


Lista de Elementos HTML5

El símbolo  indica que el elemento fue añadido en HTML5. Algunos elementos listados aquí pueden haber sido adaptados o extendidos en su significado por la especificación HTML5.

Elemento raíz

Elemento	Descripción
<code><html></code>	Representa la raíz de un documento HTML o XHTML. Todos los demás elementos deben ser descendientes de este elemento.



Metadatos del documento






Elemento	Descripción
<code><head></code>	Representa una colección de metadatos acerca del documento, incluyendo enlaces a, o definiciones de, scripts y hojas de estilo.
<code><title></code>	Define el título del documento, el cual se muestra en la barra de título del navegador o en las pestañas de página. Solamente puede contener texto y cualquier otra etiqueta contenida no será interpretada.
<code><base></code>	Define la URL base para las URLs relativas en la página.
<code><link></code>	Usada para enlazar JavaScript y CSS externos con el documento HTML actual.
<code><meta></code>	Define los metadatos que no pueden ser definidos usando otro elemento HTML.
<code><style></code>	Etiqueta de estilo usada para escribir CSS en línea.

Scripting

Elemento	Descripción
<code><script></code>	Define ya sea un script interno o un enlace hacia un script externo. El lenguaje de programación es JavaScript
<code><noscript></code>	Define un contenido alternativo a mostrar cuando el navegador no soporta scripting.

Secciones

Elemento	Descripción
<code><body></code>	Representa el contenido principal de un documento HTML. Solo hay un elemento <code><body></code> en un documento.
<code><section></code> 	Define una sección en un documento.
<code><nav></code> 	Define una sección que solamente contiene enlaces de navegación




Elemento	Descripción
<code><article></code> 	Define contenido autónomo que podría existir independientemente del resto del contenido.
<code><aside></code> 	Define algunos contenidos vagamente relacionados con el resto del contenido de la página. Si es removido, el contenido restante seguirá teniendo sentido
<code><h1></code> , <code><h2></code> , <code><h3></code> , <code><h4></code> , <code><h5></code> , <code><h6></code>	Los elemento de cabecera implementan seis niveles de cabeceras de documentos; <code><h1></code> es la de mayor y <code><h6></code> es la de menor importancia. Un elemento de cabecera describe brevemente el tema de la sección que introduce.
<code><header></code> 	Define la cabecera de una página o sección. Usualmente contiene un logotipo, el título del sitio Web y una tabla de navegación de contenidos.
<code><footer></code> 	Define el pie de una página o sección. Usualmente contiene un mensaje de derechos de autoría, algunos enlaces a información legal o direcciones para dar información de retroalimentación.
<code><address></code>	Define una sección que contiene información de contacto.
<code><main></code> 	Define el contenido principal o importante en el documento. Solamente existe un elemento <code><main></code> en el documento.

Agrupación de Contenido

Elemento	Descripción
<code><p></code>	Define una parte que debe mostrarse como un párrafo.
<code><hr></code>	Representa un quiebre temático entre parrafos de una sección o articulo o cualquier contenido.
<code><pre></code>	Indica que su contenido esta preformateado y que este formato debe ser preservado.
<code><blockquote></code>	Representa una contenido citado desde otra fuente.
<code></code>	Define una lista ordenada de artículos.
<code></code>	Define una lista de artículos sin orden.
<code></code>	Define un artículo de una lista ennumerada.
<code><dl></code>	Define una lista de definiciones, es decir, una lista de términos y sus definiciones asociadas.
<code><dt></code>	Representa un término definido por el siguiente <code><dd></code> .
<code><dd></code>	Representa la definición de los terminos listados antes que él.
<code><figure></code> 	Representa una figura ilustrada como parte del documento.
<code><figcaption></code> 	Representa la leyenda de una figura.

Elemento	Descripción
<div>	Representa un contenedor genérico sin ningún significado especial.

Semántica a nivel de Texto

Elemento	Descripción
<a>	Representa un <i>hiper enlace</i> , enlazando a otro recurso.
	Representa un texto <i>enfatisado</i> , como un acento de intensidad.
	Representa un texto especialmente <i>importante</i> .
<small>	Representa un <i>comentario aparte</i> , es decir, textos como un descargo de responsabilidad o una nota de derechos de autoría, que no son esenciales para la comprensión del documento.
<s>	Representa contenido que <i>ya no es exacto o relevante</i> .
<cite>	Representa el <i>título de una obra</i> .
<q>	Representa una <i>cita textual</i> inline.
<dfn>	Representa un término cuya <i>definición</i> está contenida en su contenido ancestro más próximo.
<abbr>	Representa una <i>abreviación</i> o un <i>acrónimo</i> ; la expansión de la abreviatura puede ser representada por el atributo <code>title</code> .
<data>	 Asocia un <i>equivalente legible por máquina</i> a sus contenidos. (Este elemento está solamente en la versión de la WHATWG del estandar HTML, y no en la versión de la W3C de HTML5).
<time>	 Representa un valor de <i>fecha y hora</i> ; el equivalente legible por máquina puede ser representado en el atributo <code>datetime</code> .
<code>	Representa un <i>código de ordenador</i> .
<var>	Representa a una <i>variable</i> , es decir, <i>una expresión matemática o contexto de programación, un identificador que represente a una constante, un símbolo que identifica una cantidad física, un parámetro de una función o un marcador de posición en prosa</i> .
<samp>	Representa la <i>salida</i> de un programa o un ordenador.
<kbd>	Representa la <i>entrada de usuario o usuaria</i> , por lo general desde un teclado, pero no necesariamente, este puede representar otras formas de entrada de usuario o usuaria, como comandos de voz transcritos.
<sub>,<sup>	Representan un <i>subíndice</i> y un <i>superíndice</i> , respectivamente.
<i>	Representa un texto en una voz o estado de ánimo <i>alterno</i> , o por lo menos de diferente calidad, como una designación taxonómica, un término técnico, una frase idiomática, un pensamiento o el nombre de un barco.
	Representa un texto hacia el cual se llama la atención para <i>propósitos utilitarios</i> . No confiere ninguna importancia adicional y no implica una voz alterna.
<u>	Representa una anotación no textual <i>sin-articular</i> , como etiquetar un texto como mal escrito o etiquetar un nombre propio en texto en Chino.
<mark>	 Representa texto resaltado con propósitos de <i>referencia</i> , es decir por su relevancia en otro contexto.


Elemento	Descripción
 <code><ruby></code>	Representa contenidos a ser marcados con <i>anotaciones ruby</i> , recorridos cortos de texto presentados junto al texto. Estos son utilizados con regularidad en conjunto a lenguajes de Asia del Este, donde las anotaciones actúan como una guía para la pronunciación, como el <i>furigana</i> Japonés.
 <code><rt></code>	Representa el <i>texto de una anotación ruby</i> .
 <code><rp></code>	Representa los <i>paréntesis</i> alrededor de una anotación ruby, usada para mostrar la anotación de manera alterna por los navegadores que no soporten despliegue estandar para las anotaciones.
 <code><bdi></code>	Representa un texto que debe ser <i>aislado</i> de sus alrededores para el formateo bidireccional del texto. Permite incrustar un fragmento de texto con una direccionalidad diferente o desconocida.
<code><bdo></code>	Representa la <i>direccionalidad</i> de sus descendientes con el fin de anular de forma explícita al algoritmo bidireccional Unicode.
<code></code>	Representa texto sin un significado específico. Este debe ser usado cuando <i>ningún otro</i> elemento semántico le confiere un significado adecuado, en cuyo caso, provendrá de atributos globales como <code>class</code> , <code>lang</code> , o <code>dir</code> .
<code>
</code>	Representa un <i>salto de línea</i> .
 <code><wbr></code>	Representa una <i>oportunidad de salto de línea</i> , es decir, un punto sugerido de envoltura donde el texto de múltiples líneas puede ser dividido para mejorar su legibilidad.

Ediciones

Elemento	Descripción
<code><ins></code>	Define una <i>adición</i> en el documento.
<code></code>	Define una <i>remoción</i> del documento.

Contenido incrustado

Elemento	Descripción
<code></code>	Representa una <i>imagen</i> .
<code><iframe></code>	Representa un <i>contexto anidado de navegación</i> , es decir, un documento HTML embebido.






Elemento	Descripción
<code><embed></code> 	Representa un <i>punto de integración</i> para una aplicación o contenido interactivo externo que por lo general no es HTML.
<code><object></code>	Representa un <i>recurso externo</i> , que será tratado como una imagen, un sub-documento HTML o un recurso externo a ser procesado por un plugin.
<code><param></code>	Define <i>parámetros</i> para el uso por los plugins invocados por los elementos <code><object></code> .
<code><video></code> 	Representa un <i>video</i> , y sus archivos de audio y captions asociadas, con la interfaz necesaria para reproducirlos.
<code><audio></code> 	Representa un <i>sonido</i> o <i>stream de audio</i> .
<code><source></code> 	Permite a autores o autoras especificar recursos multimedia alternativos para los elementos multimedia como <code><video></code> o <code><audio></code> .
<code><track></code> 	Permite a autores o autoras especificar una <i>pista de texto</i> temporizado para elementos multimedia como <code><video></code> o <code><audio></code> .
<code><canvas></code> 	Representa un <i>área de mapa de bits</i> en el que se pueden utilizar scripts para renderizar gráficos como gráficas, gráficas de juegos o cualquier imagen visual al vuelo.
<code><map></code>	En conjunto con <code><area></code> , define un <i>mapa de imagen</i> .
<code><area></code>	En conjunto con <code><map></code> , define un <i>mapa de imagen</i> .
<code><svg></code> 	Define una <i>imagen vectorial</i> embebida.
<code><math></code> 	Define una <i>fórmula matemática</i> .

Datos tabulares

Elemento	Descripción
<code><table></code>	Representa <i>datos con más de una dimensión</i> .
<code><caption></code>	Representa el <i>título de una tabla</i> .
<code><colgroup></code>	Representa un <i>conjunto de una o más columnas</i> de una tabla.
<code><col></code>	Representa una <i>columna</i> de una tabla.
<code><tbody></code>	Representa el bloque de filas que describen los <i>datos concretos</i> de una tabla.
<code><thead></code>	Representa el bloque de filas que describen las <i>etiquetas de columna</i> de una tabla.
<code><tfoot></code>	Representa los bloques de filas que describen los <i>resúmenes de columna</i> de una tabla.
<code><tr></code>	Representa una <i>fila de celdas</i> en una tabla.
<code><td></code>	Representa una <i>celda de datos</i> en una tabla.

Elemento	Descripción
<th>	Representa una <i>celda encabezado</i> en una tabla.

Formularios

Elemento	Descripción
<form>	Representa un <i>formulario</i> , consistente de controles que puede ser enviado a un servidor para procesamiento.
<fieldset>	Representa un <i>conjunto de controles</i> .
<legend>	Representa el <i>título</i> de un <fieldset>.
<label>	Representa el <i>título</i> de un control de formulario.
<input>	Representa un <i>campo de datos escrito</i> que permite al usuario o usuaria editar los datos.
<button>	Representa un <i>botón</i> .
<select>	Representa un control que permite la <i>selección entre un conjunto de opciones</i> .
<datalist> 	Representa un <i>conjunto de opciones predefinidas</i> para otros controles.
<optgroup>	Representa un <i>conjunto de opciones</i> , agrupadas lógicamente.
<option>	Representa una <i>opción</i> en un elemento <select>, o una sugerencia de un elemento <datalist>.
<textarea>	Representa un <i>control de edición de texto multi-línea</i> .
<keygen> 	Representa un control de <i>par generador de llaves</i> .
<output> 	Representa el <i>resultado de un cálculo</i> .
<progress> 	Representa el <i>progreso de finalización</i> de una tarea.
<meter> 	Representa la <i>medida</i> escalar (o el valor fraccionario) dentro de un rango conocido.

Elementos interactivos

Elemento	Descripción
<details>	Representa un <i>widget</i> desde el que un usuario o usuaria puede obtener información o controles adicionales.
<summary>	Representa un <i>resumen</i> , <i>título</i> o <i>leyenda</i> para un elemento <details> dado.
<command>	Representa un <i>comando</i> que un usuario o usuaria puede invocar.
<menu>	Representa una <i>lista de comandos</i> .