

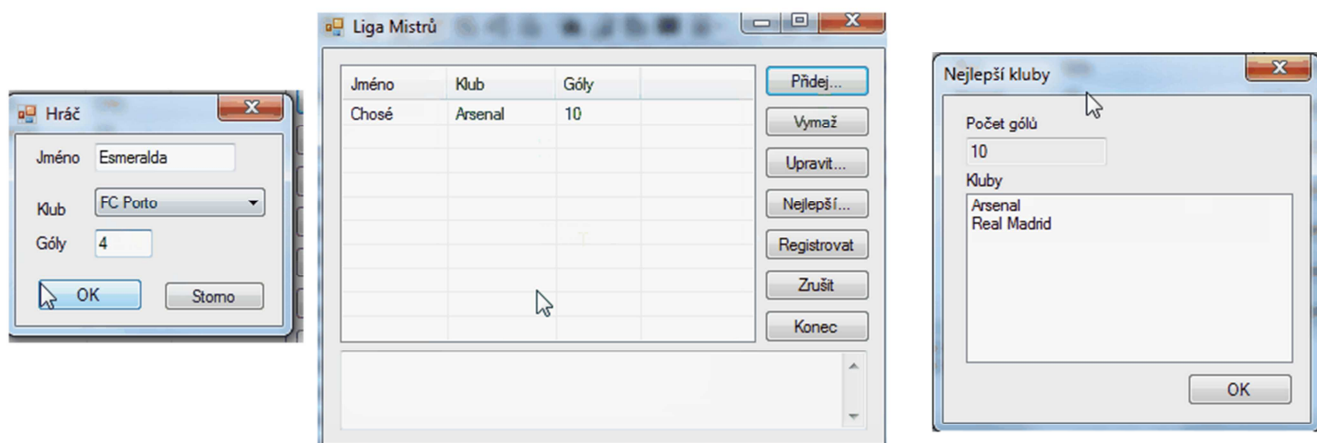
## Cvičení 05

### Zadání Liga Mistrů

Napište Windows Forms aplikaci pro správu střelců Ligy Mistrů. Níže uvedené názvy jsou orientační, můžete použít vhodnější dle vlastního uvážení.

Pro otevření nového dialogového okna nastudujte metody **Form.Show** a **Form.ShowDialog** (a s tím související vlastnost **DialogResult** u tlačítek **Button**).

**Indexery** vizte **přednáška 03** – část přetěžování operátorů.



Je dán výčtový typ **FotbalovyKlub** s těmito konstantami

None, FC Porto, Arsenal, Real Madrid, Chelsea, Barcelona.

Je dána statická třída **FotbalovyKlubInfo**, poskytující informace k výčtovému typu **FotbalovyKlub**:

- **readonly** datová složka **Pocet** - počet výčtových konstant
- metoda **DejNazev** - vrací název zadané výčtové konstanty.

Je dána třída **Hrac**, obsahující tyto složky:

- vlastnost **Jmeno** typu **string** - poskytuje nebo nastavuje jméno hráče
- vlastnost **Klub** typu **FotbalovyKlub** - poskytuje nebo nastavuje klub hráče
- vlastnost **GolPocet** - poskytuje nebo nastavuje počet nastřílených gólů

Je dána třída **Hraci**, která zapouzdřuje **pole hráčů s kapacitou**, obsahující tyto složky:

- vlastnost **Pocet** - poskytuje počet hráčů
- metoda **Vymaz** - vymaže hráče na zadaném indexu
- metoda **Pridej** - přidá hráče na konec pole
- indexer **this[int index]** - vrací hráče na zadaném indexu (**indexery vizte přednáška 03**)
- metoda **NajdiNejlepsiKluby(kluby, golPocet)** - hledá kluby, které mají největší počet bodů. V parametru **kluby** vrací pole těchto klubů a v parametru **golPocet** vrací počet gólů.
- událost **PocetZmenen** - vyvolá se, pokud došlo ke změně počtu hráčů. Parametr události obsahuje původní počet hráčů.

Vytvořte formulářovou aplikaci, obsahující tyto ovládací prvky:

- seznam hráčů (ListBox, ListView, DataGridView)
- tlačítko Přidat - přidá hráče do seznamu
- tlačítko Vymazat - vymaže vybrané hráče ze seznamu
- tlačítko Upravit - upraví údaje vybraného hráče
- tlačítko Nejlepší klub - zobrazí dialogové okno, obsahující seznam nejlepších klubů a počet gólů
- tlačítko Registrovat - registruje handler pro příjem události `PocetZmenen`. Handler vypíše do textového pole informaci o změně počtu hráčů.
- tlačítko Zrušit registraci - zruší registraci handleru pro příjem události `PocetZmenen`.
- tlačítko Ukončit - ukončí program.

Výše uvedená tlačítka lze zakomponovat do komponenty menu.