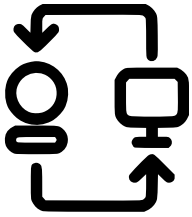


# Les interactions utilisateur (entrées/sorties)



Dans l'exécution d'un programme, il est fréquent que l'utilisateur ait besoin de saisir des informations. Les fonctions particulières `print()` et `input()` permettent d'interagir avec l'utilisateur.

## 1. La fonction `print()`

La fonction `print()` sert à afficher du texte et/ou le contenu d'une variable.

```
>>>print('Bienvenue au cours de NSI.')
Bienvenue au cours de NSI.
>>>prenom='Boris'
>>>print('Bonjour', prenom,', bienvenue au cours de NSI.')
Bonjour Boris, bienvenue au cours de NSI.
```

### Remarques

Pour afficher plusieurs données avec la fonction `print()`, il suffit de les séparer avec des virgules.

La fonction `print()` effectue un retour à la ligne après l'affichage du texte. Ce retour à la ligne peut être inhibé avec le paramètre `end=""`.

```
for i in range(3) :
    print(i)
```

affiche

0  
1  
2

```
for i in range(3) :
    print(i,end='')
```

affiche

012

## 2. La fonction `input()`

La fonction `input()` permet des interaction avec l'utilisateur : elle va stopper l'exécution du programme et attendre que l'utilisateur saisisse une donnée. Le programme reprend lorsque l'utilisateur appuie sur la touche ENTREE. La fonction renvoie alors le texte saisi par l'utilisateur.

L'instruction suivante aura pour effet d'ouvrir une zone de saisie dans laquelle l'utilisateur pourra entrer une valeur. Cette valeur sera affectée à la variable `nom`.

```
>>> nom=input('Quel est votre nom ?')
```

### Remarque

La valeur renvoyée par la fonction `input()` est une chaîne de caractère (type 'str'). Pour obtenir un nombre entier, il faudra saisir :

```
>>>age = int(input('Quel est votre age ?'))
```

