

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Brzi Prsti

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti solo brzog kucanja

Verzija 1.1

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
21.03.2022.	1.0	inicijalna verzija	Petar Tirnanic
12.04.2022.	1.1	ispravke povodom FR	Petar Tirnanic

Sadržaj

1.	Uvod.....	4
1.1.	Rezime.....	4
1.2.	Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3.	Reference.....	4
1.4.	Otvorena pitanja	4
2.	Scenario solo brzog kucanja.....	4
2.1.	Kratak opis	4
2.2.	Tok događaja.....	4
2.2.1.	Osnovni uspešan scenario	4
2.2.2.	Prosirenja.....	4
2.3.	Posebni zahtevi	5
2.4.	Preduslovi	5
2.5.	Posledice	5

1. Uvod

1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe solo brzog kucanja, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Od kog trenutka sistem počinje da meri brzinu kucanja? Nakon nekog odbrojavanja? Po prvom unosu sa tastature?	

2. Scenario solo brzog kucanja

2.1. Kratak opis

Ova vrsta testa je dostupna svim korisnicima. U slučaju registrovanih korisnika, čuvaju se rezultati i može se pogledati najbolji pokušaj.

2.2. Tok događaja

2.2.1. Osnovni uspešan scenario

1. Korisnik bira opciju Solo brzo kucanje
2. Sistem prikazuje korisniku nasumican tekst za kucanje i osnovne informacije o tekstu
3. Korisnik uspešno prekucava tekst
4. Sistem prikazuje rezultate trenutnog pokusaja kucanja
5. Sistem prikazuje najbolji zabeležen pokusaj kucanja korisnika na tom tekstu i poziciju na rang listi
6. Sistem azurira podatke u bazi o najboljem pokusaju kucanja tog korisnika za taj tekst
7. Sistem pruža opciju ponovnog kucanja teksta

2.2.2. Prosirenja

- 1a. Korisnik bira opciju Solo brzo kucanje nad odredenim tekstom (funkcionalnost Pregled i odabir tekstova)
 - .1 Sistem prikazuje korisniku trazeni tekst i osnovne informacije o tekstu, povratak u 3. korak
- 3a. Korisnik pravi gresku u kucanju
 - .1 Sistem daje do znanja korisniku da je napravio gresku
 - .2 Korisnik ispravlja gresku i nastavlja prekucavanje gde je stao (nastavak 3. koraka)
- 5a. Korisnik nije ulogovan
 - .1 Sistem obavestava korisnika da se rezultati kucanja cuvaju samo registrovanim korisnicima, povratak u 7. korak

2.3. Posebni zahtevi

Nema.

2.4. Preduslovi

Nema.

2.5. Posledice

U bazi podataka se pamti novo najbolje vreme korisnika ukoliko je bolje od prethodnog ili ako je ovo prvi pokusaj kucanja teksta.