

Fin segundo Sprint

Grupo 1

touchFood

Proyecto de Software

Índice

Introducción/desarrollo

Aguirre Iván.....1

Armanno Matías.....4

Cabado Leonel.....6

García Leonardo.....9

Giménez Martín.....10

Leguizamón Gonzalo.....13

Navarro Gabriel.....15

Introducción

En el siguiente informe se especifican los detalles que ocurrieron a lo largo del primer sprint por de los parte los integrantes del Grupo 1. Estos son: Aguirre Iván, Armanno Matías, Cabado Leonel, García Leonardo, Giménez Martín, Leguizamón Gonzalo y Navarro Gabriel.

Desarrollo

El fin de este informe es especificar las tareas que realizó cada miembro del grupo. Para esto cada uno realizó una parte del mismo detallando el rol que ejecutó en este primer sprint, los que problemas tuvo, como los resolvió y que enseñanza le dejó.



Aquirre Iván Gabriel:

ROL: Front-End

En este segundo Sprint, mi tarea fue desarrollar las pantallas: “Pedido”, “Pago” de parte del rol usuario dentro de la aplicación, y mejorar a mi gusto algunos detalles de los cuales se presentaban, como, por ejemplo:

- Agregar estilo a botones.
- Hacer que las pantallas tengan un solo estilo de letra y que se vean bien el texto, ya que si tiene una imagen, a veces un color no es claro (Allí con una función CSS se arregla).
- A los pop ups que aparece al pedir una comida, agregarle el botón cancelar.

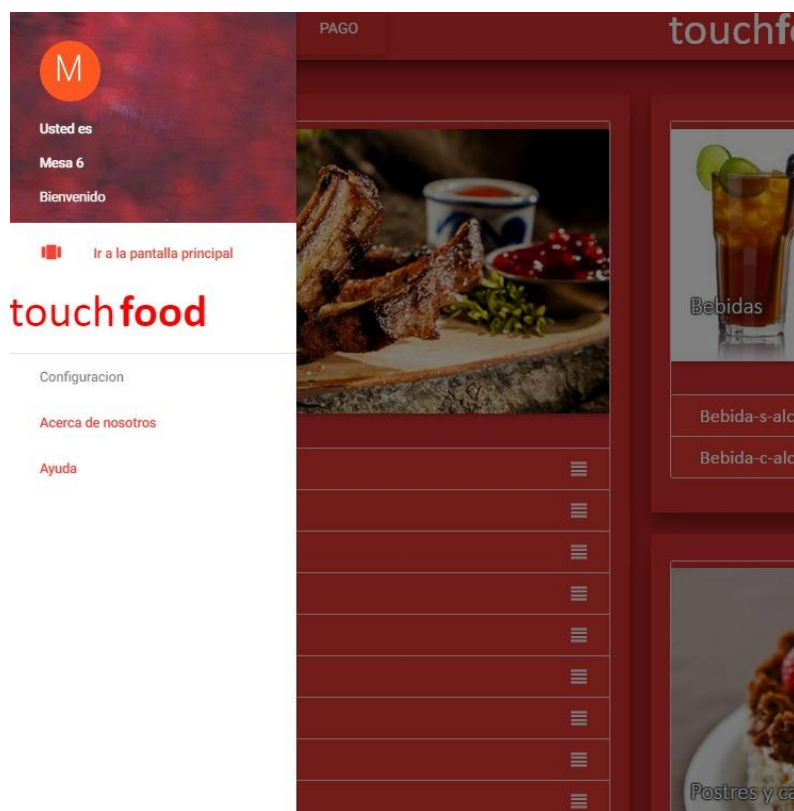
También en este Sprint me desempeñe en la parte de diseño dentro de la aplicación, pero en la parte de administrador, diseñando y dándole estilo a las pantallas: “Mesa”, “Pedido”.





touchfood	
Su cuenta final:	
Comida	Precio
Pollo Con Fritas	\$ 135
Cerdo A La Portuguesa	\$ 223
Coca-Cola	\$ 38
El total a pagar es: \$ 396	
¡Realizar pago!	

Otra tarea que realice fue, agregar a las pantallas un “SideNav”, que se despliega, y allí tiene unas opciones cómodas para los usuarios.





touchfood		
Número	Capacidad	Estado
1	4	
2	14	
3	4	
4	8	
5	10	

Conclusión:

No tuve mayores problemas a la hora de desarrollar, investigando un poco las cosas que quise hacer me salieron, y con ayuda de mi grupo pude llevar adelante las tareas propuestas para este Sprint.



Armanno Matías Nahuel

ROL: Analista Funcional

La primera complicación que se presentó en este sprint fue el tiempo. Aunque teníamos una idea con lo que debíamos continuar, era complicado definir que tareas realizar y cuáles demandaban mas urgencia para la presentación, además de delimitar el alcance que el proyecto debía obtener para el fin de la cursada. Esto lo solucionamos discutiéndolo en grupo y con la organización de tareas que propuso Leonado García (SM)

Desde un sentido particular, comencé a trabar en una empresa de auditoría en la parte de sistemas. Por un lado me complicó muchos las cosas, ya que me acortó los tiempos de forma significativa y sólo pude dedicarme a pleno el proyecto cuando salía del trabajo y los fines de semana. Aunque es un punto a destacar el hecho de que en esta labor me encuentro todo el día documentando controles y revisando documentación brindadas por distintas empresas, es así que adopté los formatos de dichos documentos para nuestro proyecto, para lograr que este tenga un perfil característico mucho más técnico y preciso a como se encontraba en su primera versión al finalizar el primer sprint. Traté de adoptar buenas prácticas, como por ejemplo un control de modificaciones del documento y codificación de todos los puntos a desarrollar para una mejor organización de dicho documento.

Se agregaron los iconos que pedí al diseñador de contacto que poseo, y al tener una conformidad por parte de todo el equipo del producto obtenido, solicitamos algunos iconos más y fuentes que se encontrarán ya integrados para el último sprint del proyecto. Estas son algunos de los mencionados puestos como ejemplo:





Para la información correspondiente al análisis de mercado decidí adjuntar toda la información recolectada y todos los puntos detallados en anexos que vengán integrados en el final de la presentación del Documento SRS, que a su vez vendrá acompañado de los informes de testing correspondientes

El análisis de mercado se detallará siguiendo los siguientes pasos:

1. Definir la razón del análisis del mercado
2. Determinar la información básica realmente necesaria
3. Diseñar la forma para obtener la información requerida
4. Llevar a cabo la investigación
5. Analizar los datos y establecer los resultados de la investigación.

Conclusión:

Fue bastante complicado organizar el cumplimiento de las tareas por los inconvenientes que comente con anterioridad, pero con la ayuda de mis compañeros pudimos cumplir exitosamente con todo lo propuesto y tengo la sensación de que se lograron obtener resultados mucho más a la vista que los obtenidos en el primer sprint, en el que se contó con mucho más tiempo de trabajo. Aprendí a organizar mis tiempos y tratar de buscar la calidad por sobre el cumplimiento del trabajo.

En cuanto al grupo quedó aun más expuesto el compromiso de cada uno, ya que la mayoría no pudimos asistir a todas las clases de este sprint, pero nos seguimos comunicando y discutiendo los avances del trabajo, ya sea por medio de redes o juntándonos coordinando horarios, siempre mostrando la buena predisposición de cada integrante.



Cabado Franco Leonel

ROL: Back-End

En este segundo sprint estuve ligado a concluir la parte de Login de la app, en la cual se presento un inconveniente ya que a la hora de logearse solo podíamos hacerlo mediante el Email y en nuestro caso no era lo mas eficiente a la hora autenticar una mesa. Luego varias pruebas e investigaciones note que para la autenticación laravel utiliza una clase llamada AUTHENTICATESUSERS para realizar los get, post y logout del login. En la misma además se realiza el loginpath(método el cual define la ruta del login) y posee otro método importante que es el loginusername, este último es el que utiliza laravel para autenticar el campo username. Como veremos a continuación en un screen, en este método se define que columna se utilizar para la comparación del username.

```
* @return string
*/
public function loginUsername()
{
    return property_exists($this, 'username') ? $this->username : 'email';
}

/**
 * Determine if the class is using the ThrottlesLogins trait.
```

Al cambiar email por name, o la columna que deseemos, y modificar la vista del login se podría autenticar sin problemas. En el sprint anterior nos dimos cuentas que laravel trabaja de a bloques y con algunas variables hardcodedas por lo que al implementar un sistema de autenticación como esta definido en la documentación de laravel(que por defecto trae logeo con Email) y modificando lo mencionado anteriormente se podría tener un login personalizado.

Ademas realice las protecciones de ruta correspondientes para cada vista, para ello se utiliza un middleware que viene predefinido con el sistema de autenticación de laravel. Dentro de la carpeta Middleware hay un .php que contiene los filtros.



```





33      * @param \Illuminate\Http\Request $request
34      * @param \Closure $next
35      * @return mixed
36      */
37      public function handle($request, Closure $next)
38      {
39          if ($this->auth->guest('admin')) {
40              if ($request->ajax()) {
41                  return response('Unauthorized.', 401);
42              } else {
43                  return redirect()->guest('admin/login');
44              }
45          }
46
47          return $next($request);
48      }
49  }

```

Este IF consulta si estas logeado o no, de no estar autenticado te redirecciona a el formulario de login.

Por ultimo realice los CRUD de comidas, bebidas y postres, logrando poder editar, borrar o agregar algún ítem mencionado anteriormente.

Ejemplo:

Nombre	Ingredientes	Precio	Demora		
Pollo Con Fritas	Pollo/papas/pimienta/aceite/oregano	\$135	00:25:00		
Pollo Con Pure De Papas	Pollo/pure De Papas/leche/aceite/	\$112	00:18:00		

Los botones rojos corresponden a borrar y editar en este caso una comida en cuestión, utiliza el id de la comida clickeada para encontrarla en el modelo y así poder realizar la acción requerida. En cuanto a la función de agregar, utiliza request de una vista para cargar el nuevo registro ingresado, y por ultimo la funcionalidad de listar se baja primero en obtener las categorías y luego apartir de esta realizar otra lista con los registros de las distintas comidas en este caso.



Conclusión:

Si bien lograr entender e sistema de autenticación me llevo tiempo creo que luego de este sprint voy adquiriendo mas experiencia con respecto a este framework, al tener el tema del login resuelto y gran parte de la app en curso creo que es el momento para detenernos en aquellos detalle mas puntuales de las funcionalidades desarrolladas hasta el momento, realizando, por ejemplo, reutilización de código para simplicidad y eficiencia del mismo u otras técnicas para lograr tener código claro y optimo.



García Leonardo

ROL: Front-end (SM)

En cuanto a lo que el segundo Sprint se refiere, este se desarrolló de una forma más fluida y eficaz. A través del rol de Scrum Master decidí implementar una cantidad de tareas a realizar mucho mayor a las del primer Sprint, esto se debe debido a que el conocimiento y aprendizaje del framework pasó a ser una tarea realizada por todo el equipo. Esto permitió un avance en la velocidad de desarrollo que puede verse en las métricas del Administrador de Tareas que utilizamos.

En cuanto a las tareas que realice en este sprint puedo mencionar:

- Implementación del listado de pedidos de la parte del usuario.
- Backend de los inserts de los pedidos que realiza el usuario. (Es decir, el usuario pide una comida y esta se inserta en la tabla pedidos y en las intermedias).
- Pantalla modal de confirmación de los pedidos.
- Parte del front de la selección de la comidas , agregando los iconos que conseguimos y acomodando el listado en forma de tabla.
- Template de administrador que será utilizado en todas las vistas del mismo (en esta tarea pude sacar provecho de la utilización de medias queries de CSS y el uso de los distintos selectores y sus propiedades).
- CRUD de mesas.
- Carga y delegación de tareas para el segundo sprint.

Conclusión

Como conclusión final del sprint puedo decir que estoy más que satisfecho con el grupo de trabajo y el desempeño en este sprint que, a pesar de que la cantidad de días de trabajo fueron menores que los del primer Sprint, los objetivos propuestos se han logrado satisfactoriamente.



Gimenez Martin

ROL: Back-End

Para el 2º Sprint tuve la tarea de investigar como implementar la Autenticación Multiple, que no viene por defecto, en la versión 5.1 de LARAVEL, que es la que estamos utilizando para desarrollar la aplicación.

Luego de mucho investigar pude dar con lo que sería nuestra solución.

My Blog



Multiple Authentication in Laravel 5.1

SEPTEMBER 2015 20  Laravel, Multiple authentication



For multiple authentication in laravel 5.2 read this [article](#)

Gracias a este Blog donde el autor creó un Paquete de Laravelpude implementar la MultiAuth:

<http://blog.sarav.co/multiple-authentication-in-laravel/>

Este paquete permite realizar la Autenticación de varios modelos, configurando los respectivos Controladores y Middleware para cada Autenticación



Con este paquete se pudo configurar que para el Modelo Admin se utilizó la tabla Oferente, y para El modelo User(que serían las mesas) la tabla User. Luego se decidió utilizar la tabla Mesas para User, lo cual era más coherente, esa tarea también la llevé a cabo.

```

1 <?php
2
3 return [
4
5 'multi' => [
6     'user' => [
7         'driver' => 'eloquent',
8         'model' => App\User::class,
9         'table' => 'mesas'
10     ],
11     'admin' => [
12         'driver' => 'eloquent',
13         'model' => App\Admin::class,
14         'table' => 'oferente'
15     ]
16 ],
17 ];
18
  
```

También realice correcciones en el redireccionamiento de los Login (Mesas, Admin).

La ultima tarea que tenía en este Sprint era la de implementar la página de Listar Pedidos, Admin/Pedidos. Para esta tarea estuve investigando sobre las ventanas modales para poder mostrar el detalle de cada pedido en una de estas.



touchfood

- Mesas
- Comidas
- Bebidas
- Postres
- Pedidos

CERRAR SESIÓN

Pedidos-Listado

Pedido	Mesa	Estado			
3	1	Impago	DETALLE		
4	6	Pago	DETALLE		
5	6	Pago	DETALLE		
6	6	Pago	DETALLE		
7	6	Pago	DETALLE		
8	6	Pago	DETALLE		

Conclusión:

Para este 2º Sprint pude resolver todos los inconvenientes que se me presentaron en el 1º Sprint, pudiendo realizar varias tareas e ir adquiriendo gran conocimiento de este genial Framework. En fin es una experiencia muy grata hasta el momento donde el grupo adquirió mayor dinamismo y mejor desenvolvimiento al momento de resolver los inconvenientes que se nos presentaban. Es muy interesante, la retroalimentación positiva que se da en el grupo aportando cada uno sus conocimientos y experiencias.



Leguizamón Gonzalo

ROL: DBA, Back-end

Tareas Desarrolladas:

- Lógica de pedidos: Desarrollo a nivel back-end el circuito de pedidos, desde que se loguea una mesa (aquí se crea una factura en la DB para dicha mesa y la mesa se setea como ocupada), mientras va ordenando los que desea (a dicha factura se le agregan los ítems) y hasta que termina y abona la factura o pedido (la mesa se setea como vacante nuevamente y la factura anterior como pagada). También un apartado en donde se muestra un carrito de lo pedido actualmente y permite al usuario cancelar algún pedido si es que lo pidió de manera accidental.
- Bug en Base de Datos: Arregle un bug en la DB de manera que no me dejaba pedir dos veces la misma comida asociada a una factura de una mesa.

Fue solucionado agregado un campo más a la pk de las tablas compuestas, las cuales asocian a los ítems ordenados con una factura perteneciente a una mesa, pedido-comidas, pedido-bebidas, pedido-postres.

- Lógica de pago: Desarrollo de la suma correspondiente a los ítems de la factura de la mesa logueada para abonar y cerrar el circuito de la parte cliente.

Problemas:

- El primer problema que surgió fue cargar en las tablas de pedidos-comidas (la cual asocia los ítems de comida a una factura) las comidas que pedía una mesa, ya que tenía pensado pasar todo lo ordenado a través de un solo formulario, pero se hacía difícil y engorroso. Con la ayuda de Garcial Leonardo Lo solucionamos mandando un formulario por cada comida o ítem pedido.
- Luego de desarrollada la parte de pedidos, note que no se podía ordenar dos veces la misma comida, esto se debía a que la pk de las tablas pedidos-comidas, pedidos-bebidas y pedidos-postres estaba compuesta por la pk del pedido y la pk del correspondiente plato o bebida o postre, por lo cual no se podía repetir el mismo postre o bebida o comida para la



misma factura. Lo solucione agregando un campo mas a dichas pk, lo que me permitía repetir los otros dos campos sin que la pk sea igual ya que este tercer campo agregado siempre es distinto.

Conclusión

Como conclusión aprendí a desarrollar la parte del backend importante que hace al core de la aplicación, manejo de formularios, modelos y controladores adecuado a como trabaja laravel, a su vez también aprendí a detectar bugs y arreglarlos de manera dinámica a medida que voy desarrollando el backend , por lo tanto la experiencia fue enriquecedora.



Navarro Gabriel

ROL: Tester

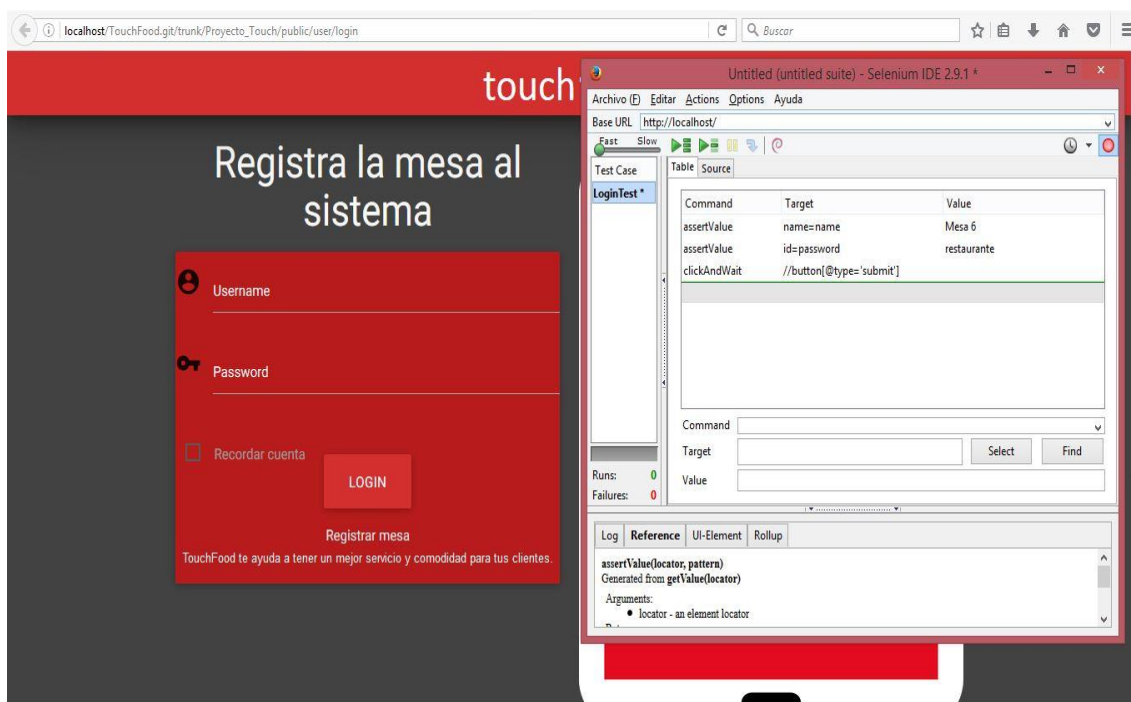
PHPUnit:

Se continuó utilizando PHPUnit para hacer las pruebas unitarias sobre las páginas que no habían sido analizadas y las nuevas que fueron agregadas: se comprobó, buscando un texto específico, las páginas de Login para las mesas, el Admin, el listado de comidas que realiza uno al hacer el pedido (listado de pedidos) y pago, entre otras.

Selenium:

Por otro lado, se pasó a usar una tecnología nueva en este sprint para realizar test: Selenium IDE.

Esta herramienta es un plugin del browser Firefox (existen para otros navegadores). Selenium nos permite realizar pruebas “en caliente”, podemos, por ejemplo, seleccionar diferentes campos inputs y realizar un test mediante el cual se compruebe que estos valores sean los correctos, y con ello ver si la página reacciona como debe hacerlo:



En el ejemplo de la imagen anterior, se comprueba que los campos de Username y Password sean los que el sistema acepta: si se coloca otro valor y ejecuta el



test, este fallará. Esta herramienta nos brinda facilidades para realizar pruebas y de manera rápida.

Por otro lado, también se usó Selenium para realizar un macro, el cual simula la operación real que podría tener un usuario: elección de comidas/bebidas/postres y realizar el pago. Si la funcionalidad de la aplicación no varía, solamente si se hizo, por ejemplo refactor, este macro debería funcionar antes y luego de ello.

The screenshot shows the Selenium IDE 2.9.1 interface. The title bar reads "Macro (untitled suite) - Selenium IDE 2.9.1 *". The menu bar includes "Archivo (E)", "Editar", "Actions", "Options", and "Ayuda". The "Base URL" is set to "http://localhost/". A speed slider is set to "Fast". On the left, the "Test Case" list shows "Macro *". The main area displays a table of commands:

Command	Target	Value
open	/TouchFood.git/trunk/Proyecto_T...	
click	name=name	
type	name=name	Mesa 6
type	id=password	restaurante
clickAndWait	//button[@type='submit']	
clickAndWait	link=Haz click para comenzar	
clickAndWait	xpath=//a[contains(text(),'Menú'...	
clickAndWait	//li[3]/div/a/i	
click	//ul[@id='comidas']/li/form/div/...	

Below the table, there is a section for the selected command "open":

Command: open
 Target: /TouchFood.git/trunk/Proyecto_Touch/public/us
 Value: [empty field]

At the bottom, the "Log" tab is active, showing the command "open(url)" with its arguments and description:

open(url)
 Arguments:
 • url - the URL to open; may be relative or absolute
 Opens an URL in the test frame. This accepts both relative and absolute URLs. The "open" command waits for the

En el ejemplo anterior, se simula el login de una mesa y la operación que tendrá un usuario, pidiendo diversas comidas/ bebidas, y luego seleccionando la opción de pagar.



Conclusión:

Durante este sprint pude poner en práctica una nueva herramienta, la cuál me pareció excelente. Me hubiese gustado haberla utilizado también en el primer sprint, ya que nos hubiese sido muy útil, no obstante, vino muy bien para el desarrollo del segundo sprint.