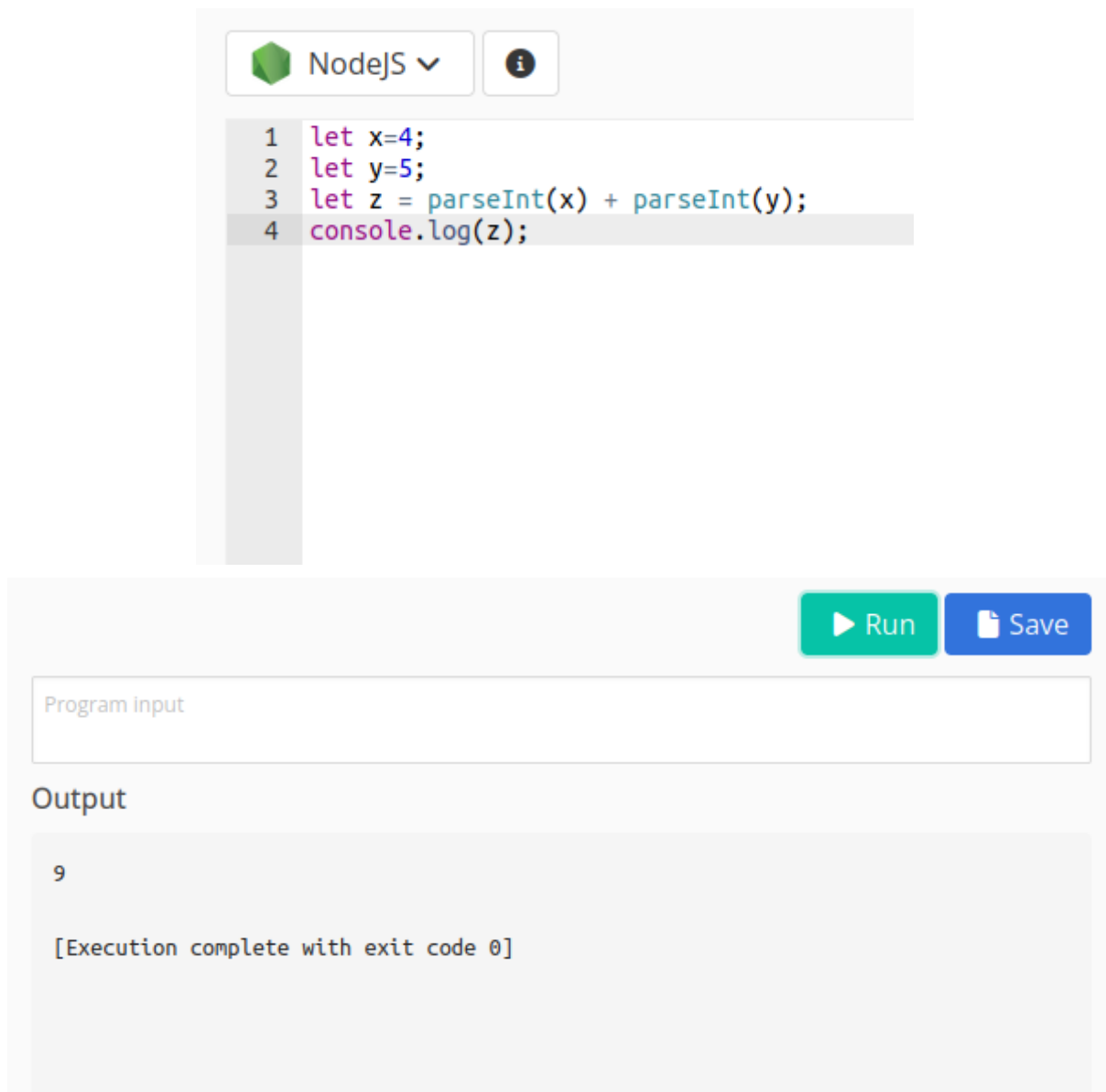


## Node.js

1 y 2- Es un lenguaje de compilado, está basado en JavaScript, lenguaje de secuencias de comandos que te permite crear contenido de actualización dinámica, controlar multimedia, animar imágenes y prácticamente todo lo demás. Es utilizado para programar desde el lado del servidor.

3 - IDEs para NodeJS: IntelliJ IDEA, Komodo IDE, Code Runner, Koding, Webstorm, Cloud9, Sublime Text, Atom, Brackets, Eclipse, WebMatrix.

4-



The screenshot displays a web-based code editor interface for Node.js. At the top, there is a header bar with a green Node.js logo, a dropdown menu showing 'NodeJS', and an information icon. Below the header, the code editor area contains four lines of JavaScript code: `1 let x=4;`, `2 let y=5;`, `3 let z = parseInt(x) + parseInt(y);`, and `4 console.log(z);`. The fourth line is highlighted. To the right of the code editor are two buttons: a green 'Run' button and a blue 'Save' button. Below the code editor is a 'Program input' text field. Underneath that is an 'Output' section, which shows the number '9' and the message '[Execution complete with exit code 0]'.

```
1 let x=4;
2 let y=5;
3 let z = parseInt(x) + parseInt(y);
4 console.log(z);
```

Run Save

Program input

Output

9

[Execution complete with exit code 0]

## Ruby

1 - Es un lenguaje interpretado, es decir, no es compilado, se necesita que el intérprete de Ruby evalúe el código y lo traduzca en lenguaje de máquina entendible por un ordenador. y orientado a objetos.

2 - Se utiliza para el desarrollo de aplicaciones web, escribiendo menos código que con otros frameworks y con una configuración mínima.

3 - IDEs para Ruby: Aptana Studio, Net Beans, RubyMine, Komodo, Arcadia.  
Framework -> Rails

4-



The screenshot shows a web-based IDE interface for Ruby. At the top, there is a text input field labeled "Enter a title...". Below this, a toolbar contains a Ruby logo, a dropdown menu set to "Ruby", an information icon, a green "Run" button, and a blue "Save" button. The main area is a code editor with the following Ruby code:

```
1 x=4
2 y=5
3 z=x+y
4
5 puts "la suma es #{z}"
6
```

To the right of the code editor is a console area. It has a "Program input" field at the top. Below it, the "Output" section displays the result of the execution:

```
la suma es 9

[Execution complete with exit code
0]
```