

## **Propuesta de investigación**

Desde el mundial de Canadá sub 20 que Chile no presenta una buena camada de jugadores, de esos que llegan a los mejores equipos del mundo. La famosa generación dorada ya está de vuelta y lejos de sus mejores años. Ahora es el momento de que nuevos nombres tomen el liderazgo de la selección adulta.

Para esto es clave que haya un buen desarrollo de las categorías inferiores y posteriores carreras en los clubes chilenos. Es aquí donde nuestro trabajo busca llegar, tratando de detectar de manera empírica a las mejores promesas de nuestro país, para así poder construir una nueva generación dorada.

El proyecto tiene como objetivo determinar a través de datos estadísticos un coeficiente para evaluar cuales son criterios mínimos que establecen que un jugador sea una joven promesa de la Liga chilena.

Para esto nos concentramos en 3 jóvenes delanteros que se desempeñan en Colo Colo, Vicente Pizarro, Universidad de Chile con Maximiliano Guerrero y Universidad Católica con Gonzalo Tapia. . Para determinar el coeficiente de cada jugador basado en su rendimiento, nos centraremos en las estadísticas de goles por temporada, asistencias, centros, regates completados, grandes ocasiones creadas, minutos y pases claves.

### **Hipótesis:**

A través de una base de datos de las estadísticas de los jugadores de fútbol, se puede descubrir cuales son las próximas promesas de la liga chilena

### **Datos:**

Vamos a trabajar con datos cuantitativos referente a las estadísticas de los futbolistas. Estos serán extraídos de las acciones de los jugadores durante los partidos oficiales de la liga chilena de fútbol de la temporada 2023-2024

Al respecto se han publicado diferentes notas abarcando el tema de manera general, no presenta justificación o respaldo cuantitativo del rendimiento de los jugadores

### **¿Qué datos necesita para comprobar la hipótesis?**

Goles, asistencias, centros, regates completados, grandes ocasiones creadas, minutos y pases claves, todo esto por partido.

¿Qué datos tiene y qué datos necesita conseguir aún?

Nuestra lista de fuente es Sofascore, base de datos que actualiza sus estadísticas cada semana.

¿Qué datos no existen y cómo los obtendrán?

El único dato con el que no contamos, es el coeficiente final. Al cual llegaremos a través de los datos antes mencionados.

¿Cuáles datos son públicos y cuáles no?

Todos los datos son públicos.

¿Qué datos son confiables y cuáles no?

Son 100% confiables, se generaron por un algoritmo en base a miles de partidos estudiados. Además, se actualizan semana a semana.

¿Cuál es el mínimo previsible del trabajo a realizar?

Poder establecer coeficiente a cada uno de estos jugadores y por ende un ranking entre ellos.

¿Cuál es el máximo?

Llegar a generar un sistema donde cualquiera en cualquier momento pueda ingresar los datos y recibir un coeficiente en relación a los datos descritos anteriormente.

¿Qué es lo mínimo que se puede contar como historia usando los datos?

Con los datos podemos definir en qué dato destaca cada jugador, pero no establecer un coeficiente que defina un ranking.

Lo máximo que podríamos hacer, es un ranking en torno a datos desordenados e independientes, con una gran presencia de subjetividad para poder determinar quien es mejor.

¿Cuáles son las preguntas que se pueden responder con los datos?

En qué estadística por separado es mejor cada jugador.

¿Qué tipo de elementos digitales les gustaría tener?

Poder graficar en plano cartesiano a cada jugador teniendo como referencia las distintas estadísticas, usar gráficos de distribución y mapas de calor.

¿Cómo ayudarán estos elementos a contar la historia?

Mostrarán de manera gráfica las diferencias entre los jugadores, detallando en que destaca cada uno y armando un perfil distinto de cada uno de ellos.

