

Un sistema di social network consente agli utenti di registrarsi. una volta registrati, gli utenti possono cercare altri utenti (per nome) e richiedere ad altri utenti di diventare loro "amici". Ogni utente ha un campo chiamato "status" che può' aggiornare liberamente. L'utente ha anche un "wall" dove può vedere i cambiamenti di status degli amici, ma solo quelli fatti dopo che la richiesta di amicizia viene accettata. un utente puo' definire dei gruppi di amici e specificare che uno status update sia visto solo da amici in un certo gruppo. Un utente può' anche segnalare che uno status update contiene contenuto "inappropriato". in questo caso viene informato per email un amministratore del sistema, che verifica lo status update e può cancellarlo, può sospendere l'utente (che non si può più quindi collegare al sistema per un periodo di tempo stabilito dall'amministratore). Oltre agli status update, un utente può' anche mandare messaggi privati ad altri utenti, purché siano amici. e di conseguenza può' anche leggere, cancellare, archiviare, e rispondere a messaggi di amici. tutte le interazioni devono essere registrate