## Vejledermøde med Rodrigo d. 15/03-19

Hvad vil vi med de svar vi får fra interviews? Hvad er det konkrete mål? Hvilken viden prøver vi at fiske ud af det?

 Hvis vi kan konkretisere det, vil det hjælpe os med at få formuleret selve interviewet og dets format.

Hvad er TC's forventning til TonePrint Community?

- Er der noget bagvedliggende konceptuel model i forhold til, hvordan de forventer TonePrint + community skal se ud?
- Vi ved fra UX, at der skal være homogenitet -> Der ligger allerede en meget specific måde at arbejde med TonePrint på fra den digitale app
- Hvilke fejl ligger der i TonePrint appen? => Expert heuristic evaluation

Vi vil undersøge noget overordnet, men det skal vi gøre ved at tage udgangspunkt i noget konkret (TonePrint)

 Til sammenligning, hvordan griber vi det an, når vi skal forklare naive folk, hvad PDP er?

I stedet for at spørge, hvordan de generelt kommer på ideer og laver det til et færdigt produkt, så tag i stedet udgangspunkt i et konkret produkt - Fx. TonePrint.

• Vi kan få et billede af deres designproces, i hvert fald for det konkrete eksempel

Inden et interview skal vi læse op på hvad TC har lavet af produkter, der indholdsmæssigt og interaktionsmæssigt lægger sig tæt op af af TOnePrint community