

131. СУ "Климент Аркадиевич Тимирязев"



гр. София ул. "Филип Аврамов" 29 ж. к. "Младост 4" тел: 02/8747 109; 02/8777 144 имейл: info-2213131@edu.mon.bg; sou131@abv.bg https://131su.eu/

ОБЩИНСКИ КРЪГ

ОЛИМПИАДА ПО КОМПЮТЪРНО МОДЕЛИРАНЕ III КЛАС

Червената шапчица

1. Разгледай картата и начертай с линия пътя на Червената шапчица до баба ѝ по зададена

първа команда. Следвай описанието								
по-долу. Червената шапчица				4		>		
стигнала до езерото. Заобиколила го							\triangle_{\bullet}	
от лявата му страна. Продължила			•	•		经平		
надясно. Срещнала вълка. Той я								
упътил към полянката с цветя.	Ź					(8	(Y)	(Y)
Заобиколила го,				^		W	\mathcal{A}	W
продължила надясно и стигнала до					X	(48		
полянката. Набрала за баба си букет					(Y)	8		
от три цветя, без да сменя посоката					A	W		
си на движение. Продължила								
нагоре, като заобиколила	1							
планината от дясната ѝ страна.								

Завила наляво. Продължила в тази посока и стигнала до къщичката на бабата.

Колко квадратчета премина Червената шапчица?	
--	--

2. Начертай най-краткия път, по който вълкът да стигне до къщичката на бабата.									
Условието е той да не преминава през квадратчетата с дървета и цветя.									
Колко квадратчета премина вълкът?									
3. Начертай	на карта	га най – к	раткия път на ловеца до къщичката на бабата от						
зададената първа команда, като спазваш следните условия:									
А) Не може да минава по пътя на Червената шапчица и по пътя на вълка.									
,			•						
Б) Не може да минава през квадратчета с дървета.									
Направи описание на пътя по подобие на пътя на Червената шапчица.									
•••••	•••••	•••••							
4. Като изпо	лзваш та	бличката	по – долу, преведи броя на стъпките на Червената						
шапчица и на вълка на машинен език.									
	стъпки	превод	Вълк:						
	1	1							
	2	10							
	3	11	Червена шапчица:						
	4	100	тервена шан ища.						
	5	101							
	6	110							
	7	111							
	8	1000							
	9	1001							
	10	1010							
	11	1011							
	12	1100							
	13	1101							