

Les 3 Trolls

Catalogue de ventes en échoppes et par correspondance
par Sergent Toussaint pour Tranchons & Traquons, un jeu de Kobayashi

Cher client,

C'est avec plaisir que nous vous offrons notre nouveau catalogue. Comme chacun sait, un aventurier bien équipé est un aventurier qui réussit. Aussi vous trouverez dans les pages de du présent catalogue tout le matériel nécessaire pour accomplir et mener à bien vos prochaines aventures. Nous rappelons aux Maîtres de jeu, qu'il est de bon ton d'offrir lors de la création d'un personnage joueur une somme de $3D6 \times 10$ PO. Nous en profitons pour vous rappeler quelques règles élémentaires du commerce concernant les conversions monétaires : **1 pièce d'or = 10 pièces d'argent = 100 pièces de cuivre.**

Les 3 Trolls vous conseillent : N'hésitez pas à vous rendre dans nos échoppes et demander conseils auprès de nos vendeurs pour définir l'équipement le plus adapté à votre peuple et ou à votre classe.

Les 3 Trolls vous rachètent : N'oubliez pas non plus que Les 3 Trolls rachètent tous les équipements dont vous ne vous servez plus ou que vous avez pu trouver lors de vos explorations.

Conditions générales de ventes :

- Chez Les 3 Trolls on paie content même si on ne l'est pas ! La maison ne fait pas crédit.
- Chez Les 3 Trolls il n'y a pas de garantie, et si vous n'êtes pas content une nouvelle fois, adressez-vous à l'association 60 millions de Gobelins et moi et moi et moi.
- Chez Les 3 Trolls on ne reprend ni nourriture ni boisson, vous seriez surpris par le nombre de personne qui crache dans leur gourde.

Protégions

Nom	Armure ⁽¹⁾	Notes	Prix de vente	Prix de rachats
Armure légère	+1		15 PO	7 PO
Armure intermédiaire	+2	Si combinée avec un grand bouclier, -1 en adresse	30 PO	15 PO
Armure lourde	+3	Si combinée avec un grand bouclier, -2 en adresse	50 PO	25 PO
Grand bouclier	+2	-1 en adresse	15 PO	7 PO
Petit bouclier	+1		10 PO	5 PO
Casque	+1		10 PO	5 PO

⁽¹⁾La valeur de protection de l'armure s'additionne à la valeur de l'armure de base du personnage. Nous vous rappelons que cette valeur de 2 (exemple : un Wolfen équipé d'une cote de maille et d'un petit bouclier aura une valeur d'armure totale de 4 correspondant à 1 pour la cote de maille + 1 pour le petit bouclier + 2 pour la l'armure de base du personnage).

Armes

Armes de jets

Nom	Notes	Prix de vente	Prix de rachats
Arbalète	+1 en adresse; 2 rounds pour recharger ; fournie avec carreaux	11 PO	5 PO
Arbalète à 1 main	Fournie avec carreaux	4 PO	2 PO
Arc	Fournie avec flèches	8 PO	4 PO

Armes de corps à corps

Nom	Notes	Prix de vente	Prix de rachats
Arme à une main (épée, hache, marteau de guerre, masse d'arme, morgenstern, rapière, cimeterre...)		7 PO	3 PO
Arme à deux mains (épée, hache, marteau de guerre, katana...)	+1 en combat; ne peut pas être utilisée avec un bouclier	10 PO	5 PO
Dague, hachette, nunchaku, shuriken	Peut-être utilisée comme arme de jets	2 PO	1 PO
Lance, javelot	Peut-être utilisée comme arme de jets	2 PO	1 PO

Potions et soins

Nom	Notes	Prix de vente	Prix de rachats
Potion de soin	Redonne 3 points de vie	10 PO	5 PO
Potion antipoison		1 PO	5 PA
Herbe de guérison	Pour les maladies	1 PA	5 PC
Bandage	Redonne 1 point de vie	5 PA	2 PA

Bivouac

Nom	Notes	Prix de vente	Prix de rachats
Couverture		1 PA	5 PC
Tente	Pour 2 personnes	10 PO	5 PO
Paillasse		1 PA	5 PC

Nourriture et boissons

Nous informons notre aimable clientèle que nous ne reprenons ni échangeons la nourriture et les boissons, merci de votre compréhension..

Nom	Notes	Prix de vente	Prix de rachats
Bière	1 litre; nécessite une récipient pour pouvoir être transportée	2 PC	-
Vin	1 litre; nécessite une récipient pour pouvoir être transportée	1 PA	-
Ration journalière	3 repas	1 PA	-
Pain	Miche de 250 gr	2 PC	-
Fromage	Portion de 250 gr	2 PC	-

Éclairage

Nom	Notes	Prix de vente	Prix de rachats
Torche	Brûle pendant 2 heures	2 PC	1PC
Torche éternelle		110 PO	55 PO
Briquet		5 PC	2 PC
Bougie	Brûle pendant 1 heure	2 PC	1 PC
Lanterne		5 PA	2 PA
Huile pour lanterne (1 recharge)	Brûle pendant 4 heures	5 PC	2 PC
Allume feu		1 PO	5 PA

Accessoires

Nom	Notes	Prix de vente	Prix de rachats
Corde		5 PA	2 PA
Grappin		1 PO	5 PA
Compas		15 PO	7 PO
Pioche		3 PO	1 PO
Pied-de-biche		2 PO	2 PO
Grimoire	Vierge	15 PO	7 PO
Longue vue		1000 PO	500 PO
Outils cambrioleur		30 PO	15 PO
Matériel d'escalade	+ 1 en adresse pour les tests d'escalade	80 PO	40 PO

Bagagerie et transport de liquides

Nom	Notes	Prix de vente	Prix de rachats
Besace	Peut contenir 5 objets	8 PC	4 PC
Sac à dos	Peut contenir 30 objets	2 PO	10 PO
Outre	Vide; peut contenir 5 litres	5 PO	5 PA
Sacoche de ceinture	Peut contenir 2 objets	8 PA	4 PA
Coffre	Peut contenir 50 objets	5 PO	2 PO
Étui à carte ou à parchemin	Peut conteneur jusqu'à 3 cartes/parchemins	1 PO	5 PA
Flasque	Vide ; peut contenir 50 cl	3 PC	1 PC
Fiole	Vide ; peut contenir 30 cl	1 PO	5 PA
Bouteille en verre	Contenance 1 litre	8 PC	4 PC
Tonneau	Contenance 5 litres	2 PO	1 PO

Animaux

Nous informons notre aimable clientèle que les animaux ne peuvent être achetés que dans nos échoppes, merci de votre compréhension.

Nom	Notes	Prix de vente	Prix de rachats
Animal de ferme	Âne, cochon, vache...	20 PO	10 PO
Animal de ferme (petit)	Poule, poulet, porcelet, belette, furet...	2 PO	1 PO
Cheval		50 PO	25 PO
Poney		20 PO	10 PO
Petit animal	Chat, chien, singe...	2 PO	1 PO

À l'auberge

Nom	Notes	Prix de vente	Prix de rachats
Chope de bière	500 ml	4 PC	-
Chope de bière	1000 ml	7 PC	-
Pichet de vin	500 ml	2 PA	-
Bouteille de vin	750 ml ; bon cru	10 PO	-
Repas (médiocre)		1 PA	-
Repas (moyen)		3 PA	-
Repas (bon)		5 PA	-
Banquet	Par convive	10 PO	-
Séjour (médiocre)	Par jour	1 PA	-
Séjour (moyen)	Par jour	3 PA	-
Séjour (bon)	Par jour	5 PA	-

Remerciements

Kobayashi, Changelin, Yami

Notes de version

Version 0.3 – 13/06/2016

Version 0.2 – 07/06/2016

Version 0.1 – 01/06/2016