

TUGAS PERTEMUAN 3

Nama : Martin Caesar Partogi

NPM : 242310034

Kelas : TI-24-PA2

Screenshoot OUTPUT luas lingkaran dan volume tabung

The screenshot displays a C++ program in Visual Studio Code, titled "tugas pertemuan 3 paling sans abis pokok". The program calculates the volume of a cylinder and the area of a circle based on user input for phi, radius, and height. The output is shown in a terminal window, which includes the program's title, a separator line, and the results of the calculations. The program exits after 5.876 seconds with a return value of 0.

```
TEKNOLOGI INFORMASI
=====
VOLUME TABUNG

DIKETAHUI
phi          : 3.14
jari-jari lingkaran (alas tabung): 10
tinggi tabung : 10

PENGERRJAAN
volume tabung = alas tabung x tinggi tabung atau phi x jari-jari x jari-jari x tinggi tabung
volume tabung = 3.14 x 10 x 10 x 10
volume tabung = 3140

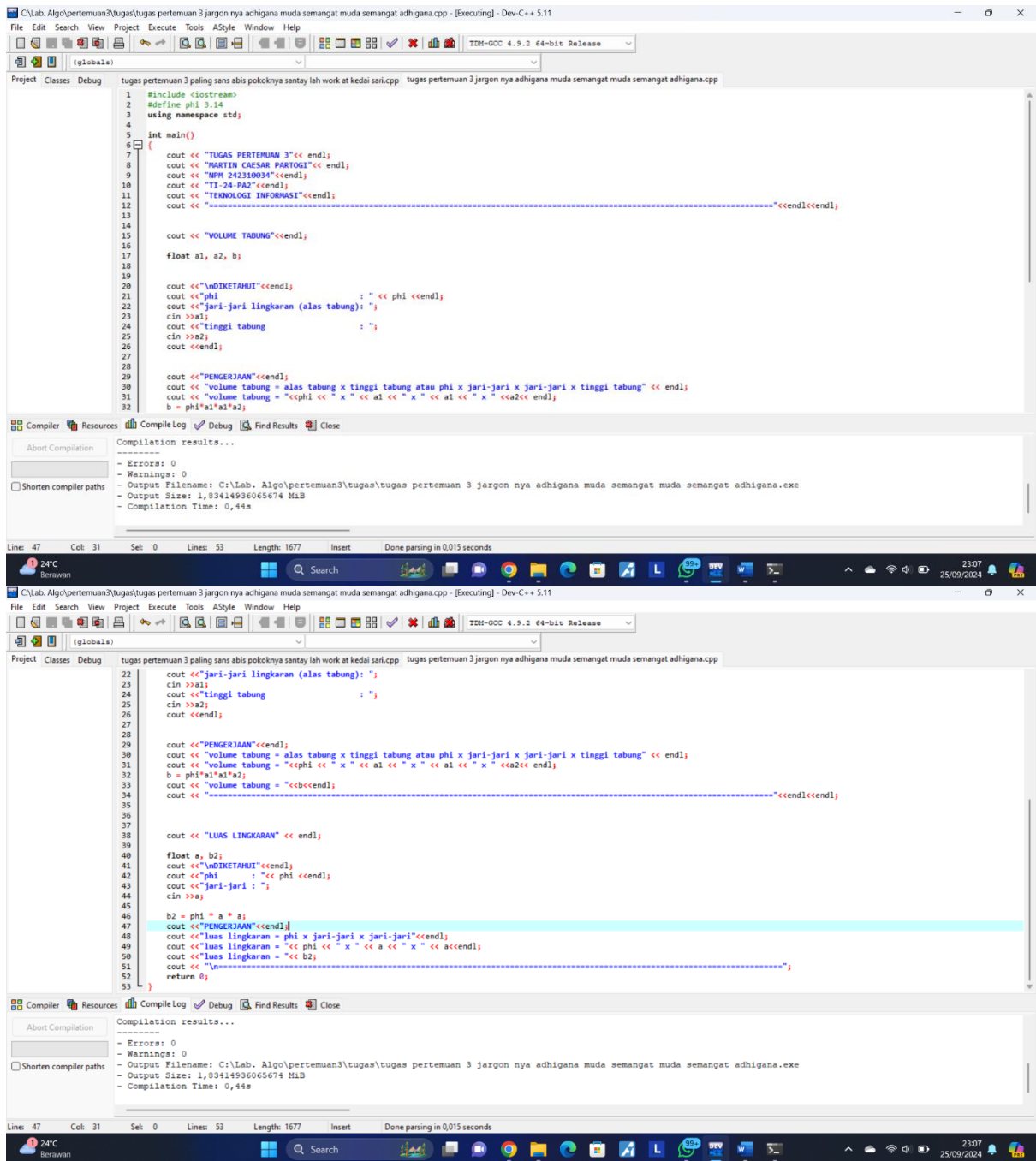
=====
LUAS LINGKARAN

DIKETAHUI
phi          : 3.14
jari-jari    : 10

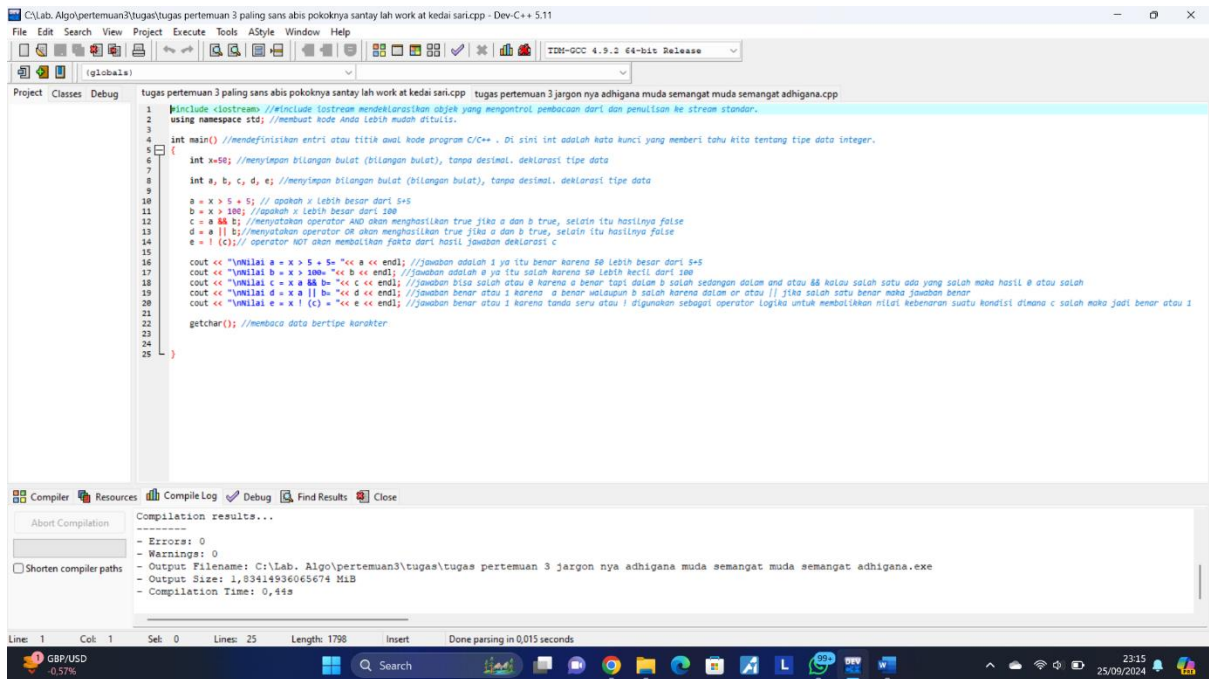
PENGERRJAAN
luas lingkaran = phi x jari-jari x jari-jari
luas lingkaran = 3.14 x 10 x 10
luas lingkaran = 314

=====
Process exited after 5.876 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```

Screenshoot CODING luas lingkaran dan volume tabung



Screenshoot CODINGAN hal 44 dan 45 di modul

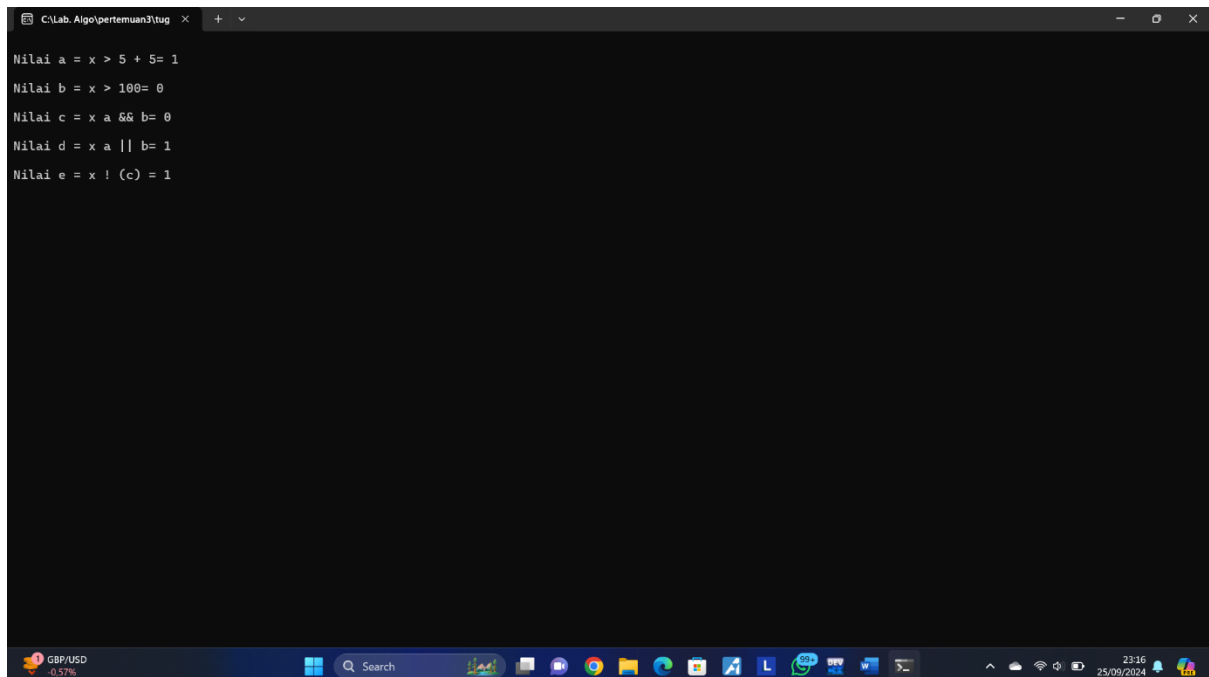


```
1 #include <iostream> //include iostream mendeklarasikan objek yang mengontrol pembacaan dari dan penulisan ke stream standar.
2 using namespace std; //membuat kode anda lebih mudah ditulis.
3
4 int main() //mendefinisikan entri atau titik awal kode program C/C++ . Di sini int adalah kata kunci yang memberi tahu kita tentang tipe data integer.
5 {
6     int x=50; //menyimpan bilangan bulat (bilangan bulat), tanpa desimal. deklarasi tipe data
7
8     int a, b, c, d, e; //menyimpan bilangan bulat (bilangan bulat), tanpa desimal. deklarasi tipe data
9
10    a = x > 5 + 5; // apakah x lebih besar dari 5+5
11    b = x > 100; //apakah x lebih besar dari 100
12    c = a && b; //menyatakan operator AND akan menghasilkan true jika a dan b true, selain itu hasilnya false
13    d = a || b; //menyatakan operator OR akan menghasilkan true jika a dan b true, selain itu hasilnya false
14    e = ! (c); // operator NOT akan membalikan fakta dari hasil jawaban deklarasi c
15
16    cout << "Nilai a = x > 5 + 5= " << a << endl; //jawaban adalah 1 ya itu benar karena 50 lebih besar dari 5+5
17    cout << "Nilai b = x > 100= " << b << endl; //jawaban adalah 0 ya itu salah karena 50 lebih kecil dari 100
18    cout << "Nilai c = x && b= " << c << endl; //jawaban bisa salah atau b karena a benar tapi dalam b salah sedangkan dalam and atau && kalau salah satu ada yang salah maka hasil 0 atau salah
19    cout << "Nilai d = x || b= " << d << endl; //jawaban benar atau 1 karena a benar walaupun b salah karena dalam or atau || jika salah satu benar maka jawaban benar
20    cout << "Nilai e = x ! (c) = " << e << endl; //jawaban benar atau 1 karena tanda seru atau ! digunakan sebagai operator logika untuk membalikkan nilai kebenaran suatu kondisi dimana c salah maka jadi benar atau 1
21
22    getch(); //membaca data bertipe karakter
23
24
25 }
```

Compilation results...

- Errors: 0
- Warnings: 0
- Output Filename: C:\Lab. Algo\pertemuan3\tugas\tugas pertemuan 3 jargon nya adhigana muda semangat muda semangat adhigana.exe
- Output Size: 1,03414936065674 MiB
- Compilation Time: 0,44s

Screenshoot OUTPUT hal 44 dan 45 di modul



```
Nilai a = x > 5 + 5= 1
Nilai b = x > 100= 0
Nilai c = x && b= 0
Nilai d = x || b= 1
Nilai e = x ! (c) = 1
```

Screenshoot WAKTU

