

Actividad 3.1 – Imágenes, listas y tablas

R. Aprendizaje	2
C. Evaluación	2.b), 2.c)

Resuelve los siguientes ejercicios .Ten en cuenta las siguientes consideraciones para **todos los archivos (uno por cada ejercicio)**:

- Tienen que incluir **tu nombre en los datos meta como autor**
- El **título** de la página será “Ejercicio” y el **número correspondiente**
- Deben ser **validados en la página de W3C** (<https://validator.w3.org/>). Solo pueden aparecer errores debido a etiquetas obsoletas que se deben solucionar usando CSS
- Parte voluntaria: buscar información sobre cómo resolver los errores de CSS e incluir los ejercicios sin ningún error

Ejercicio 1

Crea una página web similar a la imagen que se muestra a continuación. El logo de cada sistema operativo debe ser un enlace a la página oficial correspondiente. Todas las imágenes deben estar centradas

Pista: usa la etiqueta STYLE



Ejercicio 2

Crea una página web similar a la imagen que se muestra a continuación.

Ejemplo de listas no numeradas o con viñetas

- A
 - B
 - 1. C
 - 2. D
 - E
 - F
 - G
 - H

Ejercicio 3

Crea una página web similar a la imagen que se muestra a continuación.

Lenguajes de programación

- i. Según el nivel de abstracción
 - a. Primera generación
 - b. Segunda generación
 - c. Tercera generación
 - d. Cuarta generación
 - e. Quinta generación
- ii. Forma de ejecución
 - Lenguajes compilados
 - Lenguajes interpretados
 - Lenguajes virtuales
- iii. Paradigma de programación
 - Paradigma imperativo
 - Paradigma declarativo
 - Paradigma procedimental
 - Paradigma orientado a objetos
 - Paradigma funcional
 - Paradigma lógico

Ejercicio 4

Crea una página web similar a la imagen que se muestra a continuación.

Ejemplo de tabla con colores
distintos en cada celda

Color 1	Color 2	Color 3
Color #FF0000	Color #00FF00	Color #00FFAA
Color #11CCCC	Color #22AA22	Color #00FFAA
#Color #AABB00		Color #BB00BB
Con este ejemplo de pie de tabla se puede ver que se amplía el tamaño para incluir el texto		

Nota: usa el atributo bgcolor para el fondo

Ejercicio 5

Crea el horario de clase, indicando las horas y los módulos. Incluye también el recreo.

Horario de 1º DAM. Curso 2019-2020

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
8:15-9:15	Lenguaje de marcas	Programación	Sistemas informáticos	Entornos de desarrollo	Programación
9:15-10:15				FOL	
10:15-11:15	Base de datos	Lenguaje de marcas	Programación	Programación	Entornos de desarrollo
11:15-11:45	RECREO				
11:45-12:45	Base de datos	Lenguaje de marcas	Programación	Programación	Entornos de desarrollo
12:45-13:45	FOL	Base de datos	Base de datos	Sistemas informáticos	Sistemas informáticos
13:45-14:45					

Ejercicio 6

Crea la tabla de la página 88 del [manual de introducción a XHTML](#)

Ejercicio 7

Crea el código HTML para crear la lista de la figura 5.4 (página 71 del [manual de introducción a XHTML](#))

Ejercicio 8

Crea el código HTML para crear la lista de la figura 5.5 (página 72 del [manual de introducción a XHTML](#))

Ejercicio 9

Crea la tabla de la página 93 del [manual de introducción a XHTML](#)