

Facultad de Ciencias UNER de la Administración

Licenciatura en Sistemas

Algoritmos y Programación

Subprogramas **Parámetros**

Características deseables de los módulos:





COHESIÓN

Que cada módulo del sistema se refiera a un único proceso o entidad. Se logra alta cohesión cuando cada módulo (función o procedimiento) realiza una única tarea

A <u>mayor</u> cohesión, mejor: el módulo será más sencillo de diseñar, programar, probar y mantener.

ACOPLAMIENTO

Mide el grado de relacionamiento de un módulo con los demás. En el diseño estructurado, se logra bajo acoplamiento reduciendo las interacciones entre procedimientos y funciones.

A <u>menor</u> acoplamiento, mejor: el módulo en cuestión será más sencillo de diseñar, programar, probar y mantener.



Recordando:

Las variables se pueden clasificar en:

- Variables locales.
 - Se declaran dentro del módulo (procedimiento o función).
 - Se utilizan (son visibles) solamente dentro del módulo.
 - Están vivas solamente durante la ejecución del módulo.
 - Se crean en el momento en que el módulo es invocado.

Variables globales:

- Se declaran fuera de los módulos/procedimientos.
- Pueden ser usadas (son visibles) por el cuerpo principal y por cualquier módulo.



El problema de variables globales:

- ¿ Cohesión y Acoplamiento de módulos?
- Las variables globales son mala idea por, al menos, cinco razones:
 - El código es más difícil de entender
 - El código es más difícil de depurar
 - El código es más difícil de **testear**
 - El código es más difícil de mantener
 - El código es más difícil de reutilizar
- ¿ Todos los lenguajes permiten el uso de variables globales ?

Algunos lenguajes de programación, por ejemplo Java, no tienen variables globales. En Java, todas las variables están en el ámbito de una clase o de un método.

```
¿ Qué valor Imprime ?
                                               Program Grande;
                                               Var
          Program Grande;
                                                  Todo: Integer;
          Var
                                               Begin
                                                                         Variable
             Todo: Integer;
                                                 Todo := 0;
                                                                          Global
          Begin
                                                  Imprimir Todo;
            Todo := 0;
                                                  Uno;
             Imprimir Todo;
                                                  Imprimir Todo;
             Uno;
                                               End.
             Imprimir Todo;
50
          End.
                                               Procedure Uno;
                                               Var
          Procedure Uno;
                                                 Todo: Integer;
            Begin
                                                 Begin
                                                                          Variable
              Todo := 27;
                                                   Todo := 27;
                                                                           Local
              Imprimir Todo;
                                                   Imprimir Todo;
27
                                     27
              Todo := 50;
                                                   Todo := 50;
            end;
                                                 end;
```



Comunicación:

Relación entre el módulo principal y los subprogramas (procedimientos) o entre subprogramas.

Formas de Comunicación:

- Variables Globales
- Parámetros

Parámetros:

Es un tipo de variable que es recibida por un Subprograma (función o procedimiento), y que es enviada por la unidad que convoca el Subprograma.

Sintaxis:

En la sentencia que llama al procedimiento:

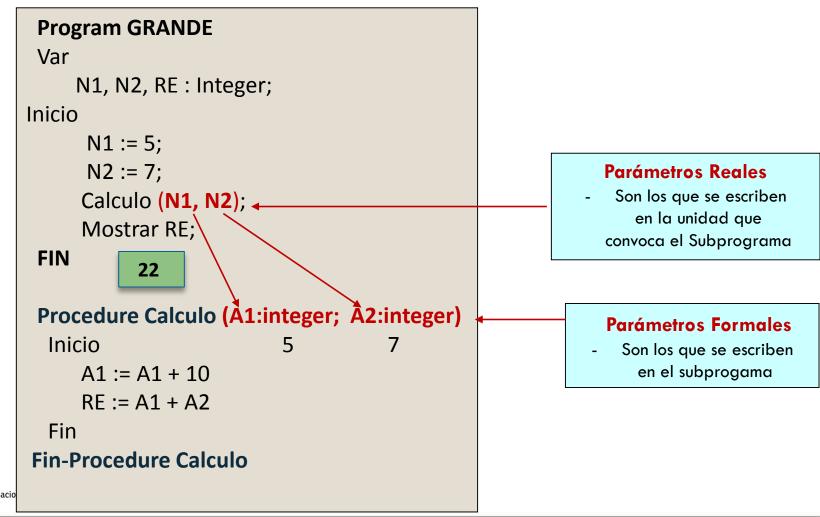
(Nombre Procedimiento) (Parámetros)

En encabezamiento "Header" del procedimiento:

Procedure (Nombre Procedimiento) (Parámetros)

Parámetros:

Deben referenciarse en la unidad que convoca y también en el Subprograma.



Subprogramas - Ejercicio

Ejemplo:

```
Program Parametros
Var
 N1 : Integer;
 N2 : String;
Inicio
     N1 := 50;
     N2 := "Algoritmos"
     Calculo (N1, N2)
End.
 Procedure Calculo (A1: Integer; A2: String);
   Inicio
        A1 := A1 + 25 * 2
        Imprimir N1, A1, A2
   End.
```

¿Qué valores imprime?



50 100 Algoritmos





Parámetros: Características.

- Un parámetro puede ser una variable o una estructura de datos.
- Cuando se usan variables/estructuras como parámetros, la variable/estructura que se envía debe ser declarada dentro del principal o del procedimiento de donde se esta enviando.
- La variable/estructura que se envía tiene un nombre, la que se recibe **puede** tener otro nombre o el mismo nombre, pero recordar que internamente en la memoria del computador existirán dos variables/estructuras diferentes (en el modelo conceptual por copia).
- La cantidad de variables que se envían deben ser igual en cantidad, orden y tipo a las variables que reciben.
- La variable que se recibe tiene un ámbito local dentro del procedimiento, es decir solo la puede usar ese procedimiento.

Parámetros: Modelos Conceptuales

El pase de parámetros puede ser:

- Por Copia
 - Se copia el valor del parámetro real al parámetro formal.
 - Los parámetros formales se tratan como variables locales.

Ventaja: protección del parámetro real.

Desventaja: Ocupa mas memoria

Por Referencia:

- Se copia la dirección del parámetro real al parámetro formal.
- En Pascal debe consignarse la palabra "var" en el "Header"

Ventaja: No ocupa tanta memoria

Desventaja: toda modificación afecta al parámetro real.



Subprogramas (Alcance)

```
Program GRANDE
 Var
    SF : Real;
    NO: string;
 Inicio
     SF := 2000;
     NO := "Miguel"
     Calculo (SF);
     Mostrar NO, SF;
 FIN
               Miguel, 10000
 Procedure Calculo (SI:Real)
 Var
    PO: real;
 Begin
   PO := 10,00
   SF := SF + SI - 1000
Fin-Procedure Calculo
```

Orden de Búsqueda en un procedimiento



- 1. Busca si es una variable local.
- 2. Si no es una variable local, se fija si no es un parámetro.
- 3. Si no es variable local ni parámetro busca si es una variable Global.
- 4. En caso negativo, da error.



Dado el siguiente código indique el valor que se mostrará en cada caso:

```
Program GRANDE
 Var
    SF : Real;
    NO: string;
Begin
      SF := 5500;
      NO := "Miguel"
      Calculo (SF);
      Mostrar NO, SF; ←
 FIN
 Procedure Calculo (SI:Real)
  Var
    PO: real;
  Begin
    PO := 10,00
    SF := SF + SI - 1000
    Mostrar SI, PO, SF
 Fin-Procedure Calculo
```

En Grande: Miguel, 10000



En Calculo: 5500, 10, 10000

TIEMPO DE TRABAJO!





Se deben procesar los datos de los alumnos de la Facultad y las notas obtenidas en un turno de examen.

Se Requiere:

- 1. **Ingreso**. De cada examen se ingresa:
 - DOC Número de Documento (Clave principal)
 - COC Código de Carrera [rango de 1 a 20]
 - COM Código de Materia [rango de 1 a 50]
 - NOM Nombre del Alumno
 - FEC Fecha del examen
 - NOT Nota

Estos datos almacenarlos en un arreglo <EXA>

2. **Listado**. Imprimir un listado que contenga:

Nombre del Alumno - Fecha - Cód. Materia - Nota

Este listado debe estar ordenado según lo requiera el operador digitando:

- 1 Ordenado por Fecha
- 2 Ordenado por nombre





Facultad de Ciencias UNER de la Administración

Licenciatura en Sistemas



Algoritmos y Programación



Subprogramas **Parámetros**