

Fin tercer Sprint

Grupo 1

touchFood

Proyecto de Software

Índice

Introducción/desarrollo

Aguirre Iván.....1

Armanno Matías.....1

Leguizamón Gonzalo.....2

Navarro Gabriel.....2

Garcia Leonardo.....3

Gimenez Martín.....4

Cabado Franco.....5

Introducción

En el siguiente informe se especifican los detalles que ocurrieron a lo largo del primer sprint por de los parte los integrantes del Grupo 1. Estos son: Aguirre Iván, Armanno Matías, Cabado Leonel, García Leonardo, Giménez Martín, Leguizamón Gonzalo y Navarro Gabriel.

Desarrollo

El fin de este informe es especificar las tareas que realizó cada miembro del grupo. Para esto cada uno realizó una parte del mismo detallando el rol que ejecutó en este primer sprint, los que problemas tuvo, como los resolvió y que enseñanza le dejó.



Aquirre Iván Gabriel:

ROL: Front-End

En este tercer y último Sprint, mi tarea fue desarrollar la página “Sobre-nosotros” donde se cuenta el objetivo, alcance, los integrantes del grupo, etc.

Otra tarea que tuve fue, cargar las categorías de las comidas, bebidas y postres, para que el administrador pueda elegir dentro de una lista.

Y una última tarea fue verificar en la aplicación los tamaños y tipos de letras, botones, colores, y poder modificar lo que no me gustaba y que quede todo a mi gusto, y con un tamaño apropiado para la aplicación.

Conclusión:

No tuve mayores problemas a la hora de desarrollar, ya que casi había terminado todo, fue un poco reparar algunos bugs que habían quedado del último sprint.

Armanno Matías Nahuel:

ROL: Analista Funcional

En este sprint finalicé el documento de especificación de requerimientos de software, el cual da detalle de todos los pasos que se tuvo que dar para realizar el proyecto, la explicación de los requerimientos funcionales y no funcionales junto con la valoración de cada uno ellos y también las características que posee la aplicación como el alcance de la misma, sus objetivos, limitaciones, entre otros.

Coordiné con el diseñador y conseguí los íconos que faltaban para terminar de completar todas las categorías de comidas que restantes.

Conclusión:

Por falta de tiempo y conocimientos no pude terminar con el informe de análisis de mercado para la aplicación en lo que respecta a los límites de este sprint, y ya no tuve contacto con la persona que me ayudaba (estudiante de mercado). Lo dejo pendiente para finalizar en estos días ya que nos servirá como ayuda a la hora de buscarle un sentido concretamente comercial a la aplicación y de esta forma que el documento nos sirva como guía, ejemplo y material de consulta.



Leguizamón Gonzalo:

ROL: DBA, Back-end

Realice la parte del listado de todos los pedidos/facturas detallado por mesa y su estado pago/impago junto a martin en la parte de back y front.

Realice el “hosteo” de la aplicación en mi propia pc creando un ddns con el dominio

Touchfood.ddns.net atravez de no-ip y configure el router para permitir el acceso desde afuera a mi pc que actua de servidor donde corre el xampp. Coloque el ruteo y la ubicación tanto en la parte de admin como en la parte usuario la vista sobre nosotros creada por ivan.

Complicaciones:

La única complicación que se me presento durante este tercer sprint fue la parte de la creación del ddns usando no-ip ya que tuve que entender cómo funcionaba dicho esquema o dicha topología y abrir un puerto en el router para dejar pasar las solicitudes al router.

Pude resolver y solucionarlo con la ayuda del profesor y algún que otro tutorial que encontré en la web.

Navarro Gabriel:

ROL: Tester

Durante el tercer sprint, se procedió a hacer una evaluación general de la aplicación, probando todas las funcionalidades. Se utilizó un browser para ir chequeando que cada funcionalidad realicé lo que debía hacer (se usó Google Chrome y Mozilla Firefox). Por otro lado, también se volvió a aprovechar la utilidad de Selenium IDE (plugin para Mozilla), para realizar pequeñas pruebas sobre el navegador y algunos macros para realizar pruebas sobre toda la aplicación, como si un usuario real la manipulara.



Por otro lado, se realizaron dos pruebas más, a cargo de terceros ajenos a la aplicación:

- Prueba con usuario técnico: se otorgó la URL de la aplicación a un tercero para que realice la tarea de “beta tester”, probando el software y dando un feedback respecto a lo que se encontró. El resultado fue muy positivo, ya que tuvo una crítica muy buena, reconociendo lo vistoso del front- end y que la aplicación realizaba de manera correcta sus funcionalidades.

- Prueba con usuario no técnico: mediante el localhost, se otorgó el manejo de la aplicación a un tercero no técnico para que simule una operación real con el software. La prueba arrojó comentarios alentadores por parte del usuario, ya que destacó su buen manejo y comodidad para operar, sin complicaciones ni prestación a confusiones.

La aplicación superó las pruebas planteadas por el equipo en general, lo cual nos brinda una experiencia ampliamente satisfactoria, a nivel cursada de la materia como a nivel profesional, ya que nos ha ayudado a tener un fuerte contacto con lo que sería una situación real de trabajo.

Garcia Leonardo:

ROL: Scrum Master, Front-end

Las tareas que realicé durante el tercer Sprint fueron más que nada corrección de errores en las vistas que ya teníamos implementadas, las categorías deberían elegirse desde un select donde ya estén hardcodeadas debido a que si se escribía una categoría a mano, se corría el riesgo de que se cree una nueva categoría y se supone que el restaurant posee una lista finita de categorías que conoce, si se debería agregar una nueva debería intervenir en otra funcionalidad (que todavía no se ha implementado) que podría ser agregar nueva categoría.

Además, corregí algunos problemas en las vistas con respecto al campo “celiaco” de los distintos formularios de editar o agregar (comidas, bebidas, postres) ya que, en la base de datos este campo es guardado como un boolean y nosotros no debemos mostrarlo con ese formato en la vista, sino que debería corresponderse a un “Si” o un “No”.

También, modifique un poco el aspecto de la vista de pago del usuario ya que el botón donde dice realizar pago se confundía con el fondo.



Luego, a medida que fui probando distintas resoluciones en el navegador, noté que las tablas donde se mostraba el pago, quedaban con un estilo erróneo, haciendo que se perdiera la visibilidad de los datos. Por lo tanto, utilicé otro estilo de tabla que nos brindaba MaterializeCSS y de esa manera se podía ver bien los datos en una resolución reducida.

Por ultimo designe las ultimas tareas para el proyecto en el Pivotal Tracker y colabore con la pantalla “Sobre Nosotros” en la cual hice un llamado a la API de GoogleMaps.

Martín Gimenez:

ROL: Back-end

Para el 3º Sprint Back-End tuvo la tarea de investigar cómo implementar gráficos en las vistas, realizando consultas a la Base de datos para realizar una vista que sea de reportes.

Para ello encontré varias alternativas, Google Charts, Charts JS, Morris Charts, Lava Charts (Librería exclusiva de Laravel) algunas de ellas. Luego de examinar las variantes nos inclinamos por Google Charts valorando que hay mucha documentación al respecto.

Luego de realizar varias pruebas, pude realizar los gráficos de tipo Donuts Charts para los estados de las mesas y estado de pedidos, tomando los datos de la base y enviando desde el controlador hacia la vista. También realice las Cards donde se visualizan la recaudación Diaria y Mensual.

Otra de las tareas que realice fue la de listar los pedidos en el módulo Admin, como así también la función Delete de los mismos



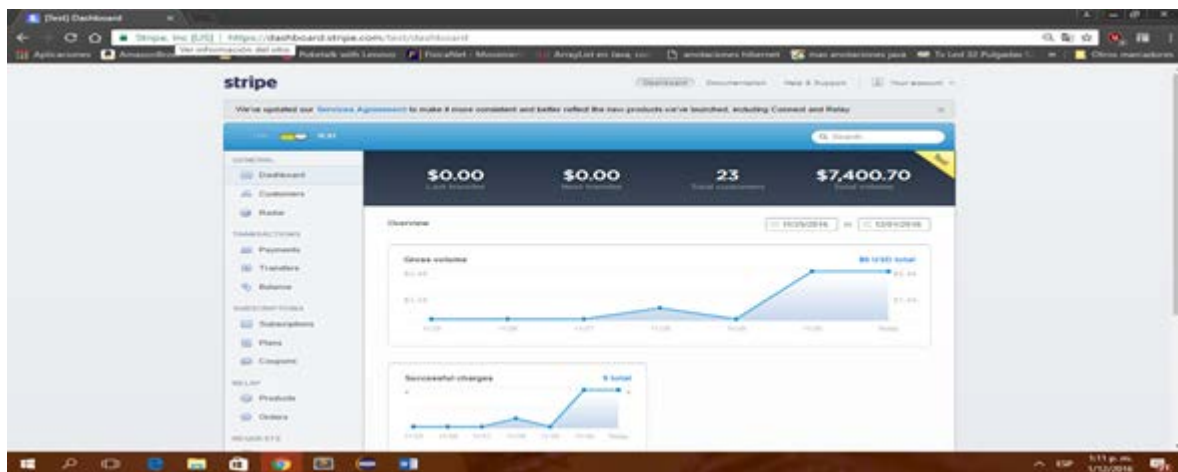
Conclusión:

En este 3º Sprint pude ir consolidando el conocimiento sobre Laravel desde su funcionamiento como así de las tareas que se pueden realizar con este, y otras herramientas como Google Charts, por ej. El grupo adquirió mayor dinamismo y mejor desenvolvimiento al momento de resolver los inconvenientes que se nos presentaban, como así también mayor flexibilidad para en cuanto a las roles que teníamos en un principio. Desde ya que ha sido una experiencia muy grata trabajar con este equipo.

Cabado Franco Leonel:

ROL: Back-end

Para esta ultima iteración estuve involucrado en la implementación del sistema de pagos y de la sección de reportes en la pantalla principal de administrador. En cuanto al sistema de pago utilice stripe ya que me parecia muy fácil la adaptación de la api a laravel, para la integración de dicho sistema laravel utiliza una interfaz llamada cashier. Para registrar el pago tuve que crearme una cuenta en stripe para certificar que el pago se hizo correctamente.



En la parte de customers se ven los cliente que utilizaron la api.

En cuanto a los reportes, utilize la api de google charts la cual trae gran cantidad de plantillas las cuales son muy fáciles de adaptar a proyectos, basta con solo configurar un controlador que traiga los datos de la base y plasmarlos en el html que ofrece la api.



Realice un gráfico que reporte las disponibilidad de las mesas y otro que visualiza la cantidad de pedidos según categoria (bebida, comida, postre).

