

# Poľovnícka kniha

Martin Košovský

# Čo je Poľovnícka kniha

- ▶ Webová aplikácia na evidenciu návštev a úlovkov v poľovníckom revíri
- ▶ Umožňuje zaznamenávať návštevy revíru, úlovky a zobrazovať oznamy
- ▶ Každý zaregistrovaný používateľ (poľovník alebo správca) patrí do jedného revíru
- ▶ Správca revíru má plnú kontrolu nad oblasťami, štruktúrami a používateľmi

# Použité technologie

- ▶ Frontend: React, JavaScript, HTML5, CSS3, Bootstrap
- ▶ Backend: Node.js, Express, JavaScript
- ▶ Databáza: PostgreSQL
- ▶ Hosting: render.com

# Hlavná funkcionality

- ▶ Registrácia a prihlásenie používateľov
- ▶ Zaznamenávanie, úprava a mazanie návštev a úlovkov
- ▶ Správa oblastí a štruktúr v revíri
- ▶ Oznamy, štatistiky a plánované návštevy

# Dosiahnuté ciele a čo by som pridal

- ▶ Aplikácia spĺňa všetky pôvodné ciele:
  - pokrýva celý proces evidencie návštev a úlovkov
  - funguje vo viacerých prehliadačoch
  - je prispôsobená aj pre mobilné zariadenia
- ▶ Do budúcnosti by som pridal:
  - interaktívnu mapu revíru
  - možnosť pridávať fotky k úlovkom
  - možnosť upravovať osobné informácie

# Zhodnotenie práce na projekte

- ▶ Na projekte som pracoval priebežne počas semestra a dodržal som časový plán
- ▶ Podarilo sa mi prepojiť všetky časti aplikácie - od zadávania záznamov po generovanie štatistík
- ▶ Celkovo som spokojný s výsledným dizajnom a funkčnosťou aplikácie

Ďakujem za pozornosť