

Електротехнички факултет, Београд

**Brzi Prsti**

**ТИМ ЕНИГМА**

**ИЗВЕШТАЈ О ДЕФЕКТИМА ЗА ПРОЈЕКАТ**

**„BRZI PRSTI“**

<b>Датум: 09.04.2022.</b>	<b>Време: 17:00</b>	<b>Место: Београд</b>
<b>Кратак опис:</b>  Извештај о дефектима за пројекат тима „ <b>Enigma</b> “ који је рађен као део практичне наставе на Електротехничком факултету у Београду. Овај извештај о дефектима је део формалне рецензије ( <i>formal review</i> ) коју је урадио тим „ <b>A3M</b> “.		
<b>Закључак:</b>  Након одржаног састанка са чланом тима „ <b>Enigma</b> “, разговором и отвореним питањима и критикама смо дошли до закључка да није потребно радити поновну инспекцију. Пројекат има грешака о којима смо дискутовали на састанку, али смо на крају установили једногласно да није потребно радити реинспекцију због тога што грешке не утичу у толикој мери на пројекат да је потребно поново радити писање спецификације сценарија употребе и пројектни задатак.		

**Овера:**

**Кецојевић Милош** \_\_\_\_\_  
**Модератор:**

**Матеја Станојевић** \_\_\_\_\_  
**Инспектор 1:**

**Младен Журкић** \_\_\_\_\_  
**Инспектор 2:**

**Ана Мандић** \_\_\_\_\_  
**Инспектор 3:**

**Кецојевић Милош** \_\_\_\_\_  
**Инспектор 4:**

**Младен Журкић** \_\_\_\_\_  
**Записничар:**

**Тим „Enigma“**  
**Аутор:** \_\_\_\_\_

<b>Списак дефеката и отворених питања</b> <b>В – већи, М – мањи, О – отворена питања</b> <b>Нап – напомена: О=Опште, С=Специфичне ↓</b>							
#	ИД	Лок	Опис	В	М	О	Нап
1		SSU_RegistracijaKorisnika.pdf	Није наведена тачка 2.2.4 уколико корисник приликом регистрације притисне дугме “Odustani”.		X		
2		SSU_PrijavljanjeKorisnika.pdf	Да ли је потребно додати тачку 2.2.3 уколико корисник покуша да се пријави на систем, а претходно се није регистровао?			X	
3		SSU_AdministriranjeSistema.pdf	Није наведена подтачка .d која треба да се налази у оквиру тачке 2.2.1, 3. тачка(тренутно обухвата подтачке a, b, c) која објашњава како администратор треба да додаје нове кориснике.		X		
4		SSU_SoloBrzoKucanje.pdf	У последицама је потребно написати да се у бази података бележи најбоље време корисника приликом завршетка куцања, као и да се вржи ажурирање уколико је време боље него претходно	X			
5		SSU_DnevniIzazov.pdf	У проширењу 2.2.2 – 2а, ток догађаја нам говори да се корисник обавештава о немогућности куцања дневног изазова, док у прототипу нема никаквог обавештења и изгледа као да није могуће уопште одабрати ту опцију	X			
6		SSU_DodavanjeIzmenaTekstova.pdf	Неки линкови у садржају не воде на исправан наслов у документу, док неки линкови не раде		X		
7		SSU_DodavanjeIzmenaTekstova.pdf	У прототипу не постоји приказ поруке за неуспешно проширење 2.2.3а		X		
8		SSU_DnevniIzazov.pdf , SSU_PregledOdabirTekstova.pdf, SSU_SoloBrzoKucanje.pdf	Не постоје линкови у садржају за наведене одељке у документу. Ово не мора да се сматра као дефект, већ као простор за побољшање целокупног искуства приликом употребе документа		X		
9		tim_enigma-projektni_zadatok-brzi_prsti.pdf, Прототип	У пројектном задатку није јасно дефинисано да гост нема могућности коришћења погодности као што је дневни изазов и одабир текстова по препоруци система кориснику на основу брзине куцања, што се из прототипа може закључити као да те функционалности нису доступне госту		X		
10		SSU_DnevniIzazov.pdf	Потребно је у предусловима написати да је потребно да улоговани корисник има омогућено коришћење ове функционалности система		X		
11		SSU_DnevniIzazov.pdf	Није могуће проверити исправност реакције система на ток догађаја 2.2.2 4а и 9а због природе прототипа који није направљен да буде респонзиван и да куцање буде омогућено		X		
12		SSU_SoloBrzoKucanje.pdf	Није могуће проверити исправност реакције система на ток догађаја 2.2.2 3а и 5а, јер није реализовано у прототипу		X		
13		tim_enigma-projektni_zadatok-brzi_prsti.pdf, SSU_SoloBrzoKucanje.pdf	Није најјасније дефинисано да ли постоји разлика између соло брзог куцања и брзог куцања			X	
14		Прототип	У одељку за преглед сопственог профила и свих пријатеља, није јасно назначено да ли је замишљено да је могуће погледати профиле пријатеља корисника или не			X	

15		SSU_DodavanjePrijatelja	Резиме не одговара свом сценарију. Кратак опис не одговара свом сценарију. Тачка 2.2.а.1, притиском на дугме Dodaj ништа се не дешава, па се самим тим ни назив дугмета није променио у Ukloni. Тачка 2.2.б.1, дугме Ukloni не постоји због претходне тачке.		X		
16		SSU_PregledTudjegProfila	Резиме не одговара свом сценарију. Кратак опис садржи словне грешке. Тачка 2.2.а.1, у поље претраге се не може унети име. Тачка 2.2.б.а.2, није могуће притиснути дугме Dodaj, Blokiraj и MOD		X		
17		SSU_PristupSopstvenomProfilu	Тачка 2.2.б садржи словне грешке. Тачка 2.2.б, не приказују се додатне информације за администратора или модератора у односу на регистрованог корисника.		X		
18		SSU_PregledGlobalneRangListe.pdf и SSU_PregledPrijateljskeRangListe.pdf	Korisnik sa najvišim WPM ne može imati najsporije vreme.				X