

EN JS

1) JS Objet

Créer un constructeur d'objet qui représente un véhicule

créer le programme

```
const auto = new Car("Citroen", "C5", "essence")
```

créer méthodes : démarrer , acceler , freiner , stopper pour cet objet

1 rajouter les méthodes dans la "classe" de l'objet

2 rajouter les méthodes sur le prototype de l'objet

3 utiliser les mot clé class pour créer cette "classe" en JS

2) exo 2

Chercher l'équivalent du explode de php en JS

```
let phrase = "Chercher l'équivalent du explode de php en JS"
```

```
let words = ...
```

3) exo 3

Vévelopper et executer une fonction addition de 2 nombres entiers invoquée immédiatement IIFES

4) faire un exemple de fonction avec l'operateur rest ...nombres

5) Destructuring Array (déstructuration)

```
nombres = [1,2,3]
```

5) Destructuring Object

Sur fait :

```
const { name , age } = { name = "paul" , age = 15 }
```

6) callback

```
retour("coucou", function() {console.log('execute celle-ci')}} )
```

coucou

execute celle-ci