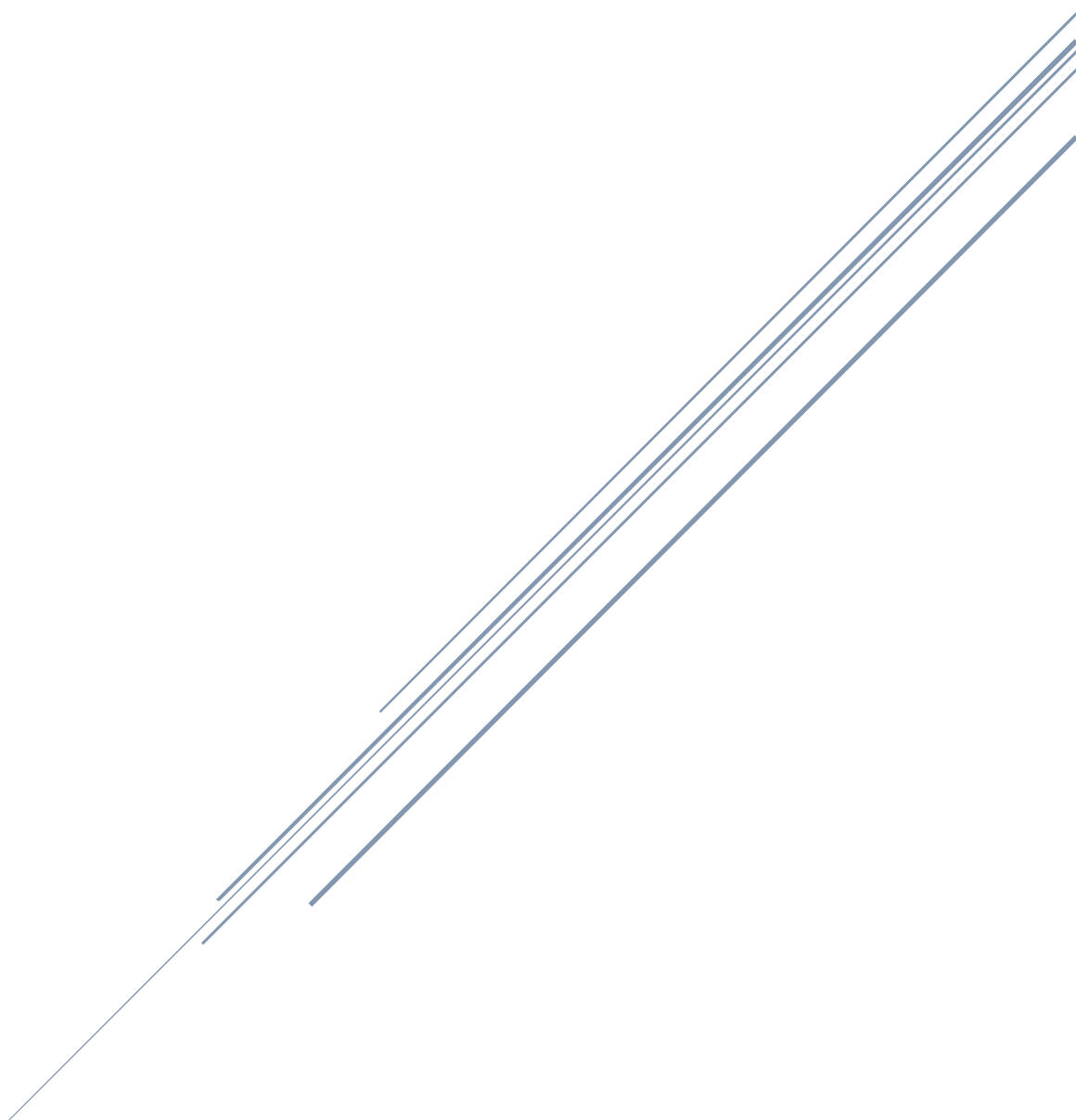


# INVENTARSYSTEM

Manual



Arna MSK Speidergruppe  
06.11.20

<b>1</b>	<b>STREKKODER:</b>	<b>2</b>
1.1	IDENTIFIKASJONSETIKETTER:	2
1.2	INNOLDSETIKETTER:	2
1.3	BRUKERETIKETTER:	2
<b>2</b>	<b>DATABASE:</b>	<b>3</b>
2.1	HVA LAGRES I DATABASEN:	3
2.2	HVORDAN LAGRES TING I DATABASEN:	3
2.2.1	Navn:	3
2.2.2	Id:	3
2.2.3	Pin:	3
2.2.4	Plassering:	3
2.2.5	Status:	3
2.2.6	Vekt:	3
2.2.7	Størrelse:	3
2.2.8	Innhold:	3
2.2.9	Bilde:	3
2.2.10	Kommentar:	4
2.3	DATABASEINFO:	4
2.3.1	Programvare:	4
2.3.2	Tilkobling:	4
<b>3</b>	<b>ADMINISTRATOR-PANEL:</b>	<b>4</b>
3.1	HVORDAN NÅ ADMINISTRATOR-PANELET:	4
<b>4</b>	<b>OPPSETT:</b>	<b>5</b>

# 1 STREKKODER:

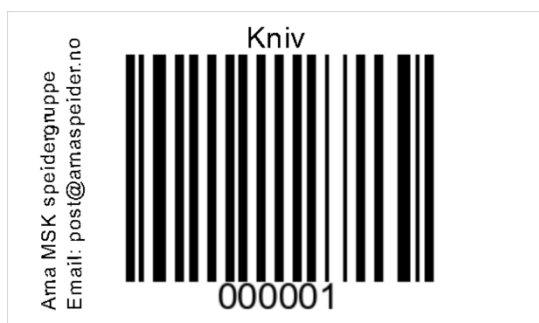
---

Inventarsystemet benytter Code 128 strekkoder, 6 siffer for bruker id, 6 siffer for inventar, og 4 siffer for pin koder.

Systemet baserer seg på tre typer etiketter, under ligger beskrivelse av funksjonen og forslag til utseende på disse:

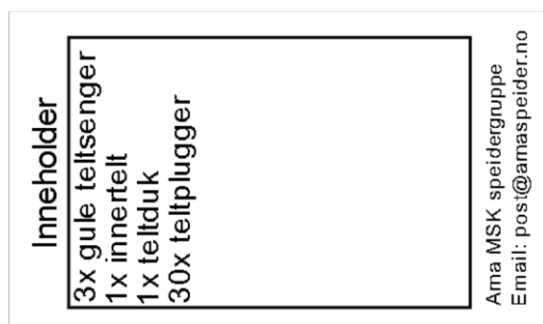
## 1.1 IDENTIFIKASJONSETIKETTER:

For å registrere objekter ved inn- og utsjekk.



## 1.2 INNHOLDSETIKETTER:

For å verifisere innholdet i kasser, teltposer etc.



## 1.3 BRUKERETIKETTER:

Inneholder en «Uid» og «Pin», som brukes for å verifisere hvem som har gjenstander.



## 2 DATABASE:

---

### 2.1 HVA LAGRES I DATABASEN:

I databasen lagre brukere med ett navn, id, pin og tidspunktet brukeren ble opprettet.

Inventar lagres med ett navn, id, tid for registrering, plassering, status, vekt, størrelse, innhold, bilde og kommentar.

### 2.2 HVORDAN LAGRES TING I DATABASEN:

#### 2.2.1 Navn:

[a-zA-Z]{3,15}. Små og store bokstaver ifra a til z, og totalt mellom 3 og 15 tegn, inkludert mellomrom.

#### 2.2.2 Id:

Seks sifferet tall, eks. 000001.

#### 2.2.3 Pin:

Fire sifferet tall, eks 0001. Lagret i databasen i hashed format, er dermed umulig å gjenopprette og ny pin må registreres gjennom administrator-panel hvis en mister den.

#### 2.2.4 Plassering:

Forteller hvor gjenstander som er innsjekket befinner seg. Eks. «Lageret», eller «Naustet».

#### 2.2.5 Status:

Hvis gjenstanden er innsjekket er status «i», er den utsjekket er status «u:brukerId,t:timeStamp», der brukerId er id'en til brukeren som sjekket ut gjenstanden, og timeStamp er tiden gjenstanden ble utsjekket, i Unix timestamp format.

#### 2.2.6 Vekt:

Gjenstandens vekt i gram, inkludert alt innhold.

#### 2.2.7 Størrelse:

Gjenstandens størrelse i x(cm) \* y(cm) \* z(cm).

#### 2.2.8 Innhold:

Gjenstandens innhold, for eksempel telt deler, eller innhold i patruljekasse. Liste med format [n<sub>x</sub>navn] der n er antall og navn er navnet på tingen. Kan inneholde id til gjenstander.

#### 2.2.9 Bilde:

Inneholder filbanen til bildet(ene) av gjenstanden. Lagret i .jpeg format 500px \* 500px eller mindre. Max 10 bilder pr gjenstand. Bildene er lagret i filtre i /inventar-bilder/ mappen på serveren, filbanen lagres i databasen.

#### 2.2.10 Kommentar:

Kort tekst på maksimalt 256 tegn om hva som helst. For eksempel resterende innhold i en motoroljeflaske. Eller eventuelle skader på gjenstand. Skrives enten ved å logge på inventarsystemet, gå til utlånte gjenstander, finne gjenstanden og trykke «ny kommentar», eller ved å trykke «ny kommentar» når gjenstanden registreres ved innsjekk eller utsjekk.

### 2.3 DATABASEINFO:

#### 2.3.1 Programvare:

Databasen kjører MySQL Version 8.0.21 og phpMyAdmin Version 5.0.2

#### 2.3.2 Tilkobling:


Tilkoblingen til databasen konfigureres i *innstillinger.php*. Her trenger du database serveren sin adresse, brukernavn og passord til databasen og databasens navn.

## 3 ADMINISTRATOR-PANEL:

---

### 3.1 HVORDAN NÅ ADMINISTRATOR-PANELET:

For å nå administrator-panelet benyttes vanlig innloggingsskjema ved hjelp av Uid'en over. Administrator-pin er som standard satt til «16190914», endres denne vil det ikke være mulig å gjenopprette eller endre senere.

<b>Navn:</b> Admin	Arna MSK Speidergruppe Email: post@arnaspeider.no
<b>Pin:</b> Se manual	
<b>Uid:</b>	
	
iUCP4v0Pzr752pWv	

## 4 OPPSETT:

---

SQL kode for å lage database:

```
CREATE DATABASE inventar;
```

SQL kode for å lage tabeller i databasen:

```
CREATE TABLE inventar.brukere (  
    brukereId int NOT NULL UNIQUE AUTO_INCREMENT,  
    brukereUid int NOT NULL UNIQUE,  
    brukerePin varchar(255),  
    brukereOprettet DATETIME NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,  
    brukereNavn varchar(255),  
    PRIMARY KEY (brukereId)  
);  
CREATE TABLE inventar.inventar (  
    invId int NOT NULL UNIQUE AUTO_INCREMENT,  
    invUid int NOT NULL UNIQUE,  
    invRegistrert DATETIME NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,  
    invPlassering varchar(255),  
    invStatus varchar(255),  
    invVekt int,  
    invStørrelse varchar(255),  
    invInnhold text,  
    invBilde varchar(255),  
    invKommentar text,  
    PRIMARY KEY (invId)  
);
```