



# Especificación de Requisitos de Software

Proyecto: ***TouchFOOD***



# Índice

## 1 Introducción

1.1 Propósito

1.2 Alcance

1.3 Ámbito del sistema

1.4 Personal Involucrado

1.5 Referencias

1.6 Resumen

1.7 Ejemplo de especificación de requerimiento

1.8 Diseño

1.8.1 Framework

1.8.2 Organización del sistema

## 2 Descripción General

2.1 Perspectiva del producto

2.2 Funciones del producto

2.3 Características del usuario

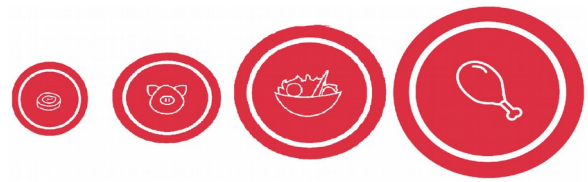
2.3.1 Usuario Cliente

- 2.3.2 Usuario Administrador
- 2.4 Restricciones
  - 2.4.1 Políticas Reguladoras
  - 2.4.2 Limitaciones de Hardware
  - 2.4.3 Funcionamiento en paralelo
  - 2.4.4 Funcionamiento de Auditoría
  - 2.4.5 Funciones de control
  - 2.4.6 Requisitos del lenguaje
  - 2.4.7 Requisitos de fiabilidad
  - 2.4.8 Credibilidad de la aplicación
  - 2.4.9 Consideraciones de Seguridad
- 2.5 Atención y Dependencias

### 3 Requisitos Específicos

- 3.1 Interfaces Externas
- 3.2 Requisitos no funcionales
- 3.3 Requisitos funcionales del primer Sprint
- 3.4 Requisitos funcionales del segundo Sprint
- 3.5 Requisitos funcionales del tercer Sprint

### Control de Versiones



## 1 Introducción

El presente documento contiene las Especificaciones de Requisitos de Software para la aplicación de reserva de mesas, gestión de pedidos de platos y pagos automáticos para un restaurante. La estructura del mismo está basada en las directrices referidas en el estándar IEEE 830-1998 Recommended Practice for Software Requirements Specifications.

### 1.1 Propósito

El objetivo de esta especificación es definir de manera clara y precisa las funcionalidades y restricciones que tendrá el sistema que se desea construir, y va dirigida al equipo de desarrollo de software y a las personas que harán uso del sistema terminado. Este documento será un medio de comunicación entre cada uno de los roles implicados en el desarrollo de software y por lo mismo está sujeto a revisiones, tanto de los desarrolladores como de los usuarios, hasta obtener su aprobación. En cuanto esto ocurra el documento funcionará como base para informar las características del proyecto.

### 1.2 Alcance

El siguiente documento tendrá como fin llegar a personas íntegramente relacionadas al tratamiento del proyecto, es decir que se constituye tanto del personal involucrado a las tareas de desarrollo, como a evaluadores y consultores del mismo.

### 1.3 Ámbito del Sistema

El sistema se conocerá con el nombre de “touchFood”, y se encargará de ofrecer servicios de autogestión a clientes de restaurantes, lo cual beneficiará tanto a la organización del restaurante como a la gestión de ventas, reduciendo costos y tiempos de espera.



#### 1.4 Personal Involucrado

Nombre	Aguirre Iván
Rol	Programador
Categoría profesional	Estudiante de Ing. Informática
Responsabilidades	Desarrollo Front-end
Cantidad de Horas trabajadas	77
Tareas realizadas	Investigación e instalación de herramientas de desarrollo; Creación de interfaz de Bienvenida; pantalla Pedido; pantalla Pago; pantalla Mesa; pantalla Usuario Pedido/Pago; pantalla Administrador Pago/Pedido/Comida; Creación pantalla “Sobre Nostros”

Nombre	Armanno Matías
Rol	Analista Funcional
Categoría profesional	Estudiante de Ing. Informática
Responsabilidades	Desarrollo de la documentación del proyecto
Cantidad de Horas trabajadas	72



Tareas realizadas	Investigación e instalación de herramientas de desarrollo; Documentación del primer sprint; recopilación de información de análisis de mercado; armado de presentaciones; documentación de tareas realizadas; compilación de información generada en cada sprint; contacto con diseñador y pedido de diseños; armado de SRS; actualización de versiones de SRS.
-------------------	---

Nombre	Cabado Leonel
Rol	Programador
Categoría profesional	Estudiante de Ing. Informática
Responsabilidades	Desarrollo Back-end
Cantidad de Horas trabajadas	77
Tareas realizadas	Investigación e instalación de herramientas de desarrollo; Creación de los controladores a base de datos, creación de métodos de log-in; protección de rutas; cambio email por usuario; administración de parte comida; Realización de Grafico de Reportes; Sistema de Pagos

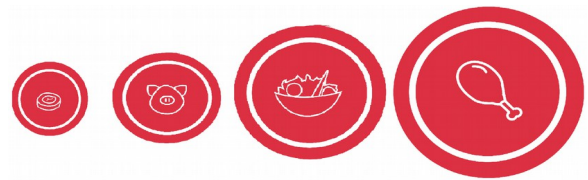
Nombre	García Leonardo
Rol	Programador
Categoría profesional	Estudiante de Ing. Informática
Responsabilidades	Desarrollo Front-end, ScrumMaster
Cantidad de Horas trabajadas	81



Tareas realizadas	Investigación e instalación de herramientas de desarrollo; Creación de interfaz de comidas; respuestas a consultas varias del grupo de trabajo; listado de Pedidos; pantalla Comenzar; controladores de pedido-postre, pedido-comida y pedido-bebida; orientador del grupo y solucionador de inconvenientes; Verificación de errores en la vista, en los formularios, Agregado de API de Google Maps
-------------------	--

Nombre	Giménez Martin
Rol	Programador
Categoría profesional	Estudiante de Ing. Informática
Responsabilidades	Desarrollar Back-end
Cantidad de Horas trabajadas	75
Tareas realizadas	Investigación e instalación de herramientas de desarrollo; Creación de repositorio; Creación de proyecto en Pivotal; creación de métodos de log-in; Reportes de Mesas; creación de listado de pedidos; Cruds de creación, borrado y cambio de plato

Nombre	Leguizamón Gonzalo
Rol	Programador
Categoría profesional	Estudiante de Ing. Informática
Responsabilidades	Desarrollo y mantenimiento de la Base de Datos

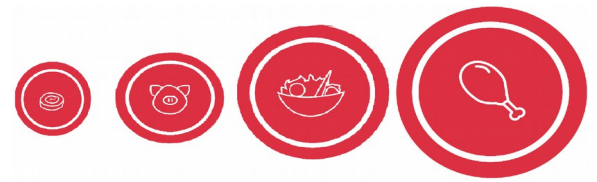


Cantidad de Horas trabajadas	82
Tareas realizadas	Investigación e instalación de herramientas de desarrollo; Diseño y creación de base de datos; creación de métodos de log-in; múltiple autenticación; pool de administración; Listado de todos los pedidos/facturas detallado por mesa y su estado pago/impago; “hosteo” de a aplicación con la creación de ddns con dominio; ruteo y ubicación en parte de admin y usuario; parte de pagos por mesa.

Nombre	Navarro Gabriel
Rol	Tester
Categoría profesional	Estudiante de Ing. Informática
Responsabilidades	Seguimiento y comprobación de errores del proyecto
Cantidad de Horas trabajadas	72
Tareas realizadas	Investigación e instalación de herramientas de desarrollo; Testeo de base de datos; Testeo de funcionalidades completadas; Desarrollo de documentación de tareas realizadas; pruebas unitarias; validaciones funcionales con Selenium; prueba general de la aplicación; prueba por tercero no técnico y técnico.

### 1.5 Referencias





Título de documento	Referencia
Estándar IEE 830-1998	IEE
WebSA (Web Software Architecture)	<a href="http://www.dlsi.ua.es/~santi/papers/websatr.pdf">http://www.dlsi.ua.es/~santi/papers/websatr.pdf</a>
Software Architecture: Past, Present and Future	<a href="http://msdn2.microsoft.com/enus/skyscraper/bb426891.aspx">http://msdn2.microsoft.com/enus/skyscraper/bb426891.aspx</a>

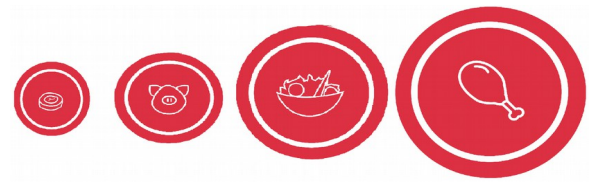
## 1.6 Resumen

En el presente documento se encontrará información acerca de las características del producto de software, interfaces del usuario, interfaces del sistema, características de los usuarios, descripción de los requerimientos funcionales, no funcionales y del sistema

## 1.7 Ejemplo de especificación de requerimiento

TouchFood				
SRS - Especificación de requerimiento funcionales				
Código	Nombre	Fecha	Grado de necesidad	
Referencia de requerimiento	Nombre de requerimiento	Fecha de especificación	Importancia de requerimiento	
Descripción	Descripción del requerimiento			
Entrada	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Entradas del requerimiento	Fuente de la entrada	Salida del requerimiento	Donde se lleva la salida	Restricciones a tener en cuenta
Proceso	Descripción detallada de las actividades que realiza el requerimiento			
Efecto colateral	Efectos generados a otros procesos o sistema, si es el caso			

## 1.8 Diseño



### 1.8.1 Framework

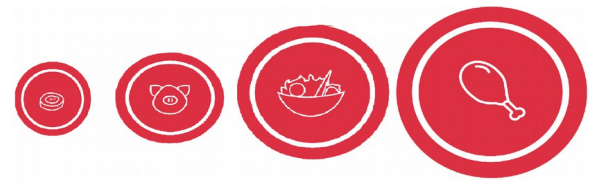
Para realizar la aplicación se decidió por utilizar un modelo que permita de descomposición modular orientada a objetos. Para esto se optó por el framework que ofrece Laravel por las siguientes razones:

- Cuenta con una reducción de costos y tiempos en el desarrollo y mantenimiento
- Su curva de aprendizaje relativamente Baja (en comparación con otros framework Php)
- Hace que el manejo de los datos en Laravel no sea complejo; mediante Eloquent (que es un ORM basado en el patrón active record) la interacción con las bases de datos es totalmente orientada a objetos, siendo compatible con la gran mayoría de las bases de datos del mercado actual y facilitando la migración de nuestros datos de una forma fácil y segura. Otro punto es que permite la creación de consultas robustas y complejas.
- Facilita el manejo de ruteo de nuestra aplicación como así también la generación de url amigables y control de enlaces auto-actualizables lo que hace más fácil el mantenimiento de un sitio web.
- El sistema de plantillas Blade de Laravel, trae consigo la generación de mejoras en la parte de presentación de la aplicación como la generación de plantillas más simples y limpias en el código y además incluye un sistema de cache que las hace más rápidas, lo que mejora el rendimiento de la aplicación.
- También cuenta con una herramienta de interfaces de líneas de comando llamada Artisan que me permite programar tareas programadas como por ejemplo ejecutar migraciones, pruebas programadas, etc.

### 1.8.2 Organización del sistema

Para la organización del sistema se eligió un modelo de repositorio en gitHub manejado por SVN que permite compartir grandes cantidades de datos de forma eficiente; obliga que exista un compromiso entre los subsistemas y la base de datos general; las actividades de copia, seguridad, protección, control de acceso entre otras están centralizados; las nuevas herramientas se integran de manera directa debido a que son compatible con el monto de datos acordados; entre otros.

## **2 Descripción General**



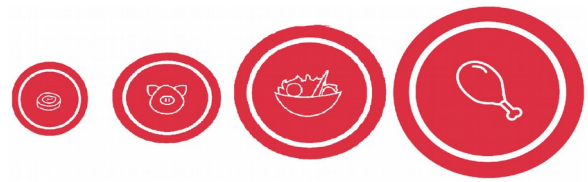
## 2.1 Perspectiva del producto

El sistema TouchFood tendrá como objetivo la autogestión del cliente. Será enfocado en dos tipos de usuarios. Uno será el usuario cliente que se manejará con un logueo de la propia mesa que ocupe que y tendrá la opción de reservarla, realizar un pedido y pagar directamente desde la app. El otro usuario es el administrador, el cual tendrá el poder de modificar los platos, el precio, la cantidad de mesas, llevar una cuenta de los activos del local, la cantidad de materia prima, la cantidad de reservas, la generación de facturas y cierre de cajas.

## 2.2 Funciones del producto

- Administrador de usuarios: El administrador del sistema podrá gestionar los usuarios (logueo de usuario administrador o de cliente por medio de la mesa)
- Coordinación de mesas: Mostrará la cantidad de mesas con las que se cuenta en el espacio y la reserva de las mismas.
- Reserva de mesa: permitirá al usuario cliente reservar una mesa en una hora determinada con su pedido correspondiente.
- Pedido de comida: permitirá al usuario cliente realizar un pedido de la comida que desee.
- Pagos de comidas: Se realizará automáticamente la transacción del dinero por el medio de pago que el cliente usuario elija.
- Cancelación de pedido o mesa: el usuario administrador tendrá la potestad de cancelar el pedido de una reserva o de una pedido de comanda.
- Administración de mesa: el usuario administrador podrá seleccionar la cantidad de mesas con las que cuenta en su espacio real.
- Conteo de materiales: se brindará información de la cantidad de materiales con las que cuenta el administrador que caracteriza su local.
- Generación de facturas: el sistema generará una muestra en detalle de toda la actividad económica del día.
- Encriptado de contraseña: permite garantizar la seguridad del usuario administrador, garantizando la AAA (autenticación, autenticidad y autorización) de un usuario.
- Mapping de comidas: El usuario cliente podrá hacer una mapeo de la comida ofrecida por la carta.

## 2.3 Características del usuario



Cada usuario tendrá un perfil específico para que su interacción con el sistema sea correcta y no conlleve a fallos.

#### 2.3.1 Usuario cliente:

El usuario cliente ingresará al sistema registrando la mesa que desee ocupar y tendrá la potestad de reservar una mesa cualquiera, realizar las compras que antoje y elegir el medio de pago que le sea más cómodo.

#### 2.3.2 Usuario administrador:

Tendrá la capacidad de realizar un login para tener el permiso de editar la carta con la que carta de su restaurante, así mismo modificar los precios y ofertas de la semana.

### 2.4 Restricciones:

#### 2.4.1 Políticas reguladoras:

La aplicación se desarrollará mediante software de licencia abierta por lo tanto no se deberá pagar por el uso de : servidor WEB (Apache), Sistema de Gestión de base de datos (MySQL), el lenguaje de programación (PHP) y framework (Laravel), por lo tanto, la utilización de estos programas se hará mediante las políticas establecidas por este tipo de licenciamiento.

#### 2.4.2 Limitaciones de Hardware:

Los dispositivos que quieran usar esta aplicación deberán poseer una red interna que permita la comunicación entre los administradores y el cliente. Además para una mejor experiencia de uso se deberá contar con dispositivos que puedan utilizar esta aplicación (como por ejemplo tablets) que se encuentren a disposición de los clientes para que realicen sus pedidos directamente desde ahí.

#### 2.4.3. Funcionamiento en paralelo:

No se atribuye a este proyecto

#### 2.4.4 Funcionamiento de auditoria

No se atribuye a este proyecto

#### 2.4.5 Funciones de Control



El sistema debe controlar los permisos que tiene cada usuario (administrador con login o mesa) para su accesibilidad de una manera correcta, de tal forma que pueda acceder la información que le corresponde de acuerdo a su rol. Debe tener controles adecuados para la validación de datos, de igual manera la programación de las actividades específicas para cada seminario.

#### 2.4.6 Requisitos del lenguaje.

El todos los usuarios del sistema deberán contar con conocimientos del lenguaje español

#### 2.4.7 Requisitos de fiabilidad

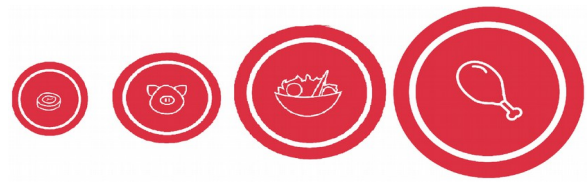
La información correspondiente a la cantidad de mesas, tipos de platos, precios, disponibilidad horaria, disponibilidad de plato, ofertas, especiales deberá estar ajustado a la realidad para evitar desincronizaciones.

#### 2.4.8 Credibilidad de la aplicación

Para garantizar una buena credibilidad el sistema, es tarea del tester del proyecto de someter la app a una serie de pruebas para establecer que se encuentra acorde a los requerimientos que se plasman en el documento en tanto a la consistencia de datos como al rendimiento de la aplicación, tales como tiempos de respuesta, respuesta correcta, optimización, etc.

#### 2.4.9 Consideraciones de seguridad

El usuario que deba autenticar su acceso deberá ser verificado a una sola terminal para su respectiva labor de acuerdo a lo que su rol especifique. La clave de seguridad (en este caso del administrador) deberá estar segura y en su defecto encriptada en la base de datos para dar una buena seguridad al sistema y su información.



## 2.5 Atención y dependencias

Como se mencionó con anterioridad, el sistema precisa de una red interna y tabletas para un mejor funcionamiento (ver *punto 2.4.2 Limitaciones de Hardware* para más información)

Aunque no es un sistema complicado, se puede asesorar a la persona que se encuentre a cargo del restaurante para capacitarla y así luego, esta pueda hacer lo mismo a demás usuarios que quieran interactuar con la herramienta.

## **3 Requisitos Específicos**

### 3.1 Interfaces externas

Las interfaces del cliente deben ser agradables a la vista con colores profundos y llamativos, en este caso se optó por el color rojo. Se debe hacer mayor énfasis a las partes que necesita el administrador de la aplicación que necesiten ser destacadas, como por ejemplo las promociones o las ofertas.

Las vistas del administrador deben ser muchas más sencillas que las del cliente. No precisa ser muy ostentosa y debe ser de fácil uso para que cualquiera que se loguee pueda realizar los cambios que la aplicación ofrece.

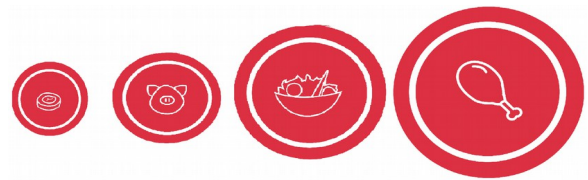
### 3.2 Requisitos no funcionales



TouchFood				
Especificación de requerimiento no funcionales				
Código	Nombre	Fecha	Grado de necesidad	
RNF-1	Herramientas de desarrollo	25-ago-16	Esencial	
Descripción	Instalación y solución de incompatibilidades de las herramientas de desarrollo			
Entrada	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
No aplica	No aplica	Entorno de desarrollo	Ordenadores de trabajo	El SO de cada ordenador debe ser compatible con las versiones de las herramientas
Proceso	Todos los integrantes del grupo de trabajo deben instalar las mismas versiones de Composer, Laravel, xampp, sublimetext3 en sus ordenadores de trabajo ya discutidos y propuestos por el grupo			
Efecto colateral	No aplica			

TouchFood				
Especificación de requerimiento no funcionales				
Código	Nombre	Fecha	Grado de necesidad	
RNF-2	División de tareas	25-ago-16	Esencial	
Descripción	Se dividirán los roles de cada integrante del grupo			
Entrada	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Integrantes del grupo	No aplica	Organización del proyecto	Grupo de trabajo	Predisposición y participación de todos los integrantes
Proceso	Se utilizará herramienta Pivotal Traker para aprovechar todas las funcionalidades de control que brinda y tener noción de la dirección que toma el proyecto			
Efecto colateral	Permite al proyecto quedar distribuido equitativamente y evitar que todas las responsabilidades queden en una persona			

TouchFood
-----------



Especificación de requerimiento no funcionales				
Código	Nombre	Fecha	Grado de necesidad	
RNF-3	Repositorio	25-ago-16	Esencial	
Descripción	Apertura de repositorio de trabajo			
Entrada	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Tareas realizadas	No aplica	Control de versiones	Grupo de trabajo	Modificaciones correctamente integradas al proyecto
Proceso	Se abrirá un repositorio en gitHub y SVN para el control de versiones e integración continua de todos los incrementos del proyecto			
Efecto colateral	Buena organización de las tareas con integración continua			

TouchFood				
Especificación de requerimiento no funcionales				
Código	Nombre	Fecha	Grado de necesidad	
RNF-4	Redes sociales	03-sep-16	Baja	
Descripción	Creación de redes sociales que refieran a la aplicación			
Entrada	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
No aplica	Web	Paginas de promoción	Clientes	No aplica
Proceso	Para una mayor difusión y obtención de información de la app, se generaran cuentas en Facebook, Twitter e Instagram para que estén vinculadas a la página de inicio del proyecto			
Efecto colateral	No aplica			

TouchFood
-----------





Especificación de requerimiento no funcionales				
Código	Nombre	Fecha	Grado de necesidad	
RNF-5	Testeo Base de Datos	25-ago-16	Alta	
Descripción	Búsqueda y prueba de errores de la base de datos			
Entrada	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Datos de la base	Base de datos	Resultados	Grupo de trabajo	No aplica
Proceso	Se realizaran pruebas a la base de datos para constatar que se obtienen todas las solicitudes requeridas y si estas brindan la información correcta			
Efecto colateral	Confiabilidad de información sin problemas de sincronización ni perdida de datos			

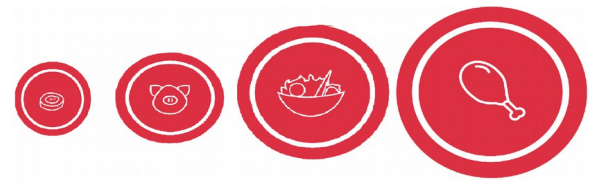
TouchFood				
Especificación de requerimiento no funcionales				
Código	Nombre	Fecha	Grado de necesidad	
RNF-6	Iconos	10-sep-16	Baja	
Descripción	Creación de iconos de las categorías			
Entrada	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
No aplica	Vistas	Iconos	Vistas de la aplicación	Derechos de Autor
Proceso	Se crearan iconos originales que representen a cada categoría de comidas			
Efecto colateral	Evita futuros problemas con imágenes utilizadas ligadas a derechos de autores			

TouchFood				
Especificación de requerimiento no funcionales				
Código	Nombre	Fecha	Grado de necesidad	
RNF-8	Vistas	25-ago-16	Media	
Descripción	Estilo de las vistas			
Entrada	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
No aplica	Vistas	Interacción con el usuario	Vistas de la aplicación	No aplica
Proceso	Se utilizarán colores como rojo y blanco como fuente para que los usuarios de la aplicación interactúen con la misma			
Efecto colateral	No aplica			

TouchFood
-----------



Especificación de requerimiento no funcionales				
Código	Nombre	Fecha	Grado de necesidad	
RNF-9	Mercado	08-sep-16	Baja	
Descripción	Análisis de mercado de la aplicación			
Entrada	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
No aplica	Mercado	Información	Documento de análisis de mercado	No aplica
Proceso	Se recopilará información de mercado de la aplicación donde se tendrá en cuenta proyectos similares y explotación de los mismos en sus respectivas zonas de creación para el desarrollo de análisis de mercado			
Efecto colateral	No aplica			

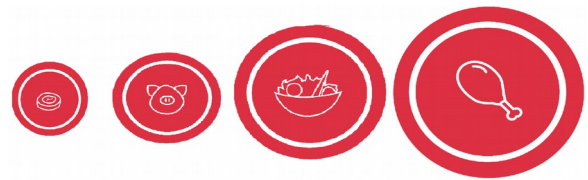


### 3.3 Requisitos funcionales del primer sprint

TouchFood				
SRS - Especificación de requerimiento funcionales				
Código	Nombre	Fecha	Grado de necesidad	
RF-1	Base de Datos	25/098/2016	Esencial	
Descripción	Creación de la base de datos			
Entrada	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Organización	Organización de datos	Base de Datos de la aplicación	Proyecto	Organización y diseño previamente preestablecido
Proceso	Se desarrollará la base de datos del proyecto para realizar las consultas correspondientes del sistema y automatizar la organización de los datos			
Efecto colateral	Independencia de datos, coherencia de resultados y seguridad			

TouchFood				
SRS - Especificación de requerimiento funcionales				
Código	Nombre	Fecha	Grado de necesidad	
RF-2	Categorías	25-ago-16	Esencial	
Descripción	Creación de las categorías de base de datos			
Entrada	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Consultas	Comidas y usuarios	Categorías de las comidas y usuarios	Base de Datos	Cada tipo de comida debe tener su categoría
Proceso	Se desarrollará las categorías de las comidas en las bases de datos con sus respectivos relaciones, las mismas serán Pollo, Carnes, Cerdo, Vegetales, Pescado, Pastas, Pizzas, Picadas, Minutas, Sopas, Ensaladas y Especiales. Además de los usuarios del sistema			
Efecto colateral	Permite traer por medio de controladores las comidas con las que va a contar el sistema y el tipo de usuarios que habrá			

TouchFood
-----------



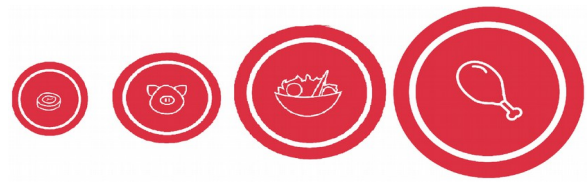
SRS - Especificación de requerimiento funcionales				
Código	Nombre	Fecha	Grado de necesidad	
RF-3	Controladores comidas	25-ago-16	Esencial	
Descripción	Creación de los controladores de las categorías de base de datos			
Entrada	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Consulta	Categoría comidas en base de datos	Controlador de categoría	Desarrollo de programa	Cada categoría de comida debe tener su controlador
Proceso	Se desarrollaran los controladores de las categorías de las comidas ya establecidos anteriormente para realizar la comunicación entre la base de datos y el entorno de desarrollo			
Efecto colateral	Permitirá a la parte de desarrollo comunicarse con la base de datos para traer las categorías de las comidas y poder trabajar con ellas			

TouchFood				
SRS - Especificación de requerimiento funcionales				
Código	Nombre	Fecha	Grado de necesidad	
RF-4	Controlador Login	02-sep-16	Esencial	
Descripción	Creación de controlador de Login			
Entrada	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Consulta	Usuarios en base de datos	Controlador de categoría	Desarrollo de programa	Los administradores registraran personas y los clientes, mesas
Proceso	Se desarrollaran los controladores para los usuarios del sistema y así concretar la comunicación entre la base de datos y el entorno de desarrollo			
Efecto colateral	Permitirá a la parte de desarrollo comunicarse con la base de datos para traer los usuarios para poder trabajar con ellas			



TouchFood				
SRS - Especificación de requerimiento funcionales				
Código	Nombre	Fecha	Grado de necesidad	
RF-5	Login	15-sep-16	Esencial	
Descripción	Creación de métodos de Login			
Entrada	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Usuario	Llamada a controlador	Usuario registrado	Registro de usuario	Solamente pueden iniciar sesión los usuarios registrados en la base de datos
Proceso	Se crearán todos los métodos que permitan al usuario realizar un login para registrar el tipo de usuario que entra al sistema			
Efecto colateral	Permitirá al sistema entregar la vista correspondiente al usuario que se registró			

TouchFood				
SRS - Especificación de requerimiento funcionales				
Código	Nombre	Fecha	Grado de necesidad	
RF-6	Interfaz de bienvenida	08-sep-16	Esencial	
Descripción	Creación de interfaz de bienvenida de la aplicación			
Entrada	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Get de la pagina	Llamada a controlador	Interfaz de bienvenida	Interacción con usuario	Debe poseer las características previamente establecidas conforme a la forma que debe poseer
Proceso	Se mostrará una página de bienvenida que propondrá un entorno que cumpla con las pautas previamente establecidas, las líneas de contacto por medio de redes sociales y el login para acceder al sistema			



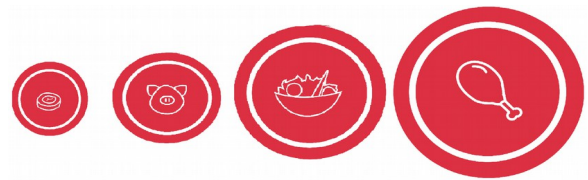
Efecto colateral	Entorno y comunicación ágil y simple con el usuario
------------------	---

TouchFood				
SRS - Especificación de requerimiento funcionales				
Código	Nombre	Fecha	Grado de necesidad	
RF-7	Interfaz comidas	08-sep-16	Esencial	
Descripción	Creación de página que mostrará las comidas			
Entrada	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Get de la pagina	Llamadas a controladores	Interfaz de comidas	Interacción con usuario	Debe poseer las características previamente establecidas conforme a la forma que mostrar
Proceso	Se mostrará la interfaz que permitirá la visualización de las categorías de las comidas y estas descubrirá las comidas que se hayan cargadas en la base de datos			
Efecto colateral	Entorno y comunicación ágil y simple con el usuario			



### 3.4 Requisitos funcionales del segundo sprint

TouchFood				
RS - Especificación de requerimiento funcionales				
Código	Nombre	Fecha	Grado de necesidad	
RF-8	Tablas Intermedias	18-oct-16	Esencial	
Descripción	El usuario deberá hacer click en una comida y deberá insertarse en las tablas intermedias			
Entrada	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Interaccion Usuario	Formulario Post	Tabla intermedia	BD	Solamente pueden interactuar los usuarios registrados en la base de datos
Proceso	Se deberá hacer, por medio de un formulario post, la inserción de los datos en la base. Sacando de sesión el id de la mesa			
Efecto colateral	Inserción de los datos en la base a partir de usuario específico			



TouchFood				
RS - Especificación de requerimiento funcionales				
Código	Nombre	Fecha	Grado de necesidad	
RF-9	Vista Éxito	19-oct-16	Esencial	
Descripción	Crear pantalla modal de éxito cuando se pide cierta comida.			
Entrada	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Pedido de comida	Usuario	Vista	Interacción con usuario	Solamente pueden interactuar los usuarios registrados en la base de datos
Proceso	Se deberá crear una pantalla con un mensaje exitoso de la comida que se pidio. Además contará con un botón que rediriga al cliente al menú.			
Efecto colateral	Seguridad al usuario del registro de su pedido			

TouchFood				
RS - Especificación de requerimiento funcionales				
Código	Nombre	Fecha	Grado de necesidad	
RF-10	Pedido Comida	19-oct-16	Esencial	
Descripción	Acción: Cuando el usuario haga click en una comida se deberá crear un pedido con la misma.			
Entrada	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Pedido de comida	Usuario	Vista	Registro en a tabla pedido	Solamente pueden interactuar los usuarios registrados en la base de datos





Proceso	Cuando un usuario haga click en una comida, el sistema deberá insertar un registro en la tabla pedidos, con los campos necesarios. Se deberá mostrar un mensaje exitoso cuando se inserte el dato.
Efecto colateral	Registro de la tabla pedidos y confirmación de pedido de comida

TouchFood				
RS - Especificación de requerimiento funcionales				
Código	Nombre	Fecha	Grado de necesidad	
RF-11	Redirección Rutas	19-oct-16	Esencial	
Descripción	Corregir re dirección de la ruta login			
Entrada	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Entrada Usuario	Usuario	Ruta Bienvenida	Interacción con usuario	Logueo de usuario ya realizado
Proceso	Cuando el usuario ya logueado , desee entrar a la ruta de login, se deberá redirigir a la ruta de bienvenida.			
Efecto colateral	Restricción de accesibilidad al usuario			

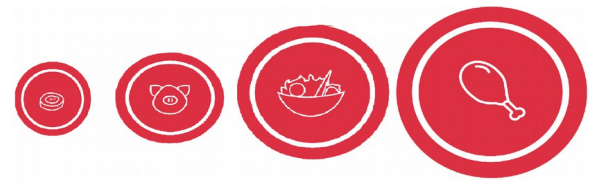
TouchFood				
RS - Especificación de requerimiento funcionales				
Código	Nombre	Fecha	Grado de necesidad	
RF-12	Protección Rutas	20-oct-16	Esencial	
Descripción	Se debe agregar protección a las rutas			
Entrada	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Get Usuario	Utilitario de la aplicación	Aceptación de permiso	Ejecución de petición	Solo con usuarios registrados
Proceso	Se deberá agregar un middleware tal que deje acceder a todas las rutas del sistema del cliente sólo si se está autenticado.			



Efecto colateral	Revisar si el usuario realmente tiene permiso de ejecutar una acción
------------------	--

TouchFood				
RS - Especificación de requerimiento funcionales				
Código	Nombre	Fecha	Grado de necesidad	
RF-13	Dominio Usuario	21-oct-16	Esencial	
Descripción	Cambiar "e-mail" por "username" en el login			
Entrada	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Usuario	Logueo	Ingreso al sistema	Desarrollo del programa	No aplica
Proceso	Se deberá cambiar en el Auth el método para autenticar para que tome por username en vez de e-mail			
Efecto colateral	Evita el caso en que el usuario no es una persona física (mesa)			

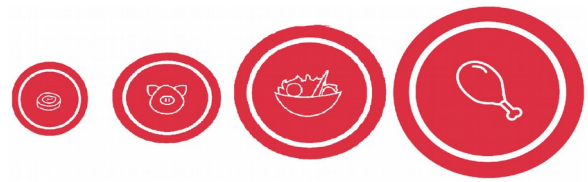
TouchFood				
RS - Especificación de requerimiento funcionales				
Código	Nombre	Fecha	Grado de necesidad	
RF-14	Tests de validación	21-oct-16	Esencial	
Descripción	Realizar los distintos test de validación a medida que se desarrollan los requerimientos			
Entrada	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Test	Requerimientos	Validación	Desarrollo del programa	No aplica
Proceso	<ul style="list-style-type: none"><li>- Se deberá verificar el funcionamiento de la pantalla P1_App.</li><li>- Se deberá verificar el funcionamiento de la pantalla P2_App_Menu.</li><li>- Se deberá verificar el funcionamiento de la pantalla P5_App_Pedido</li><li>- Se deberá verificar el funcionamiento de la pantalla Admin_P1_Login</li><li>- Se deberá verificar el funcionamiento de la pantalla Mesa P1 Login</li></ul>			



Efecto colateral	Validación del correcto funcionamiento del programa
------------------	---

### 3.5 Requisitos funcionales del tercer sprint

TouchFood				
RS - Especificación de requerimiento funcionales				
Código	Nombre	Fecha	Grado de necesidad	
RF-15	Pantalla Administrador	15-nov-16	Esencial	
Descripción	Realizar pantalla de bienvenida para el administrador			
Entrada	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Usuario	Log-In	Vista de pantalla	Desarrollo del programa	Diferencia entre pantalla usuario con administrado
Proceso	Se deberá hacer el back y front de la página de bienvenida del administrador donde se deberá mostrar: Últimos pedidos realizados por las mesas en la última media hora. Tabla con las mesas libres. Una sección de reportes. (Se deberá implemenentar antes en una pantalla). Si es posible, una sección con acceso a una red social para publicar algún estado.			
Efecto colateral	Diferencia de permisos de edicion con respecto a los diferentes usuarios que utilizarán la aplicación			

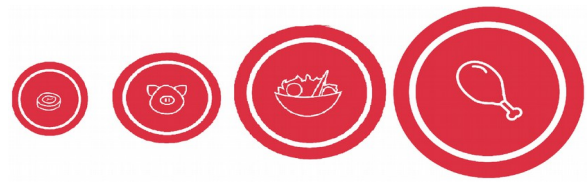


TouchFood				
RS - Especificación de requerimiento funcionales				
Código	Nombre	Fecha	Grado de necesidad	
RF-16	Reportes	16-nov-16	Media	
Descripción	Realizar pantalla de reportes			
Entrada	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Usuario	Info restaurante	Vista de pantalla	Dueño de restaurante	N/A
Proceso	Se deberá realizar una pantalla en la cual podamos brindarle información al dueño del restaurante. Se deberá utilizar una API externa para la realización de gráficos.			
Efecto colateral	Gran herramienta para la gestión de información del restaurante			

TouchFood				
RS - Especificación de requerimiento funcionales				
Código	Nombre	Fecha	Grado de necesidad	
RF-17	"Sobre Nosotros"	19-nov-16	Escencial	
Descripción	Realizar pantalla "Sobre Nostros"			
Entrada	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Usuario	/	Vista de pantalla	Usuarios App	N/A
Proceso	Se deberá desarrollar una pantalla donde cada uno deberá escribir una pequeña descripción sobre su rol en la aplicación y una descripción general de nuestro trabajo para el proyecto.			
Efecto colateral	Información de los creadores de la app			



TouchFood				
RS - Especificación de requerimiento funcionales				
Código	Nombre	Fecha	Grado de necesidad	
RF-18	Hosting	23-nov-16	Media	
Descripción	Hosting aplicación			
Entrada	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Usuario	/	Vista de pantalla	Usuarios App	N/A
Proceso	Subir el proyecto a un Hosting.			
Efecto colateral	Fácil y público acceso			



Control de versiones		
Número	Fecha	Motivo
1	ago-16	Se crea el documento
2	ago-16	Se agregan las funcionalidad correspondientes al primer sprint
3	sep-16	Se edita el formato del documento
4	sep-16	Se editan cantidad de horas trabajadas por cada integrante
5	oct-16	Se aprueba por el grupo
6	oct-16	Se agregan las funcionalidades correspondientes al segundo sprint
7	oct-16	Se actualiza el formato del documento
8	nov-16	Se editan la cantidad de horas trabajadas por cada integrante
9	nov-16	Se aprueba por el grupo
10	nov-16	Agregado de funcionalidades correspondientes al tercer sprint
11	nov-16	Se aprueba por el grupo