

Práctico 3

M. G. Aramayo
Matemática de sistemas biológicos, Instituto Balseiro

RESOLUCIÓN EJ 1

Se simula una población de individuos que no se reproducen y evolucionan en tiempo discreto. En cada paso de tiempo cada uno puede morir con probabilidad d . Si realizamos varias de estas simulaciones pueden obtenerse las distribuciones de probabilidad en la Fig. 1. La distribución final parece seguir la forma de una distribución binomial como puede verse en la Fig. 2 donde se gráfica el ajuste binomial con la distribución obtenida a partir de la simulación.

RESOLUCIÓN EJ 2:

Se tiene un modelo de población continua de dinámica discreta dado por:

$$x_{n+1} = ax_n + z_n \quad (1)$$

donde z_n es una variable estocástica con distribución gaussiana con media cero y desviación estandar σ . Esta expresión recursiva no es tan rápida en algunos lenguajes de programación. Pero puede reescribirse de manera que sea solamente una función de n y de z_n .

Veamos como se comporta a distintos valores de n :

$$\begin{aligned} x_0 &= x_0 \\ x_1 &= a^1 x_0 + a^0 z_0 \\ x_2 &= a^2 x_0 + a^1 z_0 + a^0 z_1 \\ x_3 &= a^3 x_0 + a^2 z_0 + a^1 z_1 + a^0 z_2 \\ &\vdots \\ x_n &= a^n x_0 + a^{n-1} z_0 + \dots + a^0 z_{n-1} \end{aligned}$$

Proponemos que puede reescribirse como:

$$x_n = a^n x_0 + \sum_{i=0}^{n-1} a^{n-(1+i)} z_i \quad (2)$$

Una rápida prueba inductiva de que esto es cierto:

Un ejemplo de que se cumple:

$$x_1 = a^1 x_0 + \sum_{i=0}^{1-1} a^{1-(1+i)} z_i = a^1 x_0 + z_0$$

Asumo que se cumple para $n = k$:

$$x_k = a^k x_0 + \sum_{i=0}^{k-1} a^{k-(1+i)} z_i$$

Probar que esto implica que se cumple para $n = k + 1$:

$$x_{k+1} = ax_k + z_k$$

$$x_{k+1} = a(a^k x_0 + \sum_{i=0}^{k-1} a^{k-(1+i)} z_i) + z_k$$

$$x_{k+1} = a^{k+1} x_0 + a \sum_{i=0}^{k-1} a^{k-(1+i)} z_i + z_k$$

$$x_{k+1} = a^{k+1} x_0 + \underbrace{\sum_{i=0}^{k-1} a^{k+1-(1+i)} z_i}_{b_{k,i}} + z_k$$

$$x_{k+1} = a^{k+1} x_0 + \underbrace{\sum_{i=0}^{k-1} a^{k+1-(1+i)} z_i}_{b_{k,i}} + \underbrace{a^0 z_k}_{b_{k,k}}$$

$$x_{k+1} = a^{k+1} x_0 + \sum_{i=0}^k a^{k+1-(1+i)} z_i$$

∴ se cumple para $n = k + 1$

La expresión de la Ec. 2 se utilizó para realizar múltiples simulaciones en la Fig. 5.

Por otro lado, un segundo modelo de población continua de dinámica discreta dado por:

$$x_{n+1} = (a + z_n)x_n \quad (3)$$

donde z_n es una variable estocástica con distribución gaussiana con media cero y desviación estandar σ . Nuevamente, puede reescribirse de forma no recursiva.

Veamos como se comporta a distintos valores de n :

$$\begin{cases} x_0 = x_0 \\ x_1 = x_0(a + z_0) \\ x_2 = x_0(a + z_0)(a + z_1) \\ \vdots \\ x_n = x_0(a + z_0)(a + z_1)\dots(a + z_{n-1}) \end{cases}$$

Puede reescribirse como:

$$x_n = x_0 \prod_{i=0}^{n-1} (a + z_i) \quad (4)$$

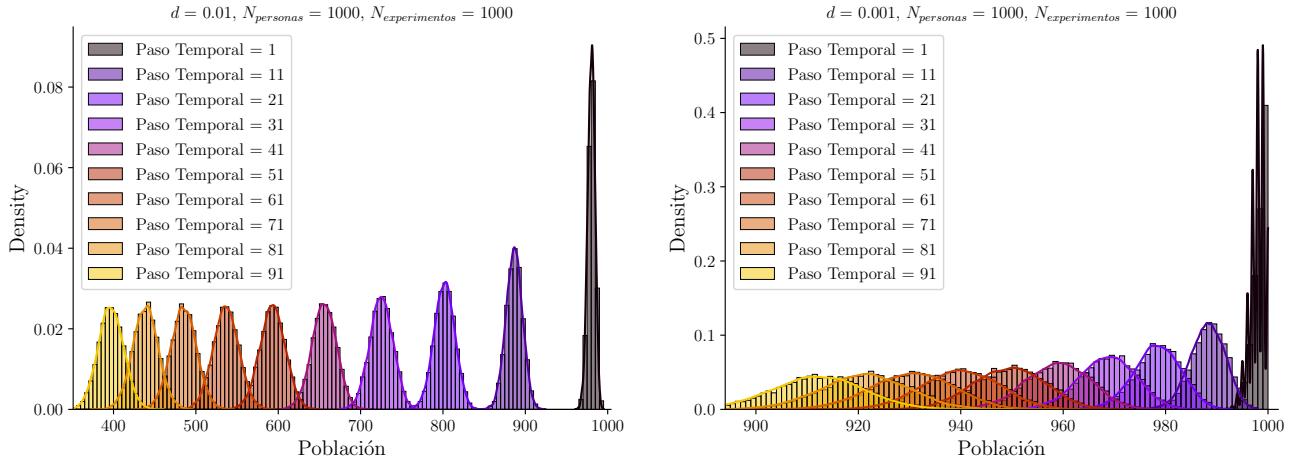


Figura 1: Evolución en pasos temporales de la distribución de numero de habitantes. Para $d = 0,01$ y $d = 0,001$.

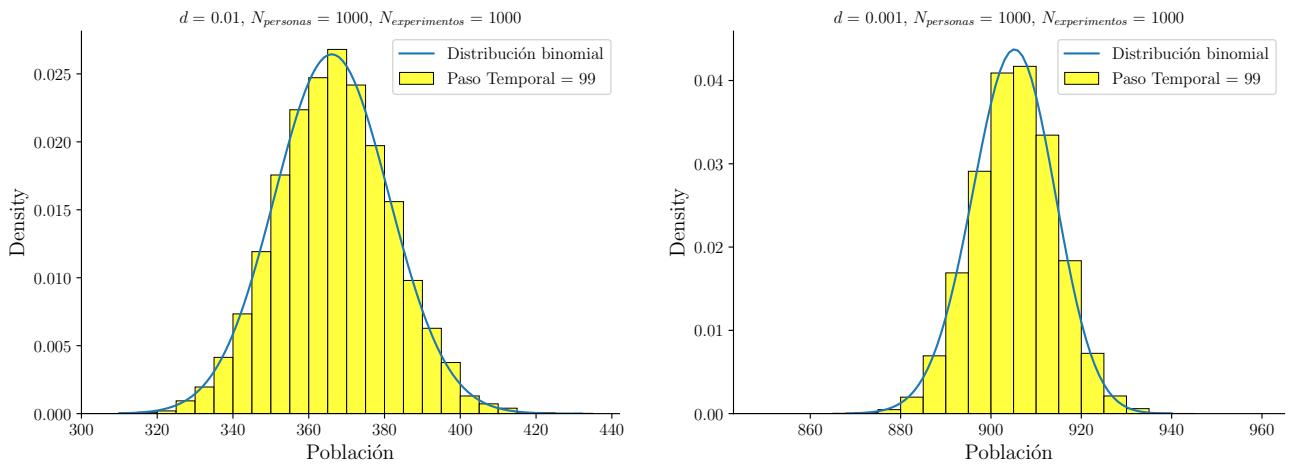


Figura 2: Comparación entre la densidad obtenida mediante la simulación y una distribución binomial. Para $d = 0,01$ y $d = 0,001$.

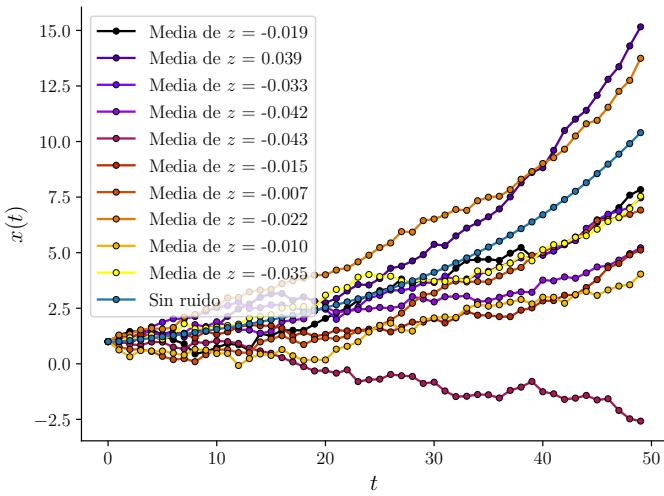


Figura 3: Evolución del mapeo para distintos valores medios de la generación de números aleatorios, para 50 pasos en t .

Una rápida prueba inductiva de que esto es cierto:

Un ejemplo de que se cumple:

$$x_1 = x_0 \prod_{i=0}^{1-1} (a + z_i) = x_0(a + z_0)$$

Asumo que se cumple para $n = k$:

$$x_k = x_0 \prod_{i=0}^{k-1} (a + z_i)$$

Probar que esto implica que se cumple para $n = k + 1$:

$$x_{k+1} = (a + z_k)x_k$$

$$x_{k+1} = (a + z_k)x_0 \prod_{i=0}^{k-1} (a + z_i)$$

$$x_{k+1} = (a + z_k)x_0 \prod_{i=0}^{k-1} (a + z_i)$$

$$x_{k+1} = x_0 \prod_{i=0}^k (a + z_i)$$

\therefore se cumple para $n = k + 1$

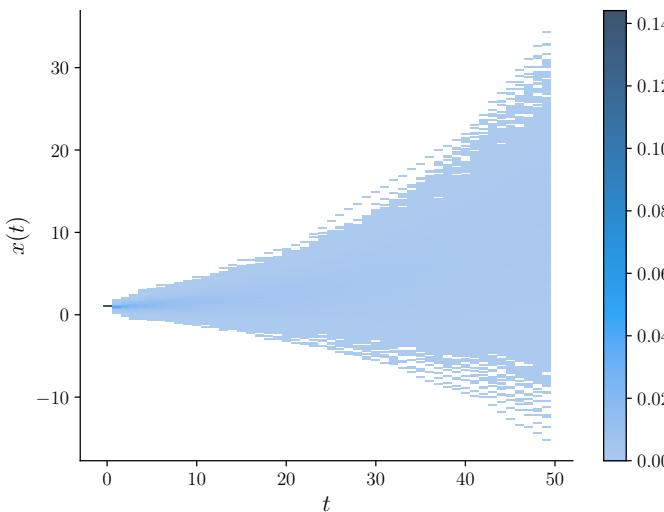


Figura 4: $P(x, t)$ densidad de probabilidad (color) de x y t calculada a partir de 5000 evaluaciones de 50 pasos en t .

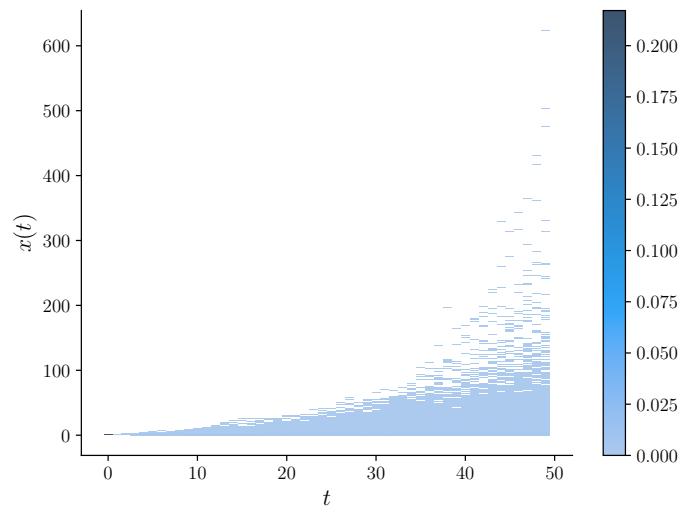


Figura 6: $P(x, t)$ densidad de probabilidad (color) de x y t calculada a partir de 5000 evaluaciones de 50 pasos en t .

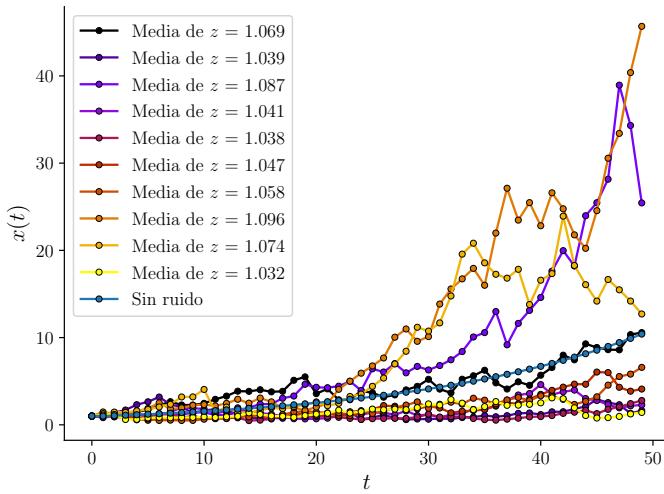


Figura 5: $P(x, t)$ densidad de probabilidad (color) de x y t calculada a partir de 5000 evaluaciones de 50 pasos en t .