



# Proyecto: "Optimizador de cobranza"

Integrantes: - Víctor Silva

- Martín Soto

Sección: Capstone 002D Docente: Carlos Correa

### Problema

La gestión actual de la recuperación de deudas enfrenta desafíos clave:

- Los métodos tradicionales de cobranza resultan ineficientes
- Ralentización de tiempos de respuesta.
- Dificultades de priorizar deudores o de identificar patrones de comportamiento que permitan una toma de decisiones más informada.





Un Optimizador de Cobranzas que automatiza el análisis y predicción de las acciones más eficientes para gestionar los deudores.

- Optimizar los recursos, reduce costos operativos y ahorra tiempo al agilizar la toma de decisiones y aplicar estrategias personalizadas.
- Herramienta complementaria para mejorar la eficiencia de la cobranza.
- Visualización de reportes de procesamientos.

# Metodología

Para el desarrollo del Proyecto APT "Optimizador de Cobranza," utilizaremos la metodología ágil Scrum, que es ampliamente reconocida por su flexibilidad y capacidad para adaptarse a cambios, lo que resulta ideal para proyectos de desarrollo de software y ciencia de datos.

#### Plan de Trabajo:

- Planificación del Proyecto (Sprint 0)
- Desarrollo de funcionalidades principales (Sprint 1)
- Desarrollo del modelo (Sprint 2)
- Testeo y pruebas de seguridad (Sprint 3)
- Marcha Blanca

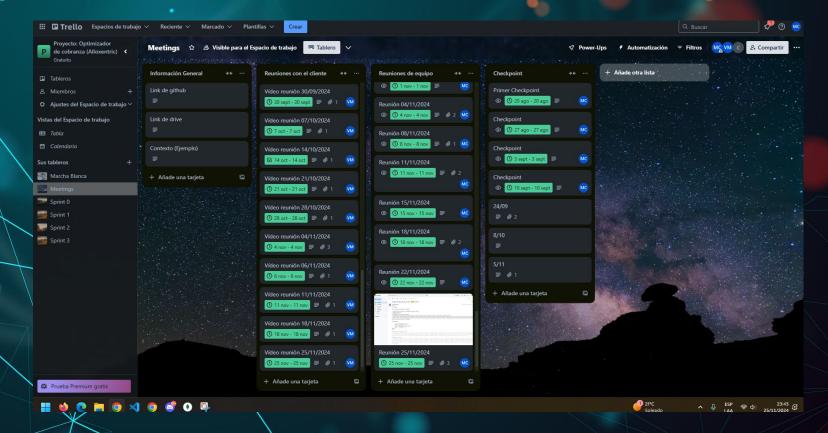


### GitHub

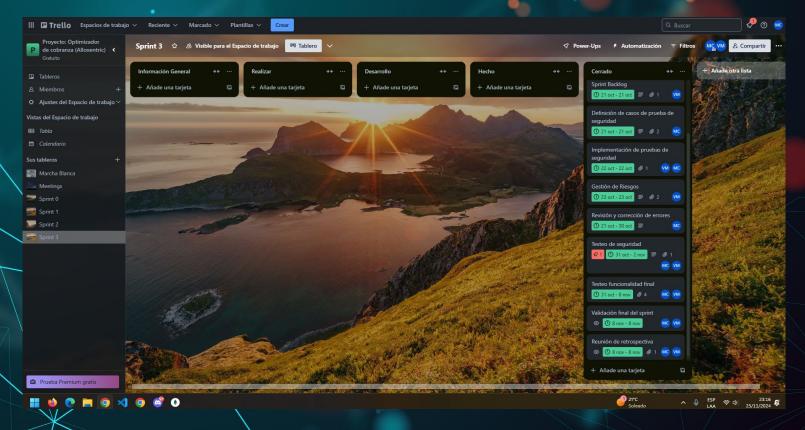
GitHub: https://github.com/Martin3125/alloxentric\_vue



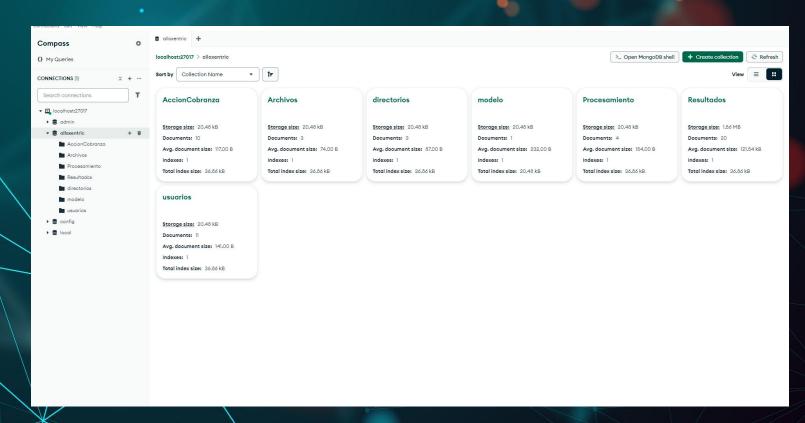
## Trello



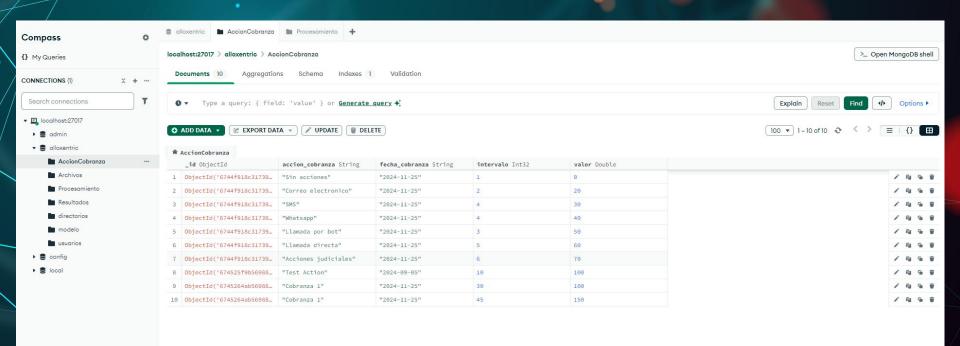
## Trello



## Base de datos (Mongo DB)



#### Base de datos (Mongo DB)



# Intereses Profesionales

#### Víctor Silva

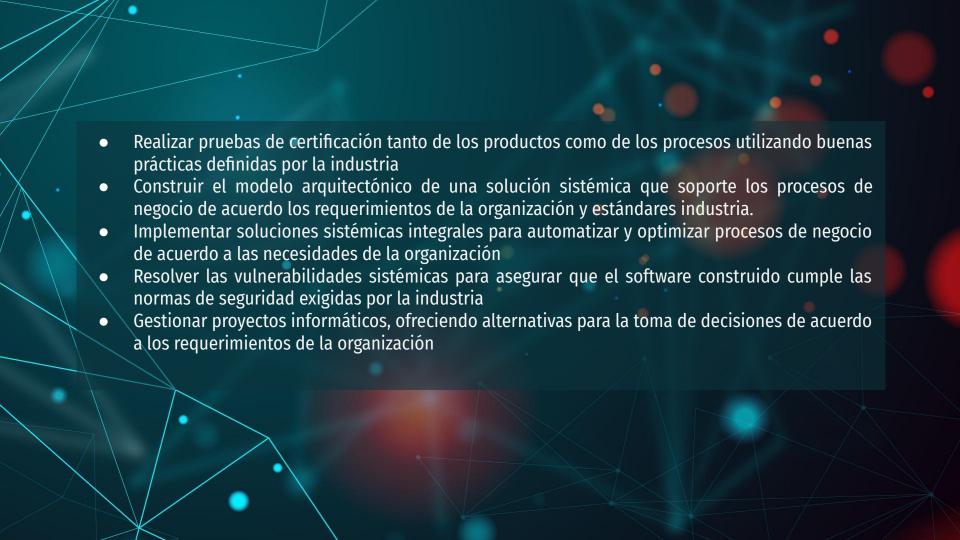
- Desarrollo de software
- Gestión ágil para documentar procesos
- Automatización de procesos
- Identificación de oportunidades.

#### Martín Soto

- Automatización de procesos
- Seguridad del sistema
- Gestión de proyectos informáticos
- Transformación de grandes volúmenes de datos

# Competencias del perfil de egreso

- Administrar la configuración de ambientes, servicios de aplicaciones y bases de datos en un entorno empresarial a fin de habilitar operatividad o asegurar la continuidad de los sistemas que apoyan los procesos de negocio de acuerdo a los estándares definidos por la industria.
- Ofrecer propuestas de solución informática analizando de forma integral los procesos de acuerdo a los requerimientos de la organización.
- Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos.
- Construir modelos de datos para soportar los requerimientos de la organización de acuerdo a un diseño definido y escalable en el tiempo.
- Construir programas y rutinas de variada complejidad para dar solución a requerimientos de la organización, acordes a tecnologías de mercado y utilizando buenas prácticas de codificación.





# Bibliografía

- 1. Duoc UC. (2022). Guía estudiantil 2022. Duoc UC.
- 2. Metodología Scrum:
  - a. Schwaber, K., & Sutherland, J. (2020). The Scrum Guide: The Definitive Guide to Scrum: The Rules of the Game. Scrum.org.
- 3. Gestión de proyectos informáticos:
  - a. PMI. (2021). A Guide to the Project Management Body of Knowledge (PMBOK Guide). Project Management Institute.
- 4. PMO Informática. (n.d.). *Desarrollo ágil Scrum*. Recuperado el 25 de noviembre de 2024, de <a href="https://www.pmoinformatica.com/p/desarrollo-agil-scrum.html">https://www.pmoinformatica.com/p/desarrollo-agil-scrum.html</a>