



Objetivo del proyecto

Ha contactado con nosotros un cliente que solicita una Web que le permita promocionar su trabajo. El cliente se dedica a organizar eventos de todo tipo (cumpleaños, fiestas de universidad, talleres, despedidas de solteros, etc.) y necesita un sitio donde poder gestionar los trabajos que realiza.

Así que el objetivo de este proyecto es crear una aplicación Web, programada en PHP y MySQL para dar al cliente una herramienta donde promocionar el trabajo personal y gestionar los datos de sus clientes.

El cliente quiere una Web que sea sencilla y fácil de utilizar pero a la vez dinámica. En ella quiere gestionar cuatro grandes áreas:

- Los datos de sus clientes
- Los servicios que oferta
- Los eventos que organiza
- Las fechas de realización de los eventos.
- Noticias que le parecen interesantes tanto para él como para sus clientes.

Todo esto se hará a través de una aplicación Web que contendrá los documentos necesarios. La aplicación deberá dar al usuario las funcionalidades necesarias, así como ser claramente entendible y fácilmente navegable.

Cuando un cliente viene a verle, el organizador realiza una ficha con sus datos personales para después poder contactar con él. Y esos datos será necesario almacenarlos para posteriores ocasiones.

El organizador ofrece una serie de servicios que el cliente puede contratar. De esta forma, quiere que en su aplicación los clientes puedan ver la lista de todos los servicios que ofrece junto con una imagen promocional identificativa.

Una vez que el cliente decide qué servicio es el que quiere contratar se fija una fecha y hora para su realización del evento así como el lugar donde el cliente quiere realizarlo. De esta forma, el organizador necesita tener disponible un calendario en el que vea las fechas de dichos eventos. Para cada evento, el organizador quiere almacenar: el lugar, el día y la hora del evento, el cliente que lo contrata y el servicio contratado..

Además, con objeto de promocionarse, el organizador va a publicar de forma periódica noticias que le parezcan de interés propio y de sus clientes. Así que la aplicación debe permitirle administrar de forma correcta esas noticias.




Descripción del proyecto

El diseño del sitio Web debe ser el que se muestra a continuación, siendo todo aquello que no se detalla aquí decisión del alumno:

- En la página principal, el usuario deberá ver:
 - ✓ Un menú que le permita moverse por las distintas funcionalidades de la aplicación. Este menú deberá verse en **todas las páginas** de la aplicación y deberá contener las siguientes secciones: inicio, noticias, clientes, servicios, eventos, contacto y acceder (esta última, por ahora no hará nada)
 - ✓ La imagen de uno de sus eventos. Esta imagen será aleatoria y por tanto cada vez que entre a la pantalla principal la imagen será diferente.
 - ✓ Una sección con las tres últimas noticias publicadas. De cada noticia se verá la imagen asociada a la noticia, el titular y un botón “ver más” desde el cual se irá a consultar la noticia completa.
 - ✓ Por último deberá haber un footer con el contenido que el alumno desee.
- Si el usuario decide entrar en la sección de noticias deberá ver un submenú con las opciones:
 - ✓ Nueva: que permitirá al usuario introducir una noticia nueva. El usuario podrá elegir la fecha a partir de la que la noticia estará activa.
 - ✓ Buscar: que permitirá al usuario buscar una noticia, sólo por el titular
 - ✓ Borrar: que permitirá al usuario borrar una noticia que ya no desea tener en su web.

Además, se verá un listado de todas las noticias que tiene. El listado será igual que el que se ve en la página principal (imagen, titular y botón) pero en este caso se verán todas las noticias ordenadas de más nueva a más antigua. Es importante que el usuario no vea todas las noticias de una vez si no que se irán paginando de 5 en 5.

- En la sección de clientes, de nuevo el usuario verá un segundo menú con las opciones:
 - ✓ Nuevo: que permitirá al usuario introducir un nuevo cliente.
 - ✓ Buscar: que permitirá al usuario buscar un cliente por nombre, apellidos o teléfono.

En la parte central podrá ver una tabla con los datos de todos los clientes que tiene ahora mismo. Además, para cada cliente aparecerá un botón desde donde el usuario podrá modificar los datos de alguno de sus clientes. Si el usuario pulsa uno de los botones, aparecerá un formulario ya relleno con todos los datos del cliente para que el usuario elija qué dato quiere  ar.



- En la sección de servicios que oferta, el usuario verá un sub menú con las opciones:
 - ✓ Nuevo: permitirá al usuario introducir un nuevo servicio que quieran ofertar. Esto incluye poder subir una imagen para asociar a este nuevo servicio.
 - ✓ Buscar: que permita al usuario buscar un servicio por nombre del servicio o precio.

Igual que con los clientes, en la parte central habrá un listado con los servicios ofertados y la opción de modificar un servicio.

- El apartado de eventos deberá tener un submenú con las opciones:
 - ✓ Nuevo: que permitirá al usuario introducir un nuevo evento.
 - ✓ Buscar: que permitirá al usuario buscar un evento por tipo de servicio contratado, nombre del cliente que lo contrató o fecha de realización del evento.
 - ✓ Borrar: que permitirá al usuario borrar evento por el motivo que sea. Sólo se podrá borrar un evento que aún no se haya realizado, nunca un evento ya pasado.

Además, se verá un cuadrante con el mes actual y de alguna forma marcados los eventos que tiene en ese mes. Además le debe permitir al usuario:

- ✓ Elegir el mes que quiere consultar, ya sea pasado o futuro.
 - ✓ El usuario debe poder saber de alguna forma, de cada evento que tiene todos los datos. Es decir debe saber el día, la hora exacta, el lugar, el tipo de servicio y el cliente con el que ha quedado (del cliente debe poder ver tanto el nombre como el teléfono, por si lo quiere llamar).
- En cuanto a la sección contacto, simplemente habrá un formulario de contacto para los posibles clientes. No es necesario que esta sección haga nada especial.



Requisitos de datos del proyecto

Clientes:

- Id (autonumérico)
- Nombre
- Apellidos
- Dirección
- Teléfono 1
- Teléfono 2
- Nick
- Pass

Servicios:

- Id (autonumérico)
- Nombre
- Descripción
- Precio
- Imagen (ruta)

Eventos:

- Id_servicio
- Id_cliente
- Fecha de realización
- Hora de realización
- Lugar de realización

Noticias:

- Id (autonumerico)
- Titular
- Contenido
- Imagen identificativa (ruta)
- Fecha de activación



Requisitos funcionales del proyecto

Clientes:

- Insertar nuevos clientes
- Buscar clientes. La consulta se debe poder hacer:
 - Filtrado por nombre, apellidos o teléfono
 - Ordenador por nombre o apellidos
- Modificar datos de un cliente

Servicios:

- Insertar nuevos servicios
- Buscar servicios. La consulta se debe poder hacer:
 - Filtrado por nombre de servicio y precio
 - Ordenador por nombre o apellidos
- Modificar datos de un servicio

Eventos:

- Insertar nuevos eventos
- Borrar eventos (sólo los futuros)
- Buscar eventos. La consulta se debe poder hacer:
 - Filtrado por tipo de servicio contratado, por nombre de cliente, por fecha de realización
 - Ordenador por tipo de servicio contratado, nombre de cliente y/o fecha

Noticias:

- Insertar nuevas noticias
- Borrar noticias
- Buscar noticias. La consulta se debe poder hacer:
 - Filtrado por titular o por fecha de activación
 - Ordenador por titular o por fecha de activación

NOTA IMPORTANTE: Cuando el usuario vaya a insertar un nuevo cliente, una nueva noticia o un nuevo servicio, no podrá rellenar el campo ID, aunque sí verlo. El campo estará ya relleno con el valor que le será asignado al nuevo registro.



Requisitos de la base de datos

Con objeto de hacer más rápida y correcta la corrección de los proyectos, la base de datos deberá tener la siguiente estructura:

Nombre de la base de datos: *'agenda'*

Tabla *cliente*:

- id
- nombre
- apellidos
- dirección
- telefono1(obligatorio)
- telefono2(no obligatorio)
- nick
- pass

Tabla *servicio*:

- id
- nombre
- descripción
- precio
- imagen

Tabla *eventos*

- id_cliente
- id_servicio
- lugar
- fecha
- hora


Tabla *noticias*:

- id
- titular
- contenido
- imagen
- fecha

NOTA: téngase en cuenta que esta base de datos está incompleta ya que se agregará posteriormente el control de usuarios y sesiones.



Cálculo de la nota del proyecto

1. Para obtener un 7 en la nota final del proyecto:
 - a. El proyecto debe permitir al usuario realizar todas las tareas especificadas en el apartado "Requisitos funcionales"
 - b. La base de datos utilizada no podrá contener más tablas que las especificadas en el apartado "Requisitos de datos" y estas deben tener la estructura indicada en "Requisitos de la base de datos"
 - c. Los documentos que incluya el proyecto deberán estar correctamente organizados en carpetas y subcarpetas (php, html, imágenes, estilos...)
 - d. La aplicación Web contendrá un documento "index" desde el que se lanzará la aplicación y se podrá ver todo el proyecto. Este documento debe localizarse fuera de cualquier carpeta creada.
 - e. La aplicación deberá ir documentada, incluyendo comentarios en cualquier punto que se considere necesario.
2. Para subir 1 punto más:
 - a. El proyecto debe ser lo más funcional posible, es decir: deberá utilizar en cada momento los datos justos,  iendo consultas precisas y rápidas.
 - b. La aplicación deberá ser eficiente, mostrando en cada momento lo que el usuario pidió y permitiendo que sea "dueño" de sus decisiones.
3. Los 2 puntos restantes serán para el control de errores. Será el alumno el que deberá prever los errores que pueden suceder y controlarlos de la mejor manera posible.

Entrega del proyecto

1. El proyecto de PHP y MySQL se entregará el día 9 de diciembre hasta el final de la clase, pudiendo entregarse antes si se desea.
2. La entrega se hará por medio de la aplicación en un archivo ZIP con el nombre del alumno que incluirá todos los archivos y documentos del proyecto, así como un archivo para poder importar la base de datos con la que se trabaja.
3. No se admitirá ningún proyecto fuera de plazo.