

## DISEÑO DE SISTEMAS

# Trabajo Práctico Anual

# "Sistema de Gestión Energética"

## Documento de diseño de interfaz

**Grupo**: 04

## **Integrantes**:

- Matias Vivone
- Martín Javier Gauna
- Gustavo Matías Di Peppe
- Gonzalo Giliberti
- Juan Martin Conde

**Profesor**: Martín Agüero

Ayudante a cargo: Alejandro Leoz

<u>Repositorio</u>: https://github.com/MartinGauna/SGE-G4

## tecnologías utilizadas

UI

Para realizar la interfaz gráfica tomamos como template uno de los proyectos de Bootstrap, descargable de forma gratuita desde su propia página, el cual ya contenía todo el estilo en CSS a utilizar, además de pantallas prearmadas en HTML, las cuales tomamos como base para realizar las nuestras propias.

Link: https://getbootstrap.com

#### **Templating**

como herramienta de templating utilizamos handlebars.java. Con esta herramienta realizamos nuestras pantallas en formato .hbs orientándose a generar componentes separados para poder distribuir de mejor manera el desarrollo de la UI.

Con este formato se realizaron diferentes componentes (barra de navegación, barra superior, login, etc) que organizandolas en conjunto dentro de un mismo template nos permiten generar las pantallas finales.

Link: https://github.com/jknack/handlebars.java

#### Framework

Como framework para integrar la UI con el backend utilizamos Spark Java, el cual nos permitió de manera sencilla manejar las llamadas http desde el controlador de cada pantalla.

Link: http://sparkjava.com

#### Plataforma de deploy

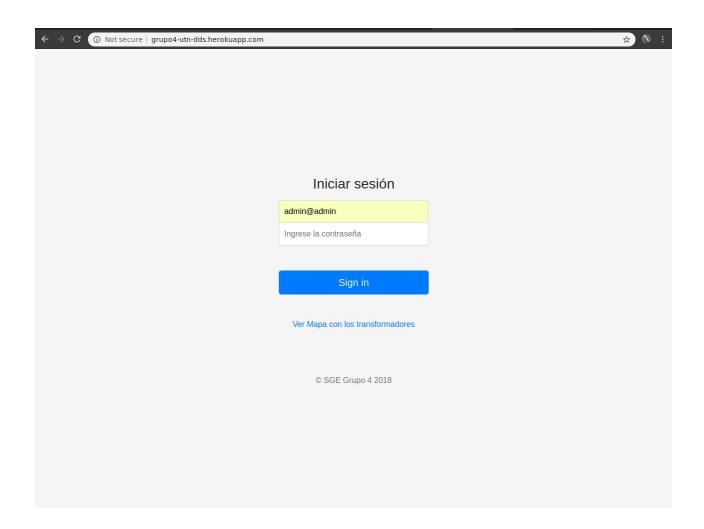
Como plataforma de deploy utilizamos Heroku en su versión gratuita.

Si bien ninguno de los integrantes del equipo posee conocimiento previo en esta plataforma, pudimos luego de instalar algunos plugins necesarios para el uso de MySQL lograr desplegar nuestra aplicación.

Link: https://www.heroku.com/platform

Link de acceso a la aplicación (login):

http://grupo4-utn-dds.herokuapp.com



## Pantallas de Administrador:

loguearse con usuario administrador

Al ingresar a la aplicación como administrador se direccionará a la home del administrador, el cual presenta un listado con los hogares que actualmente se encuentran cargados en la aplicación, junto con sus consumos actuales.

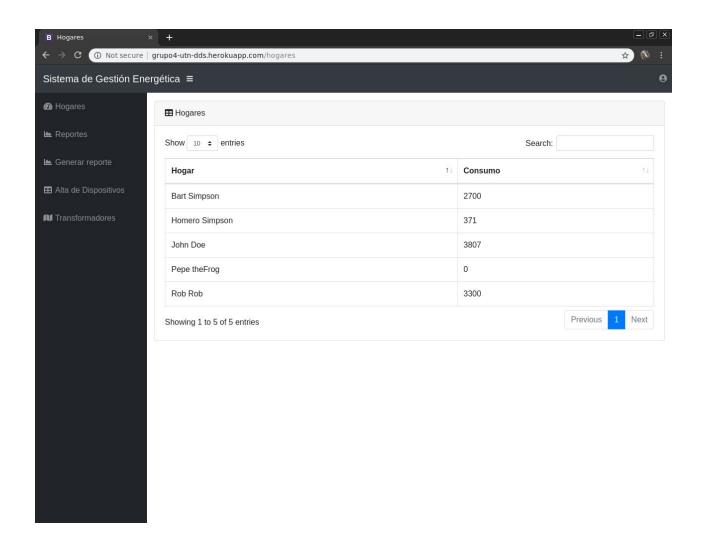
Para navegar por la aplicación existe una barra de navegación lateral que posee los links a las diferentes pantallas del administrador.



#### Home de administrador

#### http://grupo4-utn-dds.herokuapp.com/hogares

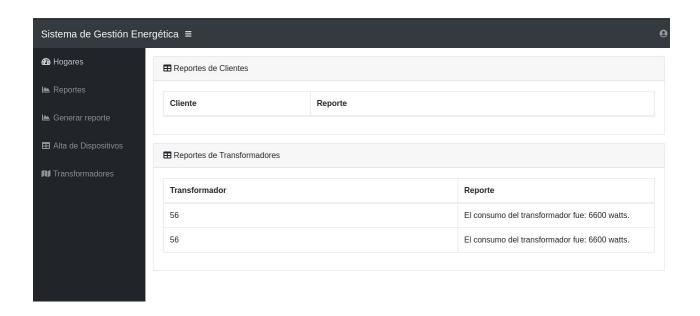
La home del administrador presenta un listado con los hogares que actualmente se encuentran en la aplicación, junto con sus consumos actuales.



## Pantalla de reportes

#### http://grupo4-utn-dds.herokuapp.com/reportes

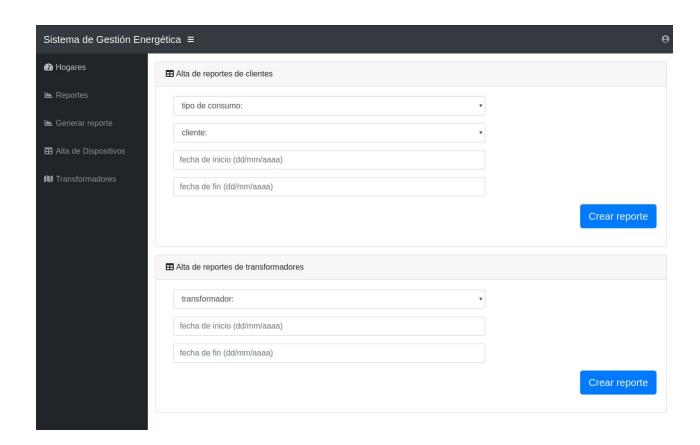
La pantalla de reportes posee los reportes actualmente generados, separados en dos listados (reportes de clientes y reportes de transformadores)



## Pantalla de generación de reportes

#### http://grupo4-utn-dds.herokuapp.com/generarReporte

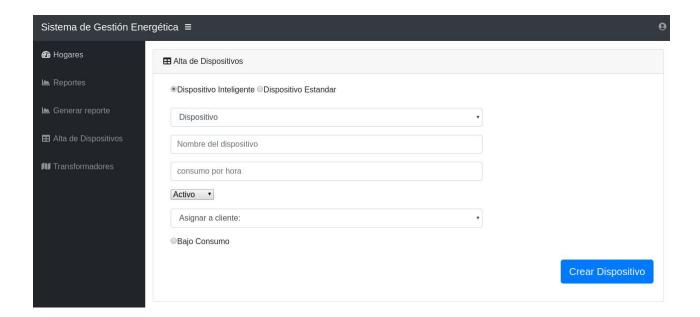
La pantalla de generación de reportes posee dos formularios para la generación de reportes de diferente tipo (reportes de clientes y reportes de transformadores) junto con los campos correspondientes para su respectiva creación.



## Pantalla de Alta de dispositivos

#### http://grupo4-utn-dds.herokuapp.com/altaDispositivo

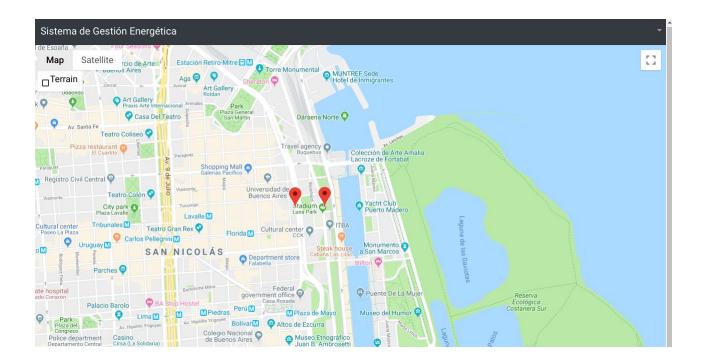
La pantalla de alta de dispositivos posee un formulario para la creación de dispositivos estándar e inteligentes de diferente tipo junto con los campos correspondientes para su respectiva creación.



#### Pantalla de visualización de transformadores

#### http://grupo4-utn-dds.herokuapp.com/transformadores

la pantalla de visualización de transformadores nos lleva a Google Maps, en donde es posible visualizar los diferentes puntos de la ciudad en donde se encuentran ubicados los transformadores



## Pantallas de cliente

loguearse con usuario cliente

Al ingresar a la aplicación como cliente se direccionará a la home del cliente, el cual presenta una serie de listados con la información relevante de dispositivos y reglas actualmente en curso.

Para navegar por la aplicación existe una barra de navegación lateral que posee los links a las diferentes pantallas del cliente.



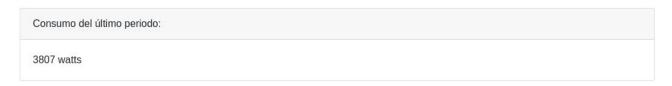
#### Home de cliente

#### http://grupo4-utn-dds.herokuapp.com/estadoHogar

La home del cliente presenta los siguientes listados

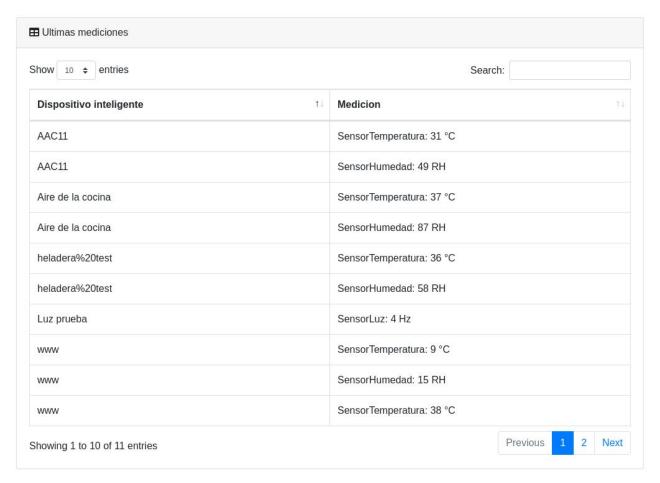
#### Consumo del ultimo periodo

valor en watts del consumo que lleva hasta el momento



#### Últimas mediciones

listado de cada dispositivo inteligente junto con las mediciones que posea de acuerdo a sus sensores asociados



## Reglas

listados con las reglas que se encuentran actualmente creadas para cada dispositivo



#### Dispositivos

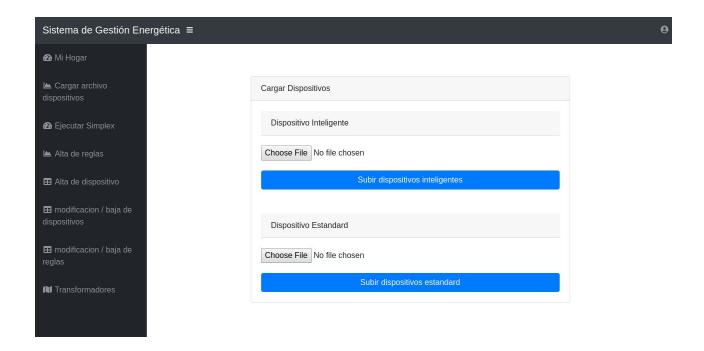
Listado con los dispositivos, su estado actual y su consumo.

Dispositivo	Estado actual	Consumo
neladera%20test	Activo	3300.0
Aire de la cocina	Apagado	0.0
Luz prueba	Activo	442.0
AAC11	Apagado	12.0
Micro	Activo	10.0
Plancha	Activo	13.0
www	Activo	3.0
www	Apagado	27.0

## Pantalla de carga masiva de dispositivos

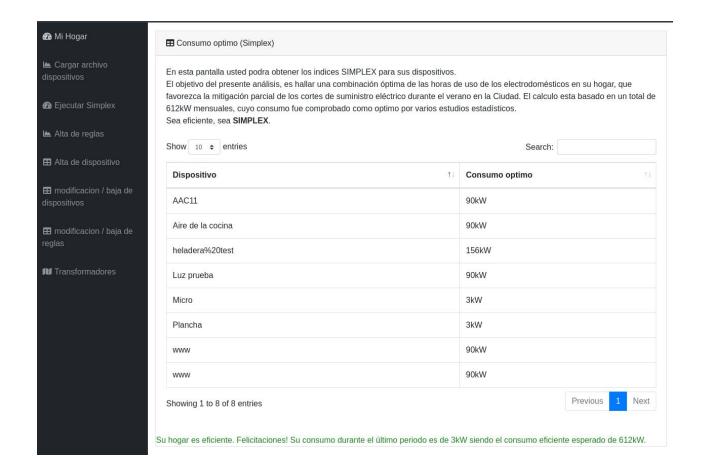
#### http://grupo4-utn-dds.herokuapp.com/uploadFile

La pantalla de carga masiva de dispositivos permite subir en formato json un listado de archivos para cargarlos masivamente a la aplicación



#### http://grupo4-utn-dds.herokuapp.com/simplex

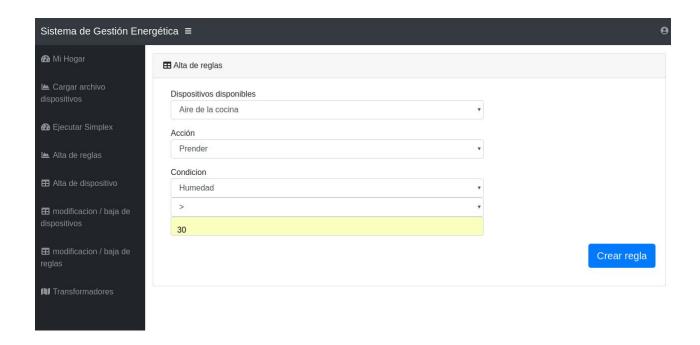
La pantalla de ejecución de simplex nos permite saber si nuestro hogar es actualmente eficiente de acuerdo al consumo que poseemos hasta el momento de cada uno de nuestros dispositivos.



## Pantalla de creación de reglas

#### http://grupo4-utn-dds.herokuapp.com/altaReglas

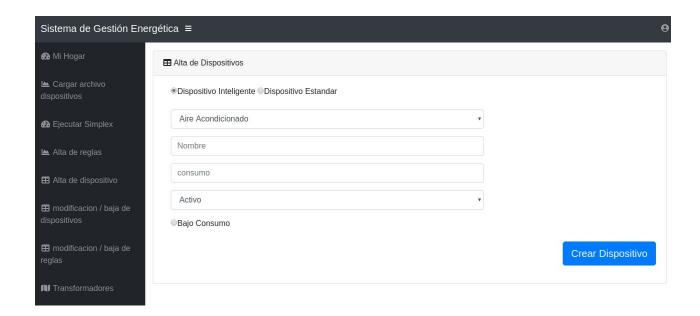
La pantalla de creación de reglas posee un formulario con los campos necesarios para determinar las condiciones de nuestra regla y el dispositivo al cual será asociado.



## Pantalla de Alta de dispositivos

#### http://grupo4-utn-dds.herokuapp.com/altaDispositivoCliente

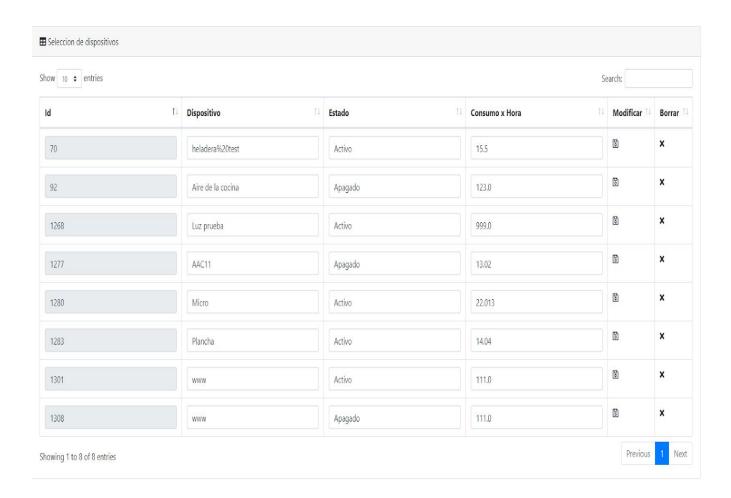
La pantalla de alta de dispositivos posee un formulario para la creación de dispositivos estándar e inteligentes de diferente tipo junto con los campos correspondientes para su respectiva creación.



## Pantalla de Modificación y Baja de Dispositivo

#### http://grupo4-utn-dds.herokuapp.com/seleccionDispositivo

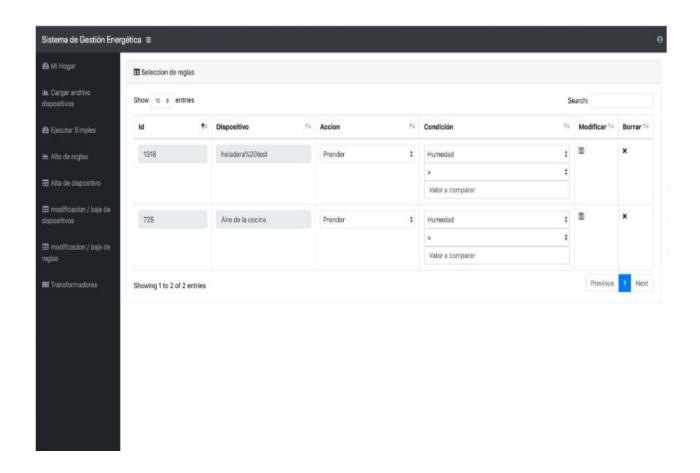
La pantalla de modificación de dispositivo posee un formulario en el cual se puede modificar el nombre, el estado y su consumo. Tambien, se puede borrar el dispositivo



## Pantalla de Modificación y Baja de Regla

#### http://grupo4-utn-dds.herokuapp.com/seleccionReglas

La pantalla de modificación de reglas posee un formulario en el cual se puede modificar la accion que ejecuta y la coindicion que evalua al ejecutar. Tambien, se puede borrar



#### Pantalla de visualización de transformadores

#### http://grupo4-utn-dds.herokuapp.com/transformadores

la pantalla de visualización de transformadores nos lleva a Google Maps, en donde es posible visualizar los diferentes puntos de la ciudad en donde se encuentran ubicados los transformadores

