

SYMFONY

`symfony new —full myapp`

[OK] Your project is now ready in /Users/jam/Documents/myapp

BDD

Fichier .env (configuration de la connection à la BDD)

création de la base de données

`php bin/console doctrine:database:create`

Création des entités (Classes)

`php bin/console make:entity`
(suivre instructions)

préparation de la migration

`php bin/console make:migration`
(regarder le repertoire migrations)

migration

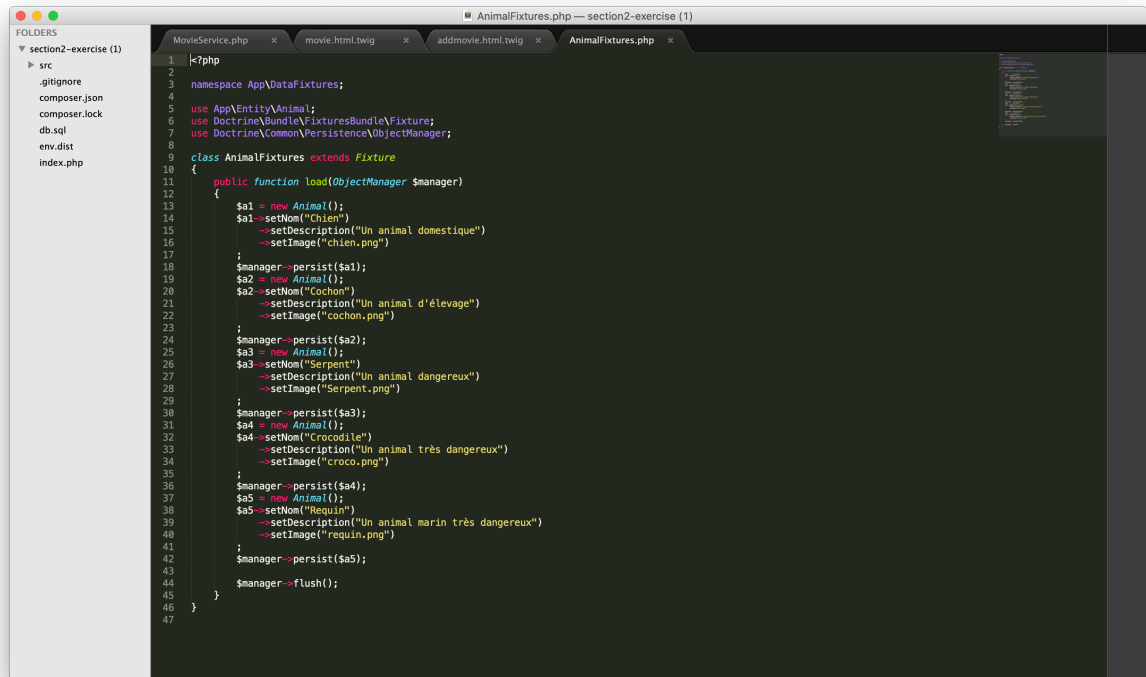
`php bin/console doctrine:migrations:migrate`

Les fixtures (jeux de données pour notre application)

Installer le composant fixtures

composer require orm-fixtures --dev

Création d'une fixture movie



Exemple de fixture

php bin/console doctrine:fixture:load

ou

php bin/console doctrine:fixture:load --append

Controleurs et templates

Creation des contrôleurs qui vont gérer les routes (plus de découpage d'url, plus d'utilisation de routeurs (klein/klein). Symfony le gère par les annotations.

symfony console make:controller

Choose a name for your controller class:

> movie

(conseil : rester en minuscule , symfony gère)

created: src/Controller/MovieController.php

created: templates/movie/index.html.twig

Success !

Next: Open your new controller class and add some pages !