



# Universidad Nacional de La Matanza

Departamento de Ingeniería e Investigaciones Tecnológicas

## Trabajo Práctico Kotlin Multiplatform Mobile

### Objetivo

El objetivo de este trabajo práctico es que los alumnos puedan aplicar todos los conocimientos adquiridos durante la cursada de la materia y más, ya que se irán encontrando con desafíos técnicos nuevos a medida que avancen en la confección de una aplicación completa de inicio a fin.

### Temática

Los alumnos recibirán el código fuente de una aplicación Android completamente funcional y deberán migrarla progresivamente a un proyecto Kotlin multiplataforma.

Para ello deberán:

1. Descargar el código fuente de la aplicación y ejecutarla en Android Studio. La URL del repositorio es: <https://github.com/brianbayarri/pokedex>
2. Organizar el proyecto siguiendo la arquitectura data-domain-ui
3. Crear un proyecto KMM y copiar las clases y dependencias de la aplicación de Android al **módulo nativo Android**, para poder compilar y ejecutar la aplicación.
4. Separar las clases en las distintas capas de arquitectura. Compilar y ejecutar la aplicación.
5. Migrar el cliente API de Retrofit a Ktor. Compilar y ejecutar la aplicación.
6. Migrar la serialización de Gson a Kotlin Serialization. Compilar y ejecutar la aplicación.
7. Mover las clases del cliente API (capa de datos) al módulo compartido. Compilar y ejecutar la aplicación.
8. Implementar en una base de datos local el comportamiento de una memoria caché ante fallos en la comunicación con la API utilizando SQLDelight