

Clase 8: Actividad Memoria en Video Juegos.

Para esta ocasión teníamos designado la mesa 4, por lo que se tenía estipulado meter la mayor cantidad de juegos en una Nintendo Switch de 32Gb, al realizar el ejercicio la suma de todos los juegos a excepción del Zelda y el Dragon Quest da 31.04 Gb, por lo que estos dos juegos se dejan por fuera para aprovechar el almacenamiento disponible lo máximo posible.

Juego	Peso	Juegos	Peso en Gb
The Legend of Zelda: Breath of the Wild	13,4 GB	Zelda	13.4
Mario Kart 8 Deluxe	7168 MB	Mario Kart	7.168
Snipperclips: Cut it Out, Together	1,60 GB	Snipper	1.6
Disgaea 5	5,92 GB	Disgaea 5	5.92
Puyo Puyo Tetris	1,09 GB	Puyo	1.09
I Am Setsuna	1,40 GB	Setsuna	1.4
Dragon Quest Heroes I-II	0,0000305176 PB	Nobunagas	5
Nobunaga's Ambition	5 GB	Secret Wars	1.572864
Air Conflicts: Secret Wars	1572864 KB	Pacific raiders	1.4
Air Conflicts: Pacific Carriers	1,4 GB	Block	0.084
Block-a-Pix Deluxe	84,0 MB	Cuphead	3.3
Cuphead	3,3 GB	Gems of War	0.485
Gems of War	458 MB	Inferno	1.7
Inferno Climber: Reborn	1,7 GB	Istanbul	0.33
Istanbul: Digital Edition	330 MB	Dragon Quest	3.0518E+11
		TOTAL	31.049864