Cognome: Mome: # Matricola: Riga: Col:

# Algoritmi e Strutture Dati - 17/06/13

## Esercizio 1 – Punti > 6

Trovare un limite superiore e un limite inferiore alla complessità della seguente procedura:

inizialmente chiamata in questo modo

fun(V, 1, n)

# Esercizio 2 – Punti $\geq 6$

Sia  $A[1 \dots 4n]$  un vettore di interi distinti. Si scriva un algoritmo efficiente per suddividere il vettore A nelle quattro righe di un matrice  $B[1 \dots 4, 1 \dots n]$ ; ovvero nelle righe B[1], B[2], B[3], B[4], ciascuna composta di n elementi. La suddivisione deve essere tale che se i < j allora ogni elemento nella riga B[i] è minore di ogni elemento nella riga B[j]. Gli elementi all'interno di ogni sottovettore non devono essere necessariamente essere ordinati. Per efficiente si intende un algoritmo che abbia complessità strettamente inferiore a  $\Theta(n \log n)$ .

Illustrare il funzionamento e discutere la complessità dell'algoritmo proposto.

## Esercizio 3 – Punti $\geq 9 + 3$

Hateville è un villaggio particolare, composto da n case, numerate da 1 a n lungo una singola strada. Ad Hateville ognuno odia i propri vicini della porta accanto, da entrambi i lati; quindi il vicino i odia i vicini i-1 e i+1 (se esistenti). Hateville vuole organizzare una sagra e ha lanciato una raccolta fondi che è vostro compito organizzare. Ogni abitante i è in grado di donare una quantità D[i], ma non intende partecipare ad una raccolta fondi a cui partecipano uno o entrambi i propri vicini. Il vostro compito è il seguente:

- calcolare la quantità massima di fondi che può essere raccolta
- stampare gli indici delle case che dovranno donare

Illustrare il funzionamento e discutere la complessità degli algoritmi proposti.

#### Esercizio 4 – Punti > 9

Scrivere un algoritmo che dato un grafo orientato G e due nodi u, v, ritorna vero se esistono almeno k cammini edge-disjoint (ovvero che non abbiano alcun arco in comune) da u a v.

Illustrare il funzionamento e discutere la complessità dell'algoritmo proposto.