

## PROJET 2

UNIVERSITÉ DE MONTRÉAL

INFORMATIQUE ET RECHERCHE OPÉRATIONNELLE

---

# IFT 3225 - Technologies Web

---

**Auteurs:**

Martin El Mqirmi - 20150475

Mohamed Badis Chaouch - 20208227

Date: April 4, 2021

# 1 Lien de la page

Voici le lien vers les [Mini-jeux](#) en ligne.

# 2 Ressource externes utilisées

Pour ce projet nous avons utilisé :

- **Bootstrap** en tant que librairie css
- **jQuery** en tant que librairie javascript
- **Font Awesome** pour les icons
- Du code provenant [d'internet](#) pour le timer. Nous nous sommes servis de la base puis nous l'avons ensuite adapté à notre projet.

# 3 Explications sur le fonctionnement de notre programme

Notre page HTML contient :

- 4 jeu contenant chacun 3 questions.
- Un menu contenant 4 boutons pour lancer les jeux
- Une divisions contenant le résultat d'un jeu après la fin de celui-ci

Notre code JavaScript contient :

- Un fichier game.js qui contient l'intelligence du jeu.
- Un fichier timer.js qui contient le code pour le timer.
- L'intelligence du jeu interagit avec le timer.

L'intelligence de notre jeu est faite afin que chaque jeu contienne exactement 3 questions.

## **4 Répartition du travail**

Martin : - Jeu 1 et 2  
- Timer

Badis : - Jeu 3 et 4  
- Audio

Pour le design et l'intelligence du jeu, nous l'avons fait ensemble.