

## IW5 projekt

### Důležité

Pro hodnocení projektu (a úspěšné absolvování předmětu) je nutno dokončit **všechny 3 fáze projektu** a projekt **obhájit**. Pokud projekt nebude při obhajobě obsahovat základní funkcionalitu uvedenou v zadání, je možné celkové hodnocení snížit. **Nespokojíme se tedy s nedokončeným projektem**. Tuhle poznámku sem dáváme proto, že se v předchozích ročnících vyskytly týmy, které po dosažení součtu 50 bodů za předmět po 2. fázi rozhodly nedokončit projekt a poté byly nemile překvapeni, když se po nich vyžadovala plná funkcionalita při obhajobě. Dejte si na to tedy prosím pozor.

### Zadání

Výsledkem projektu je program na správu hodnocení předmětů IWx (IW1 – IW5).

### Seznam předmětů

Jednotlivé předměty (IW1 – IW5) se budou dát procházet jednotlivě.

### Seznam studentů

Každý předmět bude obsahovat seznam studentů, kteří jej mají zapsán. Studenti se dají do seznamu přidávat, dá se zobrazit seznam všech studentů a detail jednotlivého studenta. V seznamu studentů je možné vyhledávat podle jména, příjmení a loginu. Seznam studentů je možné seřadit dle jména, příjmení a průběžného hodnocení. V seznamu se dá filtrovat podle dosažené známky (A-F).

### Detail studenta

V detailu jsou zobrazeny základní informace, fotka a seznam hodnocení studenta. Informace je možné editovat. Dále pak přidávat nová hodnocení a editovat existující.

### Detail hodnocení

Hodnocení se pozůstává z typu (minimálně: cvičení, projekt, zkouška, bonusové body a jiné), bodového hodnocení a slovní poznámky.

Aplikace bude data ukládat do SQL databáze. Data tedy musí zůstat zachována i po ukončení a opětovném spuštění aplikace.

### Spolupráce

Projekt řeší studenti v týmech. V každém týmu jsou 3 studenti. Tým o méně studentech není přípustný.

Při řešení projektu týmy využívají GIT na sdílení kódu. Tým do svého GIT repozitáře přidělí přístup vyučujícím (způsob bude vysvětlen v rámci 1. cvičení).

Z GITu musí být viditelná postupná práce na projektu a spolupráce týmu. Pokud uvidíme, že existuje malé množství nelogických a nepřeložitelných commitů, tak nás bude zajímat, jak jste spolupracovali a může to vést na snížení bodového hodnocení.

Do Vašeho týmového projektu si v části Members přidejte účet [uciteliw5@outlook.com](mailto:uciteliw5@outlook.com).

Tento účet budou používat vyučující pro přístup k odevzdávaným souborům. Bez přidání tohoto účtu není možné přistoupit k vašemu projektu, a tedy není možné jej ze strany vyučujících hodnotit.

Návod na přidání člena projektu můžete najít zde: <https://www.visualstudio.com/en-us/docs/setup-admin/team-services/add-team-members-vs>

## Odevzdávání

Odevzdávání projektu má 3 fáze. V každé fázi se hodnotí jiné vlastnosti projektu. Nicméně, fáze na sebe navzájem následují a studenti pokračují v práci na svém kódu i po jeho odevzdání v rámci následující fáze.

Kontroluje se kód, který je nahrán v GITu. Vždy se kontroluje poslední commit před časem odevzdávání dané fáze projektu. Na commity nahrány po času odevzdávání nebude brán zřetel.

Je silně doporučováno projekty v průběhu semestru konzultovat s cvičícími, předejdete tak případným komplikacím při odevzdání.

### Fáze 1 – objektový návrh (10 bodů) – 19. 3. 2017 23:59:59

V téhle fázi se zaměříme na datový návrh. Vyžaduje se po Vás, aby datový návrh splňoval zadání a nevynechal žádnou podstatnou část. Zamyslete se nad vazbami mezi jednotlivými entitami v datovém modelu. V následující fázi budete entity nahrávat do databáze takže myslíte na jejich propojení již v téhle fázi. V této fázi budeme chtít, abyste odevzdali kód, kde budete mít datové třídy, které budou obsahovat všechny vlastnosti, které budete dále potřebovat a vazby mezi třídami.

**Nestačí tedy odevzdat diagram tříd, nebo nějakou jinou reprezentaci.** Budeme požadovat kód v jazyce C#.

Pro demonstraci správné funkčnosti tříd vytvořte minimálně 5 unit testů, které budou demonstrovat práci s nimi.

Hodnotíme:

- logický návrh tříd
- využití dědičnosti, zapouzdření, polymorfismu
- nahrávání do GIT po logických částech
- unit testy
- logické rozšíření datového návrhu nad rámec zadání (bonusové body)

### Fáze 2 – databáze a WPF backend (20 bodů) – 16. 4. 2017 23:59:59

Aplikace již nepracuje jen s daty uvedenými ve zdrojových souborech. Je napojena na databázi a pracuje s ní. Vytvořte napojení datových tříd pomocí Entity Frameworku na databázi.

V této fázi se od Vás již požaduje vytvoření WPF aplikace. Napište backend aplikace, která bude napojena na Vámi navrhnuté datové modely z 1. fáze a bude schopna načítat a ukládat data do databáze.

Dbejte také kvality Vašeho kódu. Od této fáze se hodnotí i tenhle atribut. Opravte si tedy předchozí kód dle zásad Clean Code a SOLID probíraných na cvičeních a důsledně je dodržujte.

Hodnotíme:

- využití Entity Framework (EF) Code First na vytvoření databáze z tříd navrhnutých ve fázi 1
- návrh WPF aplikace dle návrhového vzoru Model View ViewModel (MVVM)
- čistotu kódu

### Fáze 3 – WPF frontend, data binding (40 bodů) – 24 hodin před obhajobou

V poslední fázi vytváříte výslednou podobu Vaší aplikace. Budete zde provazovat backend ve WPF aplikaci, který jste si připravili ve 2. fázi s jednotlivými obrazovkami a zobrazením dat.

Vytvořte View k jednotlivým navrženým ViewModelům. Zamyslete se nad tím, jakým způsobem je vhodné jednotlivá data zobrazovat.

Využijte binding v XAML kódu. Účelem není jenom udělat aplikaci, která funguje, ale také aplikaci, která je správně navržena a může být dále jednoduše upravitelná a rozšiřitelná. Dbejte tedy zásad probíraných ve cvičeních.

Za aplikace, jejichž vizuální návrh bude proveden dobře, a zároveň budou plně funkční, budeme udělovat také bonusové body.

Hodnotíme:

- funkčnost celé výsledné aplikace
- vytvoření View k příslušným ViewModelům z fáze 2
- zobrazení jednotlivých informací dle zadání – seznam studentů, detail...
- správné využití data bindingu v XAML
- čistotu kódu
- vytvoření dobře vypadající a plně funkční aplikace (bonusové body)

### Obhajoba

Obhajoby projektů budou probíhat v posledních 2 týdnech výuky cvičení. Termíny obhajob budou vyhlášeny v průběhu semestru.

Na obhajobu se dostaví celý tým. Z členů týmu bude cvičícími vybrán 1 student, který obhajobu povede. Na obhajobu **není nutné** mít prezentaci (powerpoint nebo pdf). Budete nám muset ukázat, jak funguje váš kód, že je správně navržen. Připravte se na naše otázky k funkcionalitě jednotlivých tříd a k důvodům jejich členění. Na obhajobu bude mít tým 15-20 minut.

### Finální odevzdání

Po skončení obhajoby bude nutné ještě nahrát váš program do informačního systému. **Bez nahraného programu nemůžeme týmu udělit bodové hodnocení.**