

Elektrotehnički fakultet, Univerzitet u Beogradu

SI3PSI – Principi softverskog inženjerstva

## Projekat – Brzi Prsti

### Specifikacija scenarija dodavanja prijatelja

Verzija 1.0

## Istorija promena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
21.03.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Savić Ivan
11.04.2022.	1.1	Ispravljene male greške	Savić Ivan

# Sadržaj

1	<b>Uvod</b>	4
1.1	Rezime	4
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	4
2	<b>Scenario dodavanja prijatelja</b>	4
2.1	Kratak opis	4
	2.2.a Korisnik dodaje prijatelja	4
	2.2.b Korisnik uklanja prijatelja	4
2.3	Posebni zahtevi	4
2.4	Preduslovi	4
2.5	Posledice	4

# 1 Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri dodavanju prijatelja.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument ce koristiti svi clanovi tima pri razvoju projekta i testiranja. Takođe se može koristiti pri pravljenju korisničkog uputstva.

# 2 Scenario dodavanja prijatelja

## 2.1 Kratak opis

Dodavanjem drugog korisnika kao prijatelja označavamo da ga smatramo za prijatelja, što se beleži u bazi. Taj korisnik se sada može pojaviti u prijateljskim rang listama.

### 2.2.a Korisnik dodaje prijatelja

2.2.a.1 Korisnik klikom na dugme “Dodaj” dodaje drugog korisnika za prijatelja, ažurira se broj naloga koje korisnik smatra svojim prijateljima, kao i lista prijatelja, dugme menja izgled, sada na njemu piše “Ukloni”.

### 2.2.b Korisnik uklanja prijatelja

2.2.b.1 Korisnik klikom na dugme “Ukloni” uklanja prijatelja, ažurira se broj naloga koje korisnik smatra svojim prijateljima, kao i lista prijatelja, dugme menja izgled, sada na njemu piše “Dodaj”

## 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

## 2.4 Preduslovi

Oba korisnika moraju imati nalog, biti ulogovani na njemu i ne smeju biti blokirani od strane admina/moderatora.

Korisnik se nalazi na profilu drugog korisnika.

## 2.5 Posledice

Ažurira se broj prijatelja trenutno ulogovanog korisnika.

