue ersetzt. Andernfalls wird das neue Intervall an die Liste der Intervalle für dieses Gen zugefügt. Sollten die Intervalle eines Gens komplett denen eines anderen Gens entsprechen, so kann davon ausgegangen werden, dass diese synonyme Bezeichnungen für das gleiche Gen sind. Da die Intervalle bereits gleich sind werden Synonyme implizit abgefangen.

**`completeGenename()`** Die Funktion gibt alle Gennamen zurück, die mit dem gesuchten Präfix beginnen

## 3.5 QueryReceiver

### 3.5.1 Anforderungen

Der QueryReceiver bildet die direkte Schnittstelle zum Frontend. Alle Anfragen, die der Nutzer eingibt werden als JSON-File an ihn gesendet und Antworten werden von ihm an das Frontend zurückgegeben. Die Komponente überprüft für alle eingehenden Anfragen um was für eine Anfrage-Art es sich handelt und leitet sie an die zuständigen Teilkomponenten weiter.

Für die einzelnen JSON-Formate siehe Abschnitt Schnittstelle GUI-Middleware

### 3.5.2 Funktionen

- `answerQuery(JSON request)` returns JSON answer  
Die Funktion erhält eine Anfrage im JSON-Format und gibt eine Antwort im JSON-Format zurück

**answerQuery()** Alle Nutzer-Anfragen werden an diese Funktion gesendet. Sie überprüft anhand des Aufbaus der JSON-Anfrage, um was für eine Anfrageart es sich handelt. Bei der Intervallsuche wird die JSON-Anfrage in ein Query-Objekt umgewandelt und an den IndexController weitergeleitet. Bei der Gennamensuche wird zuerst im GeneTranslator nach dem zum Gen gehörigen Intervall gesucht und mit dieser Information und den Filterangaben des Nutzers ein Query-Objekt erstellt, dass dem IndexController übergeben wird. Handelt es sich um eine Präfixsuche wird im Genetranslator nach Gennamen gesucht, die mit dem Präfix beginnen. Die Antworten der jeweiligen Anfragen werden in das zum Anfragetyp gehörende JSON-Antwortformat verpackt und an das Frontend zurückgesendet.

## 4 Stresstest

Der Stresstest hat zum Ziel herauszufinden, wie lange die durchschnittliche Query-Laufzeit ist.

Ziel des Systems ist es eine Laufzeit von unter einer Sekunde zu erreichen.

Um dies zu überprüfen werden zufällig je 50 korrekte Anfragen der gleichen Art (Intervallsuche, Gennamenssuche, Präfixsuche) an das System gestellt und die Antwortzeiten gemessen. Diese dürfen alle nicht länger als eine Sekunde zur Antwort brauchen.

Hierfür wird ein Testprogramm geschrieben, dass Anfragen im korrekten Format stellt und die Antwortzeiten automatisch auswertet. Die Anfragen werden zufällig generiert.

## 4.1 Unit-Tests

### 4.1.1 QueryReceiver

#### Testfall 1 - erfolgreiche Intervallanfrage ohne Metadaten

```
Eingabe
{
  "source": The Cancer Atlas,\usepackage[utf8]{inputenc}
  "chromosome": 3,
  "position": {"from": 100, "to": 200},
  "zoom": 1,
  "subindex": ,
  "hasDetail": (false)
}

Ausgabe
{
  {
    "source:" The Cancer Atlas,
    "chromosome": 3,
    "position": {"from": 100, "to": 200},
    "details": { "refseq": ,
                  "mutations": [{ "name": ,
                                   "position": {"from": , "to": },
                                   "metadata":
                                   },]},
    "graph": {
      { "subintervall": Anzahl der Subintervalle,
        "counts": Anzahl der Ergebnisse
      }
    }
  }
}
```

#### Testfall 2 - erfolgreiche Intervallanfrage mit Metadaten

```
Eingabe
{
  "source": The Cancer Atlas,
  "chromosome": 3,
  "position": {"from": 100, "to": 200},
  "zoom": 1,
  "subindex": ,
  "hasDetail": (true)
}
```

```

Ausgabe
{
  {
    "source:" The Cancer Atlas,
    "chromosome": 3,
    "position": {"from": 100, "to": 200},
    "details": { "refseq": Referenzsequenz,
                  "mutations": [{Mutation1},{Mutation2},...]},
    "graph": {
      { "subintervall": ,
        "counts":
      }
    }
  }
}

```

### Testfall 3 - erfolglose Intervallanfrage

```

Eingabe
{
  "source": The Cancer Atlas,
  "chromosome": 3,
  "position": {"from": 100, "to": 200},
  "zoom": 1,
  "subindex": ,
  "hasDetail": (true)
}

```

```

Ausgabe
{
  {
    "source:" The Cancer Atlas,
    "chromosome": 3,
    "position": {"from": 100, "to": 200},
    "details": { "refseq": ,
                  "mutations": ...},
    "graph": {
      { "subintervall": ,
        "counts":
      }
    }
  }
}

```



#### Testfall 4 - erfolgreiche Namensanfrage

```
Eingabe
{
  "source": The Cancer Atlas,
  "chromosome": 3,
  "search": "Gen im Cancer Atlas"
}

Ausgabe
{
  "source": The Cancer Atlas,
  "chromosome": 3,
  "search": "Gen im Cancer Atlas",
  "position": {"from": Startposition, "to": Endposition}
}
```

#### Testfall 5 - erfolglose Namensanfrage

```
Eingabe
{
  "source": The Cancer Atlas,
  "chromosome": 3,
  "search": "Gen, dass nicht im Cancer Atlas ist"
}

Ausgabe
{
  "source": The Cancer Atlas,
  "chromosome": 3,
  "search": "Gen im Cancer Atlas",
  "position": " "
}
```

#### Testfall 6 - fehlerhafte Anfrage

```
Eingabe
{
  "source": ""
}

Ausgabe
{
  "answer": "unknown format"
}
```

#### 4.1.2 GeneTranslator

Der GeneTranslator hat 2 Aufgaben. Zum einen soll er während der Indexerstellung mit Inhalt (also Gennamen und zugehörigen Intervallen) befüllt werden, zum anderen soll eine Suche nach Gennamen in ihm möglich sein.

##### **Testfall 1 - addGene - Einfügen in Datenstruktur**

Eingabe: Testgen, 350, 500

Ausgabe: Dass Gen sollte in den Baum eingefügt sein und per searchForGene() findbar sein

##### **Testfall 2 - addGene - Doppeltes Einfügen in Datenstruktur**

Eingabe: Testgen, 350, 500

Testgen, 350, 500

Ausgabe: Dass Gen sollte nur einmal in die Datenstruktur eingefügt werden. Ausgabe, dass das Gen bereits in der Struktur vorhanden ist.

##### **Testfall 3 - addGene - Aufruf ohne Parameter**

Eingabe: [...]

Ausgabe: Fehlermeldung über parameterlosen Aufruf

##### **Testfall 4 - tranlateToIntervall - erfolgreiche Suche**

Eingabe: Testgen (befindet sich bereits in Datenstruktur)

Ausgabe: 350, 500

##### **Testfall 5 - tranlateToIntervall - erfolglose Suche**

Eingabe: Testgen2 (befindet sich nicht in Datenstruktur)

Ausgabe: Fehlermeldung über erfolglose Suche

##### **Testfall 6 - tranlateToIntervall - Aufruf ohne Parameter**

Eingabe: [...]

Ausgabe: Fehlermeldung über Parameterlosen Aufruf

##### **Testfall 7 - completeGeneName - erfolgreiche Suche mit einem Ergebnis**

Eingabe: Test (Testgen1 befindet sich bereits in Datenstruktur)

Ausgabe: Testgen1

##### **Testfall 8 - completeGeneName - erfolgreiche Suche mit mehreren Ergebnissen**

Eingabe: Test (Testgen1 und Testgen2 befinden sich bereits in Datenstruktur)

Ausgabe: Testgen1, Testgen2

**Testfall 9 - completeGeneName - erfolglose Suche**

Eingabe: Test (Es befindet sich kein Gen mit Präfix Test in der Datenstruktur)

Ausgabe: Fehlermeldung über erfolglose Suche

**4.1.3 IndexController****Testfall 1 - answerQuery - einfache Intervallanfrage**

Eingabe: 1,3,100,200

Ausgabe: zum Intervall gehörende Mutationsobjekte

**Testfall 2 - answerQuery - komplexere Intervallanfrage**

Eingabe: 1,3,100,200 ; 1,3,150,350

Ausgabe: eine Mutationsliste mit den Ergebnissen beider Anfragen

**Testfall 3 - answerQuery - unvollständige Intervallanfrage**

Eingabe: 1,100,200

Ausgabe: Fehlermeldung über unvollständige Anfrage

**Testfall 4 - answerQuery - leere Anfrage**

Eingabe: [...]

Ausgabe: Fehlermeldung über leere Anfrage

**Testfall 5 - answerQuery - überspezifizierte Intervallanfrage**

Eingabe: 1,3,100,200,300,400

Ausgabe: Fehlermeldung über überspezifizierte Anfrage

**Testfall 6 - buildIndex - erfolgreicher Indexaufbau**

Eingabe: [...] (Datenbank ist erreichbar)

Ausgabe: Erfolgreich gebauter Index

**Testfall 7 - buildIndex - erfolgloser Indexaufbau**

Eingabe: [...] (Datenbank ist nicht erreichbar)

Ausgabe: Fehlermeldung über erfolglosen Indexaufbau

#### 4.1.4 Intervallbaum

##### 1. Intervalle einfügen:

Das Intervall muss im Baum an der richtigen Stelle eingefügt werden und der Baum muss gegebenenfalls neu balanciert werden (z.B. wie ein AVL-Baum).

Bsp.: Einfügen des Intervalls [12,15]

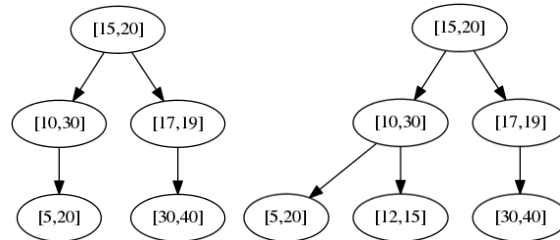


Abbildung 9: TODO

##### 2. Intervall mit Startpunkt > Endpunkt einfügen:

Wenn ein Intervall (S,E) mit  $S > E$  eingefügt wird, dann sollte unser Programm eine Fehlermeldung ausgeben und darauf hinweisen, dass die Grenzen für das Intervall nicht korrekt sind.

Bsp.: Einfügen des Intervalls [20,10] in einen beliebigen Baum.

##### 3. Intervall mit Start- bzw. Endpunkt außerhalb des betrachteten Zahlenbereichs:

Wenn ein Intervall in dem Baum eingefügt werden soll, das teilweise oder vollständig außerhalb unseres Zahlenbereichs liegt (Länge des Genoms), dann muss es eine Fehlermeldung geben, die dem Nutzer mitteilt, dass der gültige Zahlenbereich überschritten wurde.

Bsp.: Einfügen des Intervalls [-5,7] in einen beliebigen Baum.

#### 4. Schon vorhandenes Intervall einfügen:

Duplikate sollen von unserem Baum nicht gespeichert werden, d.h. es wird kein neuer Knoten hinzugefügt, sondern die Informationen (bei uns also Pointer auf Dateien) des neuen Knotens müssen im bereits vorhandenen Knoten mitgespeichert werden.

Bsp.: Einfügen des Intervalls  $[15,20]$  in den folgenden Baum

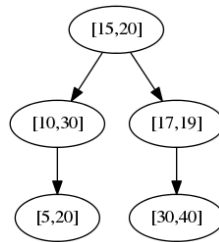


Abbildung 10: TODO

#### 5. Suche nach vorhandenem Intervall:

Bei der Suche sollen alle Intervalle ausgegeben werden, die das gesuchte Intervall in irgendeinem Punkt überlappen.

Bsp.: Suche im folgenden Baum

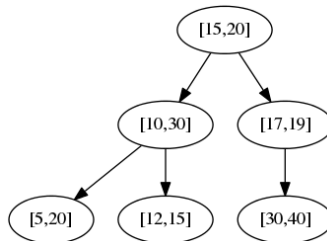


Abbildung 11: TODO

Suche  $[4,5] \Rightarrow$  gib  $[5,20]$  aus

Suche  $[25,35] \Rightarrow$  gib  $[10,30]$  und  $[30,40]$  aus

Suche  $[20,20] \Rightarrow$  gib  $[15,20]$  und  $[5,20]$  aus

## 4.2 Stresstests

Der Stresstest hat zum Ziel herauszufinden, wie lange die durchschnittliche Query-Laufzeit ist.

Ziel des Systems ist es eine Laufzeit von unter einer Sekunde zu erreichen.

Um dies zu überprüfen werden mehrere Anfragen der gleichen Art (Intervallsuche, Gennamensuche, Präfixsuche) sequentiell gestellt und die Antwortzeit gemessen. Alle Anfragen sollen in unter einer Sekunde eine Antwort erzielen.

## 5 Schnittstellenspezifikation: Middleware - Frontend

Bei der Kommunikation zwischen Middleware und Frontend ist ein Austausch von JSON über die HTTP-Methode GET vorgesehen. An die Middleware werden folgende Informationen geschickt:

*Quellen; Chromosom; Position; Suche; Präfix-Flag; Zoomstufe; Anzahl der Subintervalle; HasDetail-Flag.*

Von der Middleware werden bei bestimmten Flags, folgende Daten erwartet:

Wenn *IsPräfix-Flag* = **true**: Array aller Präfixe

Wenn *IsPräfix-Flag* = **false**: Name und Position der Suche

Wenn *HasDetail-Flag* = **true**: RefSeq + Mutationen mit MetaDaten

Wenn *HasDetail-Flag* = **false**: aggregierte Mutationen (durch Zoomstufe+Anzahl der Subintervalle)

### 5.1 Mögliche Anfragen

#### 5.1.1 Suchanfrage JSON

GUI  $\Rightarrow$  Middleware

```
{
  "source": ["src1", "src2", ...],
  "chromosome": int x,
  "search": String a
  "isPrefix": (true|false)
}
```

GUI  $\Leftarrow$  Middleware

```
{
  "source": ["src1", "src2", ...],
  "chromosome": int x,
  "search": String a,
  "prefix": ["String a", "String b", ...],
  "position": {"from": int x, "to": int y}
}
```

**Bemerkung** Wenn das *isPrefix* den Wert 'true' besitzt, wird "prefix" befüllt mit einem Array aller möglichen Präfixe.

Wenn das *isPrefix* den Wert 'false' besitzt, wird "prefix" nicht befüllt, aber "search" und "position" werden dann befüllt.

### 5.1.2 Intervallanfrage JSON

GUI  $\Rightarrow$  Middleware

```
{
  "source": String s,
  "chromosome": int x,
  "position": {"from": int x, "to": int y},
  "zoom": int y,
  "subindex": int z,
  "hasDetail": (true|false)
}
```

GUI  $\Leftarrow$  Middleware (pro Quelle)

```
{
  {
    "source:" String s,
    "chromosome": int x,
    "position": {"from": int x, "to": int y},
    "details": { "refseq": String b,
                  "mutations": [{ "name": String s,
                                   "position": {"from": int x, "to": int y},
                                   "metadata": {...}
                                },{...},...]},
    "graph": {
      { "subintervall": int x,
        "counts": int y
      },
      {...}
    }
  }
}
```

**Bemerkung** Wenn das *HasDetail-Flag* 'true' ist, dann wird "detail" befüllt und "graph" bleibt leer.

Wenn das *HasDetail-Flag* 'false' ist, dann wird "graph" befüllt und "detail" bleibt leer.

Mit "subindex" ist die Anzahl der *Subintervalle* gemeint. Als *Subintervalle* werden kleine Bereiche des Intervalls bezeichnet. Diese werden dazu verwendet um einen Graphen detaillierter darzustellen.



## 5.2 Beispiel der Kommunikation mit JSON

**Suchanfrage** Es wird eine Suchanfrage des Users getätigt. Die *Suche* wird mit dem Wert *"FOXP2"* befüllt.

GUI  $\Rightarrow$  Middleware

```
{
  "source": ,
  "chromosome": ,
  "search": "FOXP2"
  "isPrefix": false
}
```

GUI  $\Leftarrow$  Middleware

```
{
  "chromosome": 7,
  "search": "FOXP2",
  "prefix": [],
  "position": {"from": 114086310, "to": 114693772}
}
```

Darauf folgt eine Intervallanfrage mit der *Zoomstufe* von '1,000,000bp' und der Anzahl der Subintervalle von '200'.

GUI  $\Rightarrow$  Middleware

```
{
  "source": "Source 1",
  "chromosome": 7,
  "position": {"from": 114086310, "to": 114693772},
  "zoom": 1,000,000,
  "subindex": 200,
  "hasDetail": false
}
```

GUI  $\Leftarrow$  Middleware

```
{
  {
    "source:" "Source 1",
    "chromosome": 7,
    "position": {"from": 114086310, "to": 114693772},
    "details": {},
    "graph": {
      { "subintervall": 114091310,
        "counts": 233
      },
      {
        "subintervall": 114096310,
        "counts": 122
      }
    }
  }
}
```

```

    },
    {
      "subintervall": 114101310,
      "counts": 89
    },
    {
      "subintervall": 114106310,
      "counts": 234
    },
    {...},
    ...
  }
}
}

```

**Intervallsuche** Der User gibt ein *Intervall* an und möchte sich in der niedrigsten *Zoomstufe* die Details anschauen.

GUI  $\Rightarrow$  Middleware

```

{
  "source": "Source_1",
  "chromosome": 14,
  "position": {"from": 5465, "to": 5665},
  "zoom": 200,
  "subindex": 0,
  "hasDetail": true
}

```

GUI  $\Leftarrow$  Middleware

```

{
  {
    "source:" Source 1,
    "chromosome": 14,
    "position": {"from": 5465, "to": 5665},
    "details": { "refseq": "CCCTGAGAAAGACGCCCTGAGCGGGTAACGTCAACTGTCTG
      TGGGATTGGAAGAACTTGGTGGGGTTCCACATATCATGAT
      CACGTAGAACACAATAAAGAAAATCTCCGGAGCGTGAATT
      AAAGTGAAGTCAATGATGCCCTAATCTGGATAGCTTTGTCAT",
    "mutations":
      [{ "name": "RS12334",
        "position": {"from": 5480, "to": 5498},
        "metadata": {"sequence": "TCGGTATTCTACGTCTGC"}
      },
      { "name": "RBDDFG23",
        "position": {"from": 5560, "to": 5567},
        "metadata": {"sequence": "GGGCACT"}
      }
    ]
  }
}

```

```

    { "name": "RS12334",
      "position": {"from": 5599, "to": 5610},
      "metadata": {"sequence": "TGACGAGATCG"}
    }
    { "name": "RS12334",
      "position": {"from": 5650, "to": 5655},
      "metadata": {"sequence": "CGACC"}
    }
  ],
  "graph": {}
}

```

## 6 Frontend

### 6.1 Use Cases

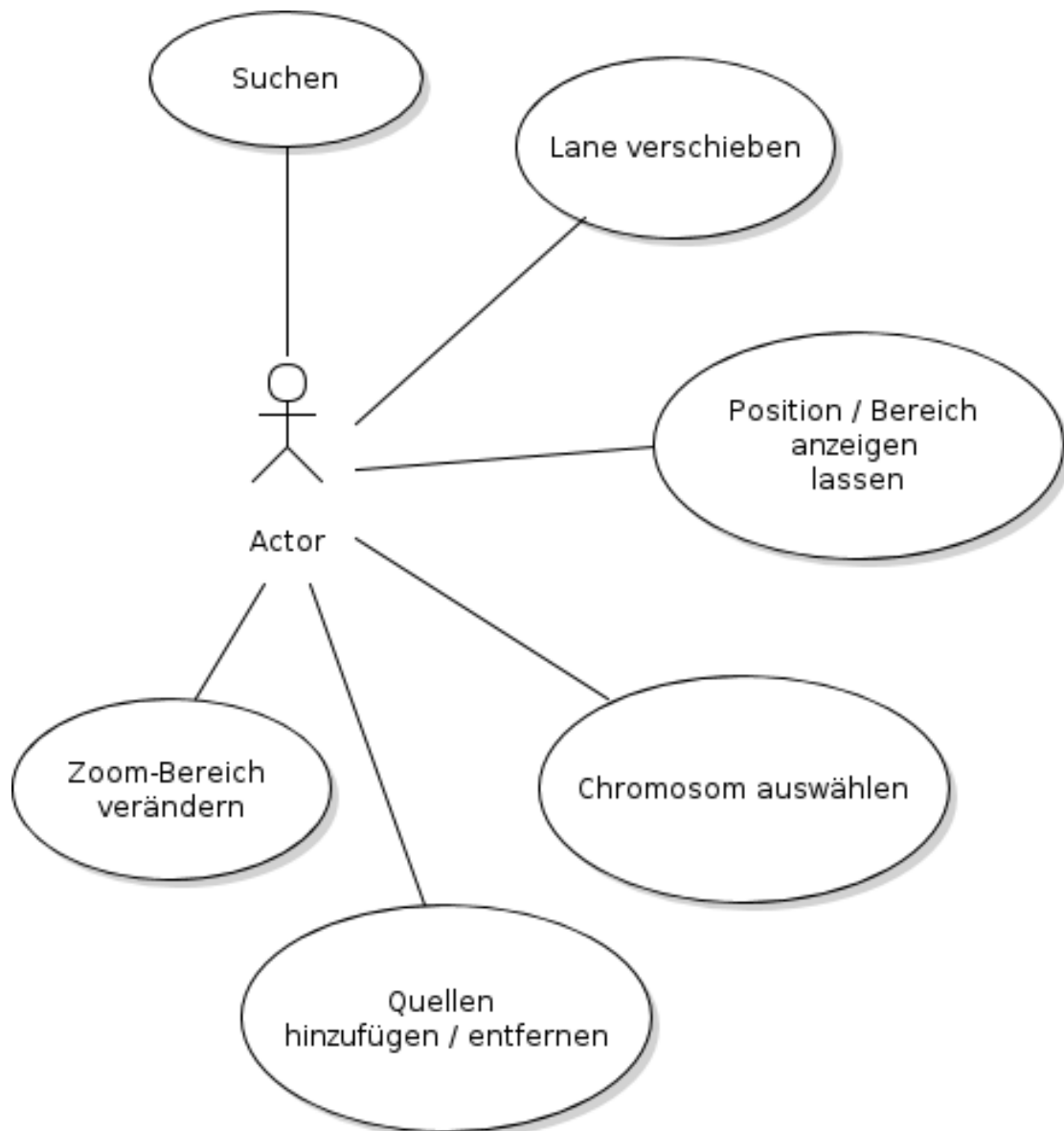


Abbildung 12: Das Use-Case-Diagramm listet die Möglichkeiten der Interaktionen mit der GUI auf.

**Erläuterung des Use-Case (mit Bezug auf das Sequenzdiagramm)** Der Benutzer hat die Möglichkeit mit der GUI zu interagieren. Durch das Suchfeld hat der Benutzer die Möglichkeit nach einem Gen zu **suchen** oder sich eine(n) **Position / Bereich anzeigen lassen**. Zur genaueren Auswahl kann dieser sich eine **Chromosom auswählen**. Durch das **hinzufügen / entfernen** einer oder mehrerer Quellen, kann der Benutzer das Angezeigte weiter eingrenzen. Durch das **Verändern des Zoom-Bereich** kann der Benutzer die Anzahl der angezeigten Basenpaare bestimmen. Durch einfaches **Verschieben der Lane** ist es dem Benutzer möglich, den genauen Bereich zu bestimmen, den dieser betrachten möchte.

## 6.2 Mock-Ups der Benutzerschnittstelle

Die Mock-Ups (Siehe Abbildung 13 und 14) werden durch folgende Elemente definiert:

- 1: Chromosom-Auswahl** Durch die Chromosom-Auswahl kann das zu betrachtende Chromosom ausgewählt werden. Auch als Information des aktuell angezeigten Chromosoms dient dieses Element.
- 2: Idiogramm** Dieses Element dient als Karte zur Orientierung auf dem Chromosom. Es kann auch verwendet werden um an eine bestimmte Stelle im Chromosom zu gelangen.
- 3: Suche/Position** Dieses Eingabefeld kann zur genauen Eingabe einer Position auf einem Chromosom oder zur Suche nach bestimmten Genen genutzt werden.
- 4: Zoomregler** Durch den Zoomregler kann die Zoomstufe angepasst werden. Dieses Element besitzt sieben Zoomstufen, diese gehen von den Basenpaaren bis hin zu 10MB.
- 5: Quellen-Auswahl** Durch das auswählen der Quellen kann eine Lane (siehe 6) hinzugefügt werden oder auch abgewählt werden.
- 6: Lanes** Diese Elemente dienen zur Darstellung der Mutationen. Pro aktiver Quelle wird eine Lane angezeigt. Durch die Zoomstufen werden die Lanes in zwei Darstellungen definiert:
  - a) detaillierte Darstellung** Auf den Lanes werden die Basenpaare angezeigt. Die Mutationen werden als farbige Stellen auf dem Referenzgenom markiert. Durch anklicken der Mutation-Stellen werden die Metadaten angezeigt.
  - b) aggregierte Darstellung** Ab der Zoomstufe 2 werden die Mutationen aggregiert dargestellt. Durch diese Darstellung wird angezeigt wie viele Mutationen in einem Bereich (Intervall) vorkommen.



Abbildung 13: Die Detail-Ansicht des Genom Browsers.

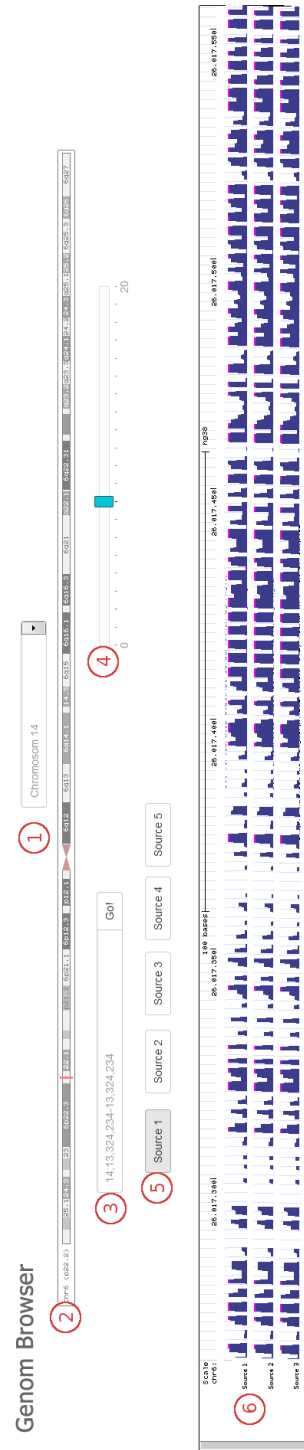


Abbildung 14: Die Aggregierte-Ansicht des Genom Browsers.

### 6.3 Technologie und Klassenstruktur

Das Frontend ist eine Webapplikation, welche als Single Page App (SPA) implementiert ist. Die Darstellung der Inhalte und ihrer Interaktionsmöglichkeiten wird somit komplett im Benutzer-Client (Web Browser) durchgeführt. Daher basiert der Technologie-Stack auf JavaScript als Programmiersprache. Mit dem Backend wird über eine HTTP Schnittstelle kommuniziert, welche in Kapitel 4 näher erläutert wurde.

Eine grundlegende Technologie der Applikation ist das JavaScript-Framework **React.JS**, welches zum Rendern der verschiedenen Bestandteile des Frontendes verwendet wird. Dabei handelt es sich nicht um ein klassisches MVC-Framework, sondern um eine deklarative Art die Applikation in kleinere Komponenten zu modularisieren, den Zustand dieser Komponenten zu beschreiben und automatisch im Markup (HTML) darzustellen. Updates an den präsentierten Daten führen somit direkt zur Änderung des Frontendes. Bei einem Aufruf der Webseite werden zunächst alle benutzten JavaScript-Bibliotheken geladen, darunter **React.JS**. Als nächstes wird eine zentrale React-Komponente *GUIComponent* als Klasse initialisiert, welche für den globalen Zustand der Applikation verantwortlich ist. Diese lädt zunächst alle benötigten Daten vom *Backend* mittels des *DataProvider*-Services. Dieser ist ein Singleton-Objekt (ähnlich einer statischen Klasse in Java), welcher die eigentlichen HTTP Requests durchführt, die asynchron eintreffenden Responses aufbereitet und an die *GUIComponent* zurück leitet, wo sie gespeichert und dargestellt werden.

Die *GUIComponent* ist die Wurzel für einen Baum aus weiteren Komponenten ("View-Models"). Abhängig von den in der *GUIComponent* gespeicherten Daten, werden Kind-Komponenten gerenderet, beispielsweise die *Lane*-Klasse, welche eine Lane aus Mutationsdaten und dem Referenzgenom darstellt. Sobald in der *GUIComponent* beispielsweise aktualisierte Mutationsdaten vorliegen, werden diese an die jeweilige *Lane*-Komponente weitergegeben, diese darauf neu gerendert werden.

Die meisten Komponenten verfügen außerdem über einen Event-Listener, um Benutzer-Interaktionen zu verarbeiten. Diese werden an die übergeordnete *GUIComponent* weitergegeben und haben unter Umständen Einfluss auf den Gesamtzustand der Applikation. Gegebenenfalls ruft die *GUIComponent* den *DataProvider*-Service auf, um neue Daten aus dem *Backend* abzufragen.

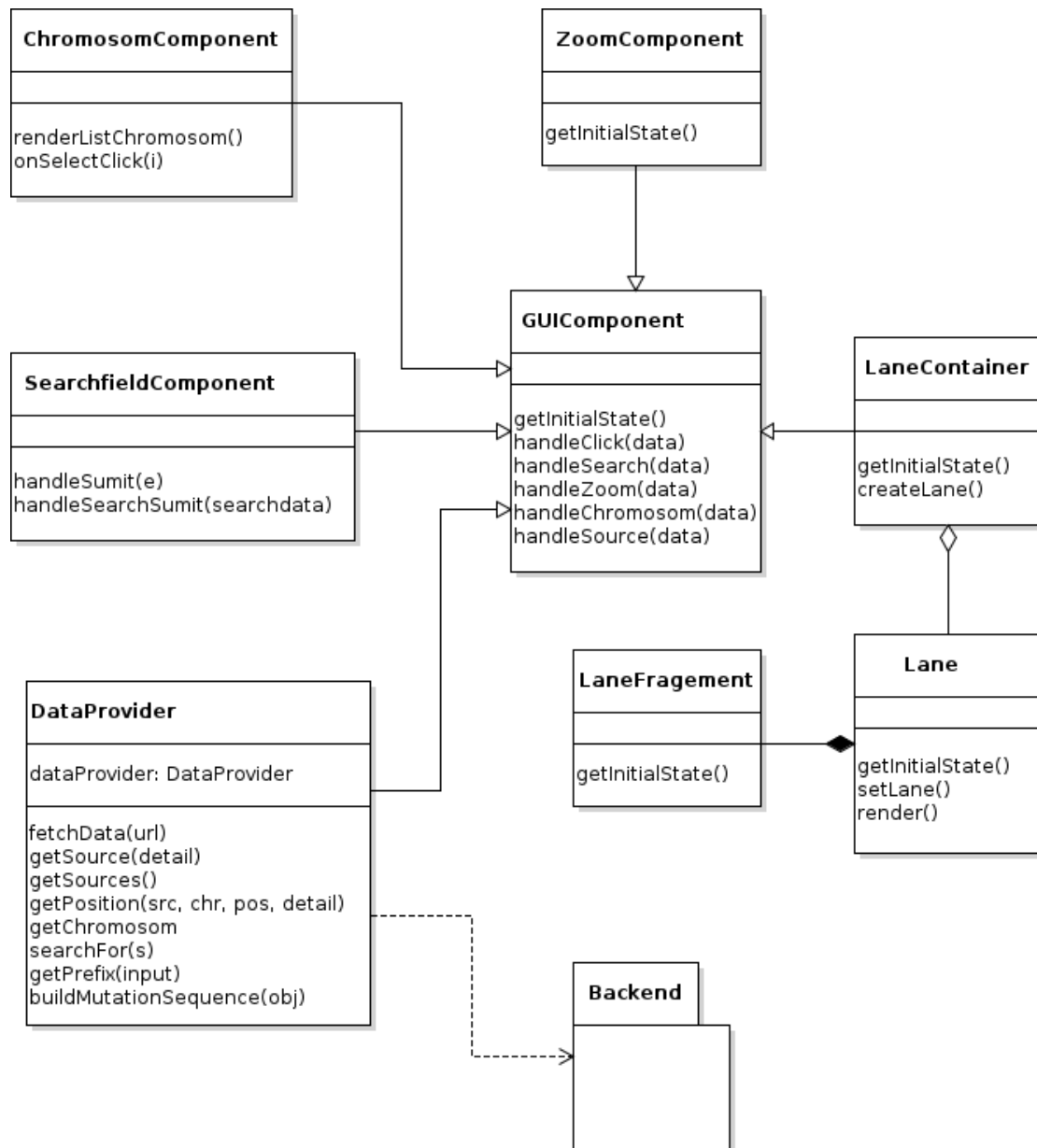


Abbildung 15: Das Klassen-Diagramm der GUI.



## 6.4 Sequenzdiagramme

In Abbildung 16 (CHECK\_LATER) werden die Interaktionsmöglichkeiten des Users auf die *Lane* beschrieben. Beim Bewegen der Lane und dem Zoomen der Lane findet jeweils eine Anfrage an das *Backend* statt. Beim Auswählen der Quelle findet ebenfalls eine Anfrage an das *Backend* statt und es wird eine neue *Lane* angezeigt, jedoch wird beim entfernen einer Quelle lediglich die Lane ausgeblendet.

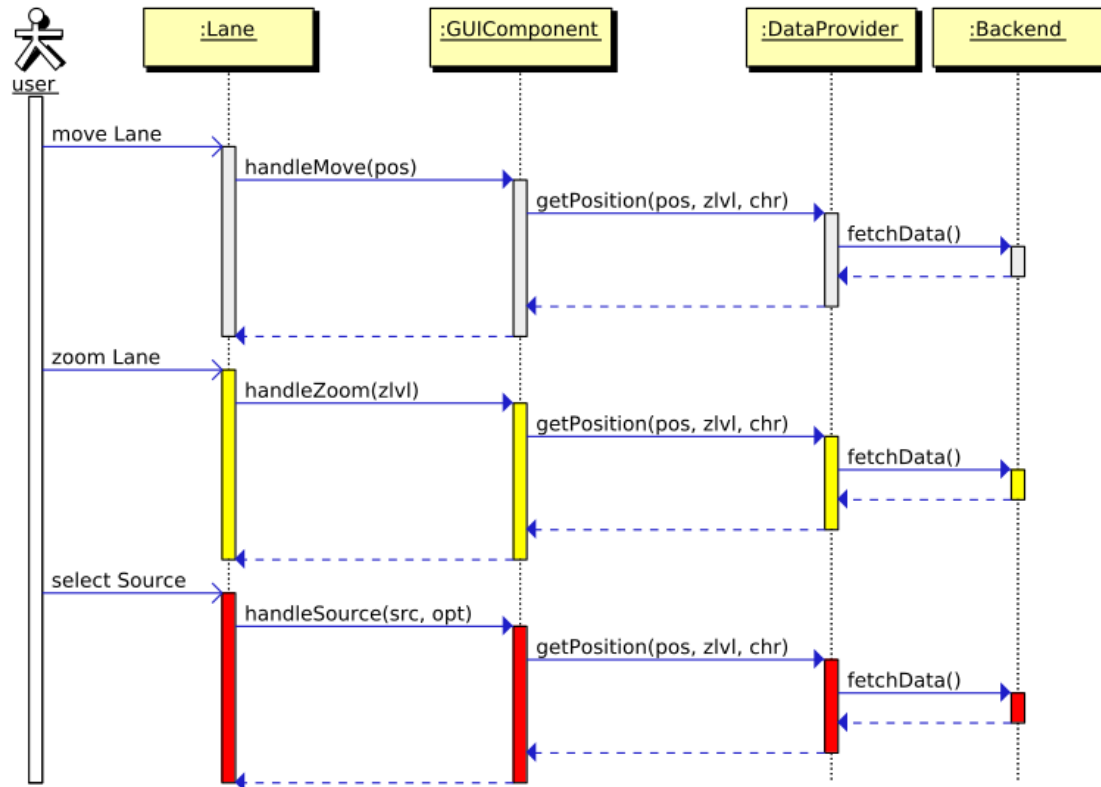


Abbildung 16: Das Sequenzdiagramm der Lane-Methoden und deren Verlauf.

In Abbildung 17 (CHECK\_LATER) wird die *GUIComponent* direkt angesprochen. Wird ein Chromosom ausgewählt, so werden die Mutationdaten für die letzte Zoomstufe geholt und werden aggregiert dargestellt. Beim Eingeben einer Position oder einer Suche werden nur so viele Mutationdaten geholt, wie für die aktuelle Zoomstufe konfiguriert ist.

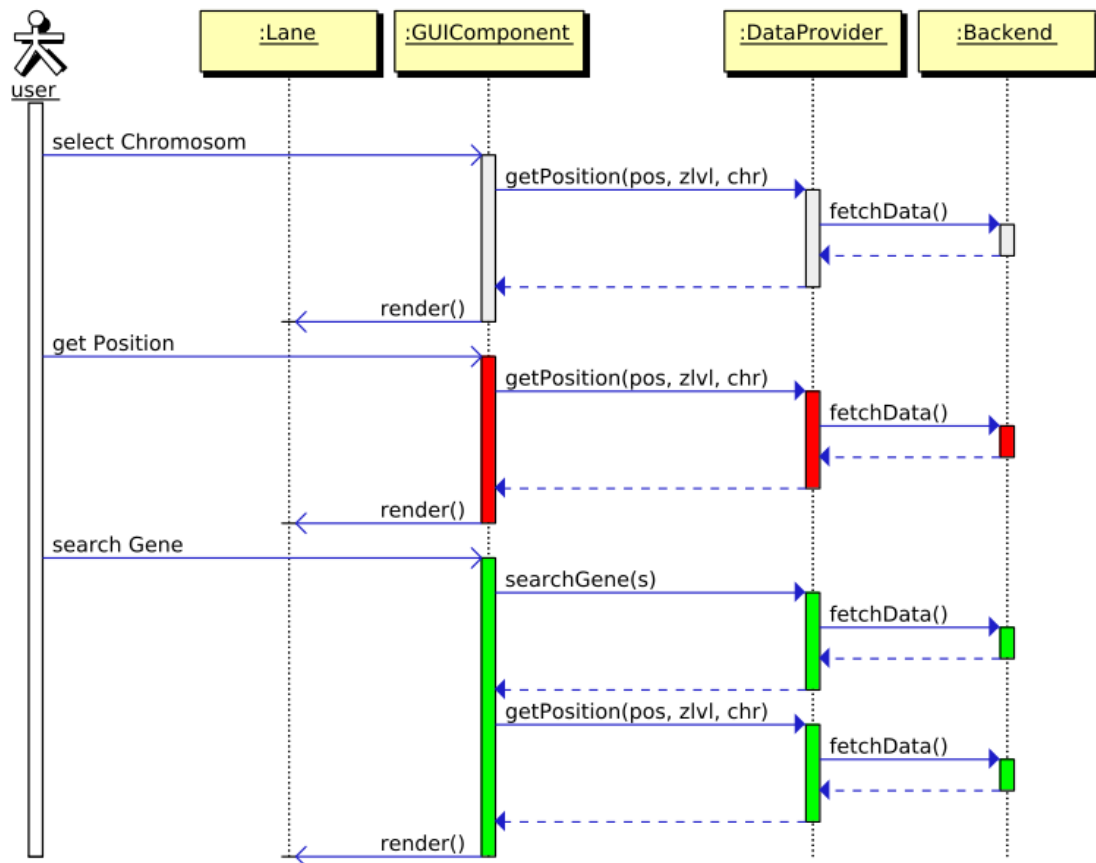


Abbildung 17: Das Sequenzdiagramm der GUIContainer-Methoden und deren Verlauf.

## 6.5 Unit-Tests

Wie für dynamische Sprachen üblich, werden alle öffentlichen JavaScript-Funktionen mit Unit-Tests abgedeckt. Dabei kommt als Testing-Framework `jasmine` zusammen mit dem Test-Runner `Karma` zum Einsatz. Die React-Komponenten werden mithilfe der `ReactTestUtils` getestet.

## 6.6 Integration-Tests

Die folgenden Test-Szenarien werden mit einem Selenium-basierten E2E-Testframework automatisiert durchgeführt.

### 6.6.1 Suchfunktion

1. Wenn der Benutzer eine leere Suche startet, dann soll er eine entsprechende Fehlermeldung angezeigt bekommen.
2. Wenn der Benutzer eine Suche mit falscher Eingabe startet, dann soll er eine entsprechende Fehlermeldung angezeigt bekommen.
3. Wenn der Benutzer nach einem gültigen Intervall sucht, dann wird automatisch die Zoomstufe auf dieses Intervall angepasst.
4. Wenn der Benutzer nach einem vorhandenem Gene sucht, dann wird automatisch die Zoomstufe auf dieses Intervall angepasst.

### 6.6.2 Quellen-Button

1. Wenn der Benutzer auf einen Quellen-Button drückt, dann wird ihm die entsprechende Quelle zusätzlich zu den bereits dargestellten Quellen, angezeigt.
2. Wenn der Benutzer auf den Quellen-Button einer bereits angezeigten Quelle drückt, wird die entsprechende Quelle nicht mehr angezeigt.

### 6.6.3 Quellen-Scroller

1. Als Benutzer kann man über horizontales Scrolling synchron durch die Quellen bewegen.

### 6.6.4 Zoom-slider Szenario

1. Wenn der Benutzer die Zoomstufe über den Slider ändert, dann werden die Quellen entsprechend der eingestellten Stufe dargestellt.
2. Wenn der Benutzer die feinste Zoomstufe einstellt, dann werden ihm die Basenpaare angezeigt.
3. Wenn der Benutzer eine andere Zoomstufe einstellt, dann werden ihm aggregierten Daten angezeigt.

### **6.6.5 Chromosom-Auswahl**

1. Der Benutzer kann über ein Dropdown aus einer Vorauswahl von Chromosomen auswählen.
2. Wenn der Benutzer ein Chromosom auswählt, dann wird die Quellen-Anzeige automatisch entsprechend des ausgewählten Chromosoms aktualisiert.
3. Wenn der Benutzer das bereits ausgewählte Chromosom erneut auswählt, dann passiert nichts.

### **6.6.6 Allgemein**

1. Wenn der Benutzer auf eine Anfrage warten muss, wird ihm dies durch einen Loading-Spinner signalisiert.