

Planeación 21-O

1. Información General

Nombre de UEA: Análisis y Diseño de Sistemas de Cómputo

Clave UEA: 2151108

Profesor: Orlando Muñoz Texzocotetla E-Mail: magicorlan@gmail.com

Horario de clases: teoría (lunes de 17:00 - 20:00, miércoles y viernes 17:00 - 19:00)

Horario de asesoría: todas las tardes después de clase por vía whatsapp

Clave de Classroom: iyubb6b

2. Contenido del curso

2.1. Objetivos

Objetivo General: Al final de la UEA el alumno será capaz de desarrollar un sistema intensivo en software pequeño analizando sus requerimientos, diseñando y desarrollando la solución correspondiente.

Objetivos Específicos:

- Comprender los principios del desarrollo de los sistemas intensivos en software.
- Conocer un proceso para desarrollar sistemas intensivos en software.
- Realizar el análisis de requerimientos de sistemas intensivos en software.
- Realizar el diseño de sistemas intensivos en software.
- Realizar la implementación del análisis y diseño de un sistema intensivo en software.

2.2. Temas

1. Repaso de conceptos básicos e introducción al análisis y diseño de sistemas (semanas 1 y 2).
2. Análisis de requerimientos (semanas 3, 4 y 5).
3. Diseño (semanas 6, 7 y 8)
4. Implementación (semanas 9, 10 y 11).

3. Evaluación del curso

1. Documento de análisis de requerimientos 25 %
2. Documento de diseño 25 %
3. Implementación 25 %
4. Tareas y cuestionarios 25 %

3.1. Escala de calificación

< 6 NA
[6, 7,5) S
[7,5, 9) B
[9, 10] MB

3.2. Requerimiento para tomar esta materia

Además de la seriación correspondiente señalada en el plan de estudios el alumno debe tener los conocimientos mínimos de:

1. Java (interfaces gráficas).
2. Programación orientada a objetos.
3. UML.

4. Herramientas

1. Netbeans y Java
2. StarUML
3. Plantillas para documentación (el profesor las proporcionará)
4. Libros de bibliografía
5. Whatsapp, Classroom y Zoom

5. Bibliografía

1. Dennis, A. 2012), System Analysis and Design, John Wiley and Sons, EUA.
2. Gomaa, H., (2011), Software Modeling and Design, Cambridge University Press.
3. Jacobson, I., Booch, G., Rumbaugh, J., (1999) The Unified Software Development Process, Addison Wesley Longman Inc., EUA.
4. Karl E., (2003), Software requirements, Microsoft Press, EUA.
5. Pressman, R., (2010), Ingeniería de Software, McGraw Hill, EUA.
6. Rosemberg, D., Stevens, M., (2007), Use case driven object modeling with UML: Theory and Practice, Apress, EUA.