**.CRG – Projekt.**

1. Spravit kod

2. Spravit GUI

3. Spravit grafiku

4. Spravit databazu

5. Moznost bota / Hrac vs Hrac

6. Vytvorenie GitHubu

7. Pridanie vsetkych clenov do GitHubu

8. Importovanie zakladneho kodu

9. Vytvorenie ikony na spustenie

10. Moznost upravy farieb a tvarov