 UNLaM DIIT	Diseño de aplicaciones Web/Móviles - Examen Parcial 28/06/2023
	Apellido/s y nombre/s: _____ DNI: _____

Metodología de entrega

- Archivo comprimido con Apellido y nombre del alumno.
- La entrega deberá realizarse en MleL en la entrega de prácticas como se hace habitualmente.
- Límite máximo de entrega 28/06/2023 hora 23:59:59

Consignas

- Realizar el Diagrama de Clases con atributos visibilidad y métodos.
- Realizar el Diagrama de Secuencia del caso de uso Agregar película a lista de favoritos.
- Realizar el Diagrama de Estados.

Criterios de aprobación

El alumno tendrá aprobado el examen si cumple los siguientes criterios de aprobación:
Aplicación adecuada del Diagrama de Clases que comprende:

- Identificación adecuada de objetos.
- Atributos completos en cada objeto.
- Métodos adecuados en cada objeto.
- Cardinalidad adecuada entre objetos.

Aplicación adecuada del Diagrama de Secuencia.

Aplicación adecuada del Diagrama de Estados.


Sintaxis UML correcta.

Enunciado

Nos contrataron para llevar adelante el desarrollo una plataforma digital de contenidos que se introducirá en el mercado con el nombre de “NESFLIS”. Este producto de software permite a cada usuario registrado disfrutar del contenido digital (películas) que se ofrece en línea.

Es imprescindible que cada cliente se registre antes de comenzar a operar indicando: apellido y nombre, fecha de nacimiento (para calcular su edad y ofrecerle contenido adecuado), email el cual es obligatorio (se enviarán notificaciones de las canciones nuevas), teléfono celular y deberá indicar al menos una tarjeta de crédito desde la cual se cobrará la membresía.

Cada cliente recibirá un correo electrónico para confirmar su alta en la plataforma, estableciendo un estado inicial del cliente como “Pendiente de confirmación”. Una vez que el cliente acceda a su correo y haga clic en el enlace enviado (de confirmación), el estado del cliente pasará a “Validar tarjeta de crédito”, estado en el que se mantendrá hasta que nuestro proceso verificador de tarjetas determine si la misma es válida. En caso de que la tarjeta de crédito no sea válida, no se podrá continuar con el proceso de alta y se deberá volver al estado anterior, notificando al cliente que su tarjeta de crédito no pudo validarse. Si la misma es válida, en cambio, se intentará realizar el cobro de la primera cuota de la membresía para la cual, en caso de éxito, se pasará al estado “Cliente activo”. Si no se pudo cobrar la primera cuota, se deberá proceder al estado “Cliente inactivo”, notificando al cliente que no se pudo realizar el cobro. A su vez el cliente puede definirse como inactivo, caso en el cual no se le

 UNLaM DIIT	Diseño de aplicaciones Web/Móviles - Examen Parcial 28/06/2023
	Apellido/s y nombre/s: _____ DNI: _____

cobrarán las cuotas de la membresía. Estos últimos dos estados definidos son el máximo estado posible a asignar para cada cliente.

En el momento de registrar una tarjeta de crédito, el cliente deberá proporcionar: 16 dígitos que corresponden con el número de la tarjeta de crédito, fecha de vencimiento (mm/aa), nombre del titular que figura en el frente y el código de seguridad de la misma. Un cliente no puede modificar los datos de una tarjeta de crédito, pero sí puede inactivar una tarjeta (la cual no se visualizará a partir de esta acción) indicando la fecha de inactivación y volver a registrar una tarjeta de crédito. El cliente puede agregar las tarjetas de crédito que desee, debiendo marcar una como la principal, desde la cual se realizarán los cobros. Los tipos de membresía que se ofrecerán son 2: básico y premium, debiendo abonar un costo de servicio, a definir. No obstante, se deberá contemplar un espacio para almacenar el valor de la membresía. Es importante registrar los pagos mensuales de la membresía elegida indicando la fecha del mismo, monto, usuario, tipo de membresía y tarjeta con la cual realizó el pago.

Los usuarios empleados podrán realizar diversas operaciones dentro del producto software:

- Habilitar o deshabilitar empleados.
- Se le permite agregar o modificar autores de películas.
- Generar las notificaciones de novedades para los clientes. Cuando genera una notificación, nos alcanza con registrar: fecha, título y descripción donde incluirá las novedades. Sólo se pueden enviar como máximo 3 notificaciones mensuales.
- Puede crear y modificar contenido de películas.

Se deberá buscar por nombre antes de modificar una película o autor, o bien, habilitar o deshabilitar un empleado.

Cada cliente puede generar listas de películas que más le agraden (favoritos), debiendo agregar una película (al menos), al momento de crearla. Además, el cliente, puede agregar o quitar películas de una lista de favoritos sin limitaciones, así como eliminar una lista de favoritos completa, la cual deberá buscarse previamente por su nombre.

Al momento de agregar una película a favoritos, el cliente podrá agregar la película a una lista de favoritos existente o crear una nueva. Se debe incluir un campo para ordenar las listas de favoritos por prioridad.

Puede darse el caso de que un autor deje de participar en el producto software debiendo ser retirado del mismo. Cuando esto suceda, se deben retirar también las películas existentes en las listas de favoritos de cada cliente.

Cada película es identificada por el autor (solo almacenaremos su apellido y nombre por el momento) que la creó y un código interno propio de la película. Debemos registrar nombre, duración, categoría y autor de cada película. Solo se admite un autor por película.

Todos los usuarios deben poseer un email y una contraseña para autenticarse. Cada email debe ser único debiendo ser validado en forma y existencia antes de la registración. Una vez registrado el cliente, se procederá a iniciar sesión automáticamente, considerando la posibilidad de visualizar el contenido solo si su estado es "Cliente activo".