

Objetivo:

Familiarizarse con:

- El entorno de desarrollo.
 - La prueba y depuración de código JavaScript.
 - La sintaxis básica del lenguaje JavaScript.
-

NOTA:

Para poder realizar los ejercicios utilizaremos tres métodos del Objeto window que veremos en otra unidad: alert, confirm y prompt.

El objeto window representa una ventana abierta en el navegador donde se visualiza un código HTML. Cada pestaña del navegador tendrá su propio objeto window.

El método alert visualiza un **mensaje** en su propia ventana. Este mensaje va acompañado de su propio **botón de Aceptar**.

El método confirm visualiza un **mensaje** en su propia ventana. Este mensaje va acompañado de **dos botones: Sí y No**. El método devuelve True si el usuario pulsa Sí y falso en caso contrario.

El método prompt visualiza un **mensaje** en su propia ventana. Este mensaje va acompañado de una **caja de texto** para que el usuario pueda introducir un dato y un **botón de Aceptar**.

Las sintaxis de estos métodos son:

- **alert(*mensaje*)**
- **confirm(*mensaje*)**
- **prompt(*mensaje,valor_por_defecto*)**

Cuando lo que haya visualizar por pantalla mediante un mensaje ocupe varias líneas habrá que construir un mensaje utilizando la concatenación de cadenas.

Cuando se necesite algún dato de entrada, habrá que utilizar el método prompt.

Se puede realizar cada ejercicio en un archivo js distinto que se enlazará en un archivo html diferente para cada ejercicio o bien, se pueden escribir en el mismo código y al ejecutarse se irán ejecutando unos a continuación de los otros. (Se pueden ir comentando a medida que se vayan resolviendo hasta tenerlos todos)

Ejercicios

1. Visualizar los 10 primeros números naturales.
2. Visualizar los 10 primeros números pares.
3. Visualizar la media de los 10 primeros números naturales.
4. Visualizar los N primeros números naturales.
5. Visualizar la suma de los N primeros números naturales.
6. Visualizar la media de los N primeros números naturales.
7. Hacer 4, 5 y 6 en el mismo ejercicio.
8. Visualizar si 327 es un número primo.
9. Visualizar si un número N es un número primo.
10. Visualizar los 10 primeros números primos.
11. Visualizar los N primeros números primos, su suma y su media.
12. Visualizar la media de una secuencia de números introducidos por el usuario. Para saber cuándo finalizar se introduce un *.
13. El 12 pero visualizar en diferentes líneas los números introducidos por el usuario y su media.
14. Tenemos una hoja con datos de nombres de algunas ciudades y tres temperaturas cogidas a lo largo del día. Visualizar una lista con el nombre, las temperaturas y la media de las temperaturas de cada ciudad. Al final del mensaje deberá indicar el número de ciudades que fueron incluidas y la temperatura media de todas ellas.

La sucesión de Fibonacci comienza con los números 0 y 1 y, a partir de éstos, cada término es la suma de los dos anteriores.

0 , 1 , 1 , 2 , 3 , 5 , 8 , 13 , 21 , 34 , 55 , 89 , 233 , 377 , 610 , 987 , 1597 ...

15. Visualizar los N primeros términos de la sucesión de Fibonacci.
16. Visualizar si un número N pertenece a la sucesión de Fibonacci.
17. Visualizar la posición que ocupa un número N en la sucesión de Fibonacci.
18. Visualizar los términos anterior y posterior a un número N en la sucesión de Fibonacci.