

Elektrotehnički fakultet, Univerzitet u Beogradu

SI3PSI – Principi softverskog inženjerstva

Projekat – Brzi Prsti

Specifikacija scenarija dodavanja prijatelja

Verzija 1.0

Istorija promena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
21.03.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Savić Ivan

Sadržaj

1	Uvod	4
1.1	Rezime	4
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	4
2	Scenario dodavanja prijatelja	4
2.1	Kratak opis	4
	2.2.a Korisnik dodaje prijatelja	4
	2.2.b Korisnik uklanja prijatelja	4
2.3	Posebni zahtevi	4
2.4	Preduslovi	4
2.5	Posledice	4

1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri dodavanju prijatelja.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument ce koristiti svi clanovi tima pri razvoju projekta i testiranja. Takođe se može koristiti pri pravljenju korisničkog uputstva.

2 Scenario dodavanja prijatelja

2.1 Kratak opis

Dodavanjem drugog korisnika kao prijatelja označavamo da ga smatramo za prijatelja, što se beleži u bazi. Taj korisnik se sada može pojaviti u prijateljskim rang listama.

2.2.a Korisnik dodaje prijatelja

2.2.a.1 Korisnik klikom na dugme “Dodaj” dodaje drugog korisnika za prijatelja, ažurira se broj naloga koje korisnik smatra svojim prijateljima, kao i lista prijatelja, dugme menja izgled, sada na njemu piše “Ukloni”.

2.2.b Korisnik uklanja prijatelja

2.2.b.1 Korisnik klikom na dugme “Ukloni” uklanja prijatelja, ažurira se broj naloga koje korisnik smatra svojim prijateljima, kao i lista prijatelja, dugme menja izgled, sada na njemu piše “Dodaj”

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Oba korisnika moraju imati nalog, biti ulogovani na njemu i ne smeju biti blokirani od strane admina/moderatora.

Korisnik se nalazi na profilu drugog korisnika.

2.5 Posledice

Ažurira se broj prijatelja trenutno ulogovanog korisnika.

