

Licenciatura en Sistemas



Algoritmos y Programación

Modularización - Subprogramas

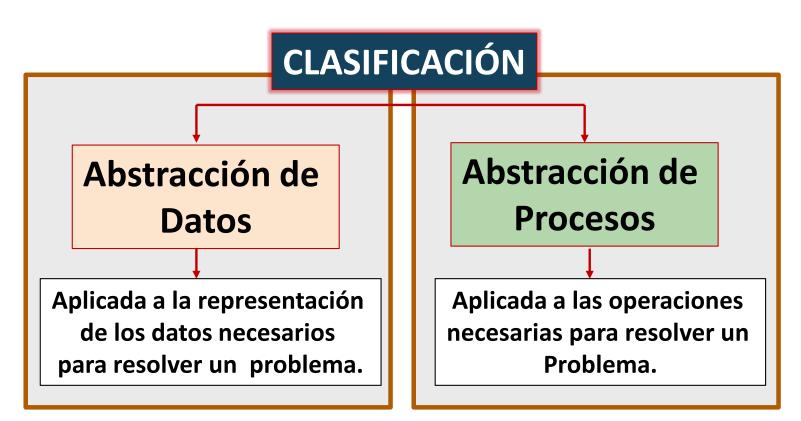
Abstracción

- Mecanismo fundamental del razonamiento humano para manejar la complejidad de las cosas.
- □ Consiste en prestar atención solamente a los aspectos importantes de un tema dejando de lado los detalles que pueden considerarse secundarios en una aplicación particular.
- □ "Simplificar" para entender la realidad. Proceso de generalización al reducir el contenido de una información.



Abstracción

En Informática:





Abstracción de Procesos

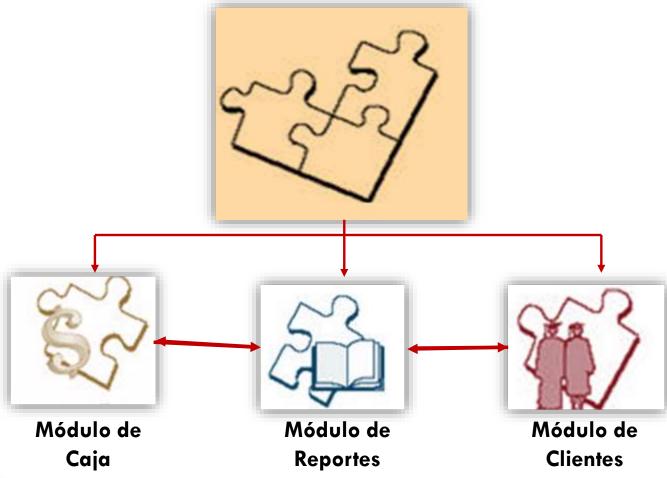
Modularización

Veamos algunas maneras de definir este término:

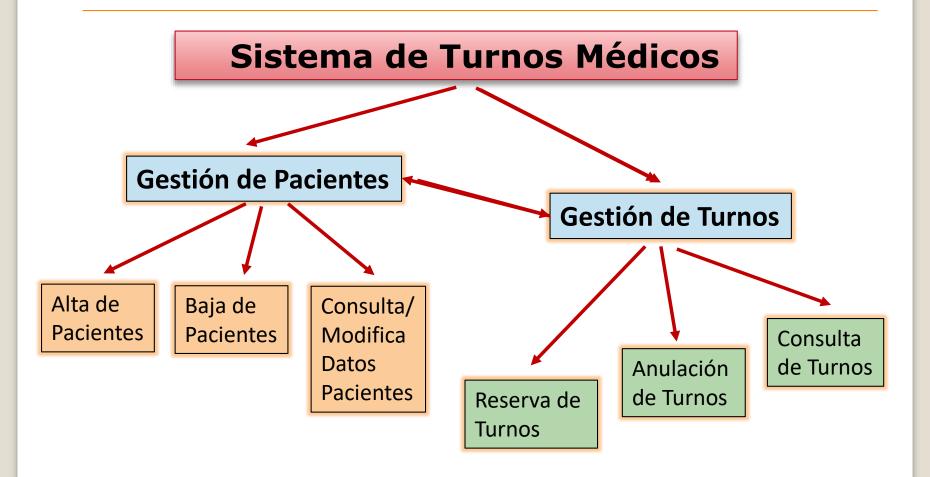
- **1.** Significa dividir un problema en partes funcionalmente independientes que encapsulen operaciones y datos.
- **2.** Significa descomponer un programa en un número pequeño de abstracciones coherentes que pertenecen al dominio del problema y ocultan la complejidad interna.
- **3.** Es dividir un programa en módulos o partes que pueden ser compilados separadamente o nó, pero existiendo conexiones o acoplamiento entre los módulos.



Sistema de Facturación







También un sistema puede visualizarse como un esquema donde cada módulo es ejecutado por un módulo "master", según los requerimientos de proceso.

VENTAJAS:

1. Mayor Productividad:

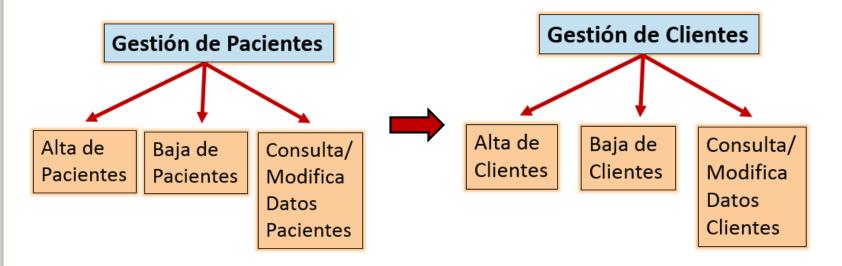
Al dividir un sistema de software en módulos funcionalmente independientes, un equipo de desarrollo puede trabajar simultáneamente en varios módulos Incrementando así la productividad (es decir reduciendo el tiempo de desarrollo global del sistema).



VENTAJAS:

2. Reusabilidad:

Es un objetivo fundamental de la Ingeniería de software. Significa poder contar con la posibilidad de utilizar en forma repetida un producto de software ya desarrollado.

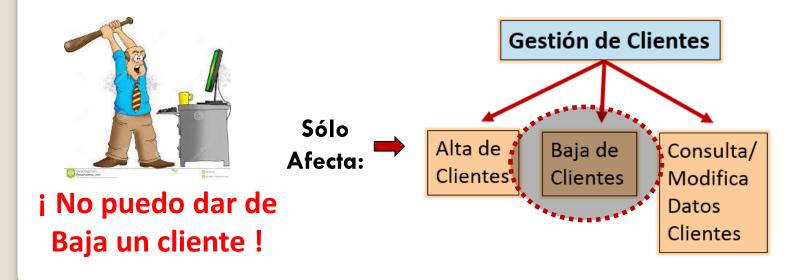




VENTAJAS:

3. Facilidad de Mantenimiento:

La división del problema en módulos permite aislar más fácilmente los posibles errores que se puedan producir. Esto implica menor tiempo de corrección.



VENTAJAS:

4. Facilidad de Crecimiento del Sistema:



A menudo es necesario actualizar los sistemas, incorporando nuevas funcionalidades que surgen de nuevos requerimientos.

Un desarrollo modular permite disminuir los riesgos y costos que surgen del hecho de incorporar nuevas prestaciones a un Sistema en funcionamiento.



Modularización Sistema de Turnos Médicos **Gestión de Pacientes Gestión de Turnos** Consulta Consulta/ Anulación Alta de Baja de de Turnos Modifica Pacientes de Turnos Pacientes Reserva de **Datos** Turnos **Pacientes** Nuevo Módulo **Gestión de Cobranzas** Generar Anular Impresión **Facturas Facturas** Reportes

VENTAJAS - Resumen:

- 1. Mayor Productividad
- 2. Reusabilidad







i Mayor

Legibilidad!





EN RESUMEN:

- □ Forma de programación que consiste en dividir un programa en módulos o subprogramas con el fin de hacerlo más legible y manejable.
- □ Así, un problema complejo debe ser dividido en varios subproblemas más simples, y estos a su vez en otros subproblemas más simples, hasta obtener subproblemas lo suficientemente simples como para poder ser resueltos fácilmente con algún lenguaje de programación.
- ☐ Ésta técnica se llama refinamiento sucesivo, divide y vencerás ó análisis descendente (Top-Down).



La modularización se puede realizar:

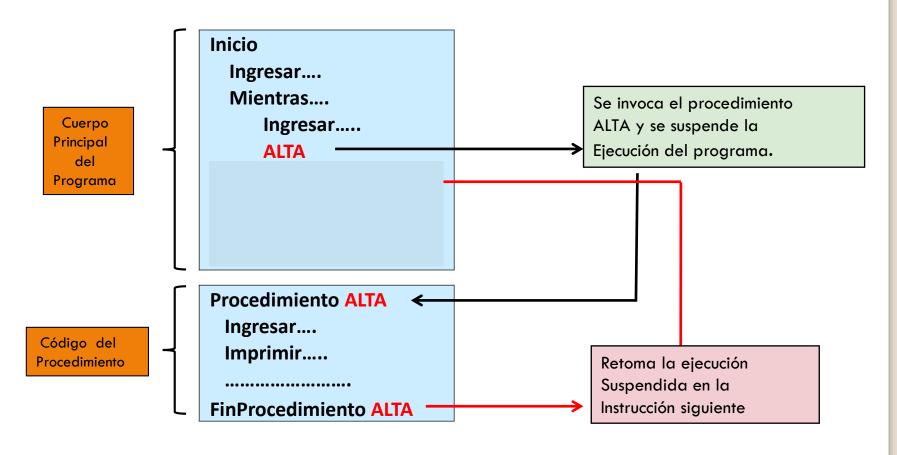
- a) Dividiendo un problema en partes separadas (subprogramas) que se compilan por separados conformando cada uno de ellos una unidad.
- b) Dividiendo un programa en partes mas pequeñas (procedimientos) que forman parte del mismo programa.



Características generales:

- El procedimiento tiene que ser invocado.
- Cada procedimiento tiene un solo punto de entrada.
- La ejecución de la unidad que llama a un procedimiento es suspendida durante la ejecución del procedimiento.
- El control siempre retorna a la instrucción siguiente a la invocación cuando el procedimiento finaliza.









- Son construcciones de bloques (partes) de programas y constituyen uno de los conceptos mas importantes en el diseño de los lenguajes de programación.
 - Centrarse en el "que" para posteriormente ver el "como".

Categorías:

1.Procedimientos.

Conjunto de sentencias algorítmicas que se ejecutan y son convocadas por un simple llamado o sentencia "call"



2. Funciones.

Esta tema lo veremos mas adelante

EJEMPLO:

Se requiere procesar los datos de las inasistencias del personal de una empresa durante un semestre a fin de proceder a la liquidación de una bonificación. La empresa tiene 80 empleados, cuyos números de legajos están codificados numéricamente en forma correlativa a partir del número 1.

Se requiere codificar un programa que contemple:

- a) Ingresar los nombres de los 80 empleados
- b) Procesar las asistencias en que incurrieron los empleados, para lo cual se ingresa por teclado:
 - Número de legajo (rango de 1 a 80)
 - Mes en que se verificó la/s inasistencia/s
 - Cantidad de inasistencia del mes
- c) Imprimir un listado que contenga:

Nombre Empleado – Cantidad de Inasistencias en el semestre



¿ Cómo lo resolvíamos ?



```
Program Busco
Type

PERSO = Record

NOM : String;
INAS : Integer
end;

Var

EMP : array [1..80] of PERSO;
i, NL,CAIN,MES : Integer;
```

```
Inicio
 Mostrar "Ingreso Nombres Empleados"
 Ingresar NL
 Mientras NL <> 0
    Ingresar EMP(NL).NOM
    EMP(NL).INAS := 0
    Ingresar NL
 Finmientras
 Mostrar "Proceso de Inasistencias"
 Ingresar NL
 Mientras NL <> 0
   Ingresar CAIN, MES
   EMP(NL).INAS := EMP(NL).INAS + CAIN
   Ingresar NL
 Finmientras
 Mostrar "Impresión de Listado"
 Para i = 1, 80, 1
    Imprimir EMP(i).NOM, EMP(i).INAS
 FinPara
Fin
```



ESTRATEGIA MODULAR:

- Separar el código en procedimientos, uno para cada requerimiento.
- Codificar un procedimiento (tipo Menú de opciones) que permita acceder a cada uno de los procedimientos anteriores, a petición del operador.
- Posibilitar que cada módulo se pueda ejecutar varias



Módulo Principal

```
Inicio
 Para i = 1, 80, 1
    EMP(i).INAS = 0
Finpara
MENU
Mientras OPCION <> 0
   Según OPCION
        1: NOMBRE
        2: INASISTENCIAS
        3: LISTADO
        Otro Valor:
            Mostrar: "Código Incorrecto"
   Finsegún
   MENU
 Finmientras
 Fin
```

Procedimiento MENU

```
Mostrar "Seleccione alguna Opción"
         " 1 = Ingresar Nombres "
         " 2 = Procesar Inasistencias"
         " 3 = Imprimir listado"
         " 0 = Fin de Programa "
Ingresar OPCION
FinProcedimiento MENU
```

Subprogramas

```
Procedimiento NOMBRE
Mostrar "Ingrese Nombres Empleados, FIN=0"
Ingresar NL
Mientras NL <> 0
  Ingresar EMP(NL).NOM
  Ingresar NL
Finmientras
FinProcedimiento NOMBRE
```

```
Procedimiento INASISTENCIAS
Mostrar "Proceso de Inasistencias, FIN=0"
Ingresar NL
Mientras NL <> 0
    Ingresar CAIN
    EMP(NL).INAS := EMP(NL).INAS + CAIN
    Ingresar NL
Finmientras
Fin-Procedimiento INASISTENCIAS
```

```
Procedimiento LISTADO
Mostrar "Impresión de Listado"
Para i = 1, 80, 1
   Imprimir EMP(i).NOM, EMP(i).INAS
FinPara
Fin-Procedimiento LISTADO
```

Características deseables de los módulos:





COHESIÓN

Que cada procedimiento del sistema se refiera a un único proceso o entidad. Se logra alta cohesión cuando cada procedimiento realiza una única tarea.

A <u>mayor</u> cohesión, mejor: el procedimiento será más sencillo de diseñar, programar, probar y mantener.

ACOPLAMIENTO

Mide el grado de relacionamiento de un procedimiento con los demás.

En el diseño estructurado, se logra bajo acoplamiento reduciendo las interacciones entre procedimientos.

A <u>menor</u> acoplamiento, mejor: el procedimient en cuestión será más sencillo de diseñar, programar, probar y mantener.



Definición de Objetos de Datos:

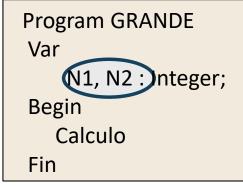
i Es posible especificar declaraciones en un procedimiento!



el

los

Ejemplo:



Procedure Calculo

Ingresar N1, N2

Fin-Procedure Calculo

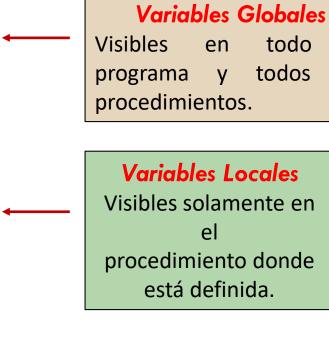
RES := N1 + N2

Imprimir RES

nteger;

Var

Begin





Luego:

```
Program GRANDE

Var

N1, N2 : Integer;

Begin

Calculo

RES := RES + 1

Fin
```

Procedure Calculo

```
Var
Res: Integer;
Begin
Ingresar N1, N2
RES:= N1 + N2
Imprimir RES
Fin-Procedure Calculo
```

¡ ERROR!

Variable no reconocida



Entidades: Variables (Conceptos)

Concepto:

Es una abstracción de un "pull" de celdas de memoria.

Es un objeto cuyo valor almacenado cambia durante la ejecución del programa.

Atributos:

Características que las define e identifica.

Nombre.

Alcance y Visibilidad.

Tipo.

Tiempo de vida.

Valor.

Locación.

Alcance y Visibilidad

Es la porción del programa (rango de sentencia) dentro de la cual una entidad es visible.



En Resumen:

Las variables se pueden clasificar en:

- Variables locales.
 - Se declaran dentro del módulo (procedimiento o función).
 - Se utilizan (son visibles) solamente dentro del módulo.
 - Están vivas solamente durante la ejecución del módulo.
 - Se crean en el momento en que el módulo es invocado.

Variables globales:

- Se declaran fuera de los módulos/procedimientos.
- Pueden ser usadas (son visibles) por el cuerpo principal y por cualquier módulo.



EJERCICIO



Subprogramas – Ejercicio Resuelto

Una mutual de empleados debe procesar los datos de sus asociados para lo cual, el analista ha definido la codificación de los siguientes procesos:

ALTA

Se deben ingresar los siguientes datos de todos los asociados:

- Número de Asociado (ordenados en forma correlativa a partir del número 1 al 255)
- Nombre del Titular
- Saldo que debe por compras realizadas en distintos comercios.

PROCESO

Ingresar las operaciones que se realizaron con fecha posterior al saldo registrado en el punto anterior y actualizar el saldo que debe.

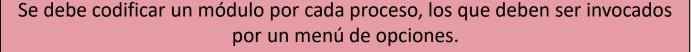
- Número de Asociado
- Código de operación [1=Pago, 2=Compra]
- Importe

CONSULTA

Modulo de consulta. Se ingresa el número de asociado y se deben mostrar el número de asociado, el apellido y nombre y el saldo que debe.

ESTADISTICO

- d) Mostrar por pantalla un cuadro estadístico con los siguientes datos:
 - Importe total adeudado por los Asociados
 - Nombre del Asociado que mas importe adeuda







Subprogramas - Ejercicio

```
Program Mutual
Type
   Asociados = Record
   NOM : String (40);
   SAL : Real
   end;
Var
   Socio : array [1..255] of Asociados;
   NUM, COC, COP, OPCION, i : Integer;
   IMP, : Real;
```

```
Inicio
MENU
Mientras OPCION <> 0
Según OPCION

1: ALTA

2: PROCESO

3: CONSULTA

4: ESTADISTICO

OTHER: Mostrar "Error Codigo"
FinSegún
MENU
FinMientras
FIN
```

```
Procedure MENU

Mostrar "Digite Código Operación"

" 1 = Ingresa Datos de Socios"

" 2 = Procesa Operaciones"

" 3 = Consulta"

" 4 = Imprime Estadístico"

" 0 = Fin de Tarea"

Ingresar OPCION

Fin-Procedure MENU
```

```
Ingresar NUM

Mientras NUM <> 0

Si NUM < 0 or > 255

Mostrar "Error Nro.Asociado"

Sino

Ingresar Socio[NUM].NOM

Ingresar Socio[NUM].SAL

FinSi

Ingresar NUM

FinMientras

Fin-Procedure ALTAS
```

Subprogramas – Ejercicio Resuelto

```
Procedure PROCESO
 Ingresar NUM
 Mientras NUM <> 0
     Si NUM < 0 or > 255
         Mostrar "Error Nro. Asociado"
    Sino
       Ingresar COP, IMP
       SiCOP = 1
          Socio[NUM].SAL := Socio[NUM].SAL - IMP
       Sino
          Socio[NUM].SAL := Socio[NUM].SAL + IMP
      L FinSi
     FinSi
     Ingresar NUM
L FinMientras
Fin-Procedure PROCESO
```

```
Ingresar NUM

Mientras NUM <> 0

Si NUM < 0 or > 255

Mostrar "Error Nro.Asociado"

Sino

Mostrar NUM

Mostrar Socio[NUM].NOM

Mostrar Socio[NUM].SAL

FinSi

Ingresar NUM

FinMientras

Fin-Procedure CONSULTA
```



Subprogramas - Ejercicio

```
Procedure ESTADISTICO
 Var
    ACU, MAX: real;
    NumMax: integer;
 Inicio
 ACU := 0
 MAX := Min-Valor
 Para i = 1, 255, 1
    ACU := ACU + Socio[i].SAL
    Si Socio[i].SAL > MAX
        MAX := Socio[i].SAL
        NumMax := i
    FinSi
  FinPara
 Imprimir " Total Saldos : ", ACU
 Imprimir "Socio > Saldo: " Socio[NumMax].NOM
Fin-Procedure ESTADISTICO
```







Algoritmos y Programación



