

Universidad ORT Uruguay

Facultad de Ingeniería

Martin Alonso y Juan Carriquiry

Bases de datos 2

Primer obligatorio doc parte 2

Grupo M5A

Docente: Cecilia Belletti

Docente: Tatiana Bellon

Formulario de Antecedentes
Curso Materia

Nro. Estudiante: 291799
Nombres: Martin
Apellidos: Alonso
Grupo/Turno: 5A/Matutino

Nro. Estudiante: 310190
Nombres: Juan
Apellidos: Carriquiry
Grupo/Turno: 5A/Matutino

1. Tabla de contenido

1. Tabla de contenido	3
1) Parte 1	4
Roles:	4
Objetos:	4
Reglas:	4
Reglas ADMIN	5
Reglas Diseñador	5
Reglas Jugador	5
2) Parte 2	6
Cómo usar la solución:	6

1) Parte 1

Roles:

- Rol DBA
- Rol Administrador
- Rol Diseñador (escrito así por posible conflicto con la “ñ” en Oracle)
- Rol Jugador

Objetos:

- Tabla Zona
- Tabla Enemigos
- Tabla Item
- Tabla EnemigosJefes
- Vista JugadorVistaSinContra
- Vista InfoPropioJugador
- Vista PersonajeJugadorSinEspecie
- Vista PersonajeJugador

Reglas:

Reglas ADMIN

- | | | |
|------------------|----------------|-----------------------|
| 1. ADMINISTRADOR | → | JugadorVistaSinContra |
| | SELECT, UPDATE | |

Reglas Diseñador

- | | | |
|--------------|------------------------|---------------|
| 2. DISEÑADOR | → | Oficina |
| | SELECT, UPDATE, INSERT | |
| DISEÑADOR | → | Zona |
| | SELECT, UPDATE, INSERT | |
| DISEÑADOR | → | Item |
| | SELECT, UPDATE, INSERT | |
| DISEÑADOR | → | EnemigosJefes |
| | SELECT, UPDATE, INSERT | |

Reglas Jugador

- | | | |
|------------|----------------|----------------------------|
| 3. JUGADOR | → | InfoPropioJugador |
| | SELECT, UPDATE | |
| JUGADOR | → | PersonajeJugador |
| | SELECT | |
| JUGADOR | → | PersonajeJugadorSinEspecie |
| | SELECT, UPDATE | |

2) Parte 2

La solución en SQL está en la carpeta del obligatorio en SCRIPTS/Parte2/Parte2.2.sql

Cómo usar la solución:

- 1) Primero ejecuto el script una vez que la BD ya tiene cargadas las tablas y los datos de prueba
- 2) Usuarios y contraseñas, están dentro del script ya que el usuario será lo que viene después de Create USER y su contraseña en el renglón siguiente luego de IDENTIFIED BY pero igual las dejamos documentadas

Credenciales:

Usuario : ADM1

Contraseña : adm1adm1

Rol : Administrador

Usuario : JUG1

Contraseña : jug1jug1

Rol : Jugador

Usuario : DIS1

Contraseña : dis1dis1

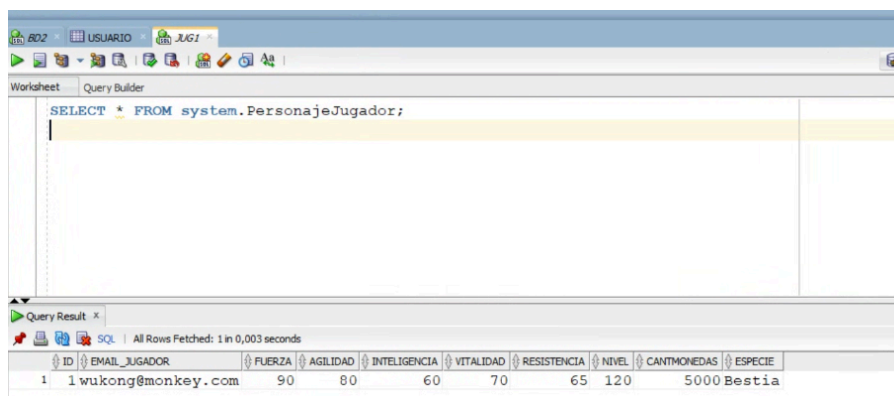
Rol : Diseñador

- 3) Al crear las tablas, roles y datos de prueba estaremos conectados a la BD desde un usuario con privilegios sobre la BD, el nombre de este usuario deberemos recordarlo.

- 4) Una vez conectados con un usuario a la BD para poder utilizar los privilegios del usuario logueado deberemos usar el siguiente formato

<nombreUsuarioPrivQueCreoLasCosas>.<NombreDeLoQueQueremosAcceder>

Ejemplo conectado como “JUG1” y teniendo el usuario “system” como creador de las cosas.



The screenshot shows a SQL query execution window. The query is: `SELECT * FROM system.PersonajeJugador;`. The results are displayed in a table with the following columns: ID, EMAIL_JUGADOR, FUERZA, AGILIDAD, INTELIGENCIA, VITALIDAD, RESISTENCIA, NIVEL, CANTMONEDAS, and ESPECIE. The first row of data is: 1, wukong@monkey.com, 90, 80, 60, 70, 65, 120, 5000, Bestia.

ID	EMAIL_JUGADOR	FUERZA	AGILIDAD	INTELIGENCIA	VITALIDAD	RESISTENCIA	NIVEL	CANTMONEDAS	ESPECIE
1	wukong@monkey.com	90	80	60	70	65	120	5000	Bestia