

IFT604/IFT717 Internet et mobilité

Projet de session

Énoncé

Objectifs. Le but du projet est d'explorer et transférer les notions vues en cours dans un projet de développement d'envergure moyenne, en particulier :

- "8 fallacies of distributed computing",
- architecture client-serveur,
- fils d'exécution,
- synchronisation,
- sérialisation,
- serveurs,
- services web,
- REST,
- clients mobiles,
 - cycle de vie,
 - interfaces usagers pour appareils mobiles,
- client web,
 - AJAX
 - HTML 5
 - Architecture 3-tiers, base de données
- géolocalisation
- informatique diffuse et sensibilité au contexte,

Description. Le projet doit comprendre minimalement les éléments suivants :

- implémentation d'un serveur,
- utilisation d'un service web commercial ou REST
- implémentation d'un service web « maison » ou REST
- client mobile sur téléphone cellulaire ou sur tablette. Un projet impliquant un réseau de capteurs est aussi considéré comme équivalent.
- utilisation d'informations de géolocalisation et personnalisation selon le contexte (lieu, heure, historique, profil...).

Vous êtes libres d'utiliser les technologies et les langages qui vous conviennent pour réaliser votre projet.

Autres consignes.

- Pour la remise du projet sont demandés une présentation accompagnée d'une démonstration, le code source et un court rapport pour le groupe.
- Le projet se fait par équipe de 4 à 6 étudiants.
- Une pénalité de 25% s'applique aux équipes de moins de 4 personnes ou de plus de 6 personnes.
- Les membres de l'équipe et une courte description du projet doivent être communiqués à l'enseignant au plus tard après la semaine de relâche.
- La grille d'évaluation est disponible sur Moodle.
- La remise de tous les documents et fichiers liés au projet se fait dans GitLab.