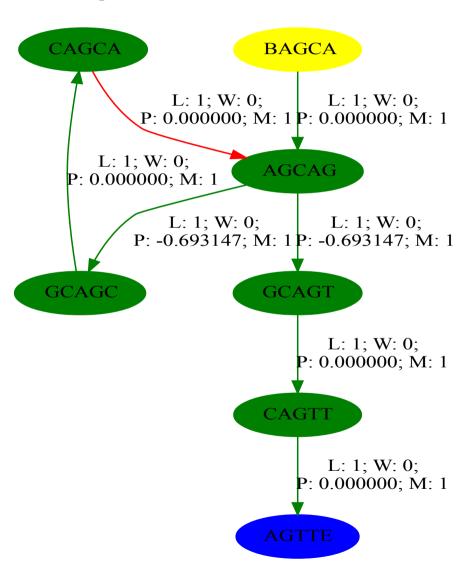
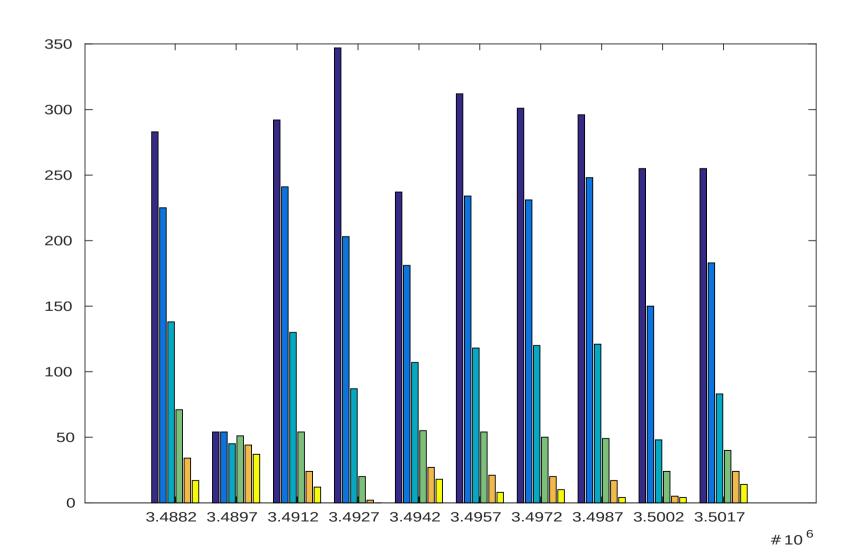
Zpětné hrany

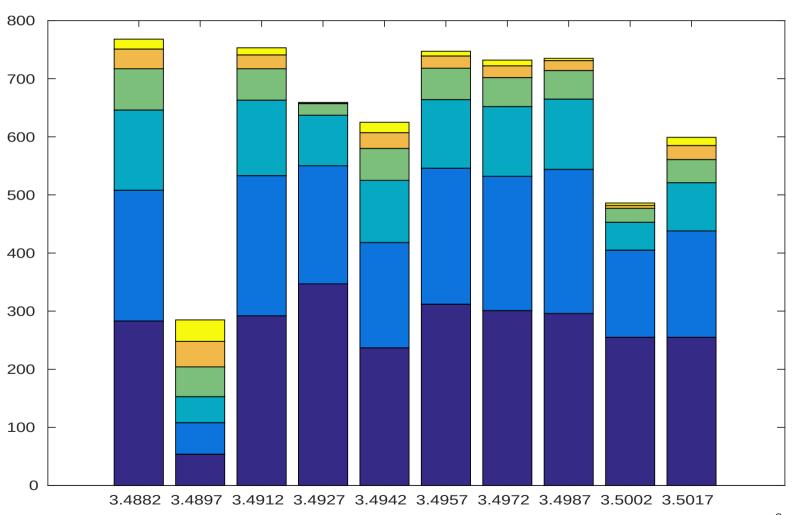
## Definice (AGCAGCTT)



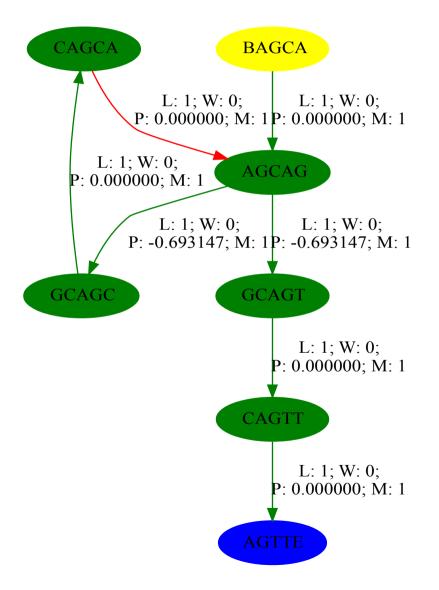
# Závislost počtu zpětných hran na K(k = 5...10)

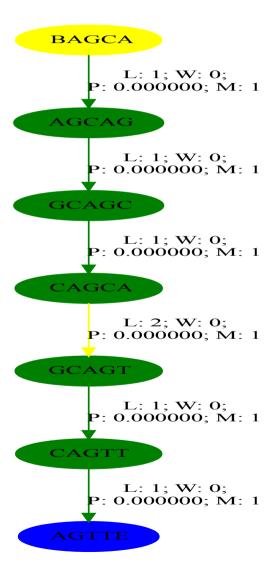


# Závislost počtu zpětných hran na K (k = 5..10)

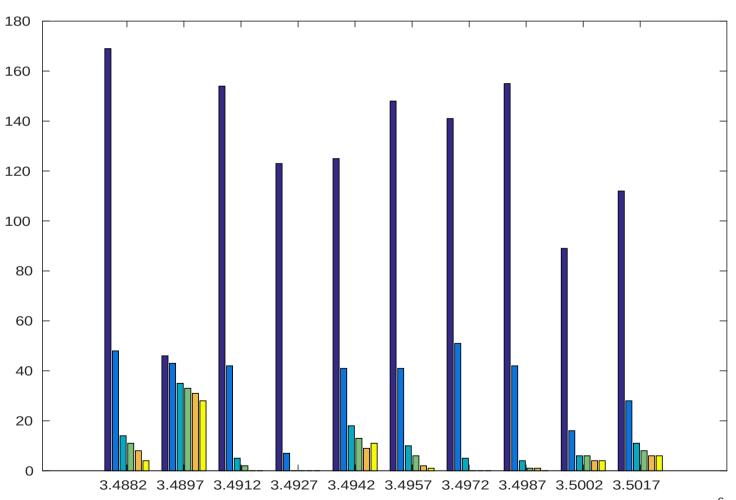


# Heuristika (AGCAGCTT)

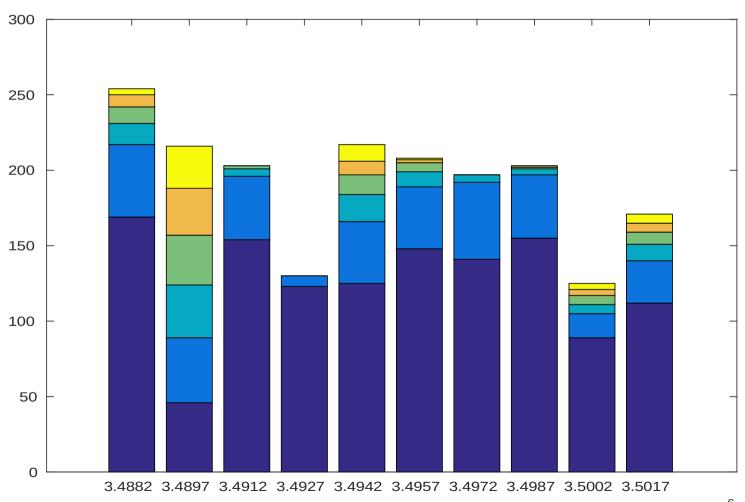




## Závislost počtu zpětných hran na K (k = 5..10), heuristika



## Závislost počtu zpětných hran na K (k = 5..10), heuristika

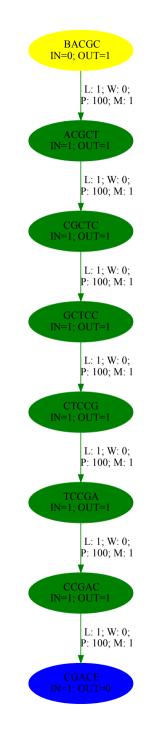


**Graph Assembly** 

#### Referenční sekvence

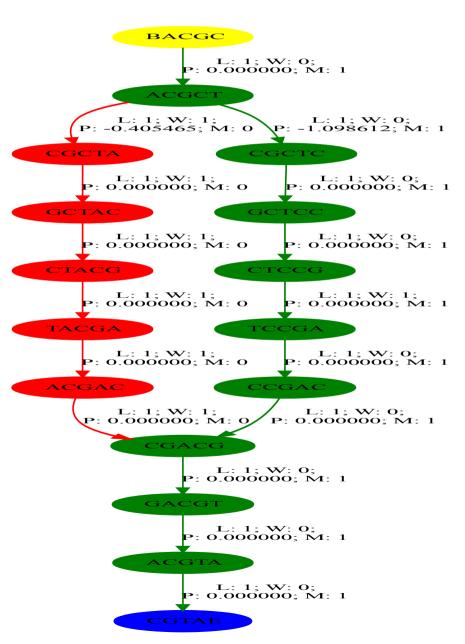
**ACGCTCCGAC ACGCTCCGAC ACGCTCCGAC ACGCTCCGAC ACGCTCCGAC ACGCTCCGAC** 

Vrcholy značící počátek a konec sekvence



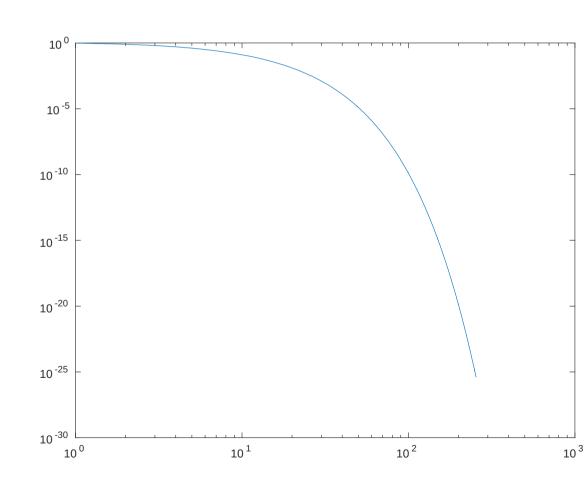
## Přidávání čtení (readů)

- W = počet čtení procházejících danou hranou
- L = délka hrany
- M = Maximální povolený počet průchodů (pouze pro hrany referenční sekvence)
- P = pravděpodobnost přechodu



### Čtení

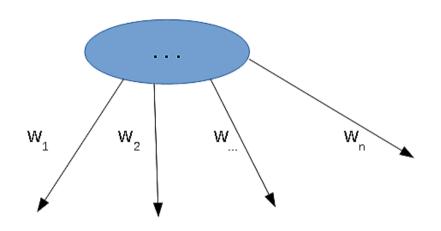
- Načítána z formátu SAM
- Načtena všechna povinná pole (11)
- Zatím se využívá jen POS a SEQ
- Jaké hodnoty QUAL (MAPQ) jsou špatné?
- Co je "reverse complemeted"?



### Optimalizace grafu

- Odstranění hran, kterými neprochází dostatečný počet čtení
  - ∽ Pouze pro hrany přidané některým ze čtení
  - (asi jsem zkoušel regiony s malým počtem čtení)
- Kontrakce sekvenců vrchoů se vstupním a výstupním stupňem = 1
  - ∽ Pouze pro účely zobrazování

### Pravděpodobnost přechodu



- $P_i = In((w_i + 1) / (w_1 + w_2 + ... + w_n + n))$
- n výstupní stupeň vrcolu
- w<sub>i</sub> počet čtení procházejících i-tou hranou

### Hledání nejlepších tahů

- Co nejvyšší součet P<sub>i</sub>
  Dobře se ořezává (čím delší tím menší součet)
- Délka odpovídající délce aktivního regionu
  Nedává moc dobré výsledky (možná špatné SWA)
  Vyzkouším povlit mírně pohyblivou délku
- Vybírá se N nalezených nejlepších
- Prohledávání do hloubky
- Omezení počtu průchodů hranami
  - Omezení je dáno tím, kolikrát danou hranou prošla referenční sekvence