

SVG Animation Tool

Потребителска документация

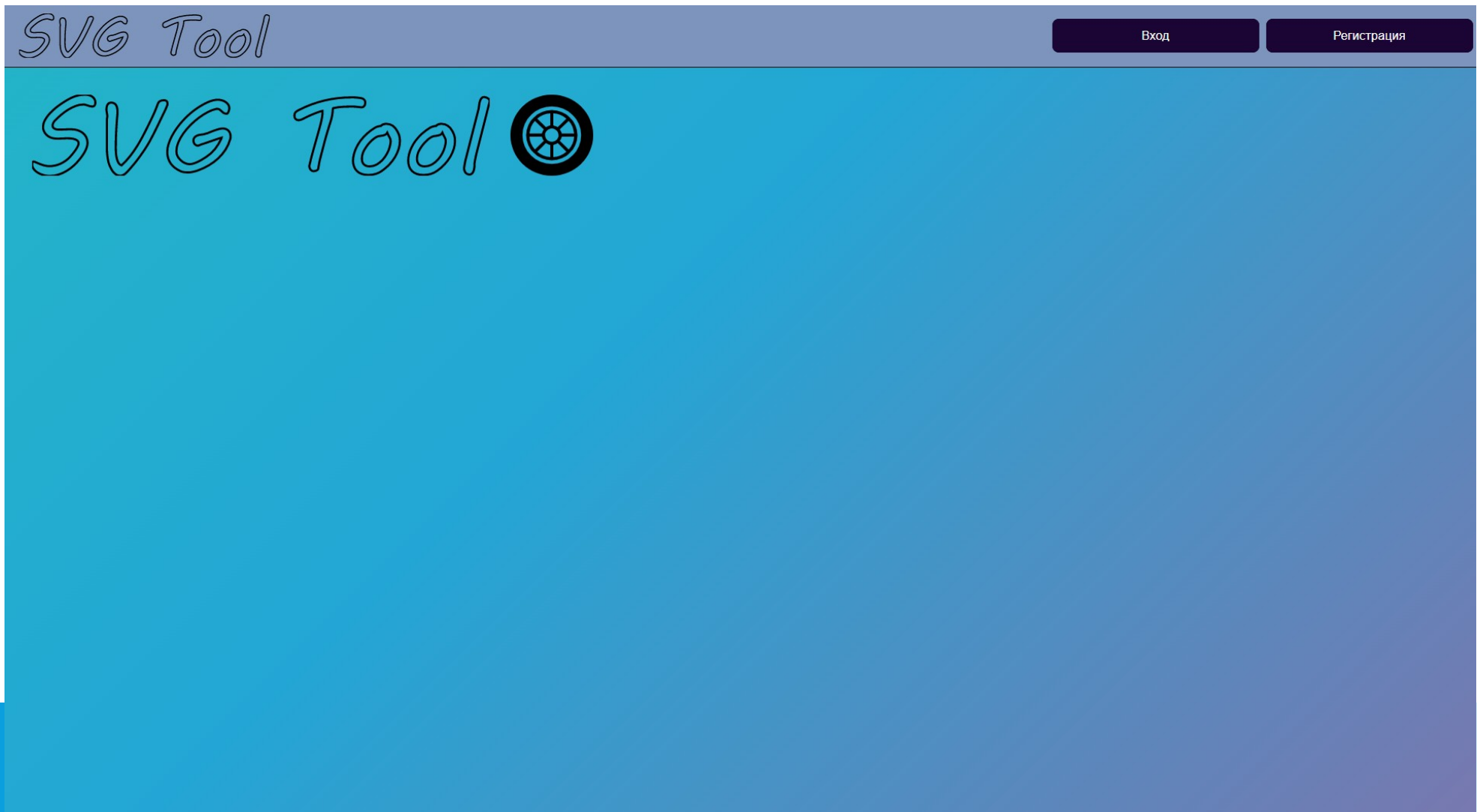
Изготвили:

Венцислав Терзиев (81670)

Мартин Великов (81696)

Начална страница

Началната страница има няколко анимирани svg файла, които са създадени през системата. Когато нов потребител влезе, той ще вижда 2 бутона – за вход и за регистрация. За да се достъпи системата, потребителят трябва да е логнат.



Страница за вход

SVG Tool

Вход

Регистрация

Влизане в системата

Имейл адрес

Парола

Влез

Страница за регистрация

SVG Tool

Вход

Регистрация

Регистрация

Въведете имейл

Въведете парола

Повторете паролата

Регистрирай ме

Страница за редактиране на анимациите

Нови потребители няма да имат svg файлове, от които да избират в най-лявата секция. Трябва да се качат чрез бутона “**Add new Svg**”, като могат да се използват предоставените в папката “img”.


SVG Tool


Излез

SVGs

Add new Svg

SVG Tool





SVG Tree

Animate

X:

Y:

Opacity:

Rotate:

Scale:

stroke-dasharray:

stroke-dashoffset:

Ease:

ease-in

Duration:

Delay:

Repeat:

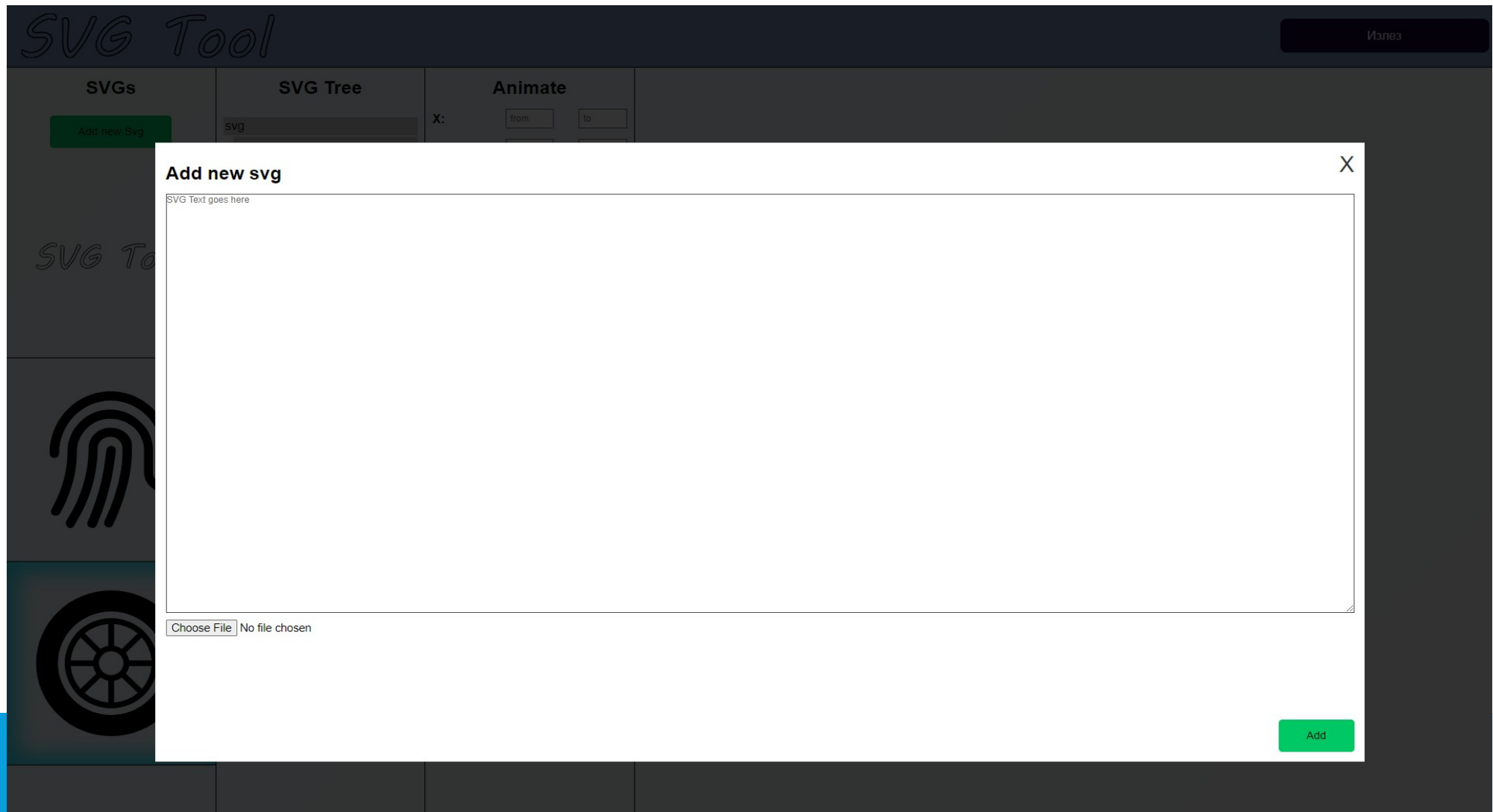
Run Animation

Save animation

Download animation

Страница за добавяне на ново svg

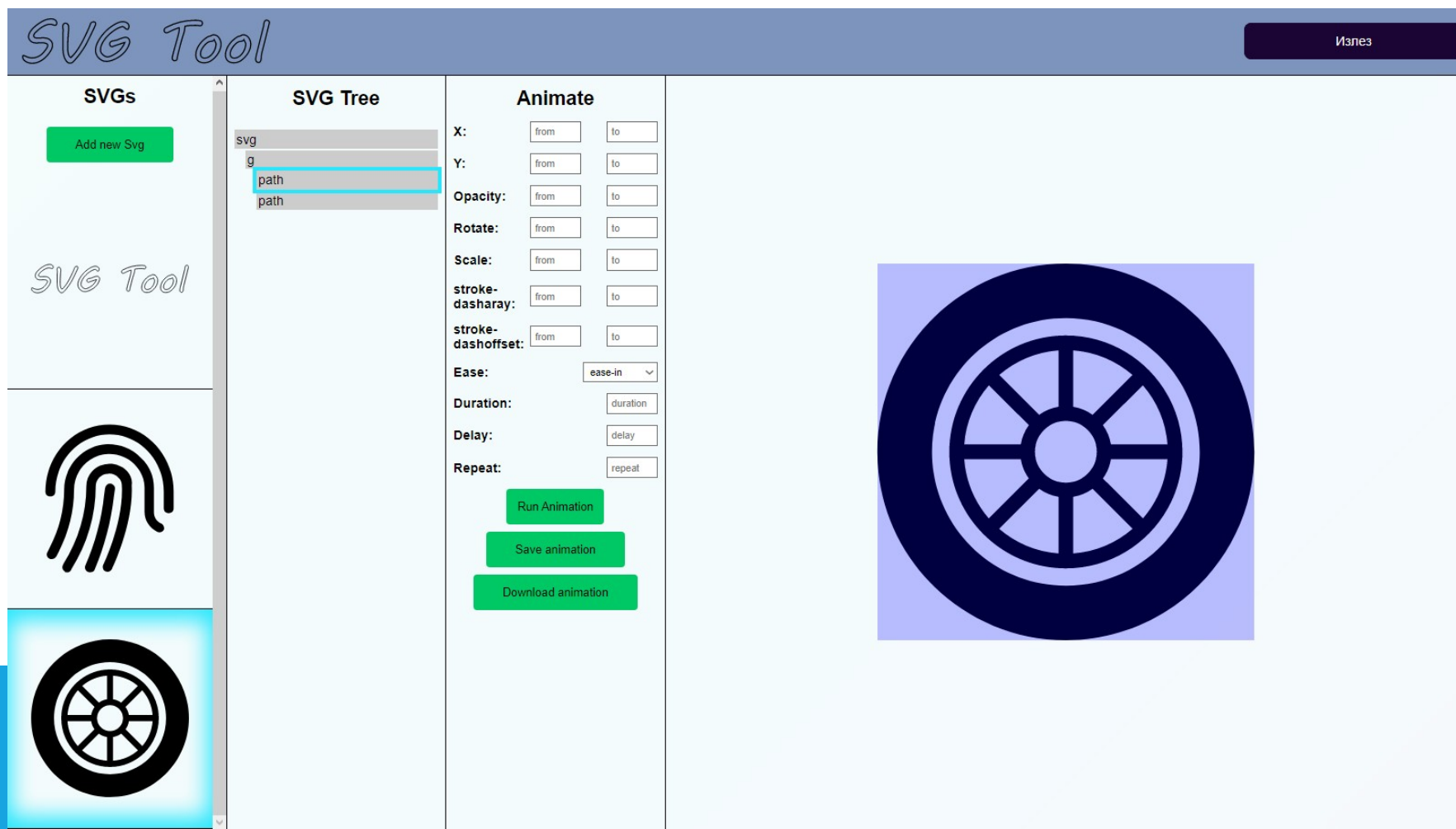
Потребителят може да си избира между това да добави файла като текст или да го избере от неговия компютър от бутона “**Choose file**”. След това се кликва върху бутона “**Add**” и картинката вече е добавена в системата.



Стартиране, запазване и сваляне на анимациите

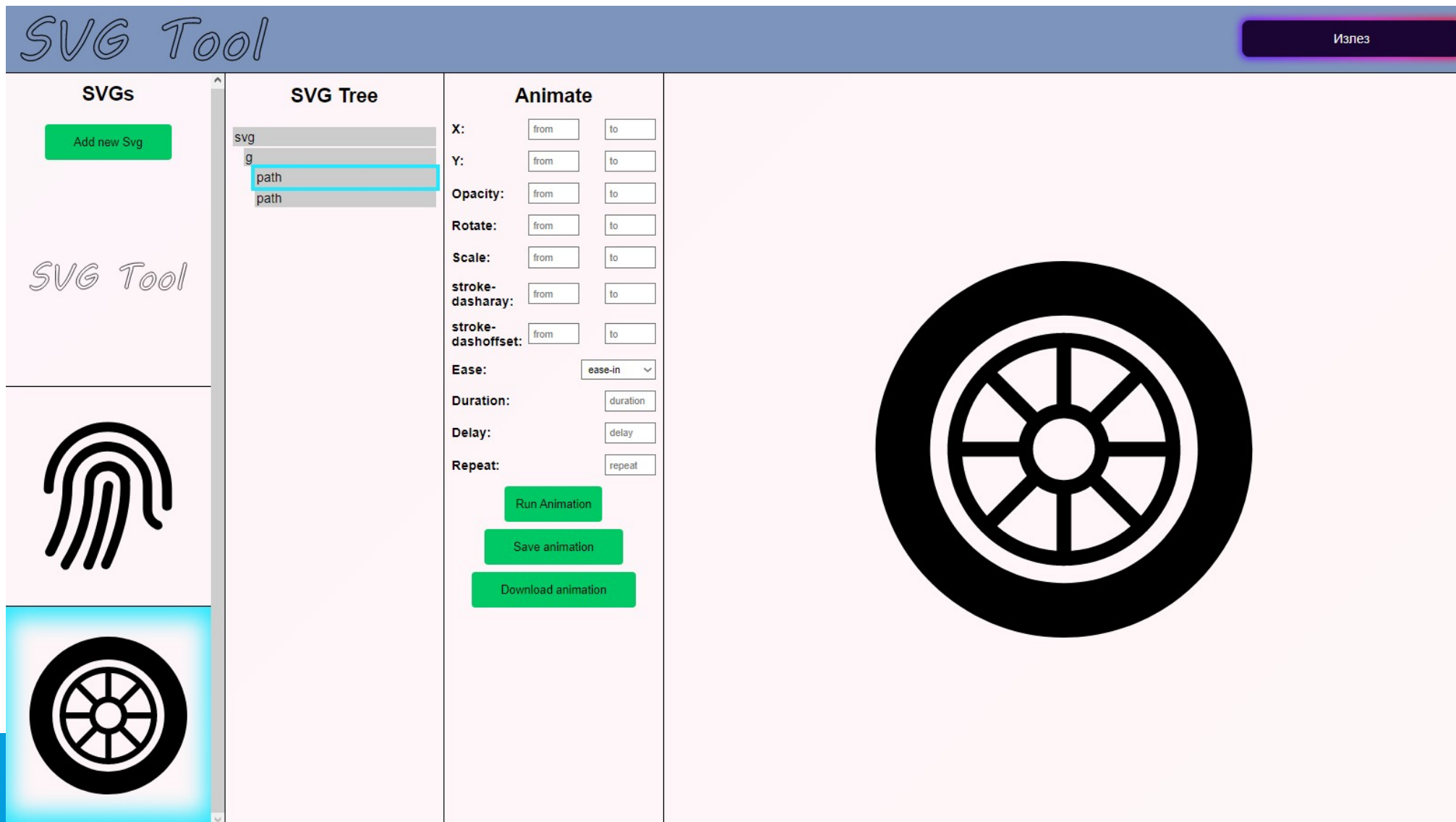
След като се избере svg, както и даден слой от него (path), потребителят може да попълва стойности, по които да се анимира файлът. При натискане на бутона **“Run Animation”**, на екрана се визуализира анимацията спрямо въведените параметри в секцията **“Animate”**.

След като потребителят е доволен от анимацията, която е направил, при натискане на бутона **“Save animation”** му се запазват стойностите на полетата в базата данни и ще могат да се възтановят при следващо влизане в сайта. При натискане на бутона **“Download animation”** ще се свали автоматично анимираното svg на потребителския компютър.



Излизане от системата

При натискане на бутона “Излез”, потребителят се пренасочва към началната страница.



Примерни анимации

За примерите използваме файловете “**car_wheel.svg**” и “**svg_tool.svg**” от папката “**img**”

Транслация по абсцисната ос X


SVG Tree → **svg**

X → from: **-100%** to: **100%**

SVG Tool

Излез

Add new Svg



SVG Tree

- svg
 - g
 - path
 - path

Animate

X:

Y:

Opacity:

Rotate:

Scale:

stroke-dasharray:

stroke-dashoffset:

Ease:

Duration:


Delay:

Repeat:

Run Animation

Save animation

Download animation



Транслация по ординатната ос Y

SVG Tree → **svg**


Y → **from: -1000px to: 1000px**

SVG Tool

Излез

SVGs

Add new Svg



SVG Tree

svg

- g
 - path
 - path

Animate

X:

from

to

Y:

-1000px

1000px

Opacity:

from

to

Rotate:

from

to

Scale:

from

to

stroke-dasharray:

from

to

stroke-dashoffset:

from

to

Ease:

ease-in

▼

Duration:

duration

Delay:

delay


Repeat:

repeat

Run Animation

Save animation

Download animation



Ротація (Rotate)

SVG Tree → **svg**


Rotate → from: **0deg** to: **360deg**

SVG Tool

Изглед

SVGs

Add new Svg



SVG Tree

svg

g

path

path

Animate

X:

Y:

Opacity:

Rotate:

Scale:

stroke-dasharray:

stroke-dashoffset:

Ease:

Duration:


Delay:

Repeat:

Run Animation

Save animation

Download animation



Непрозрачность (Opacity)

SVG Tree → **svg**


Opacity → from: **0** to: **1**

SVG Tool

Излез

SVGs

Add new Svg



SVG Tree

- svg
 - g
 - path
 - path

Animate

X:

from

to

Y:

from

to

Opacity:

0

1

Rotate:

from

to

Scale:

from

to

stroke-dasharray:

from

to

stroke-dashoffset:

from

to

Ease:

ease-in

Duration:

duration

Delay:

delay


Repeat:

repeat

Run Animation

Save animation

Download animation



Мащабиране (Scale)

SVG Tree → **svg**


Scale → from: **0** to: **1**

SVG Tool

Излез

SVGs

Add new Svg



SVG Tree

- svg
- g
- path
- path

Animate

X:

from

to

Y:

from

to

Opacity:

from

to

Rotate:

from

to

Scale:

0

1

stroke-dasharray:

from

to

stroke-dashoffset:

from

to

Ease:

ease-in

Duration:

duration

Delay:

delay


Repeat:

repeat

Run Animation

Save animation

Download animation



Щрих (Stroke) – симулация на изписване

SVG Tree → **svg**

stroke-dasharray → from: **200** to: **200**

stroke-dashoffset → from: **200** to: **0**

SVG Tool

Излез

SVGs

Add new Svg

SVG Tool

SVG Tree

- svg
- path
- path
- path
- path
- path
- path
- path

Animate

X:

from

to

Y:

from

to

Opacity:

from

to

Rotate:

from

to

Scale:

from

to

stroke-dasharray:

200

200

stroke-dashoffset:

200

0

Ease:

ease-in

Duration:

duration

Delay:

delay

Repeat:

repeat

Run Animation

Save animation

Download animation

SVG Tool

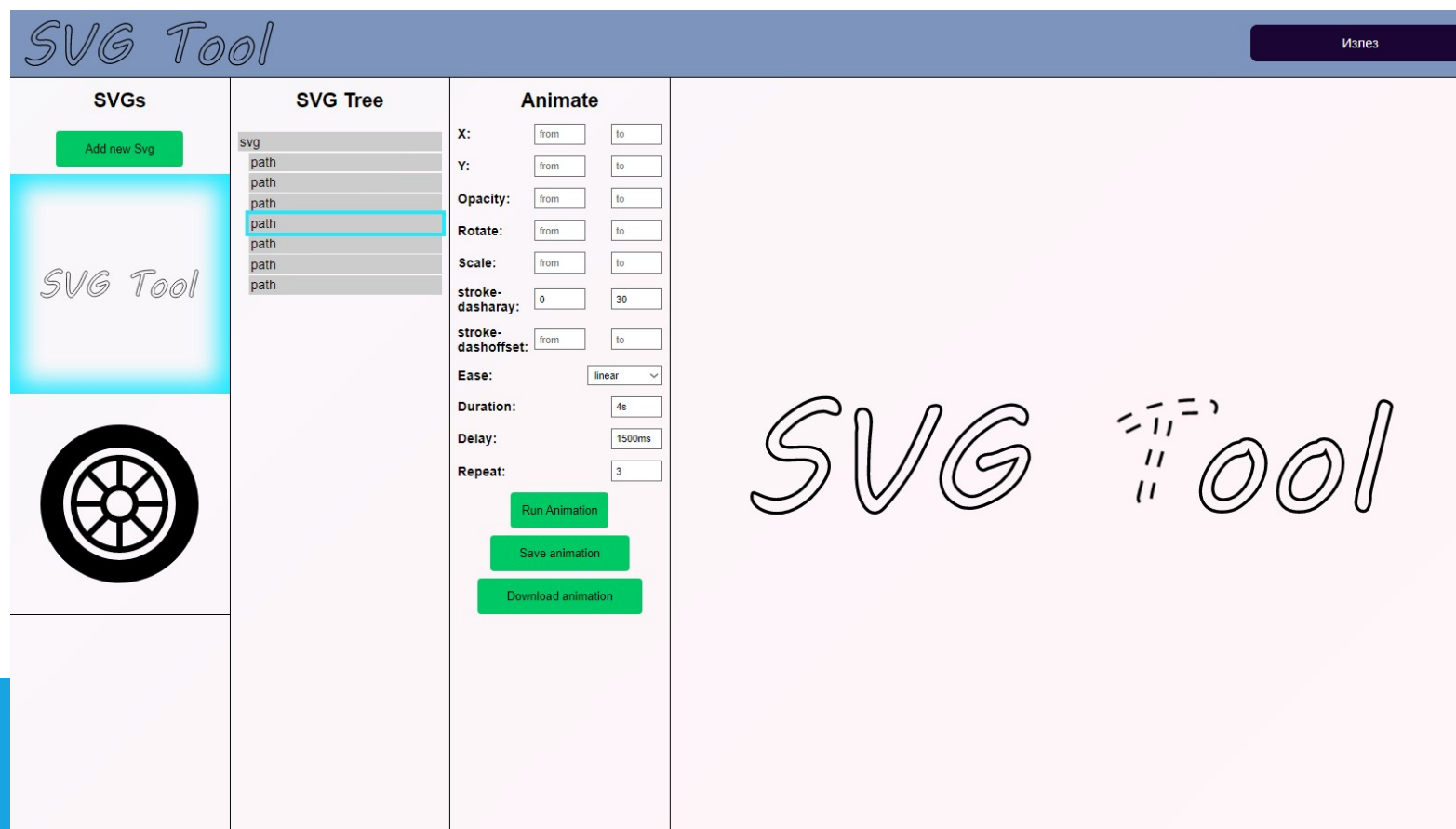
Щрих (Stroke) – щриховане границите на един слой

SVG Tree → например **4-ти path** (4-та буква)

stroke-dasharray → from: **0** to: **30**

duration → **4s** ; ease → **linear**; repeat → **3**; delay → **1500ms**

Така анимацията ще трае **4 секунди**, с **константна скорост**, **3 повторения** и забавяне след натискане на бутона **“Run Animation”** с **1500 милисекунди**



Забележки

В показаните примерни анимации може да се променя скоростната крива (**Ease**), да се добавят забавяния (**Delay**), да се специфицира времетраенето на анимацията (**Duration**) и да се указва броят на повторения на анимацията (**Repeat**). Системата позволява комбинации от елементарни анимации, с които потребителите могат да експериментират.

Приятна работа със системата
SVG Animation Tool!