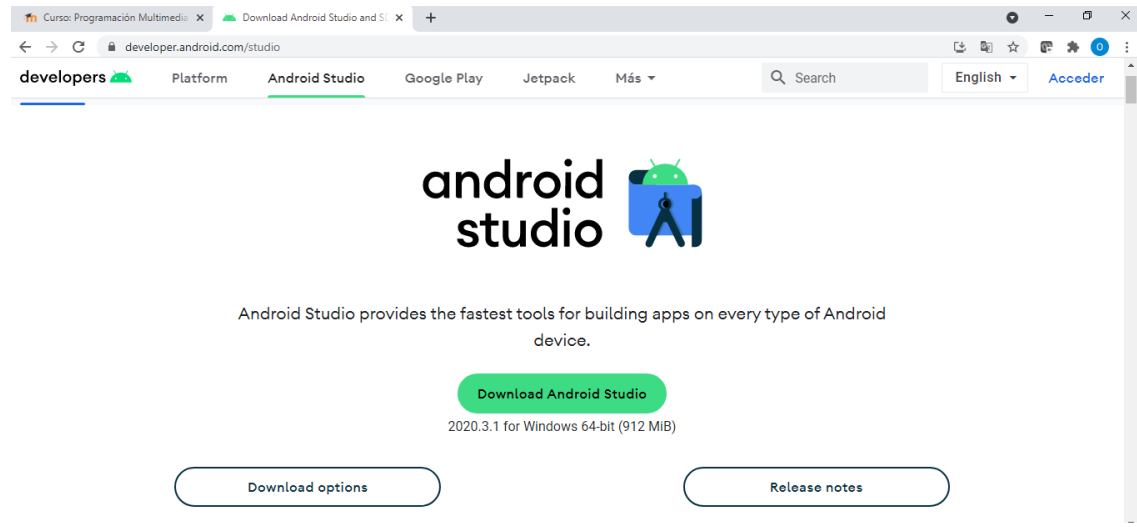


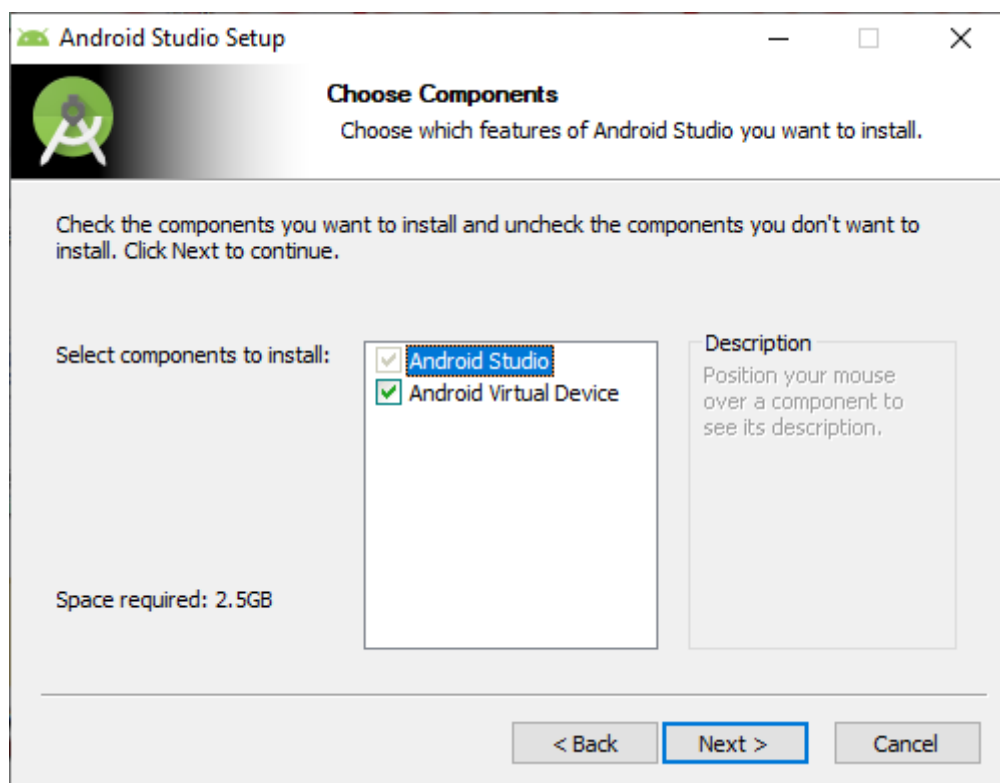
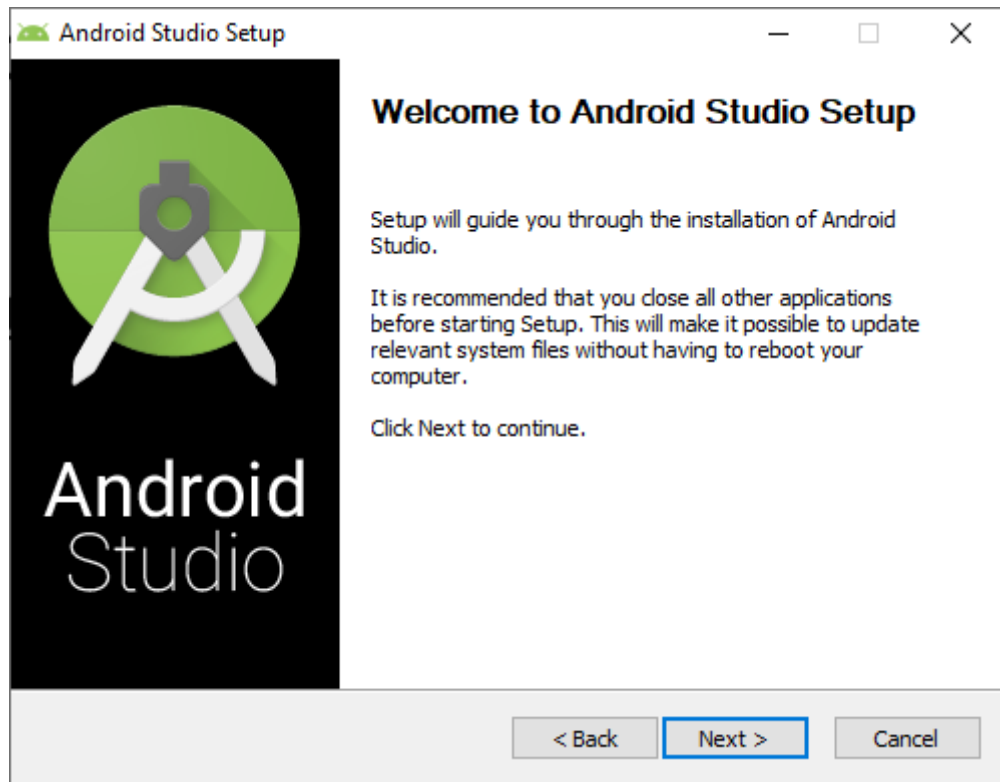
UD 1 - INTRODUCCION A ANDROID STUDIO

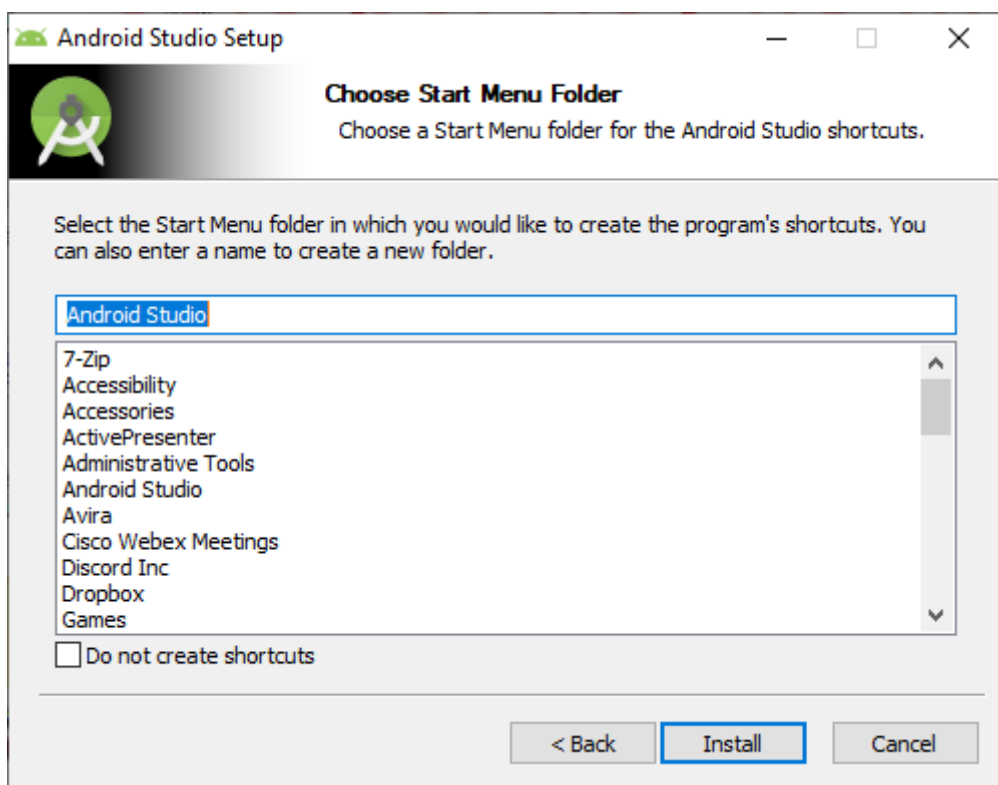
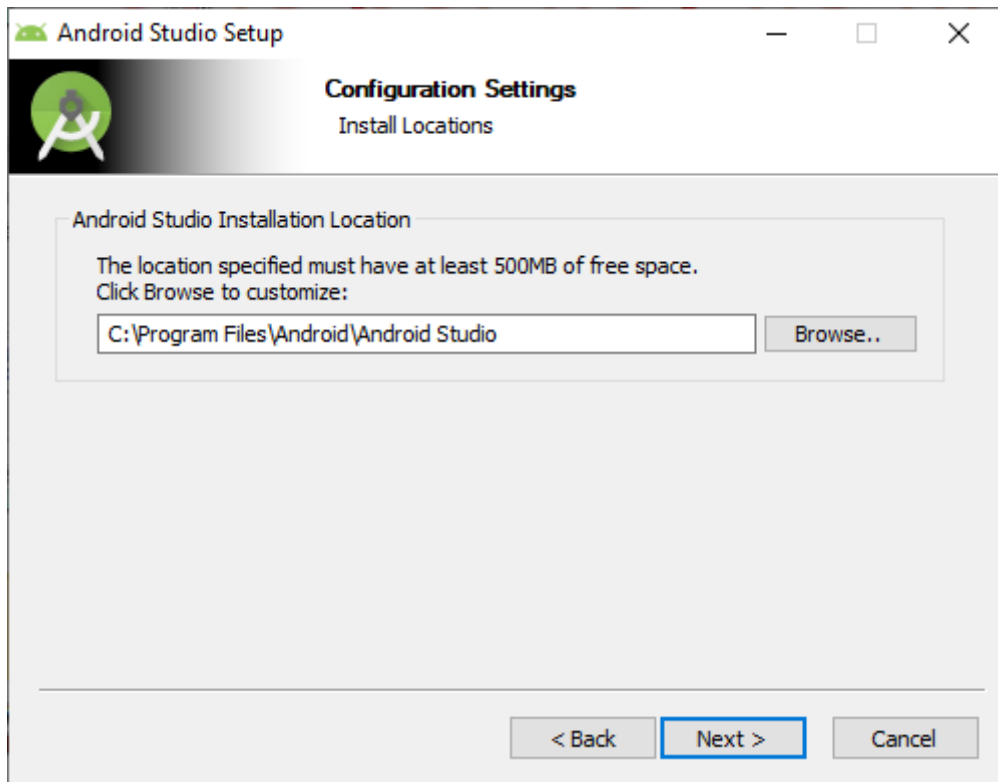
1. DESCARGA DEL ENTORNO DE DESARROLLO

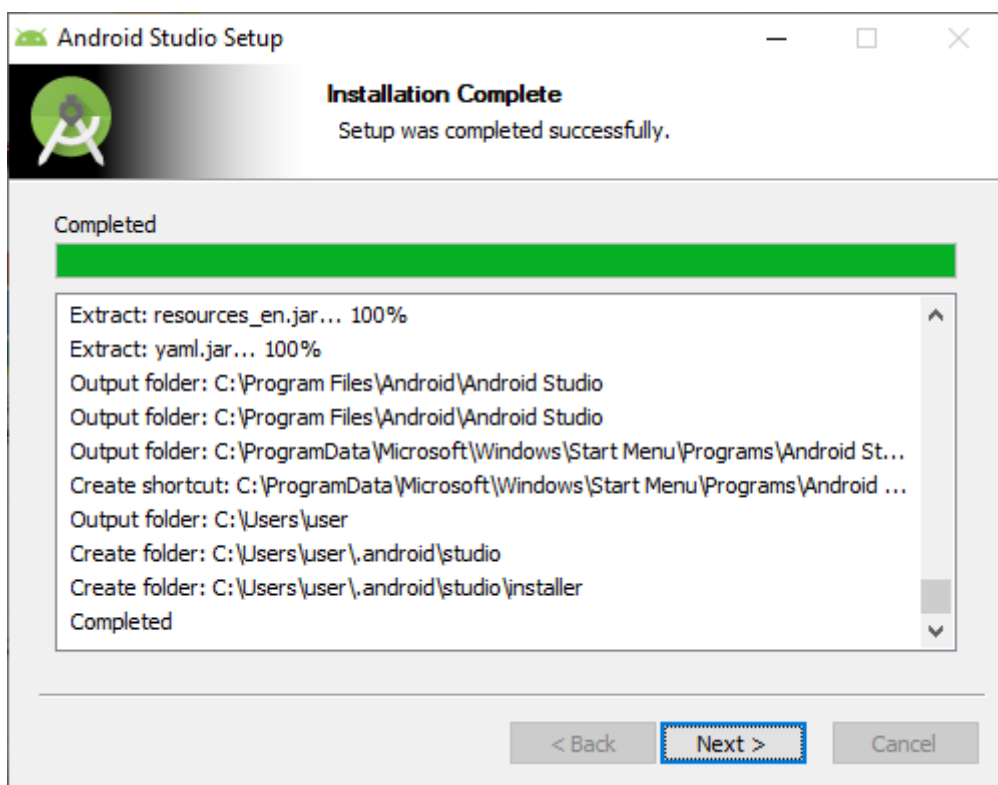
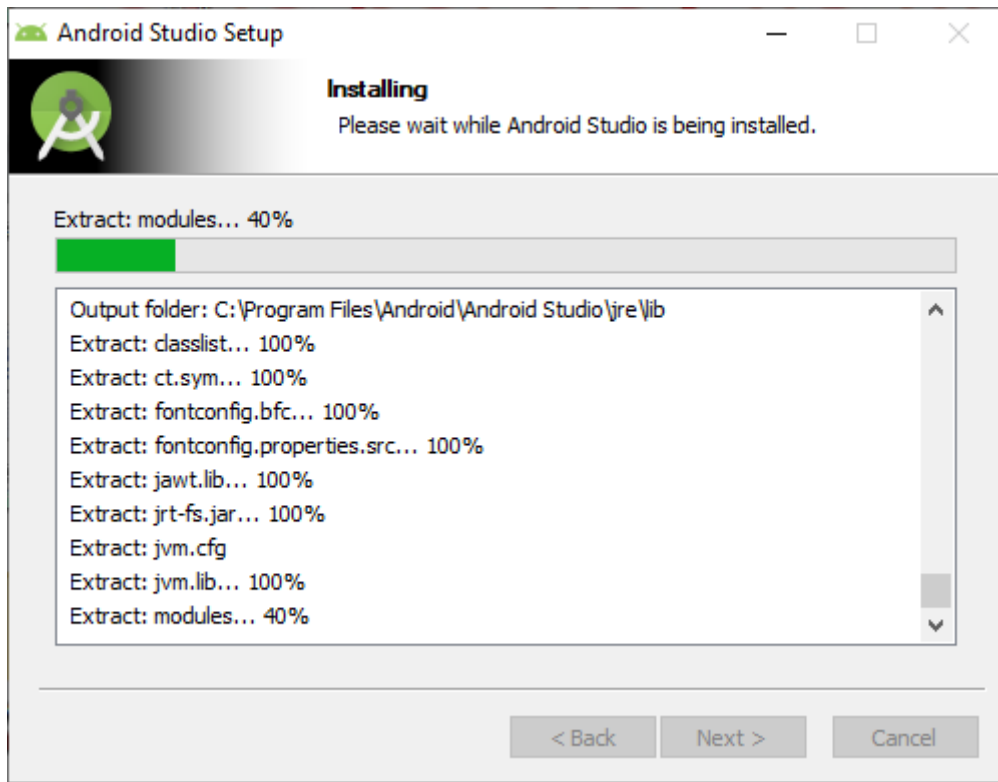
<https://developer.android.com/studio>

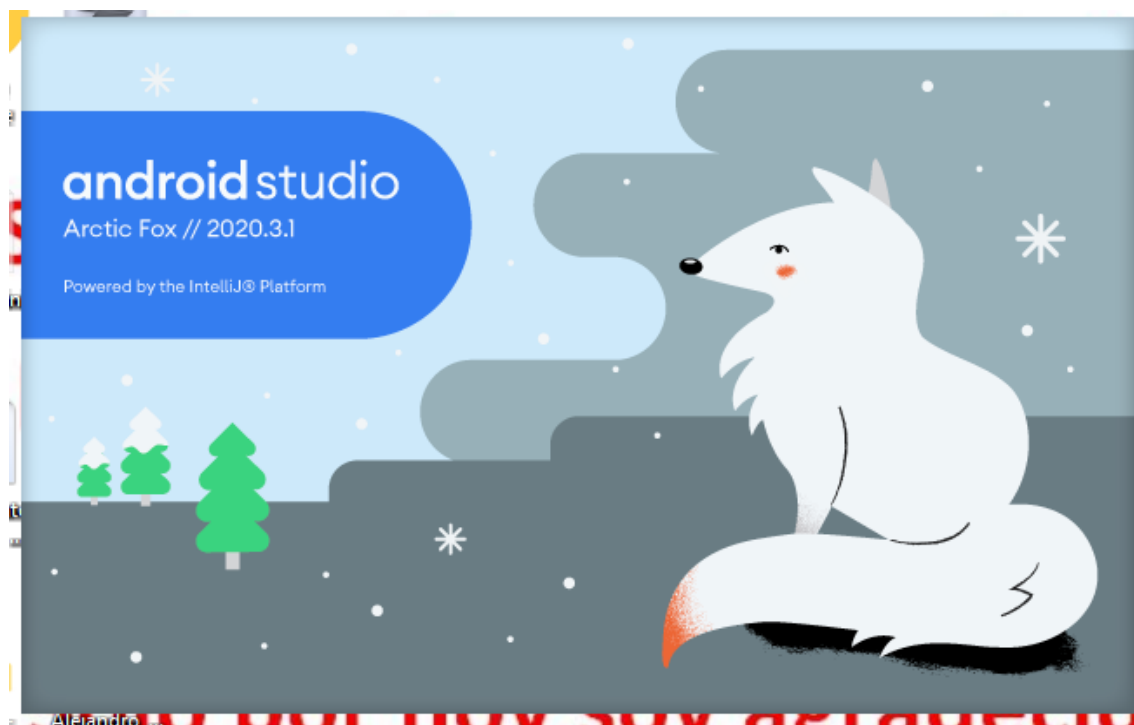
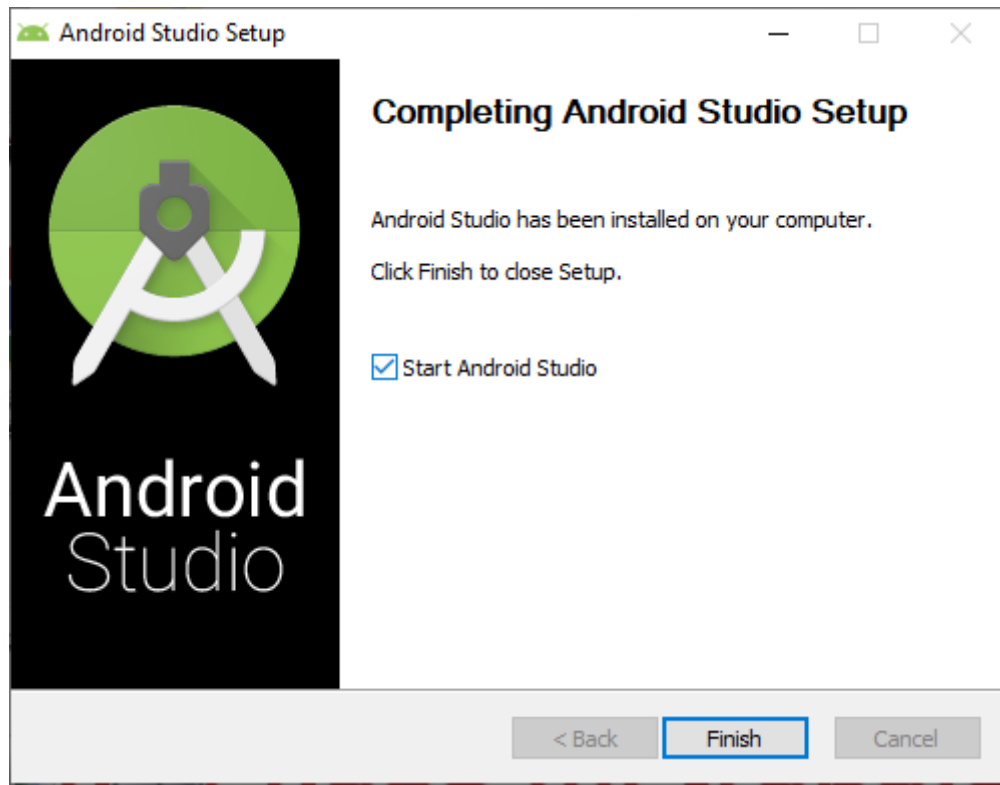


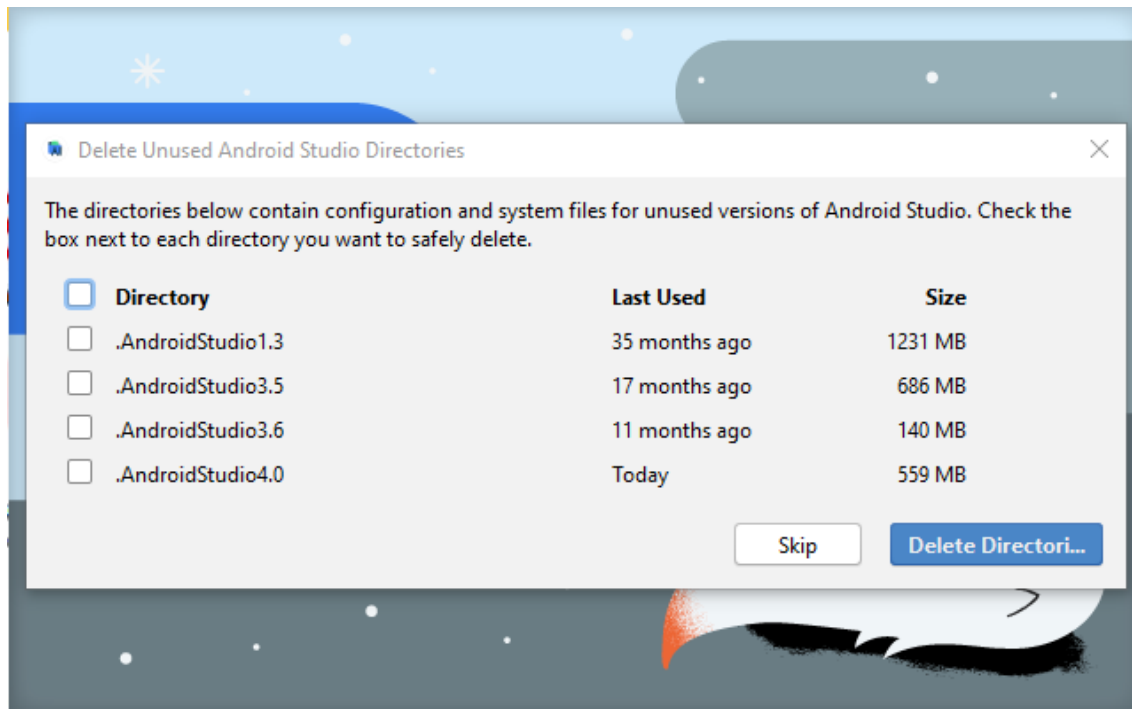
2. CAPTURAS DURANTE LA INSTALACION DEL IDE











Assistant What's New

What's New in Arctic Fox

This panel describes some of the new features and behavior changes included in this update.

To open this panel again later, select **Help > What's New in Android Studio** from the main menu.

[Read in a browser](#)

Version numbering for Android Studio

We have changed the version numbering system for Android Studio to more closely align with [IntelliJ IDEA](#), the IDE upon which Android Studio is built.

In the previous numbering system, this would have been Android Studio 4.3. With the new numbering system, it is now Android Studio Arctic Fox | 2020.3.1.

[Learn more](#)

Version numbering for Android Gradle plugin

We are updating the version numbering for Android Gradle plugin (AGP) to more closely match the underlying Gradle build tool.

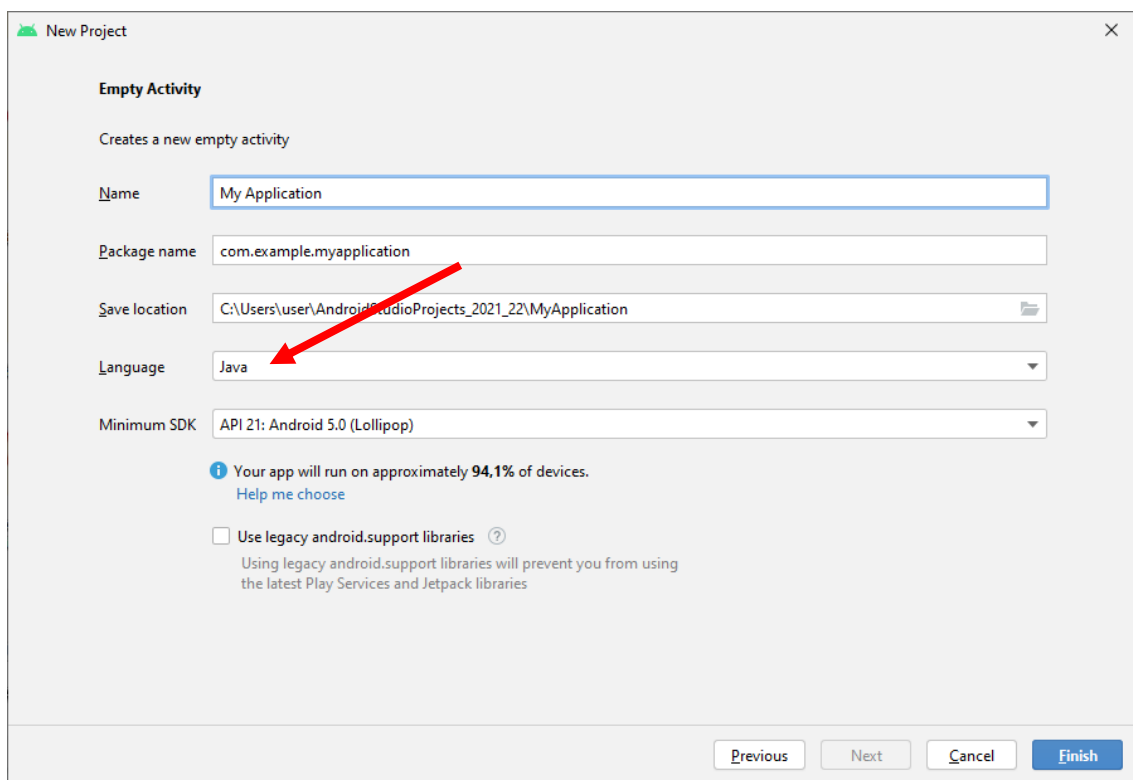
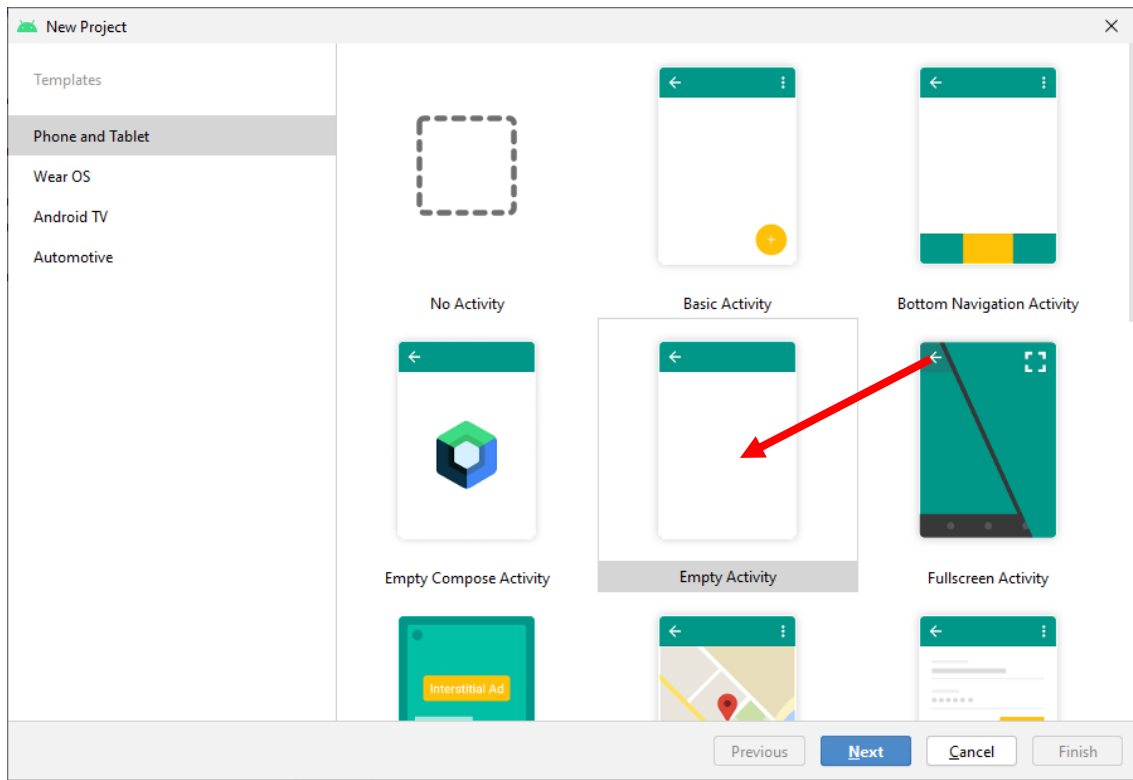
AGP 7.0 is the version that follows AGP 4.2. AGP 7.0 is being released concurrently with Android Studio Arctic Fox | 2020.3.1.

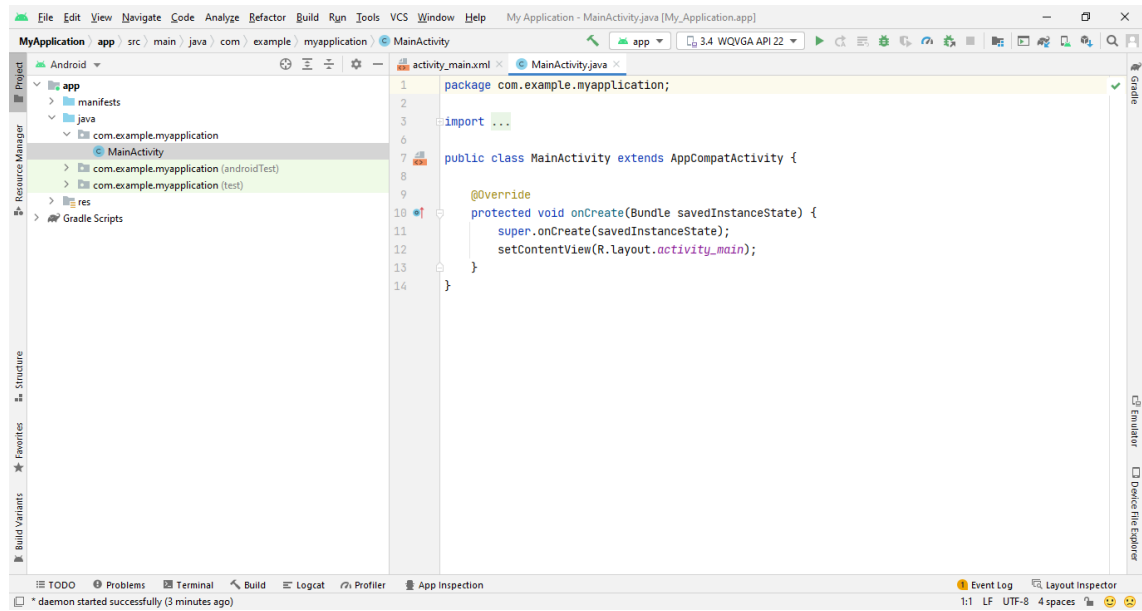
[Learn more](#)

Support for Jetpack Compose

[Jetpack Compose](#) is a modern toolkit for building native Android UI. The toolkit also brings all of Kotlin's benefits, such as helping you to write concise and idiomatic code that's fully interoperable

3. CREACION DE UN PROYECTO NUEVO

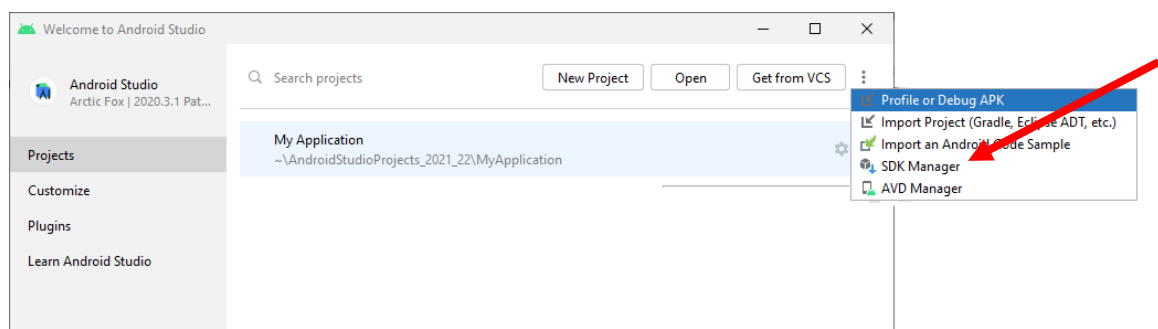


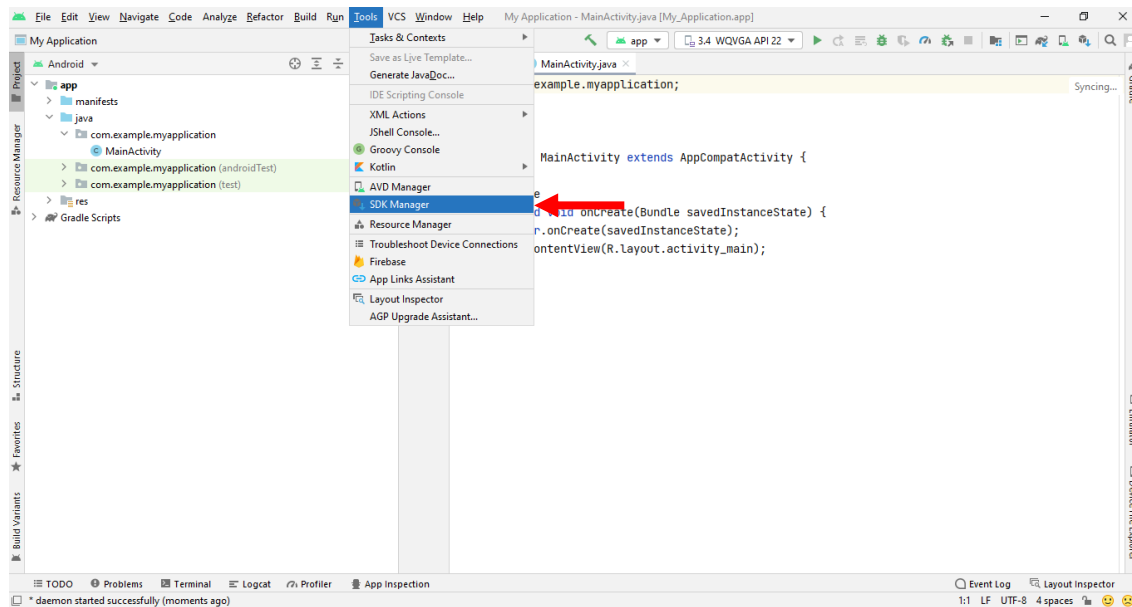


4. INSTALAR SDK ANDROID STUDIO

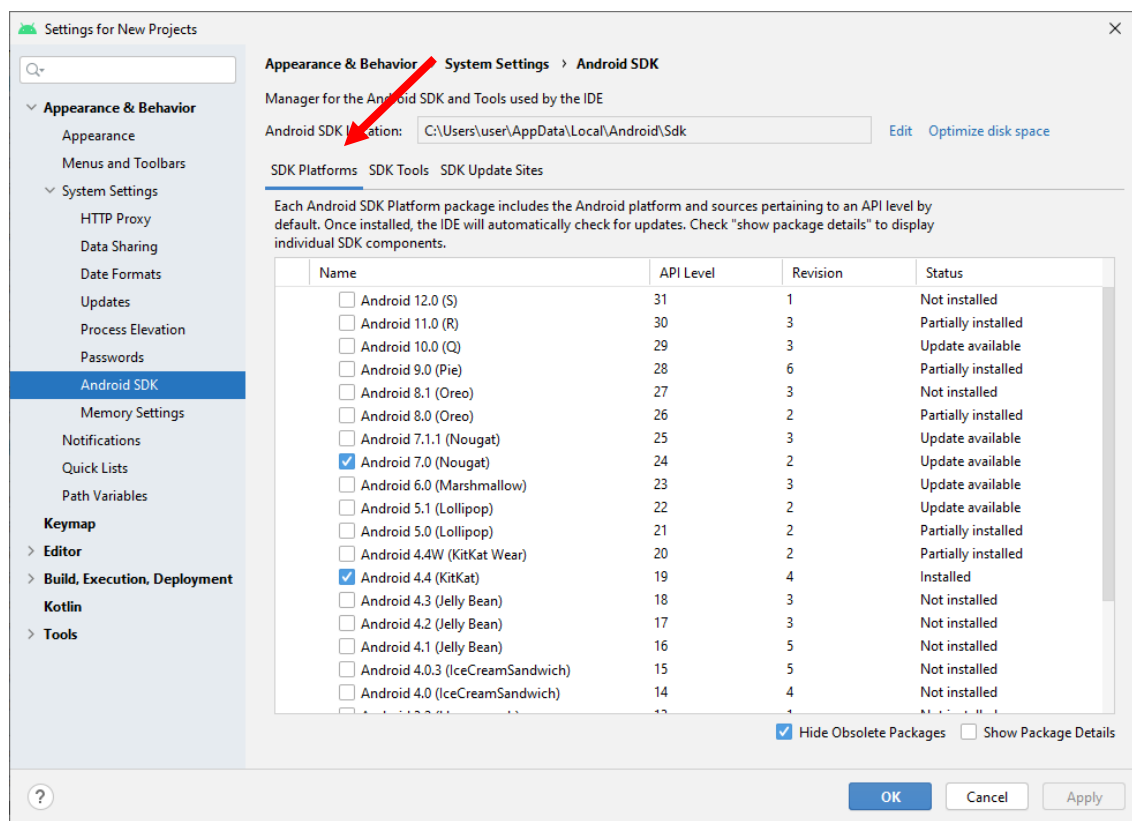
SDK: Software Development Kit

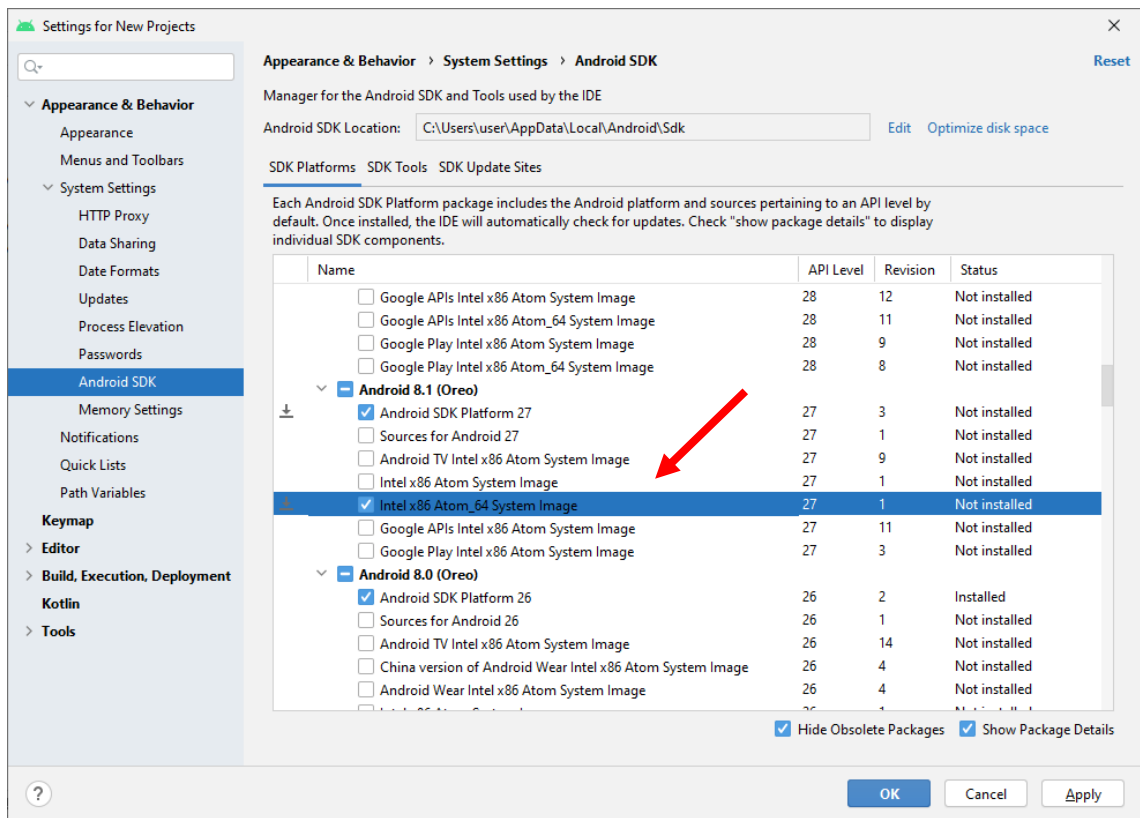
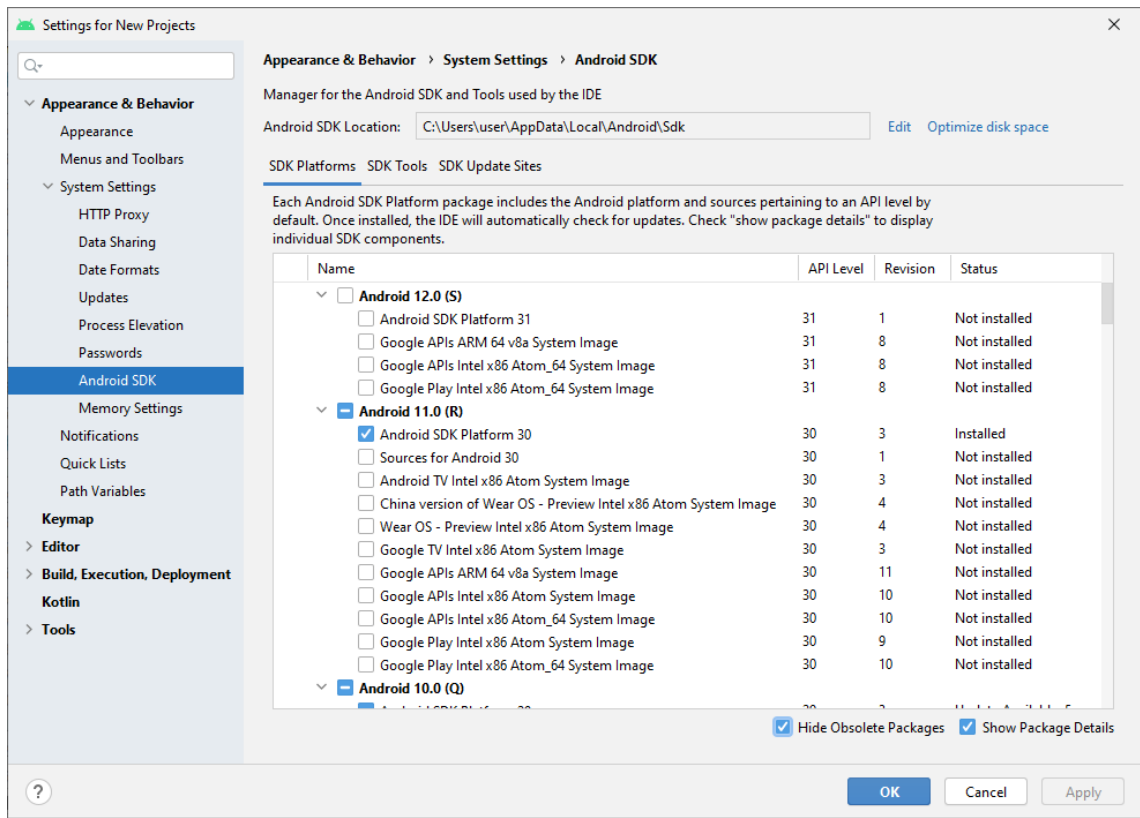
- La instalación puede realizarse desde diferentes apartados (como prácticamente todo en Android...)
- Las siguientes capturas muestran cómo acceder al asistente para la instalación del SDK Manager desde la pantalla de bienvenida o también desde la barra de menús.

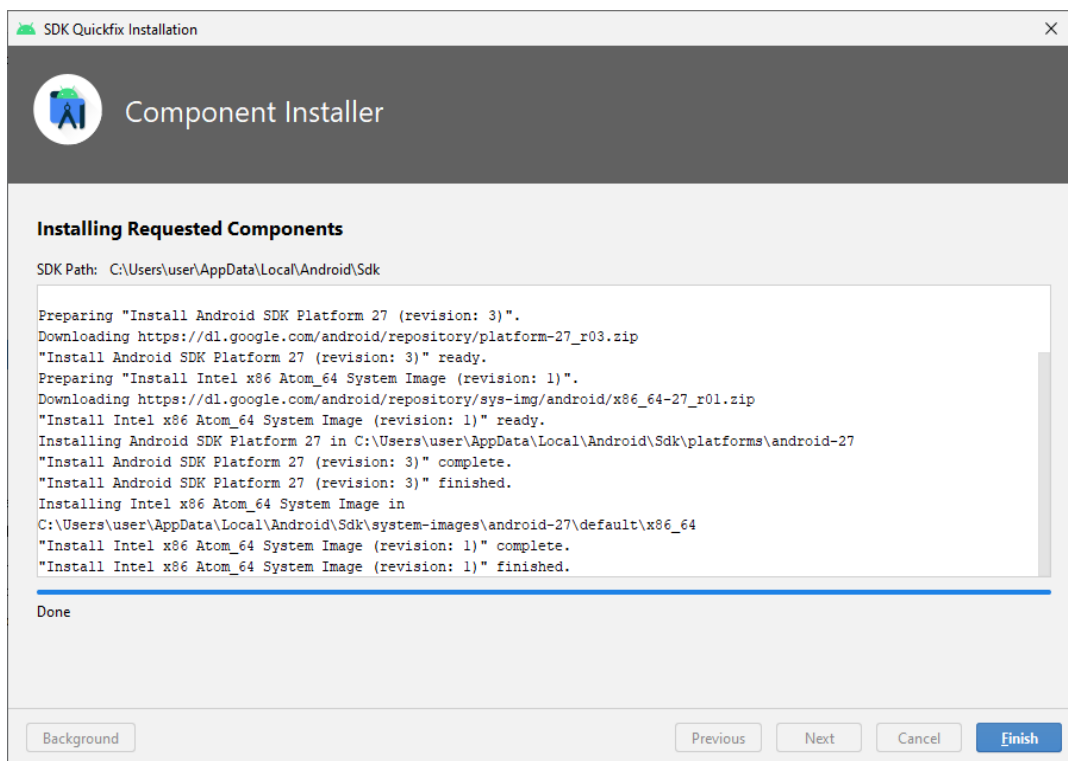
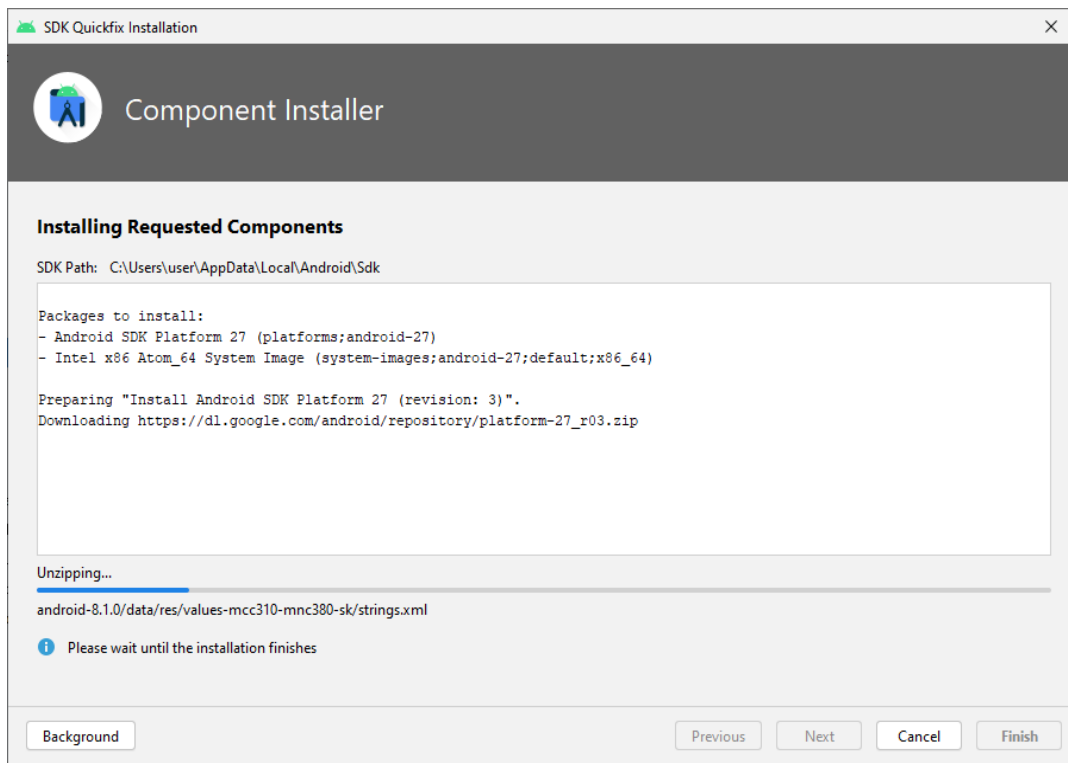
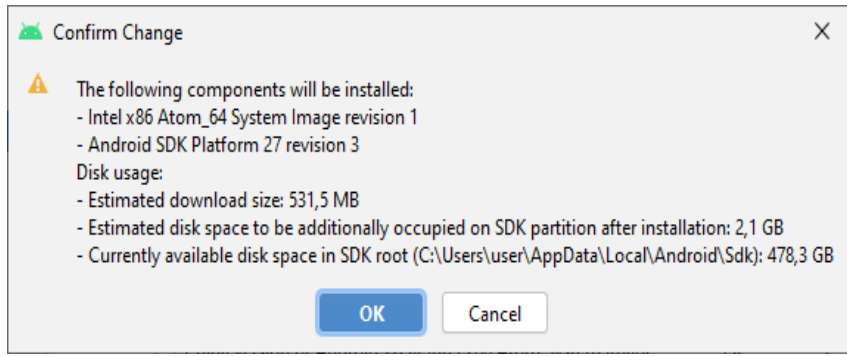




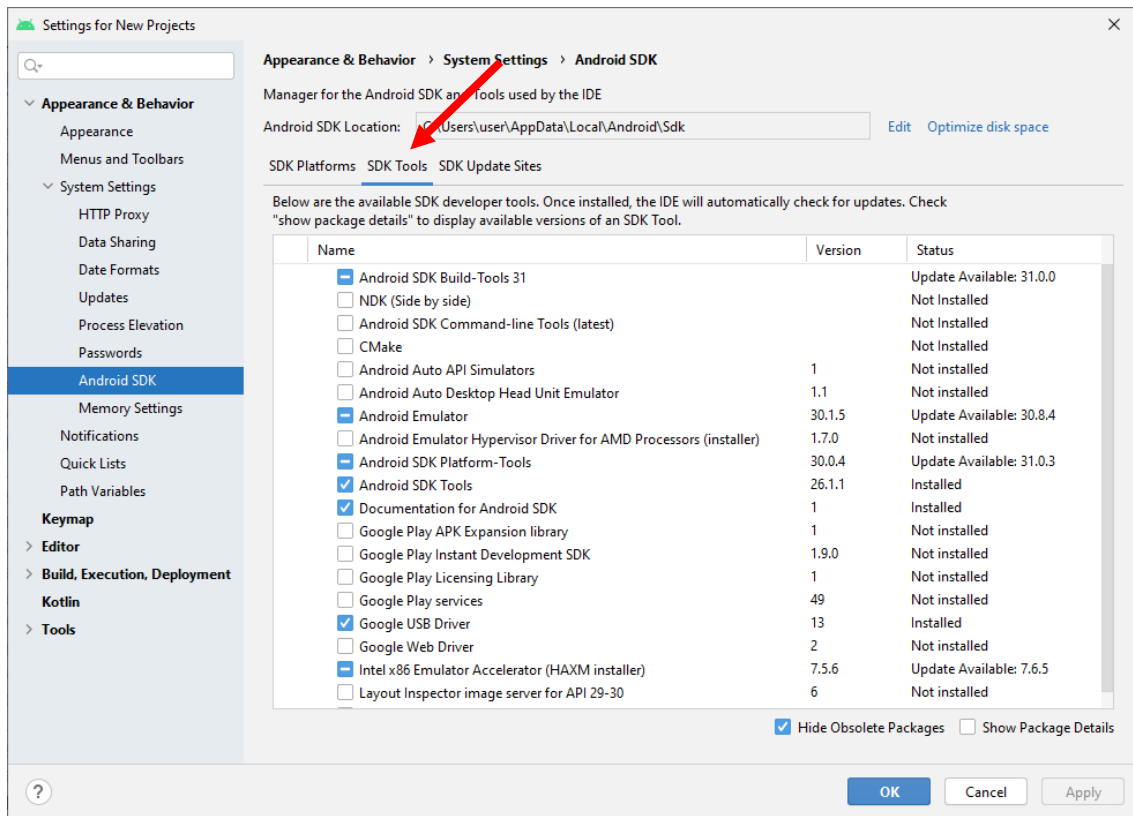
PESTAÑA SDK Platforms







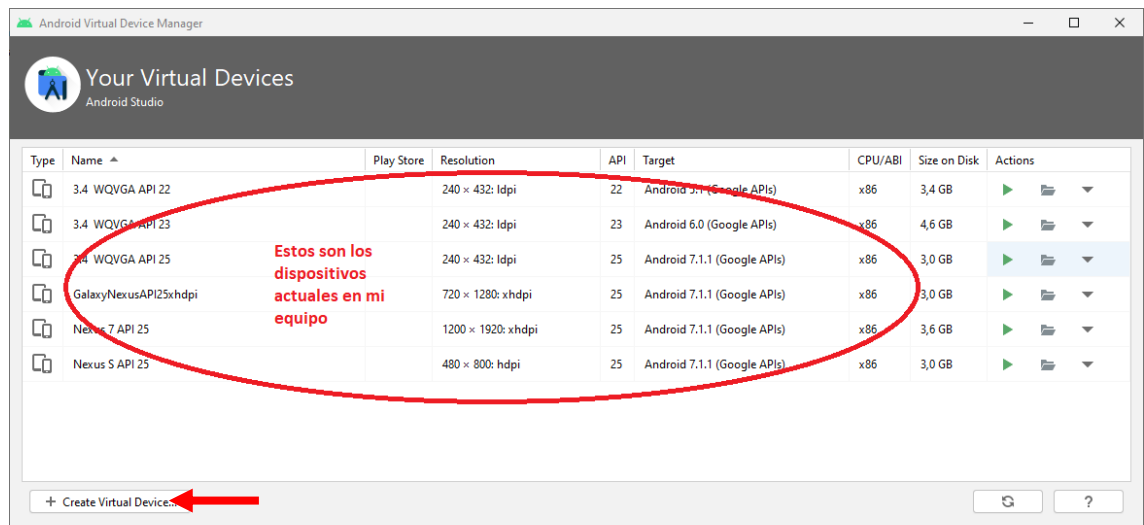
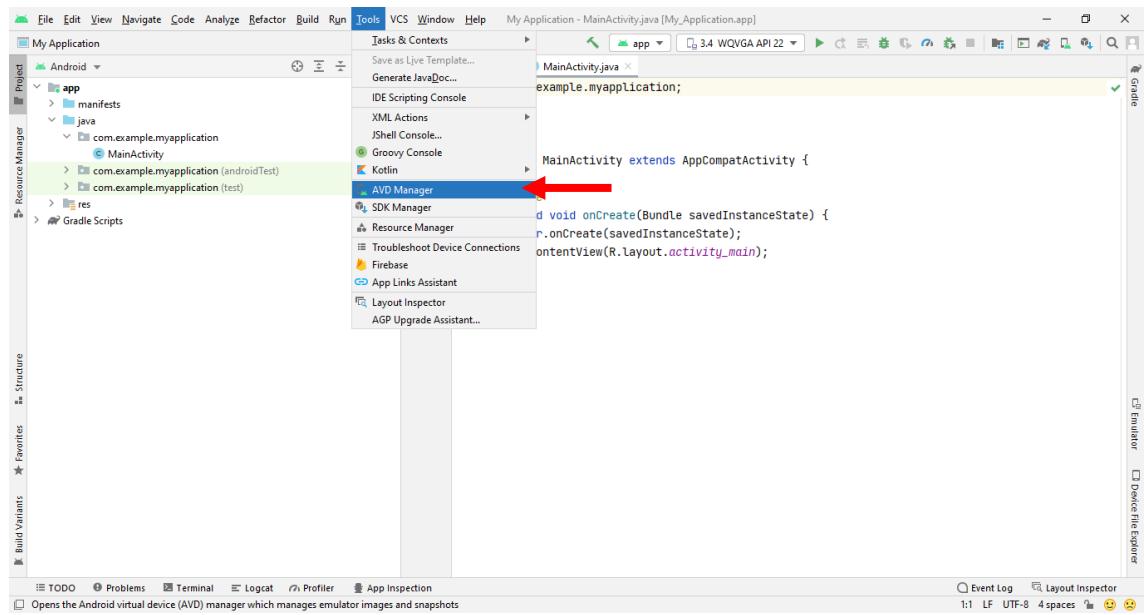
PESTAÑA SDK Tools

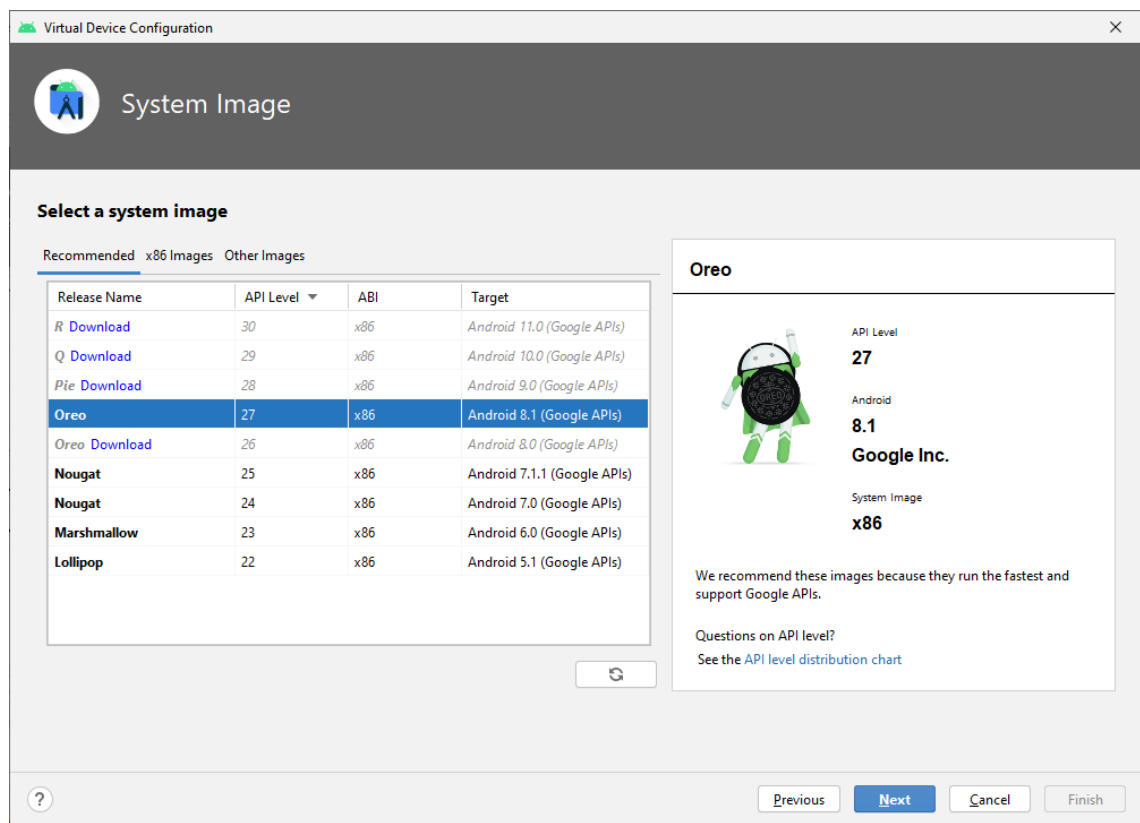
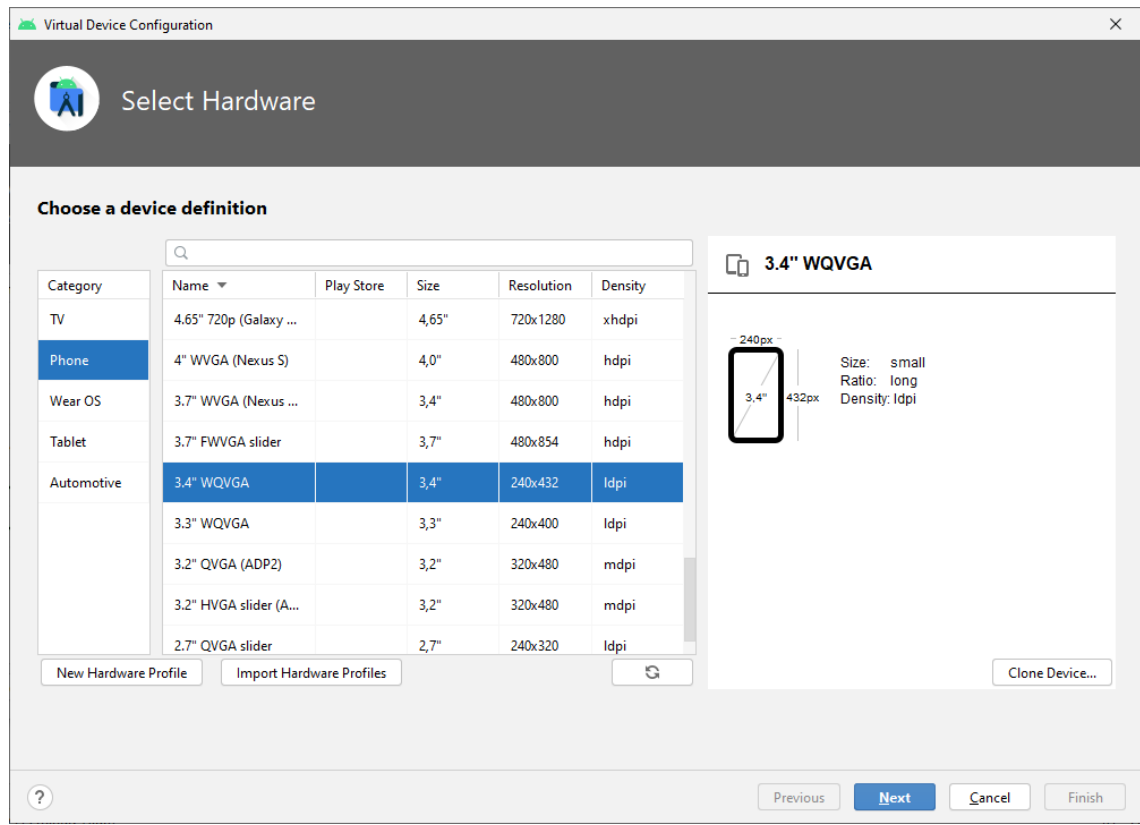


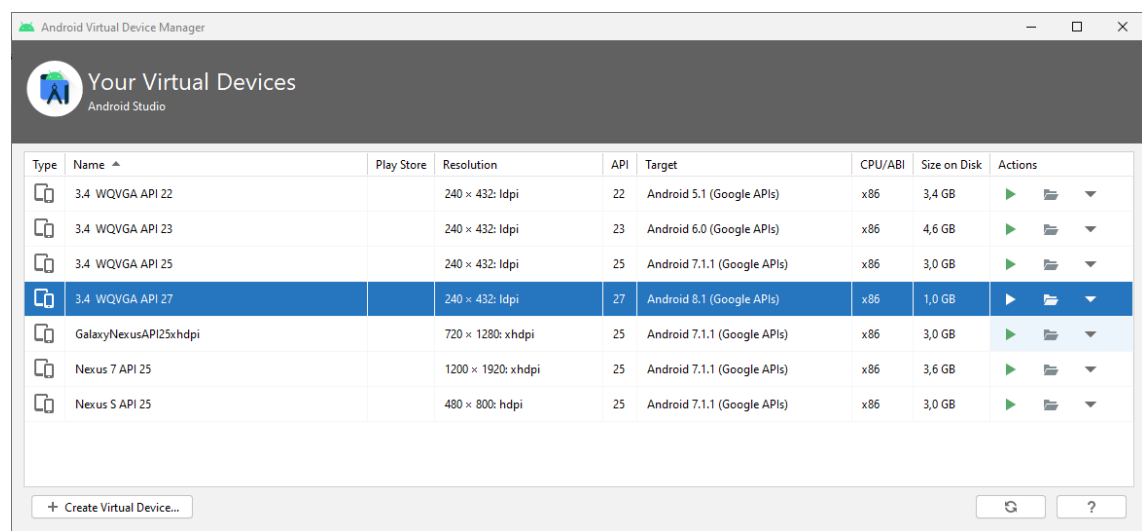
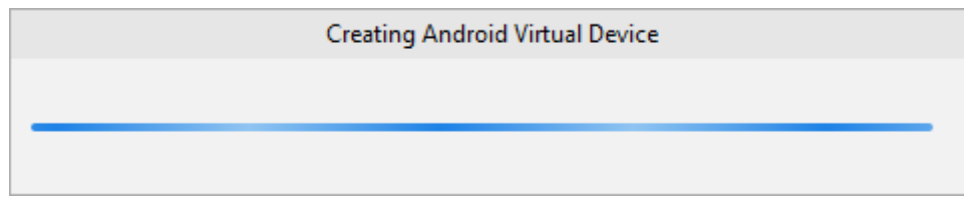
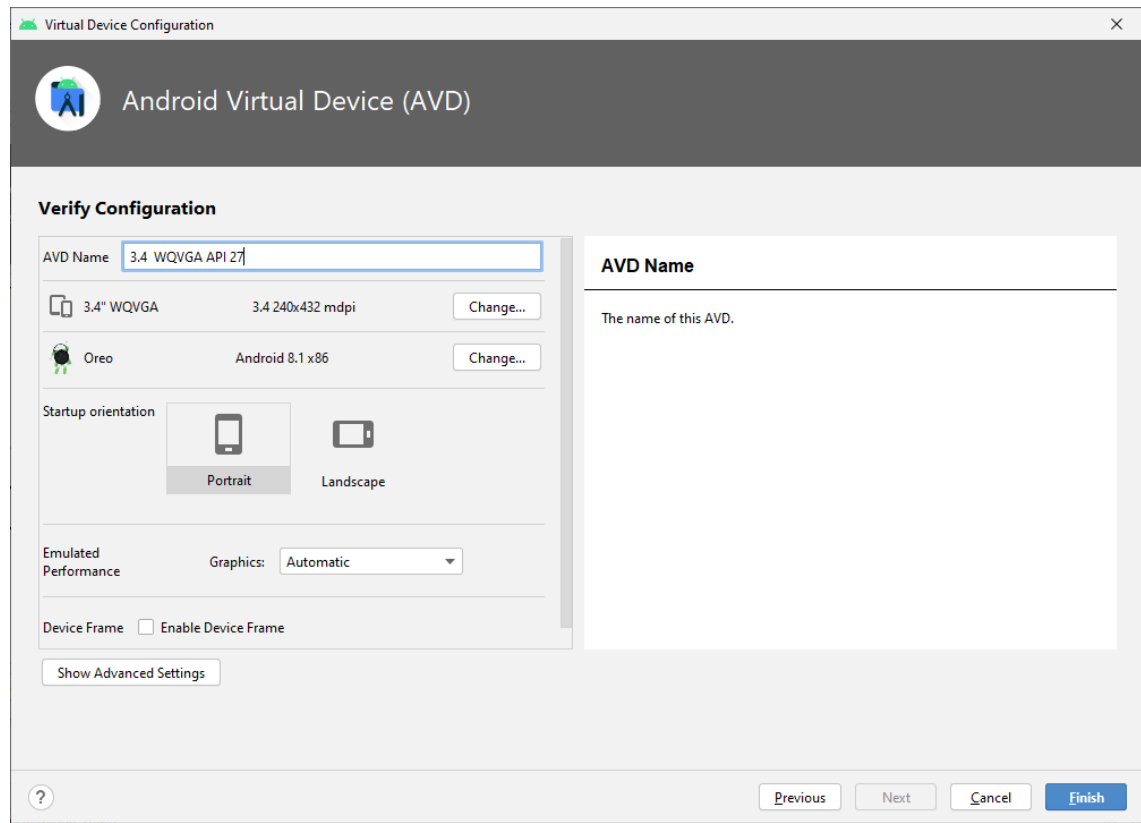
- Sirven las SDK Tools instaladas por defecto.
- Opción: **Google USB Driver**
- Opción: **Intel x86 Emulator Accelerator (HAXM installed)**

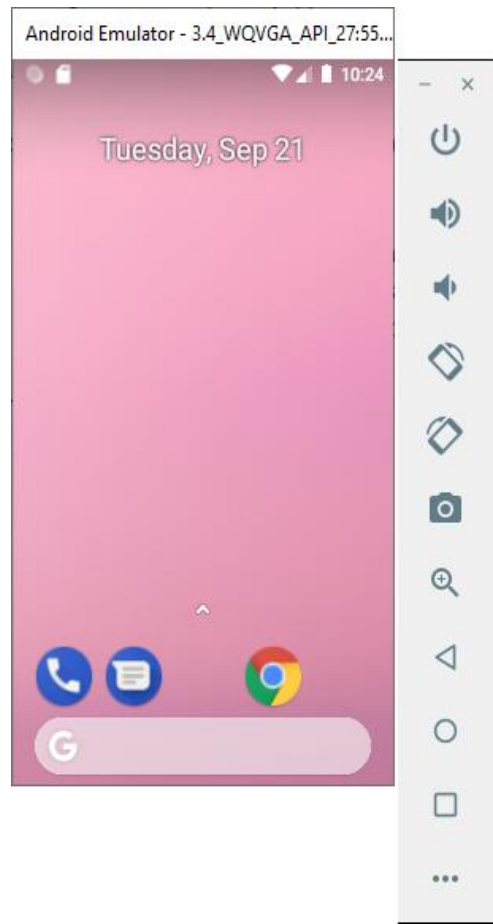
5. CREACION DE DISPOSITIVOS VIRTUALES

AVD: Android Virtual Device









6. ENTORNO DE DESARROLLO: OPCIONES INICIALES

<https://developer.android.com/studio/intro?hl=es-419>

developers

Plataforma
Android Studio
Más

Buscar

ESPAÑO...

Desarrolladores de Android > Android Studio > Guía del usuario

Introducción a Android Studio

Introducción a Android Studio

Descripción general

Cómo instalar Android Studio

Cómo migrar a Android Studio

Configuración de IDE

Combinaciones de teclas

Funciones de accesibilidad

Cómo actualizar el IDE y las herramientas

Conceptos básicos del flujo de trabajo

Cómo administrar tu proyecto

Escribe tu app

Cómo crear y ejecutar tu app

Configura tu compilación

Depura tu app

Cómo probar tu app

Cómo generar perfiles de tu app

Introducción a Android Studio

Table of contents

Estructura del proyecto

Interfaz de usuario

Ventanas de herramientas

Cómo completar el código

Búsqueda de código de muestra

...

Android Studio es el entorno de desarrollo integrado (IDE) oficial para el desarrollo de apps para Android, basado en [IntelliJ IDEA](#). Además del potente editor de códigos y las herramientas para desarrolladores de IntelliJ, Android Studio ofrece incluso más funciones que aumentan tu productividad cuando desarrollas apps para Android, como las siguientes:

- Un sistema de compilación flexible basado en Gradle
- Un emulador rápido y cargado de funciones

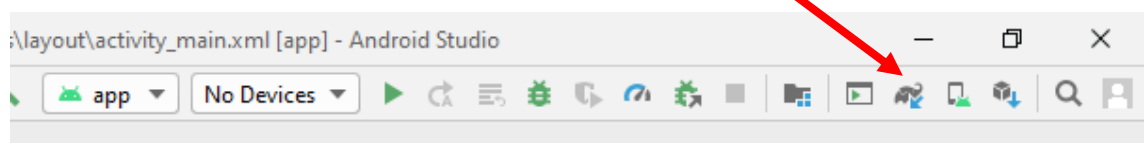
(...)

- 1 La **barra de herramientas** te permite realizar una gran variedad de acciones, como ejecutar tu app e iniciar las herramientas de Android.
- 2 La **barra de navegación** te ayuda a explorar tu proyecto y abrir archivos para editar. Proporciona una vista más compacta de la estructura visible en la ventana **Project**.
- 3 La **ventana del editor** es el área en la que puedes crear y modificar código. Según el tipo de actividad actual, el editor puede cambiar. Por ejemplo, cuando ves un archivo de diseño, el editor muestra el Editor de diseño.
- 4 La **barra de la ventana de herramientas** se encuentra afuera de la ventana del IDE y contiene los botones que te permiten expandir o contraer ventanas de herramientas individuales.
- 5 Las **ventanas de herramientas** te brindan acceso a tareas específicas, como la administración de proyectos, la búsqueda, el control de versiones, entre otras. Puedes expandirlas y contraerlas.
- 6 En la **barra de estado**, se muestra el estado de tu proyecto y el IDE, además de advertencias o mensajes.

Puedes organizar la ventana principal para tener más espacio en pantalla si ocultas o desplazas las barras y ventanas de herramientas. También puedes usar combinaciones de teclas para acceder a la mayoría de las funciones del IDE.

- Otras opciones de interés:

- **Zoom para modificar tamaño de letra en el editor:**
 - Menú File/Settings/Editor/General/Mouse
 - Activar Change font size (zoom) with Ctrl+Mouse Wheel
- **Sincronizar el proyecto con los ficheros de Gradle:**



<https://developer.android.com/studio/build?hl=es-419>

Sincronización del proyecto con archivos de Gradle

Cuando realizas cambios en los archivos de configuración de la compilación de tu proyecto, Android Studio exige que sincronices los archivos de tu proyecto para poder importar tus cambios a la configuración de la compilación y ejecutar algunas comprobaciones a fin de controlar que tu configuración no genere errores de compilación.

Para sincronizar los archivos de tu proyecto, haz clic en **Sync Now** en la barra de notificaciones que aparece cuando realizas un cambio, como se muestra en la figura 3, o haz clic en **Sync Project** en la barra de menú. Si Android Studio detecta errores en tu configuración (por ejemplo, tu código fuente usa funciones de API que solo están disponibles en un nivel de API superior al de tu `compileSdkVersion`), aparece la ventana **Messages** y se describe el problema.