

Ejercicio

No se pueden modificar los archivos suministrados (a excepción de codigo.js)

En el html se encuentran enlazados dos archivos js: codigo.js y libreria.js

En el archivo codigo.js se encuentran ya declarados:

- Un array con los datos de cada jugador: nombre, dni, fecha de nacimiento (en formato yyyy,mmm,dd) y si es o no capitán del equipo.
- Un array con los nombres de equipos.
- El objeto Equipo de la primera parte del examen.
- El array equipos de la primera parte del examen.

El archivo libreria.js está vacío. Si tienes una librería con funciones útiles para ti podrás copiar su contenido dentro de ese archivo o renombrar tu librería con ese nombre para poder usarla.

En el HTML se encuentra:

- Una zona con id="lista"
- Una zona con id="equipos"
- Una zona con id="info"

OBLIGATORIO:

El código deberá estar correctamente estructurado y tabulado.

Solo se puede emplear el modelo de gestión de eventos del W3C. El resto de modelos no puntúan.

No se puede emplear la sentencia break (salvo en la sentencia switch).

Hay que generar dinámicamente los objetos necesarios utilizando los métodos del DOM allí donde se especifique. (Si se emplea otro método no puntúa).

Para añadir las opciones del SELECT habrá que emplear el constructor de opciones y el método del select para añadir dichas opciones (único caso en el que no se emplea los métodos del DOM). (Si se emplea otro método no puntúa)

También es obligatorio comentar las variables globales y los prototipos de las funciones empleadas, así como las variables locales a dichas funciones. Aquellos nombres de variables que sean significativos y que definan perfectamente el contenido que almacenan no tendrán que ser comentadas (ejem: edad – para una variable que almacena una cifra correspondiente a una edad o edades- para una variable que almacena un array que contiene cifras correspondientes a edades).

ENUNCIADO

Se pide hacer una aplicación que forme tantos equipos como capitanes hay en el array. El nombre de cada equipo formado lo tendrá que ir obteniendo del array de nombres de equipos.

El capitán será un jugador más de cada equipo.

Al comenzar la ejecución:

- El programa crear un select en la zona lista el cual debe rellenar con todos los jugadores **que no sean capitanes**.
 1. El select deberá ir acompañado de una etiqueta que diga Lista de jugadores.
 2. El tamaño del select debe coincidir con el total de jugadores disponibles.
 3. Solo mostrará el nombre completo del jugador y su DNI separados por coma.
 4. Deberá configurar el mensaje contextual que aparece cuando pasas con el ratón por encima.
- Crear tantas tablas como equipos haya. Cada tabla tendrá:
 5. Un título con el nombre del equipo.
 6. Una fila de cabecera con los datos: Nombre, DNI, Fecha de Nacimiento.

- Una primera fila con los datos del capitán. Esta fila tiene que **tener la clase capitán** para poder salir en amarillo distinguiendo así al capitán del resto de los jugadores.
- Los datos de las fechas deberán ir separados por / y no por ,.

En la siguiente imagen se puede ver el estado de la aplicación cuando se ejecuta sin haber interactuado con ella:

Formando equipos

Lista de jugadores

- Eloy Vázquez, 12111111A
- Adrián Gómez, 11311111A
- Iván Morgade, 11111611A
- Óscar González, 11111171A
- Diego García, 21111111A
- Juanjo Dapena, 31111111A
- Borja Ferreiro, 51111111A
- Daniel Gil, 61111111A
- Xián García, 71111111A
- Pablo Guzmán, 81111111A
- Alexis Martínez, 91111111A
- Iván Rodríguez, 11311111A
- Erik Yáñez, 11411111A
- Mikael Prada, 11511111A
- Miguel Calleja, 16111111A

Equipo: Los terremotos

Nombre	DNI	Fecha de Nacimiento
Liria Gómez	11111111A	2000/feb/28

Equipo: Los grandes reservas

Nombre	DNI	Fecha de Nacimiento
Josué Dopico	11141111A	2001/oct/21

Equipo: Los tira y afloja

Nombre	DNI	Fecha de Nacimiento
Alberto Vázquez	11115111A	1999/jun/10

Equipo: Los que van y no vuelven

Nombre	DNI	Fecha de Nacimiento
Diego Oliveira	11111118A	2002/may/2

Equipo: Los que no fian

Nombre	DNI	Fecha de Nacimiento
Iago Aguilar	41111111A	2003/abr/25

Beatriz Buyo Pérez 2023

A partir de ahí, la aplicación responderá a las acciones del usuario:

Al seleccionar un jugador en el select:

- El jugador deberá incorporarse a la lista del equipo que corresponda.
- Actualizar el mensaje contextual del select para que el usuario esté informado en todo momento.
- Actualizar el tamaño del select para que coincida con el nº de jugadores disponibles.

Captura de pantalla en el medio del proceso de selección de jugadores (en el medio de la segunda ronda de elección):

Formando equipos

Lista de jugadores

- Eloy Vázquez, 12111111A
- Óscar González, 11111171A
- Diego García, 21111111A
- Borja Ferreiro, 51111111A
- Daniel Gil, 61111111A
- Pablo Guzmán, 81111111A
- Alexis Martínez, 91111111A
- Erik Yáñez, 11411111A
- Miguel Calleja, 16111111A

Equipo: Los terremotos

Nombre	DNI	Fecha de Nacimiento
Liria Gómez	11111111A	2000/feb/28
Adrián Gómez	11311111A	2004/abr/22

Equipo: Los grandes reservas

Nombre	DNI	Fecha de Nacimiento
Josué Dopico	11141111A	2001/oct/21
Iván Morgade	11111611A	2000/abr/30

Equipo: Los tira y afloja

Nombre	DNI	Fecha de Nacimiento
Alberto Vázquez	11115111A	1999/jun/10
Xián García	71111111A	2001/abr/20

Equipo: Los que van y no vuelven

Nombre	DNI	Fecha de Nacimiento
Diego Oliveira	11111118A	2002/may/2
Iván Rodríguez	11311111A	2004/jun/22

Equipo: Los que no fian

Nombre	DNI	Fecha de Nacimiento
Iago Aguilar	41111111A	2003/abr/25
Mikael Prada	11511111A	2000/abr/11

Cuando ya no hay jugadores:

- Ocultar el div que contiene el select.
- Preparar la interfaz para que cuando pasa por encima de un equipo ya formado nos muestre en la zona con id="info", con un mensaje informativo, la media de edad de los jugadores del equipo. Para ello habrá que emplear el método del objeto definido en la primera parte del examen, para lo que deberemos crear los equipos en el momento en que se crean las tablas y añadir jugadores a cada equipo en el momento en que se seleccionan del select.

La siguiente captura es del mensaje que sale en el momento en que hemos seleccionado el último jugador:

Formando equipos

Lista de jugadores

Mikael Prada,11511111A

Esta página dice

!!! Equipos formados!!!
Ya puede ver la media de edad de los jugadores de cada equipo pasando el ratón por encima del equipo.

Aceptar

Nombre	DNI	Fecha de Nacimiento
Liria Gómez	11111111A	2000/abr/30
Adrián Gómez	11311111A	2004/abr/22
Iván Morgade	11111611A	2000/abr/30
Miguel Calleja	16111111A	2000/ene/15

Equipo: Los grandes reservas

Nombre	DNI	Fecha de Nacimiento
Josué Dopico	11141111A	2001/oct/21
Diego García	21111111A	2002/abr/28
Eloy Vázquez	12111111A	2003/mar/23
Iván Rodríguez	11311111A	2004/jun/22

Equipo: Los tira y afloja

Nombre	DNI	Fecha de Nacimiento
Alberto Vázquez	11115111A	1999/jun/10
Daniel Gil	61111111A	2001/abr/28
Xián García	71111111A	2001/abr/20
Pablo Guzmán	81111111A	2000/jun/18

Equipo: Los que van y no vuelven

Nombre	DNI	Fecha de Nacimiento
Diego Oliveira	11111118A	2002/may/2
Juanjo Dapena	31111111A	2003/oct/24

y una vez que se acepta el mensaje:

Formando equipos

Equipo: Los terremotos

Nombre	DNI	Fecha de Nacimiento
Liria Gómez	11111111A	2000/feb/28
Adrián Gómez	11311111A	2004/abr/22
Iván Morgade	11111611A	2000/abr/30
Miguel Calleja	16111111A	2000/ene/15

Equipo: Los grandes reservas

Nombre	DNI	Fecha de Nacimiento
Josué Dopico	11141111A	2001/oct/21
Diego García	21111111A	2002/abr/28
Eloy Vázquez	12111111A	2003/mar/23
Iván Rodríguez	11311111A	2004/jun/22

Equipo: Los tira y afloja

Nombre	DNI	Fecha de Nacimiento
Alberto Vázquez	11115111A	1999/jun/10
Daniel Gil	61111111A	2001/abr/28
Xián García	71111111A	2001/abr/20
Pablo Guzmán	81111111A	2000/jun/18

Equipo: Los que van y no vuelven

Nombre	DNI	Fecha de Nacimiento
Diego Oliveira	11111118A	2002/may/2
Juanjo Dapena	31111111A	2003/oct/24

Y cuando pasa el ratón por encima de una de las tablas:

Formando equipos

Equipo: Los terremotos

Nombre	DNI	Fecha de Nacimiento
Liria Gómez	11111111A	2000/feb/28
Juanjo Dapena	31111111A	2003/oct/24
Daniel Gil	61111111A	2001/abr/28
Iván Rodríguez	11311111A	2004/jun/22

Equipo: Los grandes reservas

Nombre	DNI	Fecha de Nacimiento
Josué Dopico	11141111A	2001/oct/21
Diego García	21111111A	2002/abr/28
Adrián Gómez	11311111A	2004/abr/22
Erik Yáñez	11411111A	2004/may/28

Equipo: Los tira y afloja

Nombre	DNI	Fecha de Nacimiento
Alberto Vázquez	11115111A	1999/jun/10
Oscar González	11111171A	2001/jun/1
Eloy Vázquez	12111111A	2003/mar/23
Mikael Prada	11511111A	2000/abr/11

Equipo: Los que van y no vuelven

Nombre	DNI	Fecha de Nacimiento
Diego Oliveira	11111118A	2002/may/2
Borja Ferreiro	51111111A	2000/may/27
Xián García	71111111A	2001/abr/20
Miguel Calleja	16111111A	2000/ene/15

Los jugadores del equipo *Los terremotos* tienen una media de edad de 21 años

PUNTUACIÓN

1. Estructura del código y tabulación correcta, sin errores de sintaxis1 punto
2. Comentarios de variables, prototipos de funciones y bloques de código1 punto
(estos 2 apartados se valoran en función de lo completo que está el código)
3. Uso de funciones propias para hacer más legible el código y reducir el tamaño de otras funciones1 punto
4. Control de la carga del documento 0,25 puntos
5. Operaciones con el select:
 - a. Creación del select en la zona con id="lista" (con DOM) 0,25 puntos
 - b. Etiqueta (con DOM) 0,25 puntos
 - c. Relleno con datos jugadores que no son capitanes (con constructor y método del select) . 0,25 puntos
 - d. Formato del contenido de las opciones 0,25 puntos
 - e. Ayuda contextual informativa (con DOM) 0,25 puntos
 - f. Evento de selección 0,25 puntos
 - g. Control de tamaño (con DOM) 0,25 puntos
 - h. Sin elementos preseleccionados 0,25 puntos
 - i. Control de finalización 0,25 puntos
 - j. Ocultar zona cuando esté vacío (con DOM) 0,25 puntos
6. Objetos equipo
 - a. Creación de los equipos con datos de nombre de equipo y capitán 0,25 puntos
 - b. Control del número de equipo que corresponde 0,25 puntos
7. Tablas equipos
 - a. Creación de la tabla en la zona con id="equipos" 0,25 puntos
 - b. Creación del Nombre de equipo en el título de la tabla 0,25 puntos
 - c. Creación de Fila de cabecera 0,25 puntos
 - d. Creación de Fila de capitán 0,25 puntos
 - e. Que salga en amarillo el que es capitán 0,25 puntos
 - f. Control del formato de la Fecha de nacimiento. 0,25 puntos
8. Selección de jugadores:
 - a. Permitir la selección 0,25 puntos
 - b. Controlar la ayuda contextual en cada selección 0,25 puntos
 - c. Añadir jugador seleccionado a la tabla del equipo que corresponda 0,25 puntos
 - d. Añadir jugador seleccionado al array de equipos al equipo que corresponda 0,25 puntos
 - e. Quitar el jugador seleccionado del select 0,25 puntos
 - f. Controlar final
 - i. Alertar de la situación con mensaje significativo 0,25 puntos
 - ii. Ocultar el contenedor de la lista del documento. 0,25 puntos
 - iii. Controlar cuando el ratón pasa por encima de un equipo 0,25 puntos
 - iv. Mostrar solo la información significativa de aquel equipo por el que se está pasando el ratón en el área con id="info" tal y como aparece en la última captura 0,25 puntos