

ESQUEMA DE LA CLASE

- 1- Hoja de Ruta de la cursada
- 2- Metodología de aprendizaje
- 3- Presentación de Slack
- 4- Introducción a Playground
- 5- ¿Qué es Programar y qué es un Algoritmo?

Nuestro camino













¡Hola mundo! 21:00 a 22:00 ZOOM Clase virtual AYGROUND Clase en vivo 01/02 - 19:00 a 21:30 ZOOM Clase virtual PLAYGROUND Clase en vivo 03/02 19:00 a 21:30 ZOOM Demostrá tus conocimientos 08/02 ZOOM

Nuestro camino













¡Hola mundo! 21:00 a 22:00 ZOOM Clase virtual LAYGROUND Clase en vivo 01/02 - 19:00 a 21:30 ZOOM Clase virtual PLAYGROUND Clase en vivo 03/02 19:00 a 21:30 ZOOM Demostrá tus conocimientos 08/02 ZOOM

Refuerzo de conocimientos



Clase en vivo 10/02 21:00 a 23:30 ZOOM



Demostrá tus conocimientos 11/02 ZOOM



CANAL DE COMUNICACIÓN



Slack

Canal de comunicación y chat



uprender a prender

ingresemos a playground

playground.digitalhouse.com



¿Qué es **programar**?

¿Qué es **programar**?

Idear y ordenar las acciones necesarias para realizar un proyecto.

¿ Qué es un **algoritmo**?

¿ Qué es un **algoritmo**?

Es un conjunto ordenado de operaciones que permite hallar la solución de un problema.

```
1 //inicio del proceso
2 let saludo = '¡Hola mundo!';
3 console.log(saludo);
4 //fin del proceso
```



¡Hola mundo!

Muchas gracias:)

DigitalHouse >



¿Preguntas?











Clase en vivo 19:00 a 21:30 ZOOM

Clase virtual PLAYGROUND





