Домашно №4

(Краен срок – 24.11.2019г.)

За домашното може да изберете една от посочените две задачи:

Задача 1

Да се имплементира игра на **морски шах** срещу противник, като се използва алгоритъм **min-max** с **alpha-beta отсичане**.

Започва се с празна дъска.

На всяка стъпка:

- единият играч **въвежда две числа ([1,3])** от клавиатура, които са неговия ход на дъската;
- използвайки алгоритъма, намираме и нашия ход;
- след това се показва конкретното състояние на играта.

Накрая се показва кой е спечелил играта.

- * Направете играта така, че да може да се задава дали компютърът или играчът е първи.
- ** Направете алгоритъма оптимален.

Задача 2

Да се имплементира игра на **точки и чертички** (Dots & Boxes) срещу противник, като се използва алгоритъм **min-max** с **alpha-beta отсичане**.

Играта започва с въвеждане на 2 числа: **N, М** - цели числа, указващи размера на дъската (решетката).

След това се въвежда кой ще започне играта първи - компютърът (1) или играчът (2).

В началото дъската е празна.

На всяка стъпка:

- Играчът въвежда три числа от клавиатура, които са неговия ход на дъската (<дали_чертата_е_хоризонтална_или_вертикална>,<колона>,<ред>):
- Използвайки алгоритъма, компютърът намира най-добрият ход;
- След това се показва конкретното състояние на играта.

Накрая се показва кой е спечелил играта.

* По подразбиране размерът на дъската е 3х3 (4 на 4 точки - общо 16 точки). В този случай възможните комбинации от ходове са **24! = 620448401733239439360000**. В този случай се изисква прилагането на някакъв вид апроксимации или прилагане на подход базиран на правила в комбинация с Минимакс и Алфа-Бета Отсичане!

** Може да решите задачата за вход 2x2 (3 на 3 точки - общо 9 точки). В този случай възможните комбинации от ходове са **12! = 479001600**.

Примерен вход/изход:

Enter N, M:

3 3

Computer(1) or Player(2) is first?

```
2
0 0 0 0
0 0 0 0
0 0 0 0
0 0 0 0
Please enter your move:
111
0 0 0 0
0 0 0 0
0 0 0 0
0 0 0 0
Computer plays:
0-0 0 0
0 0 0 0
0 0 0 0
0 0 0 0
Please enter your move:
212
0-0 0 0
0-0 0 0
0 0 0 0
0 0 0 0
```

Computer plays:

0-0-0 0 |C|

0_0 0 0

0 0 0 0

0 0 0 0

. . .