

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

## Projekat Brzi Prsti

# **Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti solo brzog kucanja**

**Verzija 1.0**

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
21.03.2022.	1.0	inicijalna verzija	Petar Tirnanic

## Sadržaj

1.	Uvod.....	4
1.1.	Rezime.....	4
1.2.	Namena dokumenta i ciljne grupe .....	4
1.3.	Reference.....	4
1.4.	Otvorena pitanja .....	4
2.	Scenario solo brzog kucanja.....	4
2.1.	Kratak opis .....	4
2.2.	Tok događaja.....	4
2.2.1.	Osnovni uspešan scenario .....	4
2.2.2.	Prosirenja.....	4
2.3.	Posebni zahtevi .....	5
2.4.	Preduslovi .....	5
2.5.	Posledice .....	5

# 1. Uvod

## 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe solo brzog kucanja, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Od kog trenutka sistem počinje da meri brzinu kucanja? Nakon nekog odbrojavanja? Po prvom unosu sa tastature?	

# 2. Scenario solo brzog kucanja

## 2.1. Kratak opis

Ova vrsta testa je dostupna svim korisnicima. U slučaju registrovanih korisnika, čuvaju se rezultati i može se pogledati najbolji pokušaj.

## 2.2. Tok događaja

### 2.2.1. Osnovni uspešan scenario

1. Korisnik bira opciju Solo brzo kucanje
2. Sistem prikazuje korisniku nasumican tekst za kucanje i osnovne informacije o tekstu
3. Korisnik uspešno prekucava tekst
4. Sistem prikazuje rezultate trenutnog pokusaja kucanja
5. Sistem prikazuje najbolji zabeležen pokusaj kucanja korisnika na tom tekstu i poziciju na rang listi
6. Sistem azurira podatke u bazi o najboljem pokusaju kucanja tog korisnika za taj tekst
7. Sistem pruža opciju ponovnog kucanja teksta

### 2.2.2. Prosirenja

- 1a. Korisnik bira opciju Solo brzo kucanje nad određenim tekstom (funkcionalnost Pregled i odabir tekstova)
  - .1 Sistem prikazuje korisniku traženi tekst i osnovne informacije o tekstu, povratak u 3. korak
- 3a. Korisnik pravi grešku u kucanju
  - .1 Sistem daje do znanja korisniku da je napravio grešku
  - .2 Korisnik ispravlja grešku i nastavlja prekucavanje gde je stao (nastavak 3. koraka)
- 5a. Korisnik nije ulogovan
  - .1 Sistem obavestava korisnika da se rezultati kucanja čuvaju samo registrovanim korisnicima, povratak u 7. korak

### 2.3. Posebni zahtevi

Nema.

### 2.4. Preduslovi

Nema.

### 2.5. Posledice

Nema.