

DESCUBRIR A UN SECUESTRADOR

A policía contactou contigo para solucionar unha situación límite: unha persoa foi secuestrada, pero non son capaces de localizar ao secuestrador.

Os informáticos forenses recuperaron do ordenador do criminal algúns arquivos que este intentou destruír, pero non é factible revisalos manualmente para atopar a información. O teu traballo é completar o programa facilitado xunto con estas instrucións para atopar as credenciais de acceso ao servizo de localización de dispositivos móbiles que emprega o secuestrador para atopar o seu paradeiro. Estas credenciais son un correo electrónico e un contrasinal.

As pesquisas levadas a cabo para crear un perfil do secuestrador resultaron no descubrimento de varios datos de interese:

PERFIL

- Nome: Renaldo Martínez Domínguez
- Data de nacemento: 3 de febreiro de 1990
- Ocupación: programador (a súa linguaxe preferida é Java)
- Ten acceso de administrador aos equipos do IES de Teis
- Observouse un comportamento moi repetido no secuestrador: a escritura de cadeas de texto compostas por unha palabra ca primeira letra maiúscula, unha serie de tres cifras repetidas dúas veces, outra palabra e o mesmo conxunto de cifras pero en orde inversa.

ESTRUTURA DO PROGRAMA

Entrégase un directorio que contén os seguintes arquivos e directorios:

- CrimeBuster.java
- Solucion.java (non abrades isto porfa)
- directorio "archivos" (contén os arquivos recuperados)

O teu cometido é completar os métodos `findCriminalPassword()` e `findCriminalUsername()` da clase `CrimeBuster`. Dispós dun `BufferedReader` xa creado, e utilizarás o seu método `readLine()` para analizar os arquivos liña por liña. Ao chegar ao final do arquivo este método devolve `null`.

Dispós tamén de dous obxectos de tipo `Pattern`, un para o usuario (email) e outro para o contrasinal, e un obxecto de tipo `Matcher` para realizar as comprobacións.