

Practica 1

Desarrollar una aplicación de consola que permita presentar en pantalla un menú de opciones dinámico, donde se recibe por parámetros como esta formado y que elementos tiene y se adapte a cualquier necesidad. El mismo debe cumplir con los siguientes requisitos

- Debe permitir navegar dentro de sub menús
- Debe permitir volver al paso anterior
- Al llegar a una opción final debe poder ejecutar una función que se recibió por parámetro

Ayudas para la solución

- Conceptos de herencia y polimorfismo
- Las funciones pueden ser lambda
- Patron composite