

## Proyecto final de Angular

El objetivo de este proyecto es integrar todas las aplicaciones, funciones y componentes vistas a lo largo del curso.

### Desarrollo

1. Crear un nuevo proyecto nombrado con su apellido paterno.
2. Generar un menú en el cual se muestren tres opciones.
3. Cada opción deberá llamar un elemento de Angular Material que más les guste, no se contará como elemento las siguientes opciones, ya que son demasiados sencillos de utilizar:
  - a. Botones.
  - b. Etiquetas (semejantes a <p>, <h#>, <span>,<a>, etc).
  - c. Iconos.
  - d. Inputs simples.
4. Se deberán crear como mínimo 3 componentes (ya decidirán si funcionan como page o componente)
5. Implementar mínimo 3 DIFERENTES directivas (if, class, style, etc.). Pueden usar directivas que no se hayan visto en el curso.
6. Deberán implementar al menos dos API's de cualquier tipo o naturaleza con su respectivo servicio.

Hasta este punto se evaluará el proyecto sobre 8.

7. Compilar la aplicación con alguna de las siguientes opciones:
  - a. Generar el APK
  - b. Utilizar un emulador del Android Studio
  - c. Conectar su teléfono vía USB.
8. Cambiar icono de su aplicación por defecto.

Opcional: Cambiar el splash por defecto.

### Evidencias

Cual sea el avance del proyecto, como entregable deberán entregar lo siguiente:

- Un zip con lo siguiente (omitir, en caso de no haber):
  - Carpeta de pages
  - Carpeta de servicios
  - Carpeta de componentes
  - Los archivos del .app
- Un video de máximo de 2 minutos explicando el funcionamiento de la app.