

Projektopgave efterår 2012 - jan 2013
02312-14 Indledende programmering og 02313 Udviklingsmetoder til IT-Systemer.

Projekt navn: del2

Gruppe nr: 21.

Afleveringsfrist: Mandag den 12/11-2012 kl. 05:00

Denne rapport er afleveret via Campusnet (der skrives ikke under)

Denne rapport indeholder 15 sider incl. denne side.

Studie nr, Efternavn, Fornavne

s122996, Caspersen, Martin

Kontakt person (Projektleder)



s100182, Baltzersen, Jesper Engholm



Indhold

Indhold	2
1 Indledning[1]	3

1 Indledning[1]

Denne rapport er udarbejdet i kurserne 02313 Udviklingsmetoder til IT-systemer, 02312 Indledende programmering og 02314 Indledende programmering på første semester af Diplomineniør IT. Opgaven er del et af tre CDIO opgaver på første semester, det overordnede formål med opgaverne på semesteret er at lave et Matador spil. Denne første opgave fokuserer på at implementere en terningklasse og en MatadorRafleBaeger klasse til at holde terning instanser. Den nærmere kravspecificering til opgaven findes i "CDIO_opgave_del11.pdf"[Nyb12], de relevante dele fra denne vil blive omhandlet i rapporten. Opgaven bygger i på undervisning modtaget i ovenstående kurser hvor der blev benyttet bøgerne [Lar04] og [LL12]. Igennem opgaverne vil klasser blive vist på følgende måde *KlasseNavn* og metoder på følgende måde *metodeNavn()*.

Rapporten er sat med \LaTeX og alle UML diagrammer er lavet med TikZ-UML.

Referencer

- [Lar04] Craig Larman. *Applying UML and Patterns. An Introduction to Object-Oriented Analysis and Design and Iterative Development*. 3. udg. Prentice Hall, 2004.
- [LL12] John Lewis og William Loftus. *Java Software Solutions Foundations of Program Design*. 7. udg. Pearson Education, 2012.
- [Nyb12] Mads Nyborg. *Del opgave 1. Simpel anvendelse af klasser i Java og UML*. Vers. 2012-08-08. Opgavebeskrivelse udleveret i forbindelse med projektet. DTU, 8. aug. 2012.