



Enunciado de Parcial - Cambios en la Aplicación de Juegos



Contexto

Partiendo del proyecto desarrollado en base al **pre-enunciado** titulado "Gestor de Juegos", se solicita aplicar un conjunto de modificaciones sobre la funcionalidad ya implementada.

Estas modificaciones implican la incorporación de una nueva columna en la base de datos y su correspondiente propagación a lo largo de toda la arquitectura de la aplicación, tanto en el backend como en el frontend.



Cambios a implementar



Punto 1: Incorporación del campo **clasificación ESRB**

Se ha incorporado una nueva columna en la tabla **INFO_JUEGOS** denominada **CODIGO_ESRB**, la cual contiene el código de clasificación por edad otorgada por la entidad ESRB (Entertainment Software Rating Board).

Se suministra con el presente enunciado la base de datos actualizada.

El alumno deberá:

Backend

- Agregar el campo **codigoEsrb** en el modelo correspondiente.
- Incluir el atributo en los repositorios y servicios.
- Modificar los métodos de creación y modificación para contemplar el nuevo campo.
- Incluir el **filtro opcional** por clasificación ESRB en los métodos de búsqueda y conteo ya existentes.

Frontend

- En la **pantalla de listado**:
 - Agregar un nuevo filtro por clasificación ESRB en el formulario de filtros (como **select**).
 - Mostrar la columna ESRB **luego de la columna de opiniones**. Esta columna debe renderizar un ícono asociado al código y un tooltip con el texto explicativo.
- En la **pantalla de creación/modificación**:
 - Agregar un **select** para elegir la clasificación ESRB del juego.

La correspondencia visual código - tooltip - ícono, se define según la siguiente tabla:

Código	Clasificación	Ícono Font Awesome
E	Everyone	<i><i className="fas fa-child text-success"></i></i>

Código	Clasificación	Ícono Font Awesome
E10	Everyone 10+	<code><i className="fas fa-children text-info"></i></code>
T	Teen	<code><i className="fas fa-user-graduate text-primary"></i></code>
M	Mature	<code><i className="fas fa-user-shield text-warning"></i></code>
A0	Adults Only	<code><i className="fas fa-ban text-danger"></i></code>
RP	Rating Pending	<code><i className="fas fa-hourglass-half text-secondary"></i></code>
UR	Unrated	<code><i className="fas fa-question-circle text-muted"></i></code>

La columna ESRB deberá utilizar el ícono correspondiente como contenido y mostrar el texto completo como `tooltip`.

✓ Punto 2: Pie de grilla con conteo

Se solicita que, en la pantalla de **listado de juegos**, debajo de la tabla principal se agregue un pie de grilla que muestre:

- La cantidad de juegos que cumplen con los filtros aplicados.
- La cantidad total de juegos existentes en la base de datos.

El backend ya dispone de los métodos necesarios para calcular ambas cantidades. El frontend deberá integrarlos correctamente.

✓ Punto 3: Link a sitio web del juego

Se solicita que, en la pantalla de **listado de juegos**, en la columna de url del sitio web del juego la url se renderice como un link navegable que se despliegue en una nueva pestaña o una nueva ventana.

En el caso que el link venga vacío no debe mostrar nada.

⚠ Consideraciones

- La implementación debe partir del código base desarrollado durante el pre-enunciado.
- Todas las validaciones previamente planteadas siguen siendo vigentes.
- Se valora la coherencia visual y la reutilización de componentes.

Fin del enunciado.