

GENERADOR DE SOPAS DE LETRAS

Hacer una aplicación web que permita generar una sopa de letras.
Al comenzar la ejecución del programa saldrá en la ventana:

SOPA DE LETRAS

Crear sopa de letras

Título o tema de la sopa
Descubre 4 animales salvajes

Número de celdas del tablero

Introducir datos de la sopa

Ver Cookies Almacenadas

CC-BY-NC Beatriz Eugenia Buyo Pérez 2020

Inicialmente el nº de celdas del tablero está en blanco pero el programa al comenzar deberá rellenar el select con números del 10 al 15.

Título o tema de la sopa
Descubre 4 animales salvajes

Número de celdas del tablero

10
11
12
13
14
15

El usuario deberá escribir un título para la sopa de letras que deberá estar formado por una palabra (Encuentra, descubre,...) un número y completar con el tipo de elementos a buscar y elegir el nº de celdas que tendrá el tablero.

En el momento de pulsar el botón Introducir datos de la sopa:

- El programa deberá generar tantas cajas de texto como el número reflejado en el título, las cuales:
 - deberán ir acompañadas de una etiqueta indicando el nº de solución.
 - solo deben admitir letras en minúscula.
 - la longitud máxima del contenido de cada solución no debe sobrepasar el número de celdas del tablero.
- El programa debe generar un tablero de tantas filas y columnas como la indicada en Número de celdas del tablero, las cuales:
 - deben contener una caja de texto donde solo se pueda escribir una letra del abecedario en minúsculas.
 - en dichas cajas de texto se inicializarán con una letra escogida al azar entre todas las letras del abecedario.
- El programa dejará visible la zona donde se encuentra las cajas de texto y el tablero en la que solo estará habilitado inicialmente el botón Comprobar soluciones.

SOPA DE LETRAS

Crear sopa de letras

Título o tema de la sopa
Encuentra 4 ciudades gallegas

Escribe tus soluciones

Solución Nº1

Solución Nº2

Solución Nº3

Solución Nº4

Escribe las letras de la sopa de letras

f	m	f	o	g	b	k	a	h	p
e	c	f	o	e	e	t	s	n	t
o	m	o	l	g	a	p	ñ	v	l
m	l	x	v	q	k	o	w	e	u
x	v	x	x	f	e	l	f	z	p
l	o	c	c	e	r	l	t	l	c
z	ñ	y	n	k	i	z	g	s	h
k	l	i	z	h	k	m	p	b	u
e	a	p	d	u	r	t	m	c	k
m	f	q	ñ	j	j	d	b	x	u

Comprobar Soluciones

Colorear Soluciones

Grabar SOPA

A partir de aquí el usuario escribirá las soluciones y colocará dichas soluciones en el tablero en cualquier dirección y sentido: de arriba a abajo, de izquierda a derecha, de abajo a arriba, de derecha a izquierda y en diagonal en cualquiera de sus direcciones y sentidos, pudiéndose cruzar varias soluciones por cualquiera de sus letras.

El programa debe permitir:

- Cambiar de una solución a la siguiente pulsando la tecla Intro.
- Seleccionar automáticamente el contenido de una solución cuando el usuario se posiciona en una caja de texto (cuando recibe el foco).
- Para desplazarse por las celdas del tablero se permitirán también el uso de las teclas arriba, abajo, izquierda y derecha.

El botón Comprobar soluciones debe:

1. Comprobar si hay alguna solución en blanco y, si es así, avisar mediante un mensaje y darle el foco a dicha solución.

generatorSopa

generatorSopa

+

-

□

×

←

→

🔍

📁

🔖

🔖

👤

⋮

Para tener acceso rápido, coloque sus archivos en la barra lateral

Esta página dice

Debe cambiar la solución nº4

Hay una igual en la solución nº3

Aceptar

SO

Crear sopa de letras

Título o tema de la sopa

Encuentra 4 ciudades gallegas

Escribe tus soluciones

Solución Nº1

lugo

Solución Nº2

ourense

Solución Nº3

lalin

Solución Nº4

lalin

Escribe las letras de la sopa de letras

f

e

o

m

x

l

z

k

e

m
2. Comprobar si hay alguna solución repetida y, si es así, avisar mediante un mensaje y darle el foco a la solución que está repetida (la 2ª).

generatorSopa

generatorSopa

+

-

□

×

←

→

🔍

📁

🔖

🔖

👤

⋮

Para tener acceso rápido, coloque sus archivos en la barra lateral

Esta página dice

Debes escribir la solución nº1

Aceptar

SOPA DE

Crear sopa de letras

Título o tema de la sopa

Encuentra 4 ciudades gallegas

Escribe tus soluciones

Solución Nº1

lugo

Solución Nº2

ourense

Solución Nº3

lalin

Solución Nº4

vigo

Escribe las letras de la sopa de letras

f

m

f

o

e

c

o

o

m

o

l

m

l

x

v

x

x

x

v

x

x

l

o

c

c

z

ñ

y

n

k

l

i

z

e

a

p

d

m

f

q

ñ
3. Comprobar si hay alguna celda en blanco en el tablero de letras de la sopa, y si es así, avisar mediante un mensaje y darle el foco a la caja de texto contenida en dicha celda.

generatorSopa

generatorSopa

+

-

□

×

←

→

🔍

📁

🔖

🔖

👤

⋮

Para tener acceso rápido, coloque sus archivos en la barra lateral

Esta página dice

Debes escribir una letra en la celda

Aceptar

SOPA DE

Crear sopa de letras

Título o tema de la sopa

Encuentra 4 ciudades gallegas

Escribe tus soluciones

Solución Nº1

lugo

Solución Nº2

ourense

Solución Nº3

lalin

Solución Nº4

vigo

Escribe las letras de la sopa de letras

f

m

f

o

e

c

o

o

m

o

l

m

l

x

v

x

x

x

v

x

x

l

o

c

c

z

ñ

y

n

k

l

i

z

e

a

p

d

m

f

q

ñ

Comprobar si encuentra cada una de las soluciones en el tablero en cualquiera de sus direcciones y sentidos:

1. avisando con un mensaje si falta alguna solución.

2. avisando de que hay alguna solución que ha encontrado más de una vez.

Si se han puesto las soluciones correctamente en el tablero deberá solicitar confirmación mediante un mensaje:

Para tener acceso rápido, coloque sus archivos en la barra lateral

Esta página dice

Todo está correcto por el momento

¿Confirma que quieres dejar la sopa tal y como está?

Aceptar

Cancelar

SO

Crear sopa de letras

Título o tema de la sopa

Encuentra 4 ciudades gallegas

Escribe tus soluciones

Solución Nº1

lugo

Solución Nº2

ourense

Solución Nº3

lalin

Solución Nº4

vigo

Escribe las letras de la sopa de letras

v

i

g

o

g

b

k

a

h

p

e

c

g

g

e

e

t

s

n

e

o

m

o

o

g

a

p

ñ

s

l

m

l

x

v

q

k

o

n

e

u

x

v

x

x

f

e

e

f

z

g

l

a

c

c

e

r

l

t

l

o

z

a

y

n

u

i

z

g

s

h

k

l

l

o

h

k

m

p

b

u

e

a

p

i

u

r

t

m

c

k

m

f

q

ñ

n

j

d

b

x

u

Comprobar Soluciones

Colorear Soluciones

Grabar SOPA

Si se pulsa el botón Grabar SOPA deberá mostrar mediante un mensaje las coordenadas y orientación de cada solución y almacenarlo localmente junto con el título, el nº de celdas del tablero y la distribución de las letras en el tablero.

Esta página dice

lugo,2,9,2,ourense,7,3,4,lalin,5,0,7,vigo,0,0,0

Aceptar

Para tener acceso rápido, coloque sus archivos en la barra lateral

Esta página dice

¡¡ PROBLEMA !!

En tu tablero faltan soluciones.

Falta la solución nº 1-> lugo

¡¡ PROBLEMA !!

En tu tablero hay soluciones repetidas.

Se han encontrado las siguientes repeticiones:

La solución nº 4-> vigo se encontró 2 veces

Ten en cuenta que las soluciones se buscan en todos los sentidos de lectura

Aceptar

SOPA DE

Crear sopa de letras

Título o tema de la sopa

Encuentra 4 ciudades gallegas

Escribe tus soluciones

Solución Nº1

lugo

Solución Nº2

ourense

Solución Nº3

lalin

Solución Nº4

vigo

Escribe las letras de la sopa de letras

v

i

g

o

g

b

k

a

h

p

e

c

g

g

e

e

t

s

n

e

o

m

o

i

g

a

p

ñ

s

l

m

l

x

v

q

k

o

n

e

u

x

v

x

x

f

e

e

f

z

p

l

a

c

c

e

r

l

t

l

o

z

a

y

n

u

i

z

g

s

h

k

l

l

o

h

k

m

p

b

u

e

a

p

i

u

r

t

m

c

k

m

f

q

ñ

n

j

d

b

x

u

Comprobar Soluciones

Si se confirma que todo está OK se habilitará los botones Colorear soluciones y Grabar SOPA. El botón Colorear soluciones deberá colorear cada una de las soluciones en el tablero:

Escribe tus soluciones

Solución Nº1

lugo

Solución Nº2

ourense

Solución Nº3

lalin

Solución Nº4

vigo

Escribe las letras de la sopa de letras

v

i

g

o

g

b

k

a

h

p

e

c

g

g

e

e

t

s

n

e

o

m

o

o

g

a

p

ñ

s

l

m

l

x

v

q

k

o

n

e

u

x

v

x

x

f

e

e

f

z

g

l

a

c

c

e

r

l

t

l

o

z

a

y

n

u

i

z

g

s

h

k

l

l

o

h

k

m

p

b

u

e

a

p

i

u

r

t

m

c

k

m

f

q

ñ

n

j

d

b

x

u

Comprobar Soluciones

Colorear Soluciones

Grabar SOPA