



Martin DESROSIERS

Développeur Front-End

Je suis un développeur web Front-End, un concepteur de jeux vidéo, et un enseignant qui a fondé Camp JV, un camp de jour spécialisé en multimédia. Avec un BAC en Computation Arts et 7 ans d'expérience, je suis toujours à la recherche de nouvelles opportunités.

Expertises clés



Contact

450 271-5744
martin.desrosiers@campjv.com



Expériences de travail

Développeur Front-End et tuteur

Agence Rodéo Créatif - Temps partiel
Novembre 2018 - Présent (1 année 7 mois)
Joliette, Québec, Canada

Développer des sites WordPress personnalisés en utilisant React.js
Améliorer le SEO et le ROI de sites existants
Enseigner aux clients la gestion de sites web, la sécurité et le référencement

Directeur d'un camp spécialisé en jeux vidéo

Camp JV - Entrepreneur
Novembre 2017 - Présent (2 années 7 mois)
Joliette, Québec, Canada

Fonder un camp spécialisé en développement de jeux vidéo
Obtenir 70 inscriptions dès la première année
Enseigner Unreal Engine 4, le scripting visuel, Blender, Gimp, LMMS et Flowlab

Professeur de multimédia

École secondaire Barthélemy-Joliette - Temps partiel
Octobre 2018 - Mai 2020 (1 année 8 mois)
Joliette, Québec, Canada

Enseigner l'impression 3D, Unity 3D, Blender, Photoshop et la réalisation de films
Enregistrer des séries de tutoriels vidéo sur la programmation et le multimédia

Développeur Front-End et Concepteur UI/UX

Intelia Inc. - Temps plein
Août 2016 - Mai 2020 (3 années 10 mois)
Joliette, Québec, Canada

Développer des logiciels complexes d'acquisition de données de fermes
Déployer les logiciels pour les marchés canadiens et américains
Travailler avec Figma, Vue.js, React, Redux, Quasar, le Material Design, HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, jQuery, PostgreSQL, Node.js, ECMAScript, MySQL

Enseignant de jeux en réalité virtuelle

Studio XX - Contrat
Déc 2016 - Mai 2020 (3 années 10 mois)
Montréal, Québec, Canada

Enseigner un cours aux adultes de développement de jeux Unity 3D et Steam VR en mettant l'accent sur la vidéo 360 et le son spatial
Développer un jeu en réalité virtuelle comme exemple pour les tutoriels du cours



Martin DESROSIERS

Développeur Front-End

Je suis un développeur web Front-End, un concepteur de jeux vidéo, et un enseignant qui a fondé Camp JV, un camp de jour spécialisé en multimédia. Avec un BAC en Computation Arts et 7 ans d'expérience, je suis toujours à la recherche de nouvelles opportunités.

Expertises clés



Contact

450 271-5744
martin.desrosiers@campjv.com



Expériences de travail (Suite)

Concepteur de jeu en chef

Toprunners Team (Leyline Games) - Temps partiel

Mai 2015 - Mai 2017 (2 années)

Montréal, Québec, Canada

Publier un jeu mobile sur Android et iOS, ainsi qu'un jeu PC sur Steam
Travailler avec Unity 3D, Visual Studio, C#, Spine, WordPress, Github, Jira

Développeur Front-End

Miou Design - Temps plein

Août 2015 - Août 2016 (1 année)

Joliette, Québec, Canada

Développer des sites pour des écoles, des musées, des organismes
Travailler avec WordPress, Bootstrap, Sage, PHP, MySQL, HTML, CSS, JavaScript, jQuery, HTML5, CSS, Node.js, npm, Gulp, Bower, Git

Responsable des communications

Musée d'art de Joliette - Temps plein

Mai 2013 - Août 2015 (2 années 4 mois)

Joliette, Québec, Canada

Développer le site web, des applications web et l'application mobile du Musée
Gérer les communications et le marketing durant la période de réouverture

Concepteur de jeu en chef

The Oldest Game - Temps partiel

2013 - 2015 (2 années)

Montréal, Québec, Canada

Mener le développement d'un jeu qui a reçu l'attention du The Globe and Mail
Travailler avec Flash, ActionScript 3, HTML, CSS, PHP, MySQL et Photoshop



Éducation

Attestation de leadership organisationnel

Université Laval (2017)

Baccalauréat en Computation Arts

Université Concordia - (2010 - 2013)

DEC - Cinéma

Cégep de Joliette - (2008 - 2010)