

## ¿Qué características no pueden faltar para considerar un producto software de calidad?

- ☒ Satisfacción del usuario
- ☒ Cumplimiento de los requisitos
- ☐ Eficiencia
- ☐ Portabilidad
- ☐ Todas las anteriores son correctas
- ☐ Ninguna de las anteriores es correcta

## ¿Qué factor de la calidad determina el “grado en el que es posible controlar el acceso de personas no autorizadas al software o a los datos”?

- ☐ Corrección
- ☐ Confiabilidad
- ☐ Eficacia
- ☒ Integridad
- ☐ Usabilidad
- ☐ Flexibilidad

## El control de calidad afecta directamente:

- ☒ El producto
- ☐ El proceso
- ☐ Auditoría
- ☐ Integridad
- ☐ Todas las anteriores son correctas
- ☐ Ninguna de las anteriores es correcta

## Una métrica es:

- ☐ Acción o acto de medir
- ☐ Proceso mediante el cual se asigna número o símbolo a los atributos de las entidades del mundo real
- ☐ Proporciona un indicio cuantitativo de la extensión, cantidad, dimensión, capacidad o tamaño de algún atributo de un producto o proceso

- ☒ Medida cuantitativa del grado en el que un sistema, componente o proceso posee un atributo determinado
- ☐ Permite a los gerentes de proyectos aplicar ajustes para hacer las cosas mejor
- ☐ Conjunto de métricas que proporcionan comprensión acerca del proceso, proyecto o producto software

### **Las métricas orientadas al tamaño:**

- ☐ Son difíciles de recolectar
- ☐ Son independientes del lenguaje de programación
- ☐ El esfuerzo es una métrica orientada al tamaño
- ☐ Los puntos de función es una métrica orientada al tamaño
- ☐ Todas las anteriores son correctas
- ☒ Ninguna de las anteriores es correcta

### **¿Cómo se puede modificar un elemento de configuración de una línea base establecida?**

- ☐ Mediante la autorización del manager del proyecto
- ☐ Mediante una sesión grupal de todo el equipo para analizar los riesgos e impacto
- ☐ Mediante un proceso casi informal siempre y cuando se comunique adecuadamente
- ☒ Mediante un proceso formal
- ☐ Todas las anteriores son correctas
- ☐ Ninguna de las anteriores es correcta

### **El objetivo de una línea base es:**

- ☐ Impedir los cambios que generen un impacto desmesurado en el proyecto
- ☒ Controlar los cambios sin impedir aquellos que están debidamente justificados
- ☐ Controlar los cambios a efectos de mantener el alcance dentro de lo acordado en el plan de gestión
- ☐ Gestionar los elementos de configuración producidos durante la vida del proyecto
- ☐ Todas las anteriores son correctas
- ☐ Ninguna de las anteriores es correcta

### **Las actividades de la gestión de configuración son:**

- ☐ Identificación. Control de cambios y versiones. Implementación y supervisión. Generación de informe de estados.
- ☐ Revisión. Control de cambios y versiones. Gestión de elementos de configuración. Generación de informes de estado.
- ☐ Identificación. Control de cambios y versiones. Análisis y evaluación de impactos. Generación de informes de estado.
- ☐ Identificación. Gestión de elementos de configuración. Auditoría de la configuración. Comunicación efectiva.
- ☒ Identificación. Control de cambios y versiones. Auditoría de la configuración. Generación de informes de estado.
- ☐ Todas las anteriores son correctas
- ☐ Ninguna de las anteriores es correcta

**Si digo “combina procedimientos y herramientas para gestionar las versiones de los objetos de configuración creados durante el proceso de software”, estoy hablando de:**

- ☐ Control de cambios
- ☒ Control de versiones
- ☐ Proceso de control de cambios
- ☐ Team Foundation Server
- ☐ Todas las anteriores son correctas
- ☐ Ninguna de las anteriores es correcta

**Seleccione la respuesta más apropiada**

- ☐ TFS utiliza un control reducido de workitems que son comunes y compartidos por todos los tipos de proyectos
- ☒ Los workitems se diferencian por tipo, y cada tipo de proyecto tiene sus workitems
- ☐ Los workitems de TFS no se pueden personalizar
- ☐ Los workitems solo sirven para representar historias de usuario y tareas, para los bugs se utiliza bugitem
- ☐ Todas las anteriores son correctas
- ☐ Ninguna de las anteriores es correcta

**Las diferencias entre medición, medida, métrica e indicador son las siguientes:**

- ☐ Medición es el acto de determinar una medida la cual mediante la aplicación de algún cálculo se transforma en una métrica que proporciona una indicación cuantitativa de algún atributo y un conjunto de métricas nos da un indicador
- ☐ Medición es el acto de medir del cual se obtiene una métrica la cual mediante la aplicación de algún cálculo se transforma en una medida y un conjunto de medidas nos da un indicador
- ☒ Medición es el acto de determinar una métrica la cual mediante la aplicación de algún cálculo se transforma en una medida que proporciona una indicación cuantitativa de algún atributo y un conjunto de métricas y medidas nos da un indicador
- ☐ Medición es el acto de determinar una medida, la cual mediante el análisis y la estimación se transforma en una métrica que proporciona una indicación cualitativa de algún atributo y un conjunto de métricas nos da un indicador
- ☐ Medición es el acto de determinar una medida que puede ser directa o indirecta, la cual mediante la aplicación de un proceso de mejora se transforma en una métrica que proporciona una indicación cualitativa de algún atributo y un conjunto de métricas nos da un indicador
- ☐ Ninguna de las anteriores es correcta

### **Las razones por la que medimos y posteriormente utilizamos métricas:**

- ☒ Caracterizar, evaluar, predecir y mejorar
- ☐ Estimar, recopilar, evaluar y mejorar
- ☐ Predecir, evaluar, supervisar y mejorar
- ☐ Identificar, analizar, medir y mejorar
- ☐ Cuantificar, analizar, evaluar y mejorar
- ☐ Ninguna de las anteriores es correcta

### **Seleccione la opción que más se acerque a la definición de “reunión de planificación” (Planning meeting):**

- ☐ Se realiza al inicio del proyecto y se estiman todos los PBI (historias de usuario) para luego distribuirlos en los sprints.
- ☒ Se realiza al inicio de cada sprint donde se define que se va a construir y como y se define el incremento
- ☐ El scrum master selecciona probables PBI (historias de usuario) se podrían construir y valida con el equipo

- ☐ El product owner selecciona que probables PBI (historias de usuario) se podrían construir y valida con el equipo
- ☐ Todas las anteriores son correctas
- ☐ Ninguna de las anteriores es correcta

### **Marque cuales son los artefactos de scrum**

- ☒ Product backlog
- ☐ Development backlog item
- ☐ Sprint planning
- ☒ Sprint backlog
- ☒ Burndown chart
- ☒ Release backlog
- ☐ Retrospective meeting
- ☐ Ninguna de las anteriores

### **Los elementos generados durante el proceso de construcción son denominados:**

- ☐ Archivos (incluyendo código y documentación)
- ☐ Elementos de autoprotección
- ☐ Código fuente del software
- ☒ Elementos de configuración de software
- ☐ Elementos de protección del software

### **El comité de control de cambios es un grupo de personas pertenecientes al proyecto que se y aprobar cambios solicitados:**

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

### **Son las principales actividades de gestión de la configuración (m)**

- ☒ Garantizar la implementación del cambio
- ☐ Control de versiones
- ☐ Auditoría y revisiones
- ☒ Identificar el cambio

- ☒ Controlar los cambios
- ☒ Informar del cambio a todos los que pueden estar interesados

**La GCS nos permite controlar y hacer seguimientos de los cambios a lo largo del ciclo de vida del software**

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

**La GCS contiene actividades de autoproteccion que se aplica solamente en la fase de construcción**

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

**El scrum está compuesto por:**

- ☐ 3 roles, 4 artefactos y 3 ceremonias
- ☐ 4 roles, 6 artefactos y 4 ceremonias
- ☒ 3 roles, 4 artefactos y 4 ceremonias
- ☐ Ninguna de las anteriores

**Error. Se define una incorrección cometida por un humano durante el proceso de prueba**

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

**Fallo. Se entiende por la manifestación de un defecto en el software**

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

**Asocie las visiones de calidad con sus correctas definiciones**

1. Necesaria o requerida [c]

2. Programada o especificada [a]
3. Realizada [b]
  - a. Lo que se ha especificado explícitamente y lo que se quiere conseguir
  - b. Lo que se ha conseguido
  - c. Lo que quiere el cliente

### **Sobre la gestión de calidad:**

- ☐ Capacidad de producto software para satisfacer los requisitos establecidos
- ☐ Grado con el cual el cliente o usuario percibe que el software satisface sus expectativas
- ☐ La calidad es la suma de todos aquellos aspectos o características de un producto o servicio que influyen en su capacidad para satisfacer las necesidades expresadas o implícitas
- ☒ Todas las opciones son correctas
- ☐ Ninguna opción es correcta

**Se deben adoptar diferentes enfoques al definir la calidad del software. La calidad del producto y la calidad del proceso. Pero en la mayoría de los casos, la calidad del proceso va a determinar la calidad del producto**

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

**El modelo de McCall es un concepto que se deriva de un conjunto de subconceptos cada uno de los cuales va a evaluar a través de un conjunto de indicadores o métricas**

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso