

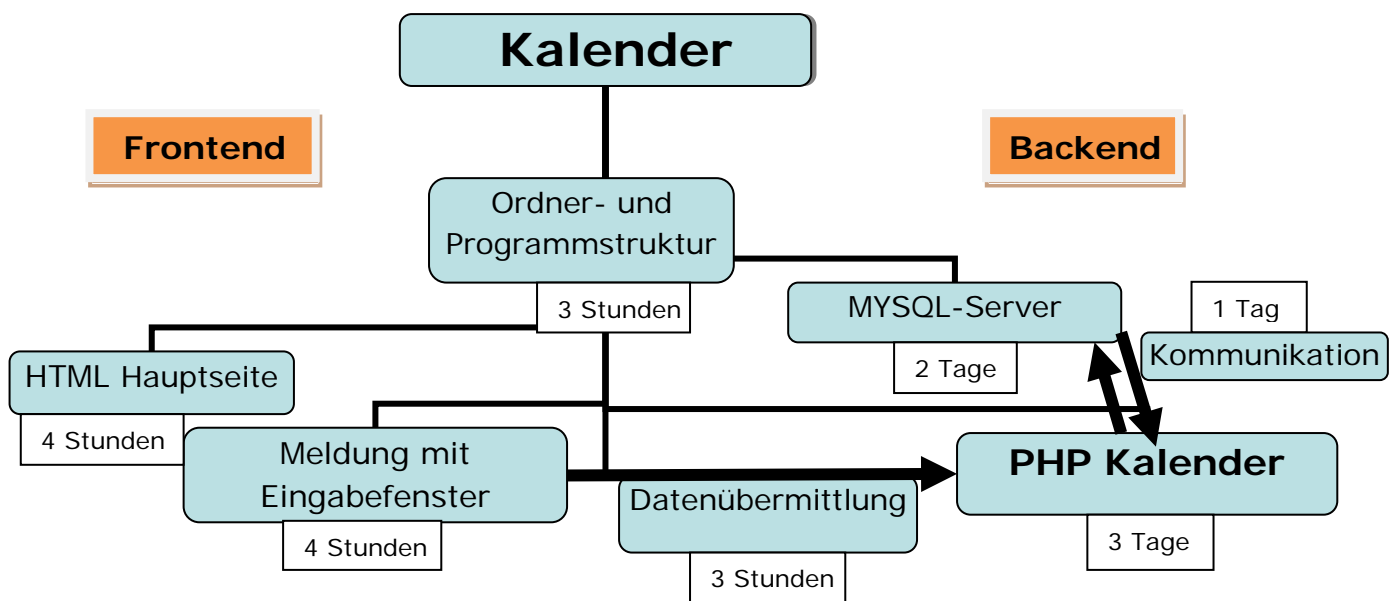
Workflow

1. Überblick verschaffen für Struktur und Ablauf

2. Grundlegende Inhalte auflisten und Chronologie festlegen:

- Kalender mit Tages- und Wochenansicht,
- Terminerstellung bestehend aus:
 - Name des Termins
 - Typ: Intern, Kunde oder Urlaub
 - Beginn und Ende (Datum + Uhrzeit)
 - Bemerkung
- Anmeldeformular zur Aufnahme von Name, Nachname und E-Mail
- Aufnahme des Erstellers, Zuweisung anderer Nutzer aus Datenbank

3. Ablaufplan erstellen mit Zeiteinschätzung



- Backend: ~6 Tage; Frontend: ~1,5 Tage

4. Entwurf der Seiten erstellen (hier mit Word, aber definitiv für später Sketch3 oder Adobe Illustrator6).

5. Ablauf mithilfe der Skizze verfeinern bzw. spezifizieren und Ideen notieren.

6. Mit Atom ein neues Git-Projekt erstellen mit zwei Ordnern. „src-code“ und „data“ mit allem für den Code relevanten Content: Plugins, Addons, scriptfiles, Icons, Imgs usw.

- Ordner „src-code“ mit zwei Unterordnern „style“ (CSS files) und „script“ (php und javascripts)

7. Github konfigurieren und mit Notizen die Ordnerstruktur erklären

8. HTML und CSS Grundgerüst für die Hauptseiten erstellen. (Precompiler ist im Beispiel nicht unbedingt notwendig, Ansonsten ist SASS Präferenz)

- Zur übersichtlichen Bearbeitung Gruppierung mit Divs und Elementen gleicher Formatierung, stets sauber Codieren für einfache Bearbeitung

9. Optimierung des UI und der Navigation

10. Implementierung der wichtigsten Funktionen des Kalenders

11. Erste grobe Anpassung der Skalierbarkeit des Inhaltes und der Darstellung bei der Navigation.

12. Darstellung aller Inhalte für unterschiedliche Browser und Endgeräte prüfen und anpassen.

13. Optional: Zusatzfunktionen nach und nach implementieren. Kleiner schneller und schlanker machen. Bilder und Icons nachbearbeiten und komprimieren.

- Für Arbeit am Kunden und im Team ab 3.: -

3. Im Team Beratschlagen

- wie der Prototyp(minimum viable product) Aussehen soll und welche Optionen man sich für diesen offen hält

- Tagesziel festlegen

4. Im Bearbeitungsprozess Hürden und Fragen schnellstmöglich klären

5. Nach dem ersten Tag Hürden formulieren und Lösungsansätze besprechen

6. Prototyp testen und nach Zustimmung aller das vorläufige Produkt schnellstmöglich vorlegen.

7. Detailliert Vorschläge aufnehmen (evtl. Fragenkatalog mit wiss. Methoden entwerfen, um Kunden Hilfestellung zur Entscheidungsfindung zu geben)

8. Im Team die Vereinbarkeit der neuen Kundenwünsche mit dem Grundgerüst und dessen Möglichkeiten prüfen

9. Rückmeldung an den Kunden geben, welche Optionen verfügbar sind

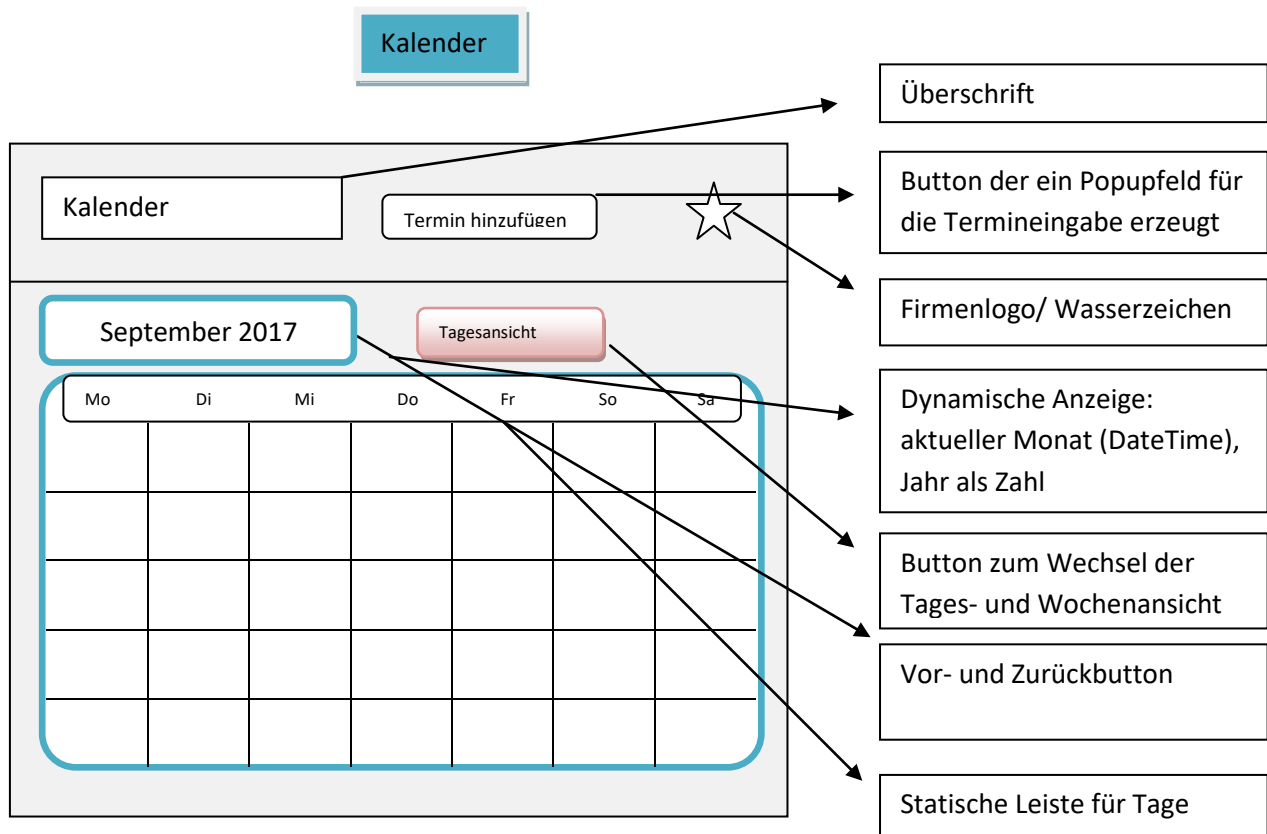
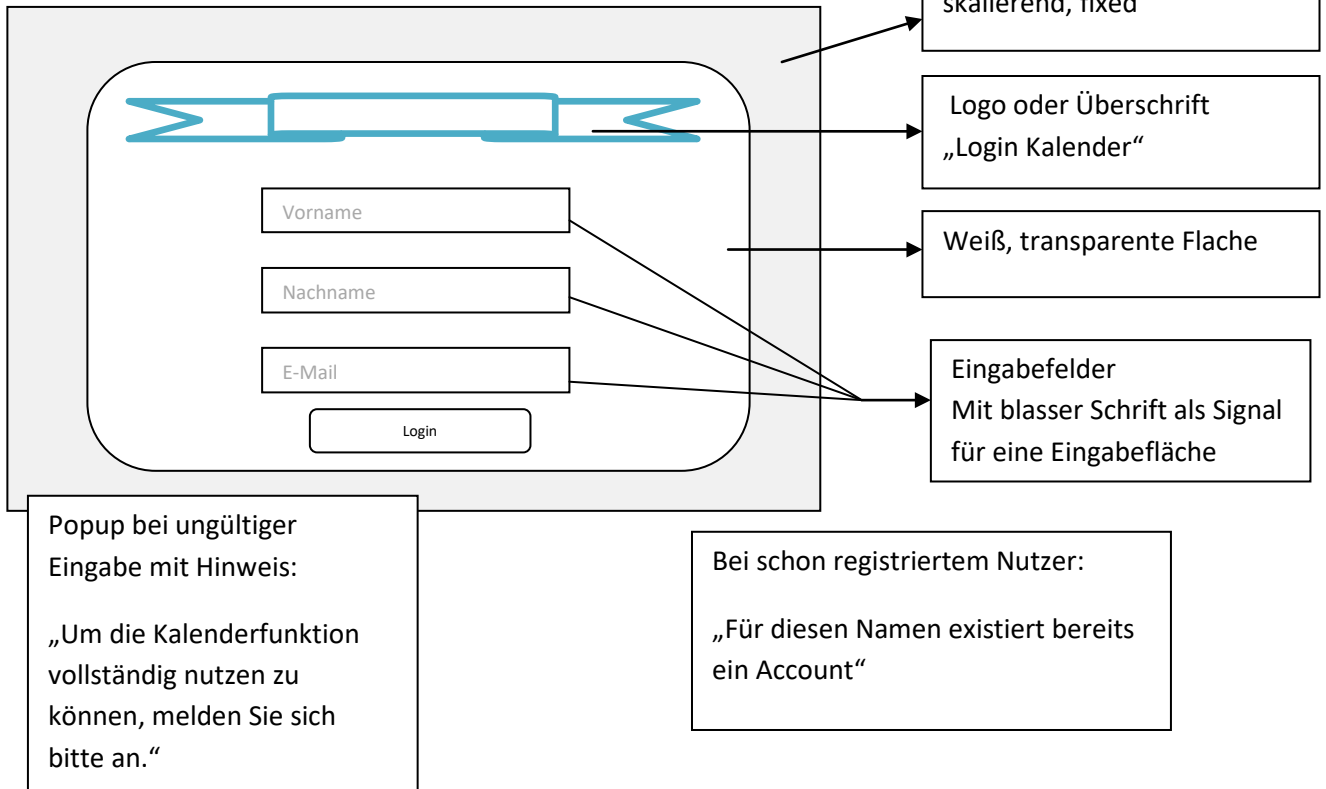
10. Letztliche Kernpunkte für das Finale Produkt an das Team übermitteln

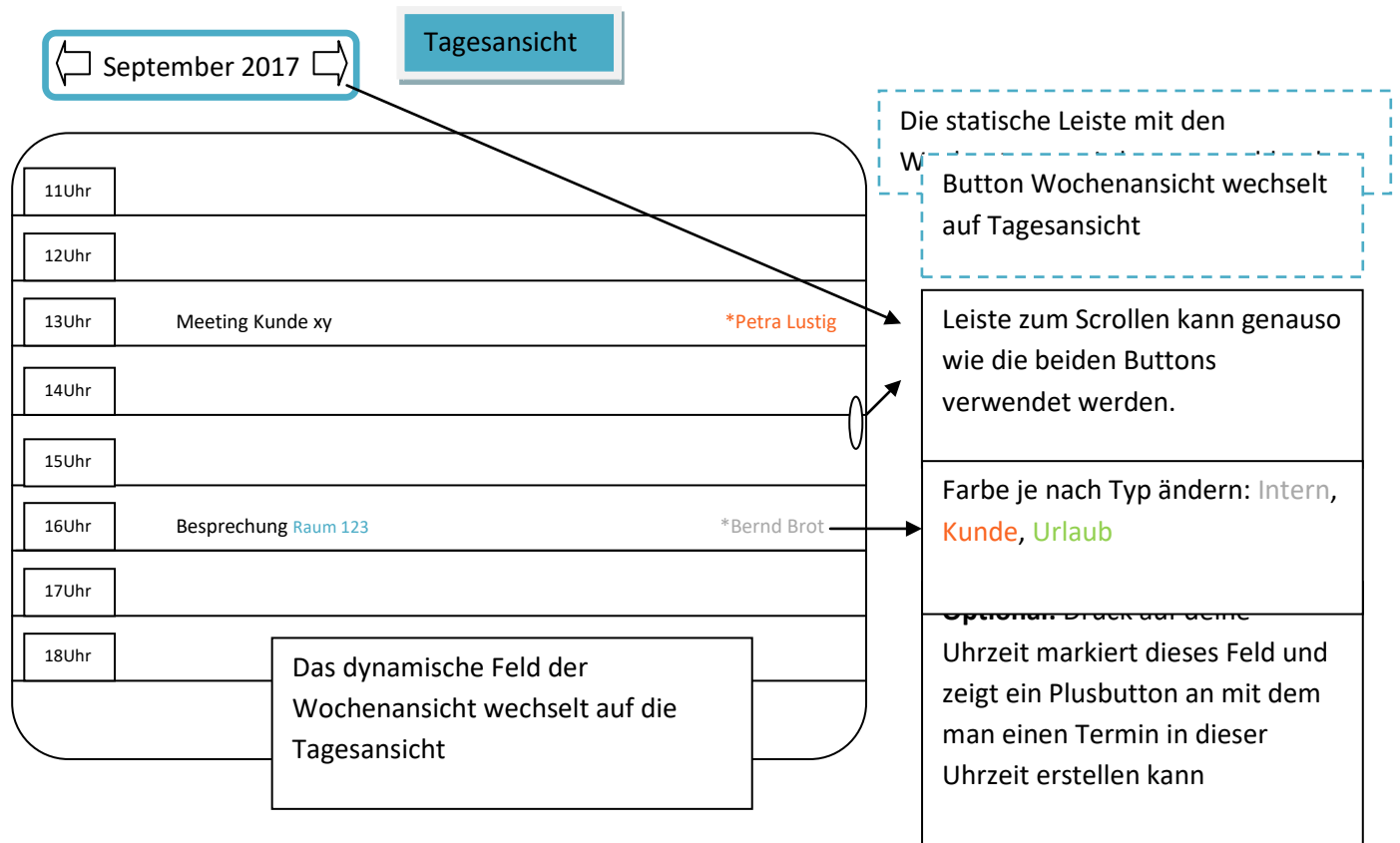
11. Code so simpel, lesbar und übersichtlich wie möglich machen für zukünftige Wartung. Für Frontend Precompiler ->SASS

18. Dokumentation wichtiger Punkte vornehmen

Dokumentation Arbeitsablauf

Grobe Skizzen entwerfen:





Popup „Termin“

Termin hinzufügen

Beschreibung des Termins

Uhrzeit

Beginn: tt.mm.yy 00:00

Ende: tt.mm.yy 00:00

Bemerkung

Typ

Hinzufügen

Design wie bei der Anmeldung!

Bei der Aufnahme des Datums eine Kontrollabfrage für die korrekte Formatierung einfügen. Optional: Plugin einbetten, welches die Auswahl aus einem kleinen Kalender ermöglicht.

Dropdownmenüs: Uhrzeit in Schritten 11:30 - 12:00, Typ: mit einfacher Auswahl

Bemerkung als String mit max. Zeichenzahl festlegen

Richtlinie für nicht ausgefüllte Felder festlegen

Punkt 3 „Ablaufplan“:

- Doppel so viel Zeit einplanen, als augenscheinlich notwendig

Punkt 4 „Entwurf der Seiten“:

Der Zeitaufwand steht in keinem Verhältnis zu dem Nutzen der Skizze bei einer Skizzenerstellung mit Word. Entweder gleich ein Programm verwenden mit dessen Grafiken der Prototyp der Seiten erstellt werden kann-> Adobe Illustrator/ Photoshop/ Sketch oder analog Bleistift und Radiergummi verwenden

Pixelraster und 12 Hilfslinien für responsive design sehr hilfreich

Punkt 7 „Github“:

Bei Verwendung des Github –Plugins für die Bearbeitung mit Atom kam es zu einer Löschung des kompletten Codes eines Tages, da Atom abgestürzt war und noch nichts „committed“ wurde -> Verwendung einer Sicherheitskopie bei bearbeitetem Code sehr wichtig, wenn commit erst später erfolgen soll

Die korrekte Konfiguration der verwendeten Programme ist Pflicht.

-> Umstieg auf Endung .php, da Aufgabe sonst nicht bearbeitet werden kann

-> Umstieg auf Dreamweaver, um weitere Abstürze zu vermeiden

Punkt 8 „Prototyp entwerfen“:

Bevor das Grundgerüst gestaltet werden kann ->

- Entwicklungsumgebung einrichten, damit Output angezeigt werden kann

Xamp Installiert-> Apache Server und Mysql Server konfiguriert-> Fehlersuche-> Verstehen der HTML und PHP-Struktur -> Definieren des Github Repo als Quellordner des Localhost-> Fehler -> Fehlersuche-> Fehlerfindung-> Lösung-> Anzeige der Testseite-> Probleme bei der Anzeige der Veränderungen im CSS-> nach zwei Tagen Lösung> Dreamweaver kopiert komplette Ordnerstruktur in gleiche Ordner und stellt automatisch Verknüpfungen her – was beim Neustart des Projektes immer erst eine alte Version anzeigt

-durch die stetigen Versionskonflikte hat sich der Lernprozess stark verzögert

- Verwendung von Bootstrap zur einfachen Anpassung der Skalierbarkeit für Kalender

- ein „Grundgerüst„ ist kaum definierbar, weil sowohl die korrekte Umsetzung aller Funktionen, als auch die ansprechende optische Darstellung sind essentielle Elemente einer Seite des Kunden

- stärkerer Fokus auf das Frontend für zukünftige Projekte notwendig

- durch die vielen Möglichkeiten zur Umsetzung eines Projektes ist beim Programmieren ist strukturiertes Vorgehen oft sehr sinnvoll um voran zu kommen und manchmal hinderlich weil man nicht auf die einfachere Lösung kommt

- durch die Vielzahl an Informationsquellen ist der Zugriff auf verschiedene Datenbanken oft notwendig besonders, um zeitgemäße Informationen zu finden

Es war eine extrem lehrreiche Woche.

Noch anstehende Element des Kalenders:

- Button zum Wechsel zur Tagesansicht

- Button mit dem Link zur Terminerstellung

- Link zur Anmeldung und zum Login

- Die Einbettung der Termine.

- Herstellen einer Verbindung mit dem MySQL-Server und der Vermittlertabelle (junction-object), welche Nutzer und Termine gemeinsam speichert

- Anfrage an den Server zur [Darstellung des Termins] [in der relevanten Farbe] [je nach Typ] [an dem definierten Zeitpunkt] [mit den zugehörigen Usern]

- Tagesansicht

- Frontend für die Terminerstellung

- Konfiguration des MySQL-Servers

- Punkte 9-13 im Ablauf